



# Manual de configuración deCathexisVision 2021.1

# Contenido

<b>Contenido</b> .....	<b>2</b>
<b>1. Instalación</b> .....	<b>11</b>
<b>1.1 Introducción a CathesisVision</b> .....	<b>12</b>
1.1.1 Aviso de lanzamiento de CathesisVision 2021.....	12
<b>1.2 Requisitos y restricciones</b> .....	<b>14</b>
1.2.1 Sistemas operativos compatibles.....	14
1.2.2 Requisitos de Windows Update .....	15
1.2.3 Requisitos de equipo .....	15
1.2.4 Requisitos de enrutamiento/puerto .....	16
<b>1.3 Exclusiones del antivirus</b> .....	<b>18</b>
1.3.1 Carpetas a excluir de CathesisVision 2018 y posteriores .....	18
1.3.2 Lista completa de carpetas a excluir .....	18
1.3.3 Análisis de antivirus de terceros en tiempo real en los clientes de CathesisVision .....	19
<b>1.4 Instalación</b> .....	<b>20</b>
1.4.1 Seguir el asistente de instalación .....	20
1.4.2 Asistente de rendimiento de Windows de Cathesis .....	21
1.4.3 Instalación de acabados .....	22
1.4.4 Iniciar sesión .....	22
<b>1,5 Licencias</b> .....	<b>23</b>
1.5.1 Licencia de prueba .....	23
1.5.2 Licencia de una unidad local .....	23
1.5.3 Licencia desde una unidad remota .....	24
<b>1.6 Crear y gestionar sitios</b> .....	<b>26</b>
1.6.1 Explicación del sitio .....	26
1.6.2 Abrir el Enterprise Manager .....	27
1.6.3 Crear y organizar sitios en carpetas .....	27
1.6.4 Unidades ausentes .....	30
<b>1.7 El menú “Editar” de la lista de sitios</b> .....	<b>31</b>
1.7.1 Hacer o borrar un sitio de recursos.....	31
1.7.2 Organizar los sitios en carpetas.....	31
1.7.3 Nivel de relieve .....	32
<b>2. Pestaña de configuración: Configuración general del sitio</b> .....	<b>33</b>
<b>2.1 Introducción</b> .....	<b>34</b>
2.1.1 Derechos de acceso a la pestaña de configuración .....	35
<b>2.2 Configuración general del sitio</b> .....	<b>36</b>

2.2.1 Configurar el archivo .....	37
2.2.2 Nota sobre la Multidifusión.....	40
<b>3. Pestaña de configuración: Usuarios.....</b>	<b>42</b>
<b>3.1 Aviso de actualización.....</b>	<b>43</b>
<b>3.2 Introducción.....</b>	<b>44</b>
<b>3.3 Crear un nuevo usuario.....</b>	<b>45</b>
<b>3.4 LDAP .....</b>	<b>46</b>
3.4.1 Configuración de LDAP .....	46
<b>3.5 Usuarios no administradores con derechos de acceso a la configuración de usuarios.....</b>	<b>48</b>
<b>4. Pestaña Setup: Configurar servidores.....</b>	<b>49</b>
<b>4.1 Configurar los servidores .....</b>	<b>50</b>
4.1.1 Opciones del servidor.....	50
4.1.2 Ficha General.....	53
4.1.3 Pestaña de correo electrónico .....	54
4.1.4 Ficha Audio .....	55
4.1.5 Pestaña de Comunicaciones.....	55
4.1.6 Ficha Puerta de enlace .....	56
4.1.7 Pestaña de copia de seguridad de la configuración.....	57
4.1.8 Ficha de las estaciones base.....	58
4.1.9 Pestaña de grabaciones de usuario.....	59
<b>4.2 Cámaras.....</b>	<b>60</b>
4.2.1 Conexión y control seguro de la cámara.....	60
4.2.2 Añadir cámaras.....	61
4.2.3 Editar la cámara existente.....	76
4.2.4 Hacer clic con el botón derecho en una cámara.....	80
4.2.5 Botón de análisis de vídeo.....	81
4.2.6 Imágenes de referencia.....	81
<b>4.3 Análisis de vídeo.....</b>	<b>85</b>
4.3.1 Acceso a los análisis de vídeo: dos métodos .....	85
4.3.2 Análisis de copiar y pegar.....	86
4.3.3 Configurar nuevos análisis .....	86
4.3.4 Guía de la interfaz de configuración de Analytics.....	90
4.3.5 VMD básico.....	94
4.3.6 VMD inteligente .....	99
4.3.7 Análisis básico, intermedio y Avanzado .....	101



4.3.8 Clasificador básico de objetos .....	114
4.3.9 Análisis de la longitud de la cola .....	118
4.3.10 Objeto inmóvil .....	119
4.3.11 Detector de máscaras.....	123
4.3.12 Proximidad básica de las personas .....	125
4.3.13 Temperatura de la cara térmica.....	126
4.3.14 Análisis de conteo .....	131
4.3.15 Base de datos de movimiento (pestaña) .....	137
4.3.16 Licencias (ficha) .....	139
<b>4.4 Bases de datos.....</b>	<b>140</b>
4.4.1 Añadir una base de datos.....	140
4.4.2 Editar una base de datos existente .....	142
4.4.3 Alertas .....	145
4.4.4 Gestionar el almacenamiento .....	145
4.4.5 Importar una base de datos .....	146
4.4.6 Envejecimiento del vídeo .....	147
<b>4.5 Horarios .....</b>	<b>151</b>
4.5.1 Añadir / Editar un horario .....	151
4.5.2 Establecer el horario de grabación .....	151
<b>4.6 Red de E/S.....</b>	<b>152</b>
4.6.1 Analógico .....	152
4.6.2 Red.....	153
<b>4.7 Grabaciones programadas .....</b>	<b>155</b>
4.7.1 Añadir / Editar una grabación programada .....	155
4.7.2 Menú del botón derecho .....	156
4.7.3 Copiar y pegar .....	156
<b>4.8 Grabaciones de movimiento .....</b>	<b>157</b>
4.8.1 Localizar la grabación de movimiento.....	157
4.8.2 Nueva grabación de movimiento .....	157
4.8.3 Eventos .....	159
<b>4.9 Archivos programados .....</b>	<b>160</b>
4.9.1 Archivar vídeo manualmente .....	160
4.9.2 Descripción .....	160
4.9.3 Nueva ventana de archivo programado.....	160
<b>4.10 Eventos .....</b>	<b>163</b>

4.10.1 Base de datos de eventos de CathesisVision .....	163
4.10.2 Ventana de eventos del sistema CathesisVision.....	171
4.10.3 Nueva interfaz de la ventana de eventos.....	172
4.10.4 Ficha Configuración general .....	173
4.10.5 Pestaña de activadores .....	174
4.10.6 Ficha Acciones .....	180
4.10.7 Ficha Recursos .....	187
<b>4.11 Monitores .....</b>	<b>189</b>
4.11.1 Configuración general .....	189
4.11.2 Ficha de los monitores en una estación base .....	189
4.11.3 Añadir un monitor .....	190
4.11.4 Acceso.....	191
<b>4.12 Derechos de acceso .....</b>	<b>192</b>
4.12.1 Pestañas .....	192
<b>4.13 Alarmas técnicas.....</b>	<b>196</b>
4.13.1 Configuración general .....	196
4.13.2 Añadir / editar una alarma técnica .....	197
<b>4.14 Entradas virtuales.....</b>	<b>200</b>
4.14.1 Añadir una entrada virtual .....	200
<b>4.15 Teclados.....</b>	<b>201</b>
4.15.1 Servidor de grabación .....	201
4.15.2 Estación base.....	201
<b>4.16 Configuración general de los dispositivos de integración.....</b>	<b>202</b>
4.16.1 Base de datos de integración .....	202
4.16.2 El panel de dispositivos de integración .....	204
4.16.3 Consideraciones importantes .....	206
<b>4.17 Matriz analógica .....</b>	<b>208</b>
4.17.1 Añadir / editar una matriz analógica.....	208
<b>5. Pestaña de configuración: Recursos .....</b>	<b>209</b>
<b>5.1 Configuración del panel de recursos.....</b>	<b>210</b>
5.1.1 Configuración del panel de recursos.....	210
<b>6. Pestaña de configuración: Acciones del sitio .....</b>	<b>212</b>
<b>6.1 Acciones del sitio.....</b>	<b>213</b>
6.1.1 Crear una acción de sitio .....	213
6.1.2 Tipos de acción en el sitio .....	213

6.1.3 Añadir una acción de sitio a un evento .....	214
6.1.4 Añadir un horario a una acción de sitio .....	214
<b>7. Ficha Configuración: Informes.....</b>	<b>215</b>
<b>7.1 Introducción.....</b>	<b>216</b>
<b>7.2 Controles .....</b>	<b>217</b>
7.2.1 Añadir, editar o eliminar .....	217
7.2.2 Calendario .....	217
7.2.3 Búsqueda.....	217
<b>7.3 Crear informe.....</b>	<b>218</b>
<b>7.4 Informe sobre las cámaras .....</b>	<b>219</b>
7.4.1 Ejemplo de informe de cámara .....	219
<b>7.5 Informe de uso de la base de datos .....</b>	<b>220</b>
7.5.1 Ejemplo de informe de uso de la base de datos .....	220
<b>7.6 Informe de discos .....</b>	<b>221</b>
7.6.1 Ejemplo de informe completo de discos.....	221
7.6.2 Ejemplo de informe de excepciones de discos .....	222
<b>7.7 Informe sobre el medio ambiente .....</b>	<b>223</b>
7.7.1 Ejemplo de informe medioambiental .....	224
<b>7.8 Informe de eventos .....</b>	<b>225</b>
<b>7.9 Informe del sistema de archivos.....</b>	<b>226</b>
7.9.1 Ejemplo de informe de hardware .....	226
<b>7.10 Informe sobre el hardware.....</b>	<b>227</b>
7.10.1 Ejemplo de informe de hardware .....	227
<b>7.11 Informe sobre las características de la licencia.....</b>	<b>228</b>
7.11.1 Ejemplo de informe de características de la licencia .....	228
<b>7.12 Informe sobre licencias .....</b>	<b>229</b>
7.12.1 Ejemplo de informe de licencias .....	229
<b>7.13 Informe de consultas NTP .....</b>	<b>230</b>
7.13.1 Ejemplo de informe de consultas NTP .....	230
<b>7.14 Informe de reinicios.....</b>	<b>231</b>
7.14.1 Ejemplo de informe de reinicio .....	231
<b>7.15 Informe de tiempos de grabación.....</b>	<b>232</b>
7.15.1 Ejemplo de informe de tiempos de grabación .....	232
<b>7.16 Informe sobre el software.....</b>	<b>233</b>
7.16.1 Ejemplo de informe de software.....	233

<b>7.17 Informe del sistema .....</b>	<b>234</b>
7.17.1 Ejemplo de informe del Sistema .....	234
<b>7.18 Informe de configuración del sistema.....</b>	<b>235</b>
7.18.1 Configuración del sistema: Ejemplo de informe de configuración de grabación de la cámara .	235
7.18.2 Configuración del sistema: Ejemplo de informe de configuración del codificador .....	236
<b>7.19 Informe de tiempo de funcionamiento de la unidad .....</b>	<b>237</b>
7.19.1 Ejemplo de informe de tiempo de actividad de la unidad.....	237
<b>7.20 Informe definido por el usuario.....</b>	<b>238</b>
7.20.1 Ejemplo de informe definido por el usuario .....	238
<b>7.21 Informe de los contadores VMX .....</b>	<b>239</b>
<b>7.22 Informe de temperatura de VMX .....</b>	<b>240</b>
<b>7.23 Informe de la Unidad de Windows .....</b>	<b>241</b>
<b>8. Ficha Configuración: Servidores Failover .....</b>	<b>242</b>
<b>8.1 Introducción a Failover .....</b>	<b>243</b>
8.1.1 Modelo .....	243
8.1.2 Licencias .....	244
8.1.3 Recomendaciones .....	245
8.1.4 Minimizar las pérdidas por fallos .....	245
8.1.5 Limitaciones.....	245
8.1.6 Ejemplo.....	246
<b>8.2 Configuración .....</b>	<b>247</b>
8.2.1 Introducción .....	247
8.2.2 Requisitos .....	247
8.2.3 Configuración .....	247
<b>8.3 Restauración del sistema después de Failover .....</b>	<b>252</b>
8.3.1 Restauración de un servidor de grabación maestro de sitio .....	252
8.3.2 Restaurar un servidor de grabación esclavo del sitio .....	252
<b>9. Pestaña de configuración: Cámaras adyacentes.....</b>	<b>254</b>
<b>9.1 Introducción.....</b>	<b>255</b>
<b>9.2 Configuración .....</b>	<b>256</b>
9.2.1 Interfaz .....	256
9.2.2 Cámaras de mapa.....	257
9.2.3 Administrador de páginas .....	259
<b>10. Configuración de la GUI de CathesisVision.....</b>	<b>260</b>
<b>10.1 Introducción.....</b>	<b>261</b>

10.1.1 Idiomas admitidos .....	261
10.1.2 Minimizar la interfaz gráfica de usuario.....	261
<b>10.2 Opciones de la línea de comandos.....</b>	<b>262</b>
10.2.1 Conectar el cliente a la puerta de enlace de la alarma .....	262
10.2.2 Establecer el número de monitores .....	262
10.2.3 Añadir múltiples GUIs de CathesisVision .....	262
10.2.4 Ver el Visor de Archivos Legados .....	263
<b>10.3 Enviar un mensaje de texto cuando se reciben alarmas .....</b>	<b>264</b>
10.3.1 Plataformas compatibles.....	264
10.3.2 Ubicación de los archivos de configuración .....	264
10.3.3 Configurar las alarmas de notificación.....	265
10.3.4 Configurar el dispositivo de mensajes de texto .....	268
<b>10.4 Barra de menú .....</b>	<b>269</b>
10.4.1 Menú Archivo .....	269
10.4.2 Menú Edición.....	270
10.4.3 Menú Ver .....	270
10.4.4 Menú del sitio.....	271
10.4.5 Menú Vídeo Wall.....	274
10.4.6 Menú Herramientas .....	277
10.4.7 Menú de configuración .....	278
10.4.8 Ayuda.....	283
<b>10.5 Barra de estado .....</b>	<b>285</b>
<b>10.6 Ficha Monitores.....</b>	<b>286</b>
10.6.1 Abrir un sitio en una pantalla .....	286
10.6.2 Secuencia.....	287
10.6.3 Gestor de secuencias.....	287
10.6.4 Editor de secuencias.....	288
10.6.5 Salvo .....	288
10.6.6 Interfaz de las cámaras virtuales.....	289
10.6.7 Ajustes individuales del panel .....	290
<b>10.7 Ficha Cámaras .....</b>	<b>291</b>
10.7.1 Estadísticas e información.....	291
<b>11. Herramienta forense CathesisVision .....</b>	<b>292</b>
<b>11.1 Herramienta forense.....</b>	<b>293</b>
11.1.1 Valores de datos utilizados .....	294

---

11.1.2 Selección de fecha y hora.....	294
11.1.3 Ventana gráfica .....	295
11.1.4 Vistas seleccionadas .....	297
11.1.5 Vista rápida.....	301
11.1.6 Ejemplos de cómo interpretar el gráfico y los valores en columnas .....	302
<b>Apéndices .....</b>	<b>305</b>
<b>Apéndice A: Configuración del puerto de escucha http personalizado de CatMobile .....</b>	<b>306</b>
<b>Apéndice B: TCP frente a UDP para la videovigilancia .....</b>	<b>308</b>

Aunque Cathexis ha hecho todo lo posible para asegurar la exactitud de este documento, no existe ninguna garantía de exactitud, ni explícita ni implícita. Las especificaciones están sujetas a cambios sin

# 1. Instalación

## 1.1 Introducción a CathesisVision

Este manual de instalación guía al usuario a través del procedimiento de instalación y configuración del software CathesisVision. La instalación del software CathesisVision requiere un archivo de instalación para el NVR y otro para el Cliente.

El software funciona con un formato de licencia. Los usuarios pueden instalar todo el paquete y desbloquear las funciones mediante el uso de licencias. Al actualizar la licencia, los usuarios pueden añadir funciones y características, como la integración o los análisis.

Este capítulo guía a los usuarios a través de los pasos iniciales del proceso de configuración. Estos pasos son:

- Instalación del NVR CathesisVision, y/o del Cliente CathesisVision.
- Obtener **la licencia**.
- Creación de un sitio con el **Enterprise Manager**.

### UNA NOTA SOBRE LOS CANALES DE LAS CÁMARAS

Los paquetes de software CathesisVision tienen **límites en los canales de las cámaras**. Una cámara multicabezal es físicamente un único dispositivo (cámara) pero **requiere un canal de cámara para cada una de las cámaras internas**. Lo mismo ocurre con un codificador: un codificador de 16 canales contabilizará 16 canales de cámara en el software CathesisVision, aunque sea un único dispositivo. Incluso cuando una cámara o dispositivo sólo utiliza una única licencia IP, se seguirá aplicando el límite de canales de la cámara.

**Nota:** Es necesario instalar el software del NVR y del Cliente en las respectivas unidades. Sin embargo, un administrador puede realizar todos los cambios pertinentes en el sitio desde una unidad cliente o NVR.

### 1.1.1 Aviso de lanzamiento de CathesisVision 2021

Se han realizado las siguientes actualizaciones en la versión del software CathesisVision 2021. Por favor, consulte el **Notas de la versión de CathesisVision 2021.1** para conocer todos los detalles):

- Todas las conexiones de sitios externos pueden ahora ser encriptadas. Consulte la sección Pestaña Configurar: Configurar Servidores en este documento y Pestaña de Configuración / **Configurar Servidores / Unidad de Servidores / General** en el software.
- A partir de 2020, todos los sitios admiten conexiones directas de SV, lo que se refiere a la transmisión de vídeo a los videowalls. Se ha eliminado de la interfaz el ajuste "Permitir conexiones SV directas" (**Enterprise Manager / Propiedades del sitio**).
- El software CathesisVision 2020 ofrece un reproductor de archivos multicámara, que permite la revisión simultánea de varios archivos y una navegación mejorada por los mismos. Consulte **Nota de la aplicación de archivo CathesisVision** para más información.
- CathesisVision 2021.1 no es compatible con Ubuntu 12.04.
- CathesisVision 2021.1 es la última versión con un instalador de 32 bits para Windows. Para obtener directrices sobre la conversión de software de 32 bits a 64 bits, consulte el documento correspondiente, **Conversión de software de 32 bits a 64 bits App-note**.



- CathesisVision 2021.1 ha añadido los siguientes algoritmos de análisis: detección de máscaras, proximidad de personas y temperatura facial térmica.
- CathesisVision 2021.1 ha añadido una opción de activación de ocupación a los análisis básicos de clasificación de objetos, y ha añadido opciones de activación a la detección de objetos inmóviles.
- Se han añadido traducciones al ruso y al croata en CathesisVision.
- CathesisVision 2021 no se conectará a CathesisVision 2016 y anteriores.
- Integración deCathesisVision: el sistema ANPR ahora puede desencadenar eventos basados en la velocidad media y en el hecho de que una matrícula no salga de una zona en un tiempo determinado.

#### ENLACES ÚTILES

Para ver **vídeos tutoriales** sobre la configuración de CathesisVision, visite

<https://cathesisvideo.com/resources/videos>

Encuentre respuestas a las **preguntas más frecuentes** de Cathesis:

<https://cathesis.crisp.help/en/?1557129162258>

## 1.2 Requisitos y restricciones

Por favor, descargue el software **CathexisVision** para continuar con este manual de configuración.

**Nota:** hay un **requisito mínimo de 4 Gigabytes de RAM** para ejecutar este software.

### 1.2.1 Sistemas operativos compatibles

Los sistemas operativos soportados se aplican a todos los contenidos de la instalación del software CathexisVision, incluyendo:

1. SoftwareCathexisVision,
2. Editor de mapas,
3. Visor de archivos.

#### 1.2.1.1 No se admite

- Windows XP y anteriores,
- Windows Vista,
- Windows Server 2008,
- Linux Fedora 16 (compatible con CathexisVision 2018 y anteriores),
- Netbsd.

#### 1.2.1.2 Sistemas Linux compatibles

- Escritorio Ubuntu 16.04 LTS (64 bits)
- Escritorio Ubuntu 20.04 LTS (64 bits)

**Nota:** CathexisVision 2020 es la última versión compatible con instalaciones de Windows de 32 bits.

#### 1.2.1.3 Sistemas Windows compatibles

- Microsoft® Windows® 7 SP1
- Microsoft® Windows® 8
- Microsoft® Windows® 8.1
- Microsoft® Windows® 10
- Microsoft® Windows® Server 2008 R2 SP1
- Microsoft® Windows® Server 2012
- Microsoft® Windows® Server 2012 R2
- Microsoft® Windows® Server 2016
- Microsoft® Windows® Server 2019

**Nota:** CathexisVision 2020 es la última versión compatible con instalaciones de Windows de 32 bits.

## 1.2.2 Requisitos de Windows Update

Algunos sistemas requieren la actualización del tiempo de ejecución de C universal. A partir de CathesisVision 2017, se utilizan bibliotecas de tiempo de ejecución de Windows actualizadas. Esto significa que la actualización de Windows 10 Universal C Runtime debe ejecutarse en sistemas anteriores a Windows 10 (consulte la lista siguiente).

**Nota:** A partir de CathesisVision 2018.3, Windows Vista y Windows Server 2008 ya no son compatibles. Por lo tanto, la actualización para 2018.3 no se aplica a esos sistemas. Windows Server 2008 R2 sigue siendo compatible.

Este requisito de actualización se aplica a:

- Windows Server 2012 R2
- Windows 8.1
- Windows RT 8.1
- Windows Server 2012
- Windows 8
- Windows RT
- Windows Server 2008 R2 Service Pack 1 (SP1)
- Windows 7 SP1

Windows XP y versiones anteriores no son compatibles. Se pueden ejecutar actualizaciones de Windows o se puede ejecutar la actualización específica KB2999226. La actualización de Windows 10 Universal C Runtime se puede descargar desde: <https://support.microsoft.com/en-us/kb/2999226>.

La ejecución de la actualización KB2999226 tiene requisitos previos, y es posible que el usuario deba instalarla primero:

- Windows Vista Service Pack 2 (descargar de <https://support.microsoft.com/en-us/kb/935791>)
- Windows 7 Service Pack 1 (descargar de <http://windows.microsoft.com/installwindows7sp1>)
- Windows Server 2008 Service Pack 2 (descargar de <https://support.microsoft.com/en-us/kb/968849>)
- Windows Server 2008 R2 Service Pack 1 (descargar de <http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkID=199583>)
- Actualización de Windows RT 8.1, Windows 8.1 y Windows Server 2012 R2
  - KB2919442 (descargar de <https://support.microsoft.com/en-us/kb/2919442>)
  - entonces KB2919355 (descargar de <https://support.microsoft.com/en-us/kb/2919355>)

## 1.2.3 Requisitos de equipo

La arquitectura del software de **CathesisVision** está diseñada para utilizar eficazmente los distintos componentes del sistema de hardware. A la hora de elegir el hardware, hay que tener en cuenta muchos aspectos del sistema. Algunos ejemplos son:

- Resolución de la cámara.
- **Velocidades de bits de la cámara** para la grabación.

- **Velocidad de fotogramas de la cámara** y resolución para la visualización «en directo».
- **Análisis de vídeo:** es la cámara I.P., o el software **Cathesis** utilizado para realizar el análisis de vídeo.
- Si se ven las cámaras “**en directo**” desde el mismo servidor en el que se está grabando.
- Si se están transmitiendo flujos de vídeo “**multicast**” desde la cámara.
- Metodología de **almacenamiento** (a bordo, en red, etc.).

### 1.2.3.1 Directrices para la selección equipo

La siguiente tabla proporciona directrices para ayudar a elegir equipo para la aplicación. Las cifras de la tabla se han generado con la herramienta de diseño CathesisVision.

**Nota:** para determinar estas directrices se han utilizado los siguientes parámetros:

1. Estas son cifras conservadoras solo para servidores de grabación.
2. En estas cifras no se incluye el visionado en directo.
3. Cámaras de 3MP con flujo de grabación de 3MP/24fps.
4. Secuencia de análisis CIF/12fps que ejecuta VMD inteligente.
5. Almacenamiento externo en una red de 1/10 Gbps.

**Nota:** Estas directrices no son exhaustivas. Para obtener ayuda con el diseño, póngase en contacto con un distribuidor o una oficina regional **de Cathesis** . Como alternativa, vaya a [cathesisvideo.com](http://cathesisvideo.com) y utilice la herramienta Diseño.

Procesador	RAM (GB)	Rendimiento de almacenamiento de servidor Mbps	No. de cámaras de 3MP por servidor
i7-7700k 4.20GHz	16	600	152
Xeon E3-1290 V2 3.70GHz	16	500	122
Xeon E5-1680 V4 3.40GHz	32	700	187
Xeon E5-2640 V2 2.40GHz	32	650	164
Xeon E5-2695 V3 2.30GHz	32	900	223
Xeon E5-2699 V3 2.30GHZ	32	1000	253

### 1.2.4 Requisitos de enrutamiento/puerto

Es necesario abrir los siguientes puertos del router en el firewall / router / antivirus de la red. Estos puertos son importantes para permitir que varios servicios **de Cathesis** se ejecuten correctamente.

### 1.2.4.1 Puertos a abrir

Puertos operativos	Protocolo	Aplicación	Descripción
80	Tcp	Acceso predeterminado a CatMobile	Puerto necesario para permitir la conexión de cliente CatMobile al servidor.
30010-30100	Tcp	CathesisVision Software	Puertos necesarios para acceder al software CathesisVision y a la configuración asociada, a la vista en vivo y grabada, etc.
30014	Tcp	APICathesisVision 2016 y versiones anteriores) *	Puerto necesario para permitir la conexión de la API al servidor cuando se utilizan las versiones de software CathesisVision 2016 y anteriores. <b>Nota:</b> El vídeo también debe ser transmitido desde el servidor utilizando el puerto TCP 30010.
33104	Tcp	APICathesisVision 2017 y versiones posteriores) *	Puerto necesario para permitir la conexión de la API al servidor cuando se utilizan las versiones de software CathesisVision 2017 y posteriores. <b>Nota:</b> El video también debe ser transmitido desde el servidor usando RTSP en el puerto TCP 554.
* Para ver la lista completa de puertos de la API, consulte la guía de ayuda de la API o póngase en contacto con support@cat.co.za			

Puertos de mantenimiento	Protocolo	Aplicación	Descripción
22	Tcp	Secure Shell (SSH) – Linux	Puerto necesario para habilitar el acceso remoto al servidor Linux mediante el protocolo de red Secure Shell.
3389	Tcp	Escritorio remoto – Windows	Puerto necesario para habilitar el acceso remoto al servidor de Windows mediante la aplicación escritorio remoto.
Na	Na	TeamViewer o AnyDesk	Aplicación para permitir el acceso remoto a un servidor Windows. No se requiere puerto.

### 1.2.4.2 Soporte remoto

Por favor, descargue e instale uno de los siguientes programas relevantes para el sistema operativo para asegurarse de que el soporte remoto está disponible (vea los requisitos del puerto más arriba).

**Linux:** Secure Shell (SSH – puerto TCP 22); **Windows:** TeamViewer AnyDesk, o Escritorio Remoto.

## 1.3 Exclusiones del antivirus

Si se ejecuta un antivirus con el análisis de protección activo o en tiempo real habilitado, es necesario excluir ciertas carpetas de CathesisVision del análisis antivirus para que CathesisVision se ejecute correctamente. Las carpetas que deben excluirse son:

- Carpeta de instalación de CathesisVision **servidor**.
- Carpeta de instalación de CathesisVision **Cliente**.
- Todas las carpetas, controladores y volúmenes donde residen **las bases de datos**.

**Nota:** Todas las carpetas y rutas mencionadas a continuación son carpetas de instalación por defecto – si la opción de carpeta por defecto no fue seleccionada durante la instalación, entonces localice y excluya la/s carpeta/s de instalación del escaneo antivirus. Las secciones siguientes indican las carpetas y rutas de instalación por defecto que deben excluirse del análisis.

### 1.3.1 Carpetas a excluir de CathesisVision 2018 y posteriores

Para los sitios que ejecutan CathesisVision 2018 y posteriores, excluya lo siguiente del análisis antivirus:

	Carpetas para excluir	
<b>CathesisVision Servidor</b>	32 bits	c:-archivos de programa (x86)- servidor CathesisVision
	64 bits	c:-archivos de programa- servidor CathesisVision
<b>Cliente CathesisVision</b>	32 bits	c:'archivos de programa»ClienteCathesisVision
<b>Carpetas/unidades/volúmenes de base de datos</b>	Favor de localizar y excluir.	

### 1.3.2 Lista completa de carpetas a excluir

Si el sistema utiliza un **antivirus global** (lo que significa que la protección antivirus se aplica globalmente y no a unidades individuales) y las diferentes unidades del sitio pueden tener diferentes carpetas de instalación, o si la instalación es anterior a **CathesisVision 2015**, simplemente excluya **todas las** carpetas de instalación predeterminadas para evitar molestias.

**Nota:** Todas las carpetas y rutas mencionadas a continuación son carpetas de instalación por defecto. Si la opción de la carpeta por defecto no fue seleccionada durante la instalación, entonces localice y excluya la/s carpeta/s de instalación del escaneo antivirus.

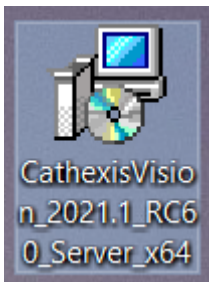
<b>CathesisVision Servidor</b>	Carpetas para excluir	
		c:-Archivos de CathesisVision Suite NVR
		c:-archivos de programa (x86)-Cathesis CathesisVision Suite NVR
		c:-archivos de programa- servidor CathesisVision
		c:-archivos de programa (x86)- servidor CathesisVision
<b>Cliente CathesisVision</b>		c:-dvs
		c:-Archivos de CathesisVision Suite WRV
		c:-Archivos de programa (x86)-Cathesis CathesisVision Suite WRV

	c:\archivos de programa\ClienteCathesisVision
	c:\Archivos de programa (x86)- ClienteCathesisVision
<b>Carpetas/unidades/volúmenes de base de datos</b>	Favor de localizar y excluir.

### 1.3.3 Análisis de antivirus de terceros en tiempo real en los clientes de CathesisVision

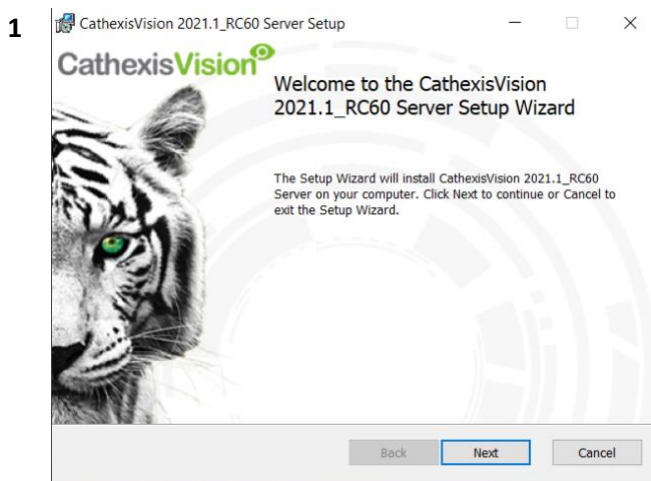
En una unidad CathesisVision Client, La carpeta del servidor CathesisVision debe excluirse manualmente del análisis mediante Windows Defender u otros componentes de análisis en tiempo real antivirus de terceros.

## 1.4 Instalación

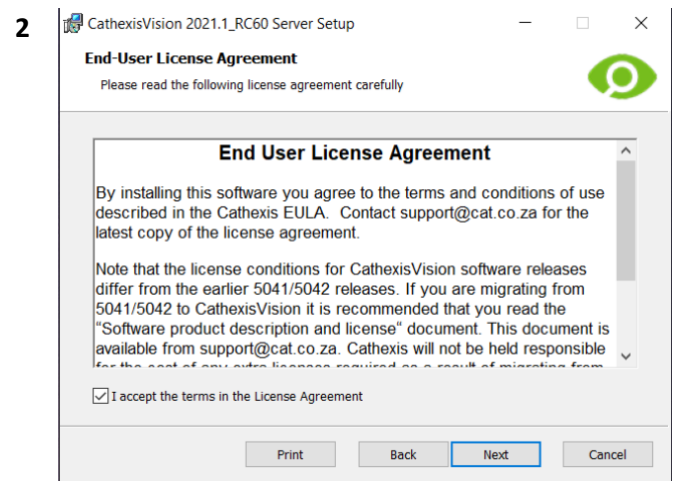


La instalación es sencilla e intuitiva. Haga doble clic en el archivo de instalación (.msi) para ejecutar el asistente de instalación.

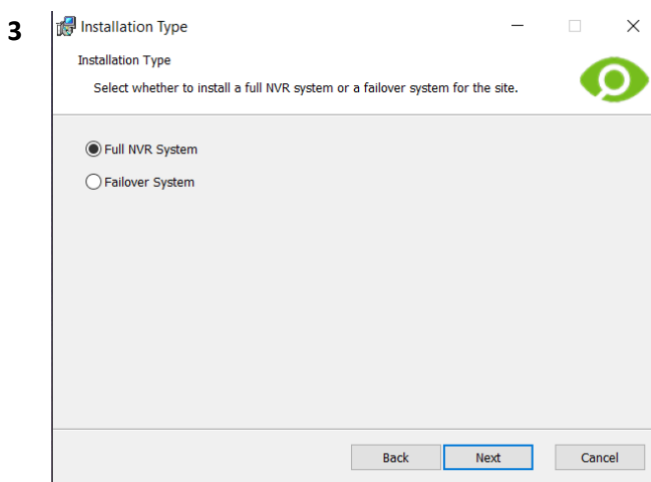
### 1.4.1 Seguir el asistente de instalación



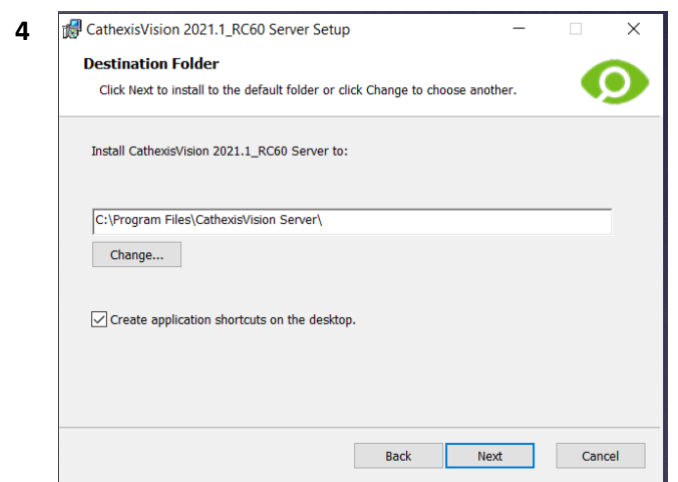
Haga clic en **Siguiente**.



Acepte el Contrato de licencia de usuario final.

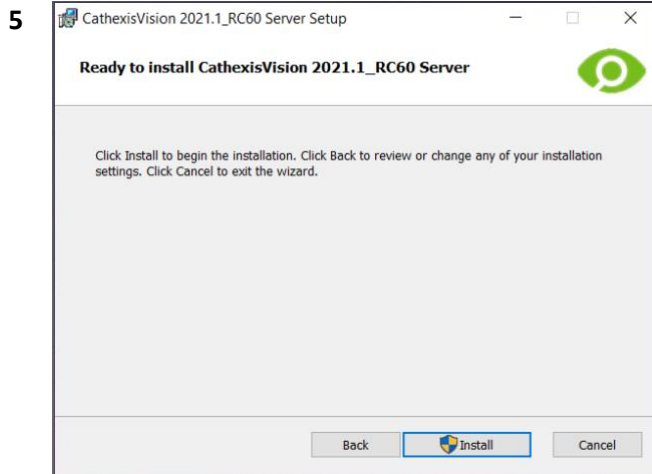


Se le pedirá al usuario que elija entre un **sistema NVR completo** y una instalación **del sistema Failover**.



Elija la carpeta de instalación (es mejor dejarla como la sección por defecto).



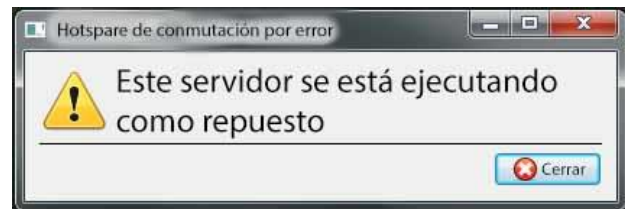


Haga clic en **Instalar**.

Cuando la instalación se haya completado, haga clic en **Finalizar**.

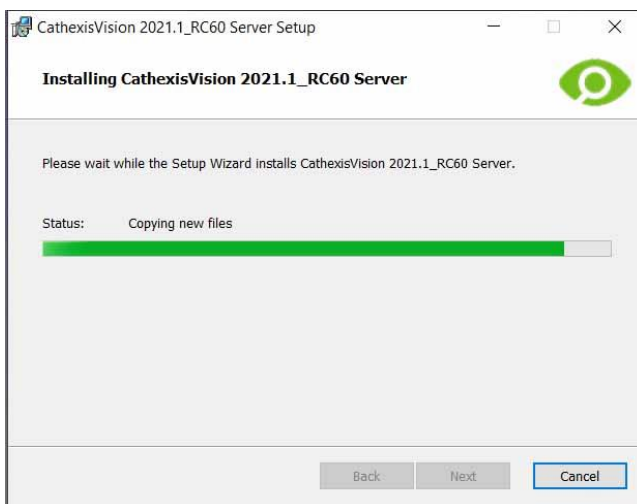
### 1.4.1.1 Instalación de Failover

Si se elige la instalación Failover, al intentar ejecutar CathesisVision (haciendo doble clic en el icono de CathesisVision ) aparecerá el cuadro de diálogo:



**Nota:** hay información detallada sobre Failover en la sección de configuración de este manual.

### 1.4.2 Asistente de rendimiento de Windows de Cathexis



Deje seleccionada la casilla **Lanzar el asistente de rendimiento**. El Asistente de rendimiento optimiza varios ajustes del sistema Windows para el uso de **CathesisVision** software. Debe ejecutarse inmediatamente, pero puede ejecutarse en cualquier momento después de la instalación.

El instalador mostrará el estado actual de cada ajuste. Presenta las siguientes opciones:

Desactivar los nombres de archivo de DOS 8.3 en las particiones NTFS. Esta es una configuración necesaria para usar el motor de base de datos.

**Obligatorio**

Desactivar la marca de tiempo de último acceso en las particiones NTFS. Esto proporciona una pequeña ganancia de rendimiento cuando se accede a grandes volúmenes de archivos.

**Recomienda**

Activa el esquema de gestión de energía de alto rendimiento. Esto ajusta la configuración de energía para permitir el mejor rendimiento del sistema.	<b>Recomienda</b>
Desactivar el servicio de Windows Defender. Esto no es necesario, pero proporciona una pequeña ganancia de rendimiento con respecto a un sistema seguro.	<b>Opcional</b>
Añadir exclusiones para Windows Defender. Esto es necesario para garantizar que la escritura en los volúmenes de la base de datos se excluya para el motor de análisis en tiempo real de Windows Defender.	<b>Obligatorio</b>
Desactivar el servicio de indexación de búsqueda de Windows. Proporciona una ganancia significativa del rendimiento al impedir la indexación en segundo plano del sistema de archivos.	<b>Recomienda</b>
Desactivar el servicio Windows Desktop Manager. Desactivará el escritorio Aero y las mejoras de apariencia para reducir la carga del sistema gráfico.	<b>Opcional</b>

### 1.4.3 Instalación de acabados

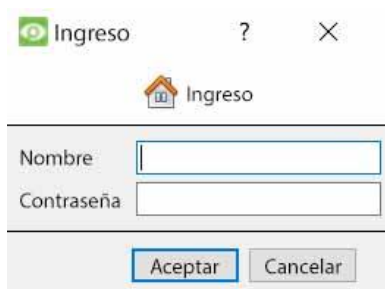


Una vez que haya terminado con el Asistente de Rendimiento, haga clic en **Finalizar**. La instalación está completa.

Si hay estaciones cliente, el usuario puede instalar en ellas el software **CathesisVision Client**.

### 1.4.4 Iniciar sesión

Tras la instalación, abra el software e inicie sesión con los datos de acceso predeterminados.



#### **Datos de acceso por defecto**

Nombre de usuario: admin

Contraseña: admin

## 1,5 Licencias

El modo de licenciamiento dependerá de si la tarea de licenciamiento se está realizando en la unidad local (la unidad en la que se está trabajando actualmente), o en una unidad remota (siendo ésta una unidad de visualización en la que se ha instalado una copia del software). Esta sección proporciona una guía para cada situación.

Para obtener más información sobre la estructura de licencias de CathesisVision, consulte la Descripción del producto de software y el documento de licencia, o póngase en contacto con [support@cat.co.za](mailto:support@cat.co.za).

### 1.5.1 Licencia de prueba

Una vez instalado CathesisVision, se aplica automáticamente una licencia de prueba al sistema. Para obtener más licencias para el sistema, consulte la subsección de licencias correspondiente. Las características de la licencia de prueba incluyen:

- Dos licencias de cámaras IP.
- Tiempo máximo de revisión de grabación de dos días.
- Análisis básico estándar de CathesisVision.

Se pueden solicitar licencias de prueba para desbloquear funciones adicionales enviando un correo electrónico a [support@cat.co.za](mailto:support@cat.co.za).

#### 1.5.1.1 Registro del tiempo de revision

Con una licencia de prueba aplicada, solo se pueden revisar dos días (48 horas) de grabaciones a la vez. La cámara seguirá grabando en una base de datos (siempre que haya espacio y las cámaras tengan las velocidades de bits necesarias, etc.), pero la revisión de las grabaciones se limitará a dos días (48 horas) desde el momento de la revisión. Aplique las licencias de cámaras IP correspondientes para desbloquear la base de datos y revisar todas las grabaciones hasta donde la base de datos haya registrado.

### 1.5.2 Licencia de una unidad local

Las siguientes instrucciones describen el proceso para obtener la licencia de la unidad en la que se está **trabajando**. Para obtener la licencia de una unidad **remota**, consulte la siguiente sección (Licencia de una unidad remota).

#### 1.5.2.1 Conexión a Internet: Clave del product

Si hay acceso a Internet y el proveedor suministró una clave de producto, introduzca la clave de producto. El sistema se conectará al sistema de licencias en línea y completará el proceso.

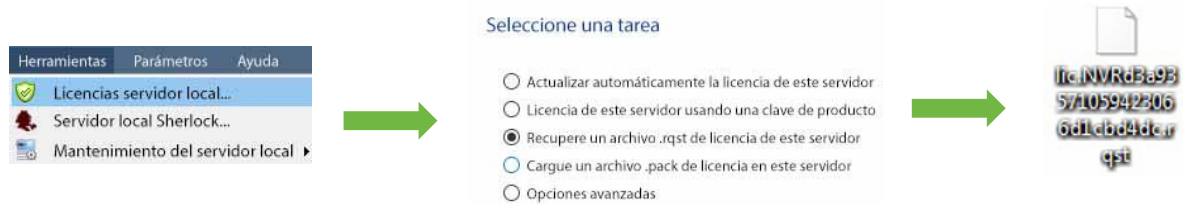
### 1.5.2.2 Sin conexión a Internet: Pack File

Si no hay acceso a Internet en la unidad, será necesario cargar un archivo **.pack** . Un archivo de paquete es un archivo que contiene toda la información de licencia de una unidad. Envíe un archivo **.rqst** al soporte de Cathexis en [support@cat.co.za](mailto:support@cat.co.za), que le devolverá un archivo **.pack** .

Para recibir el archivo **.pack** , siga las siguientes instrucciones.

#### 1.5.2.2.1 Archivo de solicitud de licencia

Se debe recuperar un archivo **.rqst** de la unidad que necesita ser licenciada.



Envíe por correo electrónico este archivo **.rqst** al servicio de asistencia técnica, junto con la información pertinente a las licencias que se van a añadir a esta unidad.

#### 1.5.2.2.2 Cargar el archivo .pack



El sitio debería estar ahora autorizado. Para obtener más ayuda, póngase en contacto con [support@cat.co.za](mailto:support@cat.co.za)

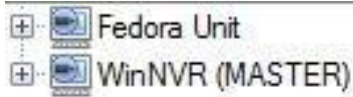
## 1.5.3 Licencia desde una unidad remota

Cuando se obtiene la licencia de una unidad remota (es decir, cuando se obtiene la licencia de una unidad que no es la unidad en la que se está trabajando), el procedimiento es diferente. Esto se debe a que al hacer clic en **Herramientas / Licencias** se obtendrá la licencia de la unidad actualmente conectada. Para obtener una licencia a distancia, haga lo siguiente:

### 1.5.3.1 Abrir los servidores de configuración

Para abrir **Configurar Servidores**, del sitio en el que se ha iniciado la sesión, siga esta ruta desde la barra de menús: **Sitio / Abrir Pestaña / Configuración**.

Una vez en la pestaña de Configuración, haga clic en el icono de **Configurar Servidores**.



Una vez abierto **Configurar Servidores**, haga clic con el botón derecho del ratón en la unidad individual que necesita ser licenciada y seleccione **Licencia** en el menú desplegable.

#### Seleccione una tarea

- Actualizar automáticamente la licencia de este servidor
- Licencia de este servidor usando una clave de producto
- Recupere un archivo .rqst de licencia de este servidor
- Cargue un archivo .pack de licencia en este servidor
- Opciones avanzadas

Después de esto, el procedimiento de concesión de licencias es el mismo que siguiendo **Herramientas / Licencias** en la GUI de la máquina local.

Se presentarán las opciones de la izquierda. Esta unidad puede ser **auto-actualizada** si ya ha sido licenciada, o utilizar una **clave de producto** si se le proporcionó una. Para solicitar una licencia, siga el procedimiento detallado anteriormente en la sección Sin conexión a Internet.

**Nota:** Guarde los archivos **.rqst** y cargue los archivos **.pack** en el medio de almacenamiento adjunto a la unidad que procesa la licencia, no en la que se está licenciando.

## 1.6 Crear y gestionar sitios

### 1.6.1 Explicación del sitio

Un **sitio** reúne varios NVR bajo un mismo espacio de software, con una unidad que actúa como **Maestro** y el resto se consideran **Esclavos**. La conexión a un sitio se realiza a través de una unidad maestra de sitio; esta es la dirección que se debe introducir en el **Enterprise Manager** de la GUI.

**Note:**

- Un servidor no puede ser miembro de más de un sitio.
- Cuando se instala el software servidor CathexisVision , la unidad se añade automáticamente a su propio sitio.
- Por lo tanto, cuando un sitio se encuentra en una sola unidad local, no es necesario añadir un nuevo sitio.
- Las unidades se añaden a un sitio. Las cámaras y los dispositivos integrados se añaden a los NVR.

#### 1.6.1.1 ¿Qué significa añadir un sitio?

Es importante entender que añadir un sitio en el Enterprise Manager (que se trata más adelante) es simplemente **añadir una conexión a un sitio ya existente**.

Esto significa que la única información que contiene el **Enterprise Manager** es el nombre del sitio, y la información que el software necesita para conectarse a ese sitio.

**Nota:** Todas las ediciones del sitio (adición de unidades, edición de NVR individuales, etc.) tienen lugar en el **Menú del sitio / Pestaña abierta / Configuración / Servidores**.

#### 1.6.1.2 ¿Qué es una unidad maestra?

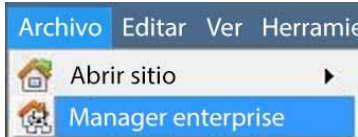
La primera unidad que se añada a un nuevo emplazamiento se considerará el **maestro** del mismo. La unidad maestra es la base de datos de recursos del centro. Contiene toda la información pertinente a los recursos de ese sitio.

**Cualquier servidor** que forme parte del sitio puede convertirse en **maestro** asignándole la misma dirección IP que el **maestro**. Esto se debe a que una copia exacta de la información de los recursos del sitio se almacena en cada servidor. Esto ayudará a Failoversi la unidad maestra se cae.

Para que otra unidad sea la maestra del sitio, cambie las direcciones IP de las unidades (es decir, cambie la dirección IP de la nueva maestra por la de la antigua unidad maestra).

## 1.6.2 Abrir el Enterprise Manager

La gestión de sitios de **CathesisVision** reúne varias unidades como un sitio. Los sitios se crean y gestionan desde el Enterprise Manager. Sólo los administradores tienen acceso al Enterprise Manager. Abra CathesisVision e inicie sesión cuando se le solicite. Para abrir el Enterprise Manager:



Siga la ruta **Archivo / Enterprise Manager**.

Esto abrirá una pestaña titulada Lista de **sitios** . Esta es la pestaña donde se añaden y gestionan los sitios.

## 1.6.3 Crear y organizar sitios en carpetas



La lista de sitios se encuentra en el panel de la izquierda en la imagen anterior. Al hacer clic en un sitio, los detalles de conexión de los sitios se muestran en el panel de la derecha. **Hay tres pasos** para añadir una nueva conexión a un nuevo sitio:

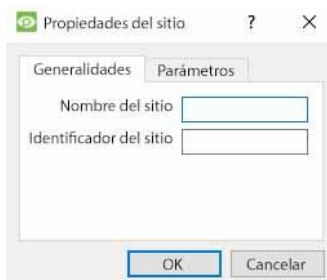
1. Añadir un Site Nam
2. Añadir una conexión a ese si
3. Obtenga el ID de ese si

### 1.6.3.1 Añadir un nombre de sitio

Aquí, el nombre del sitio se añade a la lista de sitios. Hay dos maneras de añadir un nuevo sitio:

- Haga clic con el botón derecho del ratón en cualquier espacio en blanco del panel de la lista de **sitios** y haga clic en **Nuevo sitio**.
- Haga clic en Nuevo Sitio en el Menú de Edición.

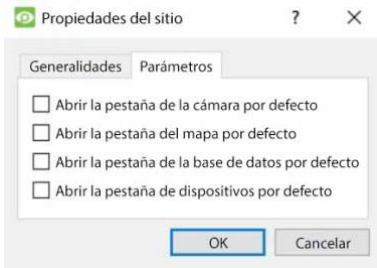
Esto hará que aparezca el menú de **Propiedades del Sitio** .



En la sección **General**, asigne al sitio un nombre descriptivo.

Deje el **ID** del sitio **en blanco** por ahora; éste se obtendrá después de añadir una conexión al sitio.





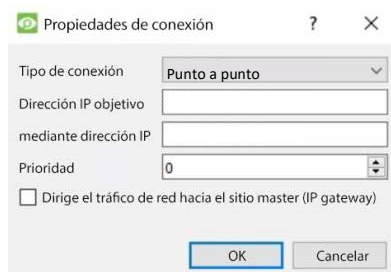
En **Configuración**, elija qué pestañas se abren cuando se abre un sitio (Cámaras, Mapas, Base de datos, etc.).

Si el sitio está conectado a un Gateway, habrá una pestaña de Acceso. Aquí, especifique los niveles de usuario de la puerta de enlace.



### 1.6.3.1.1 Añadir una conexión al sitio

Añade la información necesaria para conectar el cliente a la unidad maestra del sitio. Seleccione el sitio, luego haga clic con el botón derecho en el panel de la derecha, donde habrá una columna titulada **Tipo de conexión**.

Haga clic en **Nueva conexión**. Esto hará que aparezca el menú de **propiedades de la conexión**:



**Nota:** Aquí **no** se crea ni se edita un sitio. La conexión se añade a la unidad principal de un **sitio ya existente**.

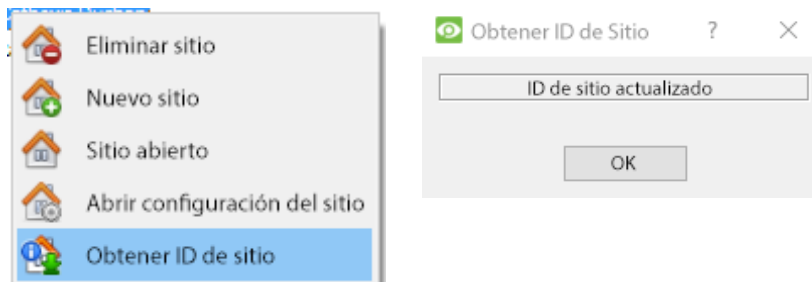
<b>Tipo de conexión</b>	<p>Estos son los métodos de conexión utilizados para conectar el sitio. Hay dos tipos de conexión: Punto a Punto y Multipaso.</p> <p><b>Punto a punto</b> se refiere a una conexión de red directa, en la que la estación de visualización tiene una conexión directa con la(s) unidad(es) de grabación o el sitio.</p> <p><b>Nota:</b> para mayor claridad, los interruptores se han dejado fuera de las imágenes.</p>	<p style="text-align: center;"><u>Visualización del cliente</u></p>  <p style="text-align: center;">192.168.1.10      DVR 1 192.168.1.1</p>
		<p>Se habla de <b>multipaso</b> cuando una unidad de grabación se utiliza para reenviar el tráfico de red entrante a otras unidades de grabación.</p> <p>Las unidades de grabación suelen formar parte de una red de vigilancia específica.</p> <p>La unidad de pasarela de la estación de captura suele tener dos tarjetas de interfaz de red, o una tarjeta de interfaz de red para la red local de CCTV y una conexión telefónica o WAN.</p>



	<p>En la captura de pantalla anterior, el cliente se está conectando a la unidad 192.168.71.55, a través de la unidad 192.168.71.0. En otras palabras, el objetivo es el alcanzado, y la unidad vía es el punto de entrada a la red del sitio.</p>															
<b>Dirección IP</b>	<p>Es simplemente la dirección IP de la unidad maestra.</p>															
<b>Prioridad</b>	<p>Cuando haya varios métodos posibles para acceder a un sitio, añada estos métodos como conexiones individuales separadas. Una conexión puede tener 2 direcciones: una dirección local (192...) y también con una dirección dyndns.</p> <p>Ambos dirigen al cliente al mismo sitio. La dirección 192... es accesible sólo a través de la LAN, y la dyndns da acceso desde fuera de la LAN (a través de Internet, por ejemplo).</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Tipo de conexión</th> <th>Objetivo</th> <th>Ruta</th> <th>Prioridad</th> <th>Conexiones de la ruta a través de los maestros del sitio</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Ethernet</td> <td>192.168.XX.XX</td> <td>-</td> <td>1</td> <td>No</td> </tr> <tr> <td>Ethernet</td> <td>YourSitesName.dyndns.org</td> <td>-</td> <td>0</td> <td>Yes</td> </tr> </tbody> </table> <p>La prioridad determina el orden en el que el cliente intentará establecer una conexión. <b>Cuanto mayor sea el número, mayor será la prioridad.</b> (La conexión con prioridad 1 se intentará antes que la conexión con prioridad 0). De esta manera, ponga en cola los métodos de conexión sin tener que seleccionarlos cada vez que se produzca la conexión, y tenga la seguridad de que siempre se dará prioridad a la conexión de mayor calidad.</p>	Tipo de conexión	Objetivo	Ruta	Prioridad	Conexiones de la ruta a través de los maestros del sitio	Ethernet	192.168.XX.XX	-	1	No	Ethernet	YourSitesName.dyndns.org	-	0	Yes
Tipo de conexión	Objetivo	Ruta	Prioridad	Conexiones de la ruta a través de los maestros del sitio												
Ethernet	192.168.XX.XX	-	1	No												
Ethernet	YourSitesName.dyndns.org	-	0	Yes												
<b>Encaminamiento de las conexiones a través del maestro del sitio (puerta de enlace IP)</b>	<p>Active esta casilla para realizar una conexión con el Sitio A desde fuera de la Red local. El router también necesita ser configurado para enrutar la conexión entrante del cliente a la unidad DVR Site Master. Esto es para asegurar que el software cliente hace una conexión directa con el maestro del sitio a través de la dirección IP de Internet o ADSL.</p>															
<b>Utilizar la detección de sitios para la conexión</b>	<p>Se trata de un mecanismo que permite al espectador cliente descubrir la dirección IP del maestro del sitio. Esto significa que si la dirección IP del maestro del sitio cambia, el cliente podrá redescubrir la dirección IP y no perderá su conexión.</p> <p><b>Nota importante:</b> Si hay un sistema Failover (véase la sección Failover de este manual), esta opción debe estar marcada para poder acceder al sitio a través del cliente en caso de que el <b>maestro del sitio</b> falle.</p>															

Tipo de conexión	Puerta de enlace	Información necesaria
Ethernet	Punto a punto	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Dirección IP de la unidad de destino</li> <li>○ Mecanismo de conexión de la pasarela IP (si es necesario – consulte al departamento de TI).</li> <li>○ Prioridad</li> <li>○ Conexión de la ruta a través del maestro del sitio (puerta de enlace IP)</li> <li>○ Utilizar Site discovery para la conexión.</li> </ul>
	Multipaso	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Dirección IP de la unidad de destino</li> <li>○ Objetivo a través de la dirección IP de la unidad</li> <li>○ Mecanismo de conexión de la pasarela IP (si es necesario – consulte al departamento de TI)</li> <li>○ A través de la dirección IP</li> <li>○ Prioridad</li> <li>○ Conexión de la ruta a través del maestro del sitio (puerta de enlace IP)</li> </ul>

### 16.3.1.2 Obtener el ID del sitio



Haga clic con el botón derecho del ratón en el **nombre del sitio** y haga clic en **Obtener el ID del sitio**.

Esto prueba la conexión y recupera información importante sobre el sitio desde la unidad maestra de ese sitio. Una vez hecho esto, conéctese al sitio a través de **Archivo / Sitio / Su\_nombre\_del\_sitio**. Cada sitio debe tener un ID de sitio único. El ID del sitio se genera automáticamente al cargar el software del NVR.

## 1.6.4 Unidades ausentes

Una unidad se marcará como ausente en un sitio si no se conecta durante cuatro o más semanas. Es importante tenerlo en cuenta, ya que cualquier licencia vinculada a la unidad no estará disponible para el sitio una vez que la unidad se marque como ausente. Esto puede causar problemas si otras unidades dependen de la(s) unidad(es) ausente(s) para las licencias.

## 1.7 El menú “Editar” de la lista de sitios



Mientras esté en la pestaña de Enterprise Manager, aparecerá la opción de menú Editar en la barra de menú, como se muestra en la imagen de la izquierda.

Realice todo lo que se ha explicado hasta ahora a través del **menú Edición**, en lugar de utilizar las opciones del botón derecho.

Hay algunas opciones que no se han examinado en las fases iniciales de adición y que presentan cambios que pueden introducirse en el sitio en una fase posterior. A continuación se comentan brevemente.

### 1.7.1 Hacer o borrar un sitio de recursos

Si hay un Vídeo Wall conectado a este sitio, puede ser deseable que los operadores de la Sala de Control tengan control sobre lo que muestran las pantallas del Vídeo Wall. En las unidades que controlarán el Vídeo Wall, haga que el sitio sea un sitio de recursos.

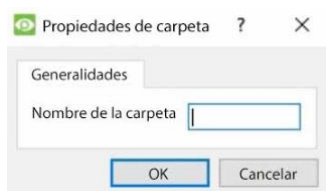
Crear sitio recursos  
Eliminar sitio recursos

Para dar el control, seleccione el sitio correspondiente y haga clic en **Hacer sitio de recursos**; para eliminarlo, haga CTRL- clic en **Borrar sitio de recursos**.

**Nota:** El control del videowall se realizará a través de una pestaña de configuración de monitores que aparecerá en la **CathesisVision** GUI cuando el sitio está abierto. Para más información al respecto, consulte la sección Monitores del documento Configurar servidores.

### 1.7.2 Organizar los sitios en carpetas

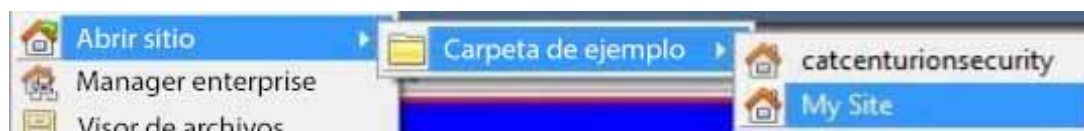
Organice los sitios en carpetas haciendo clic con el botón derecho del ratón en el área de la lista de sitios, o con la opción **Editar / Nueva carpeta**. Esto hará que aparezca el siguiente cuadro.



Introduzca un nombre relevante para la carpeta y haga clic en Aceptar.

Una vez hecho esto, haga clic y arrastre los sitios individuales dentro y fuera de la carpeta.

Ahora, en **Archivo / Abrir Sitio** habrá una carpeta que contiene los sitios:



### 1.7.3 Nivel de relieve

El Nivel de Resaltado es relevante para un sitio que tiene sus **Alarmas** enviadas a través de un **Gateway de Gestión de Alarmas**. Tendrá una propiedad de acceso donde sólo los usuarios con ciertos derechos de acceso pueden responder a ciertos sitios. Esta función permite a los usuarios destacar sólo los sitios que son accesibles a ciertos niveles.

**Nota:** Esto sólo resaltará los sitios en la lista de sitios dentro del Enterprise Manager.

## 2. Pestaña de configuración: Configuración general del sitio

## 2.1 Introducción

Todas las configuraciones del servidor en el **CathesisVision** software están centralizadas en la **pestaña de configuración**. Cuando un sitio está abierto, se accede a la **pestaña de configuración** a través de **Sitio / Abrir pestaña / Configuración**.

En la pestaña Configuración, hay una lista de iconos de opciones de configuración a la izquierda. A la derecha está el panel de configuración del icono seleccionado. En la imagen siguiente, se ha seleccionado el icono resaltado en azul (**Configuración general**), y todos los ajustes relacionados se muestran en el panel de la derecha.

**Configuración general del sitio**

Nombre del sitio	NombreDelSitio
Nivel acceso offline	1
Nivel de acceso predeterminado	Se requiere contraseña
Contacto del sitio	No hay contacto
Red	312500kb
Direcciones multicast	-- predeterminado --

Use las contraseñas del sitio  
 Imposible ocultar camaras en el panel de recursos  
 Configurar almacenamiento



**Configuración general del sitio:** contiene información general para todo el sitio, como la **velocidad de la red, el nivel de acceso predeterminado y el contacto del sitio**.



**Usuarios:** donde se crean y mantienen los usuarios (incluyendo el nivel de acceso y el acceso remoto). Esto puede hacerse servidor, o controlarse como un sitio.



**Configurar servidores:** donde se realizan los cambios en las unidades individuales que componen el sitio. Todo lo que ocurre en una unidad a través de CathesisVision puede modificarse aquí, desde cualquier punto de acceso del sitio.

**Nota:** Dado que los sitios se componen de unidades individuales, que tienen sus propios recursos, esta es una sección muy importante y la mayor parte de las ediciones de los sitios tendrá lugar aquí.

- Cámaras
- Análisis video
- Bases de datos
- Programaciones
- Network I/O
- Grabaciones programadas
- Grabación de movimiento
- Archivos programados
- Eventos
- Monitores
- Derechos de acceso
- Alarmas técnicas
- Input virtuales
- Teclados
- Reconocimiento placa
- Dispositivo de integración
- Matriz analógica



**Panel de recursos.** Aquí se controla qué recursos son visibles para los operadores, en el panel de recursos que ocupa la parte derecha de la **pestaña Cámaras**. Organiza los recursos en carpetas y repite los recursos en las mismas. Todos ellos se establecen por unidades.



Las **Acciones del Sitio** son acciones que se aplican al sitio en su conjunto. **Los eventos y las acciones de eventos se refieren a los recursos de las unidades individuales.** Las Acciones del Sitio son acciones que pueden aplicarse a cualquier unidad del sitio.



**Informes.** CathexisVision puede elaborar informes complejos sobre el estado de los recursos de hardware y software del sitio. Estos informes pueden basarse en plantillas creadas por el usuario y pueden ejecutarse según un calendario.



**Failover.** CathexisVision ofrece la posibilidad de instalar servidores Failover, que pueden ser gestionados desde esta sección.



**Mapeo de cámaras adyacentes.** La función de cámaras adyacentes permite definir la relación espacial entre las cámaras de un sitio y utilizarla como medio para navegar rápidamente entre las cámaras en función de su posición física.



**Empresa.** Aquí se configura el gestor de la empresa.

## 2.1.1 Derechos de acceso a la pestaña de configuración

Sólo los usuarios administradores tienen la capacidad de abrir la pestaña de configuración (y así acceder a las configuraciones servidor como la configuración de usuarios, eventos y análisis de vídeo). Todos los demás registros de usuarios, independientemente de los derechos de acceso o del nivel, no pueden acceder a esta pestaña. Esto impide que cualquier operador pueda cambiar las configuraciones del sitio.

**Nota:** Se hace una excepción para los usuarios no administradores a los que se les ha dado el derecho de configurar a otros usuarios no administradores. Estos usuarios sólo podrán entrar en la sección Configurar usuarios de la pestaña Configuración. Ninguna otra parte de la configuración del sistema estará disponible o visible para ellos.

## 2.2 Configuración general del sitio

La configuración general del sitio se ocupa de la información recuperada del sitio, no de la unidad local en la que se trabaja. La información del sitio se almacenará en la unidad llamada **Maestro** del sitio. **Nota:** En versiones anteriores del software, la Configuración General del Sitio se llamaba Recursos Globales.

Una copia exacta de la información de los recursos del sitio se almacena, y se actualiza en cada unidad que forma parte del sitio. Esto ayudará a Failover si la unidad maestra se cae. Cualquier unidad que forme parte del Sitio puede convertirse en Maestro temporal asignando a una Unidad “Esclava” la misma dirección IP que el Maestro fallido. Póngase en contacto con el servicio de asistencia para obtener más detalles.

### Configuración general del sitio

Nombre del sitio	<input type="text" value="NombreDelSitio"/>	
Nivel acceso offline	<input type="text" value="1"/>	
Nivel de acceso predeterminado	<input type="text" value="Se requiere contraseña"/>	
Contacto del sitio	<input type="text" value="No hay contacto"/>	
Red	<input type="text" value="312500kb"/>	<input type="text" value="1 Gb LAN"/>
Direcciones multidifusión	<input type="text" value="--predeterminada--"/>	
<input checked="" type="checkbox"/> Utilizar las contraseñas del sitio		
<input type="checkbox"/> Imposible ocultar camaras en el panel de recursos		
<input type="button" value="Configurar el logro"/>		

<b>Nombre del sitio</b>	El nombre del sitio en su conjunto, que figura en la base de datos del sitio. <b>Nota:</b> este no es el mismo que el nombre del sitio dado en la lista de sitios de los sistemas locales.
<b>Nivel de acceso sin conexión</b>	Define lo que alguien, que se ha conectado al sitio, puede ver del sitio en su estado OFFLINE. Aunque este usuario no puede interactuar con los recursos en sí, esto define qué recursos puede ver el usuario en el panel de Recursos. Las opciones son “Sin acceso”, y los niveles 1 a 30.
<b>Nivel de acceso por defecto</b>	Se aplica a lo que una persona puede ver y hacer en un sitio en su estado ONLINE. Si se establece como contraseña obligatoria, el usuario tendrá que introducir un nombre de usuario y una contraseña, y el nivel de acceso será el que se haya asignado a ese usuario. <b>Nota:</b> Si el nivel está configurado entre 1 y 30, cuando se abra el sitio, se pondrá por defecto en este nivel sin necesidad de contraseña. Esto también significa que la sesión no se registrará como un usuario específico. Para tener registros de auditoría para cada sesión, configúrelo como contraseña requerida.



<b>Contacto del sitio</b>	<p>Este es el contacto por defecto del sitio. Esto es especialmente importante para la supervisión, cuando un observador externo necesita ponerse en contacto con una persona responsable local.</p> <p>Para establecer un contacto en el sitio, haga clic en el icono de la derecha. A continuación, seleccione un contacto existente o cree uno nuevo.</p>
<b>Red</b>	<p>Los ajustes de red son aquellos específicos de la LAN.</p>
<b>Multidifusión</b>	<p>Esto definirá la configuración de multidifusión para el sitio en su conjunto. Esto se analiza con más detalle a continuación.</p>
<b>Contraseñas del sitio</b>	<p>Si <b>se marca la opción Usar contraseñas del sitio</b>, se propagarán todos los usuarios de la unidad maestra del sitio a todas las unidades del sitio. Esto centraliza el control de los usuarios en la unidad maestra. <b>Esta es la configuración recomendada.</b></p> <p>Si se deja sin marcar, los usuarios se definirán unidad por unidad.</p> <p>Es mejor <b>habilitar esto sólo después de que</b> todos los usuarios relevantes estén configurados en la Unidad Maestra, y no haya ningún usuario que deba ser almacenado en otras unidades. Esto se debe a que la <b>configuración de las contraseñas del sitio borrará todos los usuarios de las unidades no maestras</b> y los sustituirá por la lista de usuarios del ordenador maestro del sitio.</p>
<b>Ocultar las cámaras fallidas en el panel de recursos</b>	<p>Esto eliminará las cámaras que han fallado de la lista de recursos hasta que vuelvan a funcionar.</p>

## 2.2.1 Configurar el archivo

Esta sección describe cómo crear perfiles de archivo, establecer niveles de usuario, protección por contraseña y asignar marcas de agua. **Tenga en cuenta** las siguientes mejoras de seguridad realizadas en el proceso de archivado:

- Se mantiene la firma general del archivo.
- Las partes críticas de vídeo/audio ahora también están firmadas de forma independiente y pueden vincularse explícitamente al NVR de origen.
- Se ha añadido un registro de auditoría adicional en relación con un cliente de archivo en cada NVR que se abastece de datos para un archivo.
- Proporcionar un desglose más detallado en el visor de archivos del resultado de la verificación.

## 2.2.1.1 Resumen



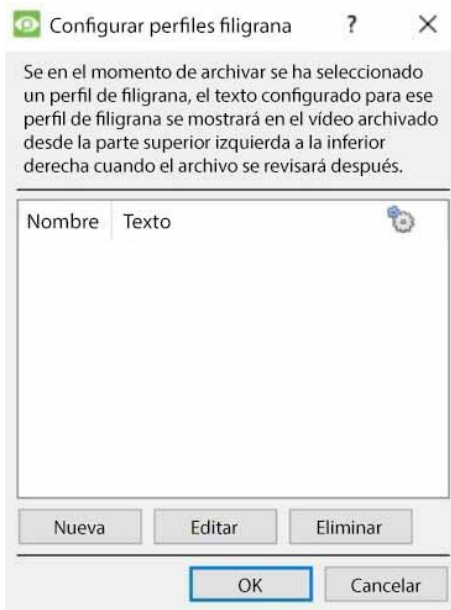
El proceso para crear perfiles de archivo es:

1. Configurar las marcas de agua.
2. Haga clic en **Nuevo** para crear perfiles y asignar las marcas de agua a los perfiles.
3. **Configure los niveles de acceso** para cada perfil, incluyendo la capacidad de archivar, establecer el requisito de contraseña y las marcas de agua por defecto.
4. Haga clic en **Aceptar** para guardar.

### 2.2.1.2 Configurar las marcas de agua

**Configurar filigranas**

Haga clic en el botón **Configurar marcas de agua** para que aparezca la ventana.



Una vez creados los perfiles de marca de agua, aparecerán en esta lista.

Haga clic en el **icono del engranaje** para personalizar las columnas que se ven en esta ventana.

Haga clic en **Nuevo** para crear un nuevo perfil de marca de agua.

Nombre perfil	<input type="text"/>
Mostrar texto	<input type="text"/>

Ponerle nombre al perfil.

Escriba el texto de la marca de agua.

Para editar un perfil de marca de agua existente, selecciónelo en la lista y haga clic en **Editar** para que aparezca la misma ventana que antes.

Cuando haya terminado de crear todos los perfiles, haga clic en **Aceptar**.

#### 2.2.1.2.1 Creación de nuevos perfiles de archivo

En la **configuración del perfil de archivo**, haga clic en **Nuevo** para crear un nuevo perfil.

Asigne un **nombre** al perfil de archivo.

Si se marca la opción **Permitir la exportación de archivos**, se podrán exportar las secuencias archivadas en diferentes formatos de archivo desde el visor de archivos.

Establecer **opciones de contraseña**: Permitir a los perfiles la posibilidad de añadir requisitos de contraseña al crear archivos. A continuación encontrará una explicación.

Al marcar **Requerir protección con contraseña** se obligará al usuario a establecer al menos una de las opciones de contraseña que se le asignen. Si no está marcada, el usuario tendrá la opción adicional de **no añadir una contraseña al archivo**.

Establezca los **perfiles de marca de agua** disponibles:

Si los perfiles de marca de agua ya están creados, estarán disponibles aquí. Resalte la(s) marca(s) de agua que desea adjuntar a este perfil. Si se seleccionan varias marcas de agua para un perfil, el operador podrá elegir entre ellas al archivar.

### 2.2.1.2.2 Opciones de contraseña

Los administradores del sitio pueden dar a los operadores la posibilidad de añadir requisitos de contraseña a los archivos al crearlos; estos requisitos de contraseña tendrán que ser cumplidos por todos los usuarios que deseen revisar el archivo en el visor de archivos.

**A medida:** El operador podrá crear una contraseña personalizada escribiéndola en el espacio.

**Arreglado:** El operador debe añadir una contraseña preestablecida al archivo. Cree esta contraseña escribiéndola en el recuadro blanco junto a la opción **Fija** .

**Al azar:** El sistema generará una contraseña aleatoria en la ventana del archivo. El operador deberá tomar nota de ello.

### 2.2.1.2.3 Opciones de contraseña única o múltiple

Se pueden asignar varias opciones de contraseña a los perfiles de archivo. En el momento de archivar, el operador seleccionará en un menú desplegable las opciones de contraseña única/múltiple que se han restringido en esta sección. Si no se ha establecido ninguna opción de contraseña, el menú desplegable ofrecerá «Ninguna» como opción de contraseña.

Si se marca la opción **Requerir protección con contraseña** al crear un archivo, se obligará al usuario a establecer al menos una de las opciones de contraseña que se le asignen. Si no está marcada, el usuario tendrá la opción adicional de **no añadir una contraseña al archivo**.

Estas opciones de contraseña se mostrarán al usuario en la ventana del archivo. Tenga en cuenta que los ejemplos siguientes tienen varias opciones de contraseña.

Exige la protección con contraseña.

Pedir protección contraseña

Contraseña Personalizado

Personalizado

Arreglado

Aleatorio

El operador **must** establece un requisito de contraseña a partir de las opciones establecidas por el administrador.

No requiere protección con contraseña

Pedir protección contraseña

Contraseña Ninguno

Ninguno

Personalizar

Arreglado

Aleatorio

El operador tiene la opción añadida de **no añadir una contraseña**.

### 2.2.1.2.4 Configurar los niveles de acceso

Estas impostaciones obligan al usuario a usar un perfil específico del archivo.

Nivel 1	Perfil 1	Nivel 11	Ninguno	Nivel 21	Ninguno
Nivel 2	Perfil 2	Nivel 12	Ninguno	Nivel 22	Ninguno
Nivel 3	Perfil 3	Nivel 13	Ninguno	Nivel 23	Ninguno
Nivel 4	Ninguno	Nivel 14	Ninguno	Nivel 24	Ninguno
Nivel 5	Ninguno	Nivel 15	Ninguno	Nivel 25	Ninguno
Nivel 6	Ninguno	Nivel 16	Ninguno	Nivel 26	Ninguno
Nivel 7	Ninguno	Nivel 17	Ninguno	Nivel 27	Ninguno
Nivel 8	Ninguno	Nivel 18	Ninguno	Nivel 28	Ninguno
Nivel 9	Ninguno	Nivel 19	Ninguno	Nivel 29	Ninguno
Nivel 10	Ninguno	Nivel 20	Ninguno	Nivel 30	Ninguno

OK Cancelar

Estos ajustes asignan niveles de usuario a perfiles de archivo específicos. Esto significa que cualquier configuración aplicada a los perfiles de archivo anteriores, se aplicará al nivel de usuario asignado cuando el usuario archive material.

Sólo tiene que seleccionar el perfil de archivo deseado en el menú desplegable situado junto a cada nivel de usuario.

Sólo se puede asignar un perfil a cada nivel.

## 2.2.2 Nota sobre la Multidifusión

**CathexisVision** tiene la capacidad de asignar automáticamente direcciones de multidifusión a las cámaras. Cuando se añade una cámara a una unidad, seleccione que la multidifusión esté “desactivada”, “automática” o “activada”. Los ajustes de multidifusión que se encuentran en la **Configuración General del Sitio** definen los parámetros de los ajustes “automáticos”.

Una **dirección deMultidifusión** consta de dos componentes:

1. El **grupo de multidifusión** es la dirección IP a la que la cámara enviará paquetes de multidifusión.
2. El **número de puerto** es el número de puerto asociado al grupo de multidifusión.

Los usuarios/unidades informan a la red que quieren recibir paquetes de esta dirección (esto se llama unirse al grupo). El switch/router de multidifusión reenviará los paquetes enviados a esta dirección a las unidades que se unan al grupo.

Dirección	Grupo de Multidifusión IP	Puerto base	La dirección debe ser única, no los componentes individuales.
1	255.10.0.0	21000	
2	255.10.0.0	21002	



- Grupo de multidifusión base:** Es la primera dirección IP del rango de multidifusión.
- Número de grupos de multidifusión:** Es el número de IPs de grupo disponibles.  
Es el primer puerto del rango de puertos que se utilizará para las direcciones de multidifusión.
- Puerto base:** Este es el número de puertos que se utilizarán.
- Número de puertos:** Es el número de direcciones de multidifusión únicas que cada unidad individual puede utilizar/asignar fuentes de multidifusión.
- Número de direcciones por unidad:**

**Nota:**

1. En la mayoría de los casos la configuración por defecto funcionará. La única persona que debería cambiar estos ajustes debería ser alguien con los conocimientos pertinentes sobre redes. Estos ajustes se **pueden cambiar y esto es deseable si:**
  - a. Hay varios sitios en la misma red (hay que asegurarse de que los rangos no se superponen en absoluto, es decir, la misma dirección: el par de puertos no puede existir en ambos rangos), o
  - b. Hay otros dispositivos que entran en conflicto con las direcciones o los puertos del rango.
2. El cambio de estos ajustes requerirá que se reinicien todas las unidades del sitio, ya que los ajustes de multidifusión del dispositivo se reservan una vez que se han utilizado.

## 3. Pestaña de configuración: Usuarios

## 3.1 Aviso de actualización

A partir de la versión 2017, CathesisVision cuenta con un nuevo sistema de gestión de usuarios, que sustituye al de las versiones anteriores del software. Anteriormente, había dos modos de funcionamiento:

- Usuarios basados en el servidor, donde cada servidor tenía su propio conjunto de usuarios, y
- Usuarios de la web.

Ahora, todos los usuarios están basados en el sitio, lo que significa que los usuarios configurados y sus derechos de acceso se aplicarán a todos los servidores del sitio. La antigua base de datos de usuarios se convertirá automáticamente al nuevo formato.

**Tenga en cuenta** lo siguiente en relación con el proceso de conversión:

- Para los sistemas antiguos que utilizan usuarios servidor, los usuarios del maestro se convertirán en los nuevos usuarios del sitio.
- El concepto de grupos de unidades ha quedado obsoleto y ya no se presenta para los sistemas CathesisVision 2017. Esta función seguirá siendo compatible con los sitios que ejecuten conexiones con versiones de software anteriores.
- Al conectarse a sistemas más antiguos, se seguirá utilizando la interfaz de gestión de usuarios original.

## 3.2 Introducción



Para configurar los usuarios, haga clic en el icono de la **pestaña Configuración**.

Usuario					
Nombre	Nivel de acceso	Idioma	Mostrar todos los recursos	Acceso remoto	Cambiar de propietario
admin	Administrador	Inglés	✓	✓	✓
Nivel 1	Nivel 1	Inglés	✓	✗	✗
Nivel 10	Nivel 10	Inglés	✓	✓	✓
Nivel 2	Nivel 2	Inglés	✓	✗	✓
Nivel 20	Nivel 20	Inglés	✓	✓	✓
Nivel 3	Nivel 3	Inglés	✓	✗	✗
Nivel 4	Nivel 4	Inglés	✓	✗	✗
Nivel 5	Nivel 5	Portugués	✓	✗	✗
Nivel 6	Nivel 6	Árabe	✓	✗	✗
Nivel 7	Nivel 7	Holandés	✓	✗	✗

10



## 3.3 Crear un nuevo usuario

Nuevo

Para crear un nuevo usuario, haga clic en **Nuevo** en la parte inferior de la pantalla, o haga clic con el botón derecho del ratón en cualquier lugar del área de **Usuarios** y seleccione **Nuevo...**

Dé al nuevo usuario un **nombre de usuario**.

Seleccione el **nivel de usuario** en el menú desplegable.

Establezca la **contraseña** del usuario.

**Nota:** El usuario tendrá que introducir el **nombre de usuario** y la **contraseña** establecidos aquí para entrar en el software CathesisVision.

Desactive estas opciones para determinar si es posible:

Ver todos los recursos del sitio.

Acceda a los sitios de forma remota.

Cambiar la contraseña propia.

### Nota:

1. Para que los usuarios y sus niveles de acceso sean efectivos, es necesario que se hayan configurado los **niveles de acceso** correspondientes. Vaya a la **pestaña Configuración / Configurar servidores / Derechos de acceso**. (Para más información sobre esto, consulte el capítulo Configurar servidores de este Manual de configuración).
2. Una vez que se ha creado un usuario, el nombre de usuario no se puede editar. Sin embargo, todos los demás campos pueden editarse.
3. El administrador tiene acceso por defecto al **acceso remoto** y a la **modificación de su propia contraseña**. Se pueden manipular todas las opciones de los niveles 1 a 30.

## 3.4 LDAP

CathesisVision ahora soporta la importación de usuarios desde LDAP a CathesisVision. LDAP (Lightweight Directory Access Protocol) es un protocolo utilizado para comunicarse con los sistemas de gestión de usuarios, como el Active Directory de Microsoft.

### Nota:

1. LDAP sólo está disponible en los sitios Pro y Premium.
2. Los usuarios de LDAP no pueden utilizar la E/S móvil.
3. Los usuarios de LDAP no pueden utilizar la API.



Para configurar los ajustes de LDAP, haga clic en el **botón LDAP** en la parte inferior de la pantalla **Configurar usuarios**.

### 3.4.1 Configuración de LDAP

Marque **Activar usuarios LDAP** para activar la importación LDAP.

Introduzca el **nombre de dominio** del servidor LDAP.

**Nota:** El NVR debe ser capaz de resolver la dirección IP del servidor LDAP.

- Puede ser necesario editar el archivo `/etc/hosts` en Linux para asegurar que el nombre de host puede ser resuelto.
- En Windows, edite el archivo `%SystemRoot%`

Introduzca el número de puerto del servidor LDAP.



Marque **Usar SSL** para utilizar la seguridad de la capa de transporte.

#### 3.4.1.1 Certificado SSL válido

SSL no funcionará si no se ha instalado un certificado SSL válido. Este certificado debe ser importado como un certificado de confianza en el NVR.

##### 3.4.1.1.1 Ventanas

Importe los certificados utilizando el plugin de certificados de la Consola de Administración de Microsoft. Introduzca `mmc` en el símbolo del sistema para abrir la aplicación. Windows requiere el certificado en formato `.crt`.

### 3.4.1.1.2 Ubuntu

- Copie el certificado en /usr/share/ca-certificates/ldap.
- Para confiar en el certificado, utilice: Sudo dpkg-reconfigure ca-certificates.

### 3.4.1.1.3 Fedora

SSL en Fedora requiere un certificado en formato **.pem**.

- Copie el certificado en /etc/ssl/cert
- Ejecute /usr/nvr/3rdparty/libopenssl/bin/c\_rehash /etc/ssl/certs

Introduzca la ubicación del **directorio de búsqueda raíz** en el que se buscarán los usuarios. El **filtro de búsqueda** debe construirse cuidadosamente para garantizar que se importen los usuarios correctos.

Para importar usuarios: (&(objectCategory=persona) (objectClass=usuario))

Para importar sólo los usuarios habilitados de Active Directory (esto sólo funcionará en Active Directory):

(&(objectCategory=persona)(objectClass=usuario)(!(userAccountControl:1.2.840.113556.1.4.803:=2))

Introduzca el **atributo Nombre** como valores únicos para que los usuarios sean identificados en el NVR. Se recomienda su uso:

- **sAMAccountName** para el directorio activo
- **uid** para openldap slapd.

Establezca el **nivel de acceso por defecto** que se asignará a todos los usuarios importados a través de LDAP. Esto se puede cambiar más tarde.

Introduzca los datos de **inicio de sesión** y **contraseña** del usuario con derechos de acceso para buscar en el directorio.

## 3.5 Usuarios no administradores con derechos de acceso a la configuración de usuarios

Los usuarios no administradores pueden crear y modificar otros usuarios no administradores si su nivel de usuario está dotado de este derecho de acceso.

Este derecho de acceso se configura por nivel de usuario en la **Pestaña Configuración / Configurar Servidores / Derechos de Acceso / Pestaña General / Configurar Usuarios**. Consulte la sección Derechos de acceso del capítulo Configurar servidores de este documento para obtener detalles sobre la configuración de este derecho de acceso.

Los usuarios con esta habilidad **podrán**:

- Entre en la pestaña de Configuración para configurar los Usuarios, sin embargo ninguna otra configuración estará disponible o visible para ese usuario.
- Crear y modificar otros usuarios no administradores.
- Cambiar su propia contraseña.

**No podrán hacerlo:**

- Acceder a cualquier parte de la configuración del sistema que no sea la sección de configuración del usuario.
- Borrarse a sí mismos.
- Crear usuarios administradores.
- Importar usuarios LDAP.

## 4. Pestaña Setup: Configurar servidores

## 4.1 Configurar los servidores



**Configurar servidores:** en esta sección se configuran todos los ajustes servidor.

Un **sitio de CathesisVision** es una colección de una o más unidades individuales. Estas unidades se consolidan en el software como un único sitio. El usuario puede añadir y eliminar unidades de los sitios, y cambiar la configuración unidad por unidad.

En el panel de **Configuración de Servidores**, hay una lista de todos los servidores. Debajo de cada servidor, hay una lista de opciones de configuración disponibles en ese servidor.



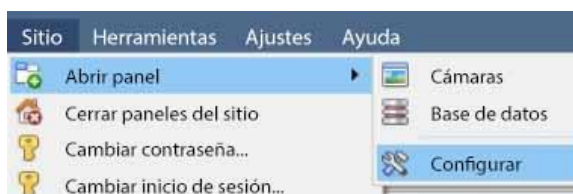
Las opciones incluyen:

- Cámaras
- Análisis de vídeo
- Bases de datos
- Horarios
- E/S de red
- Grabaciones programadas
- Archivos programados
- Eventos
- Monitores
- Derechos de acceso
- Alarmas técnicas
- Entradas virtuales
- Teclados
- Dispositivos de integración, y
- Matriz analógica.

### 4.1.1 Opciones del servidor

#### 4.1.1.1 Abrir los servidores de configuración

Para abrir la configuración de los servidores, siga las siguientes instrucciones.

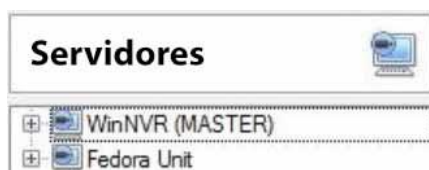


Accede a la página web. Haga clic en **Sitio / Abrir pestaña / Configuración**.



En la pestaña Configuración, haga clic en el icono Configurar servidores.

**Nota:** Haga clic con el botón derecho del ratón en la pestaña de cualquier sitio abierto para que aparezca el mismo menú al que se accede mediante el método anterior.



La lista de servidores se mostrará a la derecha.

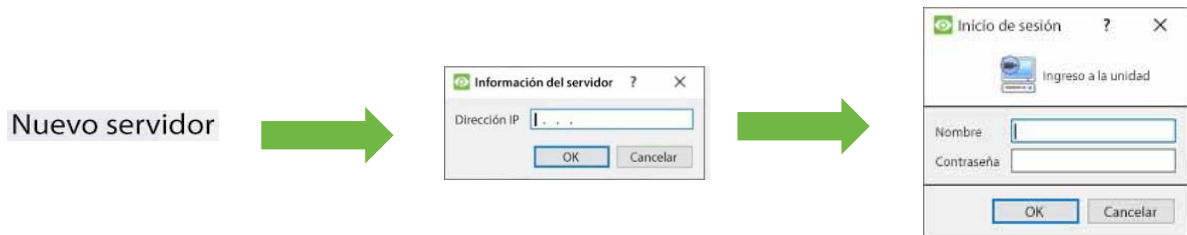
El panel a la derecha de esa lista contiene las opciones de la selección actual.

### 4.1.1.2 Añadir / Separar / Borrar / Sustituir una unidad

#### 4.1.1.2.1 Añadir una unidad

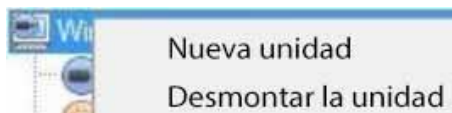
Para añadir una nueva unidad a un sitio, haga clic con el botón derecho del ratón en cualquier espacio en blanco del panel **de la lista de servidores**. El usuario también puede hacer clic en un servidor existente.

Haga clic en **Nuevo servidor**. Introduzca la dirección IP del servidor. Se le pedirá que introduzca un nombre de usuario y una contraseña administrativos.



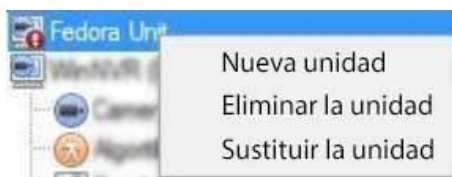
**Nota:** El servidor debe estar ya funcionando como **NVR deCathexisVision**. Sin embargo, se puede añadir una unidad sin licencia, ya que todos los servidores pueden tener licencia desde el panel Configurar servidores.

#### 4.1.1.2.2 Separar, eliminar, sustituir una unidad



Para **separar** una unidad, **haga clic con el botón derecho en la unidad** en la lista de servidores.

Haga clic en **Separar el servidor**. Se le pedirá que introduzca un nombre de usuario y una contraseña administrativos.



Una unidad separada seguirá apareciendo en la lista de servidores. Para eliminar completamente la unidad, haga clic con el botón derecho del ratón en la unidad desprendida. Seleccione **Borrar Unidad**.

Para **sustituir una** unidad desprendida por otra, haga clic con el botón derecho del ratón en la unidad desprendida. Haga clic en **Reemplazar Unidad**. Los siguientes pasos a seguir son los mismos que para añadir una unidad.

**Nota:** Sólo sustituya las unidades que se hayan desprendido, o que no puedan ser localizadas en la red debido a un fallo de hardware.

### 4.1.1.3 Hacer clic con el botón derecho del ratón en una unidad

El usuario puede hacer clic con el botón derecho en una unidad para realizar varias acciones importantes. Aparecerá la siguiente lista de opciones.

- Nuevo servidor
- Licencia...
- Servidor de auditoría...
- Obtener Sherlocks...

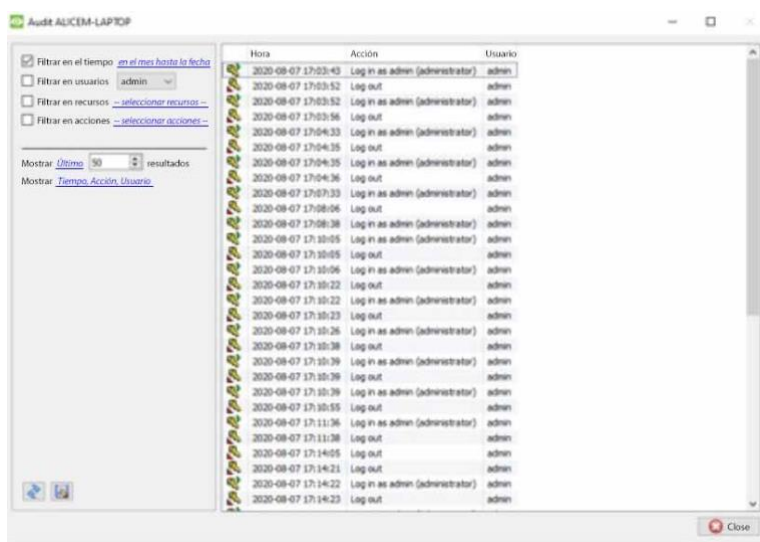
**Nuevo servidor:** se trata en la sección **Añadir una unidad**, más arriba.

**Licencia:** se refiere a la licencia de un servidor grabación individual. Esto se trata en la sección de instalación.

**Servidor de auditoría:** permite auditar la unidad específica. La auditoría se explica a continuación.

**Recuperar Sherlocks:** permite recuperar los Sherlocks de este dispositivo. Véase más abajo.

#### 4.1.1.3.1 Servidor de auditoría



Varios procesos dejan «huellas» históricas. Estas huellas se denominan **pistas de auditoría**. Los registros de auditoría se utilizan principalmente como herramientas de diagnóstico: ayudan al usuario a identificar exactamente lo que ocurrió en el sistema.

Cada pista de auditoría está formateada como una lista textual de acciones históricas.



**Filtro:** Tiempo, Usuarios, Recursos y Acciones.

Hay muchas opciones para filtrar las auditorías, porque los registros de auditoría pueden tener mucha información. Los hipervínculos azules abren una lista completa de opciones.

**Mostrar primero / último:** esta opción de limita el número de resultados que se muestran.

**Mostrar hora, acción, usuario:** esta opción enumera las variables seleccionadas y permite al usuario añadir y eliminar columnas del informe de auditoría.



## Imprimir, Guardar, Actualizar



El informe no está vivo. Haga clic en el **icono Actualizar** para actualizar la información.



Para obtener una copia digital del Informe, haga clic en el **icono del disco**.

### 4.1.1.3.2 Buscar Sherlocks

Los archivos Sherlock son una herramienta de diagnóstico utilizada por el Servicio de Asistencia.

El procedimiento estándar es que el usuario envíe un correo electrónico al servicio de asistencia (support@cat.co.za), adjuntando el archivo Sherlock y una descripción del problema. El usuario también puede guardar el archivo Sherlock en un disco.

Haga clic con el botón derecho del ratón en la unidad para obtener los archivos Sherlock. Luego, haz clic con el botón izquierdo del ratón en **Obtener Sherlocks...**

Esto generará el paquete Sherlock. **Guárdelos** en el disco o **envíe** los Sherlocks **por correo electrónico** al servicio de asistencia.

Guardar en disco...

**Guardar en disco:** permite guardar los archivos de Sherlock en cualquier almacenamiento conectado a la estación de trabajo.

Email...

**Nota:** Haga clic en **Enviar por correo electrónico a los destinatarios** para abrir el cliente de correo electrónico predeterminado del sistema operativo.

## 4.1.2 Ficha General

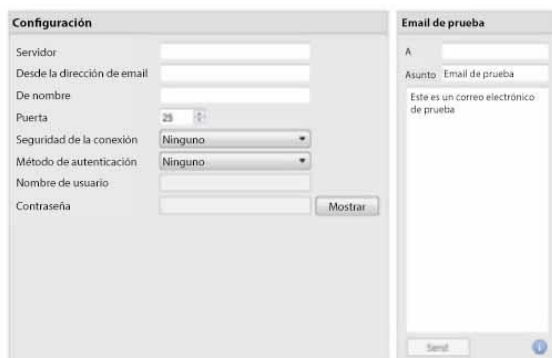
Si el usuario hace clic en el **nombre del servidor**, el panel de la derecha se llenará con las opciones de configuración general de ese servidor.

Al hacer clic en el **icono del signo más (+)** se amplían las opciones.

<p><b>Nombre del servidor</b></p>	<p>El <b>nombre del servidor</b> identifica la unidad en la interfaz gráfica de usuario. Es el nombre descriptivo que recibe la unidad individual.</p>
<p><b>Formato de vídeo</b></p>	<p>Elija entre PAL y NTSC. <b>Nota:</b> No es aconsejable mezclar formatos entre unidades del mismo sitio.</p>

<b>Interfaz de red</b>	Enumera las interfaces de red de esta unidad y sus direcciones IP actuales.
<b>Enlaces cifrados</b>	Establezca el nivel de encriptación para las conexiones de sitios externos: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Desactivar,</li> <li>• Mínimo: sólo se cifran las conexiones críticas,</li> <li>• Seguro (por defecto): todas las conexiones, excepto las de alto volumen de vídeo, están encriptadas,</li> <li>• Todos: todas las conexiones están encriptadas (incluidos los enlaces de vídeo de gran volumen).</li> </ul> El motor de encriptación utiliza openssl (hashes SHA512, DH-RSA efímero con forward secrecy (DH 2048 bits) y cifrado simétrico AES-GCM de 128 bits) equivalente a TLS 1.3.
<b>Período de anulación del control manual de la cúpula</b>	Es el periodo de tiempo que el controlador debe estar inactivo en una cámara PTZ antes de reanudar sus respuestas automáticas. (Por ejemplo, giras, pre-sets, etc.)
<b>Activar CatMobile Conexiones.</b>	Las conexiones CatMobile son conexiones a la unidad a través de un navegador web, o <b>de las aplicaciones para iPhone/Android</b> que están disponibles en línea. <b>Nota:</b> Las conexiones móviles se realizan unidad por unidad, sin conocimiento del lugar. Habilite esta opción en cada unidad que deba estar disponible a través de la interfaz móvil. El puerto de escucha se puede personalizar. <a href="#">Véase el Apéndice A.</a>
<b>Permitir vídeo en directo transcodificado</b>	Actualmente sólo está disponible en unidades con Windows. Utiliza la codificación por software para añadir otro flujo (MPEG de menor calidad) para enviarlo a la pestaña Cámaras. Esto es útil para la visualización a distancia, pero supondrá un esfuerzo adicional para el procesador de la unidad.

### 4.1.3 Pestaña de correo electrónico



El correo electrónico es una opción para notificar a un contacto del sitio. También es una **Acción** asociada a un **Evento**.

Por ejemplo, una posible Acción de Evento sería enviar un correo electrónico a una determinada dirección de correo electrónico cuando haya movimiento en una cámara.

La configuración es la habitual del correo electrónico, asociada a la cuenta de correo del usuario.

**Nota:** estos son todos los ajustes de correo electrónico estándar. El número de puerto es el puerto SMTP del usuario. Asegúrese de que la unidad NVR puede alcanzar el servidor correo configurando los ajustes de red correctos, IP, puerta de enlace predeterminada y servidor dns.

### 4.1.3.1 Ajustes de la prueba

El cuadro de **correo electrónico de prueba** se encuentra frente a la **configuración**.

Se puede enviar un correo electrónico de prueba desde el buzón de correo electrónico de prueba a otra cuenta de correo electrónico, como si fuera desde un cliente de correo electrónico normal.

**Nota:** antes de intentar enviar un correo electrónico de prueba, haga clic en **Aplicar**.

## 4.1.4 Ficha Audio

La lista completa de todos los dispositivos de audio disponibles está disponible en los respectivos menús desplegables. El dispositivo seleccionado en el menú se convertirá en el dispositivo utilizado si esta unidad se utiliza como estación de visualización además de como NVR.

### Sistema audio local

Entrada onboard   
 Salida onboard

### Mis dispositivos de audio

Mi micrófono  ▼  
 Mi altavoz  ▼

**Audio del sistema local:** es el nombre que se le da al dispositivo de audio a bordo ubicado en este servidor.

**Mis dispositivos de audio:** es una lista de los dispositivos de audio disponibles en este servidor. El dispositivo seleccionado aquí determinará los dispositivos de audio que se utilizan como dispositivos de llamada/escucha, si este servidor se utiliza alguna vez como estación de visualización.

Esto cambiará el nombre del dispositivo como se refleja en el **Panel de Recursos**.

### 4.1.4.1 Sincronización de audio y vídeo

Suponiendo que el audio y el vídeo de origen estén sincronizados en la cámara, CathesisVision mantendrá esta sincronización a menos de 500 milisegundos.

## 4.1.5 Pestaña de Comunicaciones

Un Heartbeat es una señal enviada desde la unidad de captura ( servidor grabación) a una unidad de Gateway de gestión de alarmas. Un latido indica al Gateway que el servidor sigue activo.

Si el mensaje no llega, la pasarela generará una alarma. Esto generará una alarma si el servidor se cae, o si el medio de comunicación se cae.

**Nota:** Esto debe configurarse tanto en la estación de captura como en la pasarela de gestión de alarmas.

#### 4.1.5.1 Activar el latido del corazón

Para habilitar el envío del heartbeat en la unidad, marque la casilla **Enviar heartbeat de la pasarela**.

#### 4.1.5.2 Seleccionar una estación base

La estación base a la que se hace referencia es la unidad de la pasarela de gestión de alarmas a la que se envía el mensaje de latido.




#### 4.1.5.3 Seleccionar un 56nterval para el latido del corazón

Esto definirá la frecuencia con la que la unidad enviará un latido al Gateway.

### 4.1.6 Ficha Puerta de enlace

Esta sección trata de la puerta de enlace de la alarma. Esta opción sólo se verá si el servidor seleccionado está configurado como puerta de enlace.

#### 4.1.6.1 Enviar alarmas de monitorización de latidos



Enviar alarma de control heartbeat a    



Si se activa una alarma de latido, la pasarela debe realizar una acción (enviar una alarma). En general, esta alarma debe ir a la propia pasarela. Sólo tiene que seleccionar la pasarela en el menú desplegable. Para que las alarmas de latidos vayan a alguna otra unidad, seleccione / añada esa unidad.

**Nota:** Si no se marca esta opción, estas alarmas de latidos no se enviarán a ninguna parte.

#### 4.1.6.2 Si no se gestiona una alarma

Si una alarma en el gateway no ha sido gestionada  minutos luego

si es una alarma técnica reenviarla a   

si es una alarma de evento reenviarla a   

Pasar al historial después de reenviar

Si las alarmas no se han gestionado durante algún tiempo, el usuario puede optar por enviar las alarmas no gestionadas a otras pasarelas o estaciones base.

Elija el periodo de tiempo y la ubicación a la que se enviarán determinados tipos de alarmas.

**Nota:** cuando se envía una alarma a otra pasarela, esta alarma aparecerá en la cola de entrada de ambas pasarelas. Si se gestiona una, la otra permanecerá en la lista de entrada.

Para evitar confusiones, marque la casilla **Mover el historial después del reenvío**. Esto moverá la alarma a la cola del historial de la unidad de reenvío.

### 4.1.6.3 Pasar a la historia

Mover las alarmas de gateway al historial si no han sido gestionadas en  minutos

El número de alarmas puede acumularse muy rápidamente, especialmente en los sitios grandes. Si se trata de un sitio en el que las alarmas sólo son relevantes durante un corto período de tiempo, haga que se muevan automáticamente a la cola del historial.

## 4.1.7 Pestaña de copia de seguridad de la configuración

Esto hará una copia de seguridad de todos los **ajustes de CathesisVision** de esta unidad, excepto los ajustes de la base de datos. Las bases de datos permanecerán en las unidades elegidas, pero tendrán que ser reimportadas manualmente.

**Nota:** Sólo se podrá **establecer la ruta por defecto** y **activar la copia de seguridad automática** desde una estación base. Para **crear una copia de seguridad manual**, y para **restaurar una copia de seguridad existente**, sea en la propia unidad NVR. Esta es una de las pocas cosas que no se pueden hacer desde ningún otro lugar del sitio.

### 4.1.7.1 Configurar la copia de seguridad

**Configuración de backup**

Habilitar backup automático

Ruta backup automático

**Nota:** Elija hacer una copia de seguridad de todas las unidades en una ubicación central, como una unidad de red.

### 4.1.7.2 Copia de seguridad automática

Con la opción de **activar la copia de seguridad automática** marcada, la unidad actualizará la copia de seguridad de la configuración **todos los días a las 2** de la madrugada, hora local. Establezca la ubicación de la copia de seguridad automática introduciendo la ruta (o navegando hasta ella). Haga clic en **Establecer ruta por defecto**.

### 4.1.7.3 Gestionar las copias de seguridad de la configuración

Al hacer clic en **Gestionar copias de seguridad de la configuración...** se abrirá un cuadro de diálogo.



**Crear copia de seguridad en el servidor** : creará una copia de seguridad en el servidor, en la ruta por defecto que se estableció anteriormente.

**Exportar una nueva copia de seguridad:** permitirá elegir el destino de la nueva copia de seguridad.

**Aplicar copia de seguridad guardada:** (antes restaurar copia de seguridad existente) permitirá aplicar una copia de seguridad guardada.

**Copiar la copia de seguridad en servidor** : crea una copia de seguridad del punto de restauración del estado actual del sistema. Esto puede hacerse inmediatamente después de realizar nuevos cambios en el sistema.

## 4.1.8 Ficha de las estaciones base

Estas estaciones base son las estaciones a las que se enviarán las alarmas, cuando se dispare una por un evento. Estas alarmas pueden enviarse a estaciones de visualización individuales en una sala de control o a una pasarela de gestión de alarmas.



Si se envía una alarma a una pasarela de gestión de alarmas, ésta aparecerá en la cola de alarmas. Si se envía la alarma a una estación de visualización individual, aparecerá como una ventana emergente.

La ventana de la izquierda es un ejemplo de este tipo de alarma en una estación de visualización.

### 4.1.8.1 Añadir una nueva estación base

Para añadir una nueva estación base, haga clic en **Nueva**.



**Nombre:** Dé a la Estación Base un nombre descriptivo.

**Tipo:** Da el tipo de la Estación Base, ya sea Cathexis o API.

**Dirección IP:** Dirección IP de la Estación Base específica.

### 4.1.8.2 Enviar alarma de prueba

Haga clic en **Enviar alarma de prueba** para probar la configuración. Esto envía una alarma de prueba a la estación base seleccionada.

## 4.1.9 Pestaña de grabaciones de usuario

La función de grabaciones de usuario permite al usuario activar manualmente una grabación si está viendo las imágenes en directo en la pestaña Cámaras. Esto es útil, ya que de otro modo no se habría activado una grabación.

Activar grabaciones de usuario

Base de datos: -- seleccionar base de datos --

Descripción de evento: Nombre\_de\_la\_cámara

Llamar a equipo base: -- seleccione la estación base--

La **base de datos** definirá en qué base de datos se guardan las grabaciones de los usuarios. (Consejo: cree una base de datos de grabaciones de usuarios).

La **Descripción del Evento** es el nombre que se le dará a la entrada del Registro de Usuario en la Base de Datos.

La **estación base de llamadas** enviará una alarma a la estación base cada vez que se active una grabación de usuario.

### 4.1.9.1 Activar una grabación de usuario

#### 4.1.9.1.1 Iniciar la grabación



Haga clic con el botón central del ratón en una cámara de la pestaña Cámaras. Debería aparecer la opción **Iniciar grabación** en el menú desplegable.

Haga clic en esta opción para iniciar la grabación. Si la grabación se ha iniciado, habrá un icono parpadeante en la esquina superior derecha del panel de la cámara:

#### 4.1.9.1.2 Detener la grabación

Para detener la grabación, haga clic con el botón central del ratón en el panel de la cámara. En el menú desplegable, haga clic en **Detener la grabación**.

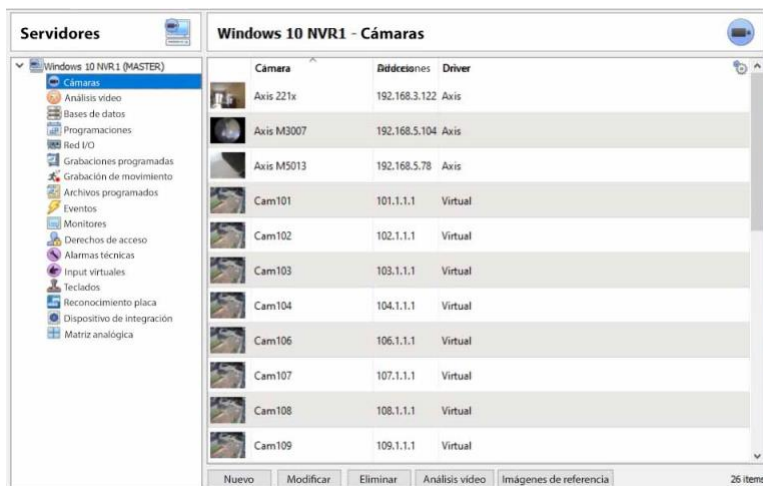
#### Nota:

1. Sólo se puede activar una cámara a la vez.
2. Es aconsejable crear una base de datos separada sólo para las grabaciones de los usuarios.



## 4.2 Cámaras

Esta sección explica cómo configurar y añadir cámaras de red al servidor y cómo crear imágenes de referencia de la cámara. Estos crean una imagen guardada de la orientación de la cámara, lo que permite la comparación entre puntos de referencia antiguos y nuevos.



### 4.2.1 Conexión y control seguro de la cámara

CathesisVision admite la conexión y el control seguros de la cámara, cuando lo admite el fabricante. Los controladores de cámara actualmente soportados en CathesisVision son:

- Eje
- Mobotix
- Mobotix V2.

#### Nota:

1. Consulte con el fabricante de la cámara para conocer los modelos y configuraciones de cámaras compatibles.
2. Consulte la sección **Conexión de la cámara** de la sección **Asistente de adición de la cámara** para configurar CathesisVision para la conexión y el control seguros de la cámara.
3. Consulte el documento **Descripción de la ciberseguridad de CathesisVision** para obtener más información sobre las medidas de seguridad.

#### 4.2.1.1 Configuración de la cámara

1. HTTP: protocolo de hipertexto,
2. Ssl/tls encriptado,
3. Soportado por CURL (biblioteca de transferencia de URL del lado del cliente).



### 4.2.1.2 Control de la cámara

1. RTSP: protocolo de transmisión en tiempo real.
2. Control de la conexión de la cámara con cifrado HTTPS (cuando el fabricante lo admita).

### 4.2.1.3 Transmisión de video

1. RTP – Protocolo de transporte en tiempo real.
2. Transmisión de vídeo encriptado (si el fabricante lo admite).

## 4.2.2 Añadir cámaras

Hay dos maneras de añadir una cámara en CathexisVision:

1. La cámara Wizard.
2. La función Copiar / Pegar.

Esta sección del manual detallará estos dos métodos de adición, examinará las opciones de edición de la cámara y proporcionará información adicional sobre el menú del botón derecho.

### 4.2.2.1 Asistente de adición de cámaras

El asistente de adición de cámaras explica todos los pasos necesarios para **añadir una cámara**, además de **permitir la creación de bases de datos, horarios y eventos** a lo largo del proceso.

Hay dos fases en el Asistente de adición:

1. La adición de la cámara.
2. Configurar el sistema para grabar desde esa cámara (ya sea a través de un Evento VMD, o a través de una grabación programada).

Para iniciar el asistente de adición de cámaras, haga clic en el botón **Nuevo** en la parte inferior del panel de cámaras.

#### 4.2.2.1.1 Conexión de la cámara

El primer paso del asistente es el de la **conexión de la cámara**. Aquí, configure todos los detalles de conexión de la cámara. El usuario debe elegir entre añadir una nueva cámara independiente o añadir una cámara que sea una nueva entrada de vídeo para una cámara existente. Las opciones que aparecen a continuación cambiarán en función de cada cámara.

**Controlador:** Seleccione el controlador de la cámara correspondiente.

**Dirección IP:** Establezca la dirección IP de la cámara a añadir.

**Escanear:** Escanea la red en busca de cámaras disponibles. Haga clic en una cámara y un controlador y se establecerá automáticamente una dirección IP. (Debajo de “Scan” estará la opción de listar las cámaras que ya están vinculadas a otros servidores. Comprobar **Mostrar los dispositivos utilizados por servidor**).

Se utilizará la **entrada de vídeo** si se conecta a un codificador que tenga varias entradas analógicas. Si no, déjalo en el 1.

El **puerto** tiene una configuración por defecto, pero puede ser configurado para conectarse a través del puerto deseado.

El **nombre de usuario** y la **contraseña** son los datos de acceso actuales de la cámara.

**Encriptación:** La conexión y el control encriptados son compatibles con ciertos modelos de cámaras (cuando son compatibles con el fabricante). Consulte la sección **Conexión y control de la cámara segura**.

La configuración es necesaria en el lado de la cámara y en CathesisVision:

**Configuración de la cámara:** Consulte al fabricante de la cámara para conocer los modelos de cámara compatibles y las configuraciones de cámara pertinentes.

**CathesisVision:** Al añadir o editar una cámara, seleccione el nivel de codificación deseado en la ventana de conexión de la cámara.

Los controladores de cámara actualmente soportados son Axis, Mobotix y Mobotix V2.

**Notas sobre la adición de una nueva entrada de vídeo:**

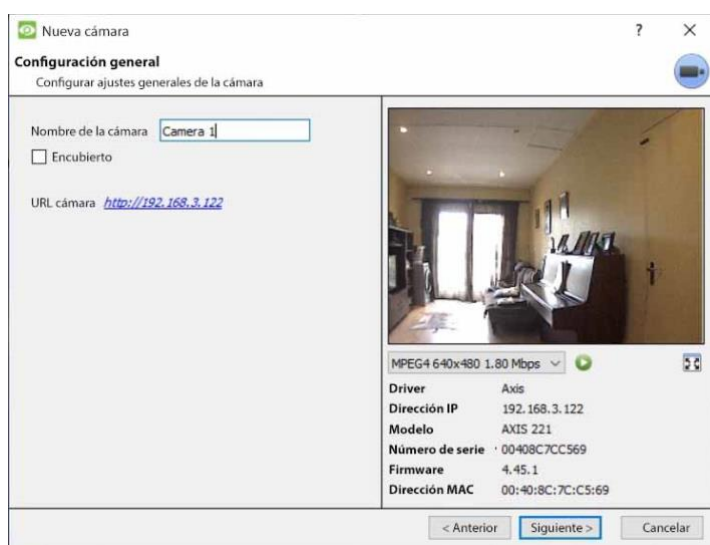
1. Al añadir una nueva entrada de vídeo a una cámara existente, el usuario no podrá cambiar la dirección IP de esa cámara.

- Esta opción no está disponible cuando se conecta un sitio de **CathesisVision** 2015 a un sitio posterior, ya que esta opción es exclusiva de las versiones posteriores.

#### Notas sobre el escaneo:

- Algunas cámaras no admiten solicitudes de ubicación automáticas y no se encuentran mediante **Escanear**.
- Universal Plug and Play (**UPnP**) tendrá que estar habilitado en las cámaras que admiten solicitudes de ubicación.

#### 4.2.2.1.2 Ajustes generales



<b>Nombre</b>	Dé a la cámara un nombre descriptivo, para que sea fácilmente identificable en una lista.					
<b>Encubierta</b>	<p><b>CathesisVision</b> ofrece la opción de crear una cámara encubierta. Hay una diferencia entre una cámara encubierta y un usuario que no tiene acceso a ella.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Encubierta</th> <th>Nivel de acceso definido</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>La cámara sólo estará presente en la Lista de Recursos de un Administrador, o de un nivel de acceso al que se le haya concedido acceso a esta cámara.</td> <td>La cámara seguirá apareciendo en la lista de recursos de los niveles de acceso inferiores, pero estos niveles no podrán ver el alimentación.</td> </tr> </tbody> </table>	Encubierta	Nivel de acceso definido	La cámara sólo estará presente en la Lista de Recursos de un Administrador, o de un nivel de acceso al que se le haya concedido acceso a esta cámara.	La cámara seguirá apareciendo en la lista de recursos de los niveles de acceso inferiores, pero estos niveles no podrán ver el alimentación.	
Encubierta	Nivel de acceso definido					
La cámara sólo estará presente en la Lista de Recursos de un Administrador, o de un nivel de acceso al que se le haya concedido acceso a esta cámara.	La cámara seguirá apareciendo en la lista de recursos de los niveles de acceso inferiores, pero estos niveles no podrán ver el alimentación.					
<b>Información del dispositivo</b>	Esta será una lista de toda la información relevante, perteneciente al dispositivo en sí. Se puede ver debajo de la vista previa de la imagen.					
<b>Vista previa en vivo</b>		<p>La imagen que se muestra es una captura de fotogramas de la alimentación vídeo elegida.</p> <p> Para reproducir la vista previa en directo, haga clic en este icono.</p> <p> Para ampliar la imagen, haga clic en este icono.</p>				

**Nota:** La imagen de la vista previa no refleja la calidad real de la alimentación , porque se transcodifica cuando se ve en el asistente de adición de cámaras.

### 4.2.2.1.3 Fuentes de vídeo

Formato	Resolución	En vivo	Canal grab	Estado
1 H264	1.0MP (1280x800)	Sí	#1 (predeterminado)	Activo
2 No utilizado (unicast)				
3 No utilizado (unicast)				
4 No utilizado (unicast)				

**Feed**

Formato: H264\_CAT  
 Resolución: 1280x800  
 Tasa de fotogramas: 30.0  
 Tasa de bits: 2.60 Mbps  
 Longitud GOP: 20  
 Calidad: 100

Driver: Axis  
 Dirección IP: 192.168.71.60  
 Modelo: AXIS M3204  
 Número de serie: 00408CA62694  
 Firmware: 5.40.9  
 Dirección MAC: 00:40:8C:A6:26:94

### Añadir/editar un vídeo

Para añadir/editar una fuente alimentación vídeo, haga clic en una de las alimentación disponibles en la lista. Haga clic en el botón **Editar**.

Esto hará que aparezca un diálogo de alimentación con las alimentación vídeo disponibles, y las opciones que se aplican a ellas. Las dos alimentación IP más comunes son JPEG y H.264 (MPEG4).

#### JPEG

Transmisión: Unicast  
 Formato: JPEG  
 Resolución: 14kP (160x90)  
 Tasa de fotogramas: 30.0  
 Calidad: 50

La **transmisión** mostrará el tipo de transmisión.

El **formato** es el formato de compresión utilizado por esta secuencia. Haga clic en el menú desplegable para elegir el que desee.

**Resolución** es el número de píxeles de la imagen.

**Velocidad de fotogramas** es el número de fotogramas grabados por segundo.

La **calidad** define la pérdida de la compresión de la imagen. A 100, la imagen tendrá la mejor calidad. Con 50, tendrá la calidad más baja.

#### H.264

**Transmisión:** el tipo de transmisión.

**Formato:** el formato de compresión utilizado por este flujo. Elija el formato en el menú desplegable.

**Transporte:** Seleccione el protocolo de transporte. La opción por defecto es la transmisión UDP de Cathexis. Otras opciones son el streaming RTP usando Live555, ya sea sobre UDP o TCP. **Nota:** consulte el Apéndice B para obtener más información sobre las diferencias entre UDP y TCP.

**Resolución:** el número de píxeles de la imagen.

**Framerate:** el número de fotogramas grabados por segundo.

**Tipo de bitrate:** la forma en que se maneja el bitrate. Una velocidad de bits constante será más predecible, pero perderá más información cuanto más cambie la imagen. El bitrate variable es menos predecible, pero tendrá mejores imágenes cuando la imagen tenga más movimiento.

**Bitrate:** la cantidad de información, en bits, que la alimentación enviará por segundo. **(La calidad define el grado de pérdida de la compresión de la imagen).**

**Distancia del fotograma clave (GOP Length):** el número de fotogramas entre cada fotograma I (fotograma clave).

## MULTICAST

Configure Multidifusión en alimentación eds seleccionando la opción correspondiente en el diálogo del alimentación . Hay 3 opciones: **deshabilitado**, **automático** y **manual**. **Nota:** para no utilizar Multidifusión, déjela desactivada.

Si selecciona **Manual**, introduzca la IP de Multidifusión y el puerto de Multidifusión.

En **Auto**, la dirección de Multidifusión se asignará automáticamente. La configuración principal se encuentra en la sección Configuración general del sitio de la pestaña Configuración.

## Notificaciones de alimentación

Esta área mostrará el estado de los alimentación creados: si está activada la **grabación**, la **visualización en directo** o el **análisis**.

**Nota:** haga clic en cualquiera de los iconos para mostrar información detallada sobre el alimentación .

**Configuración automática:** Si hay un icono de **una llave** inglesa al final de la notificación de alimentación , significa que hay un problema potencial con la configuración de la alimentación . Haga clic en el icono para solucionar automáticamente el problema.

#### 4.2.2.1.4 Menú con el botón derecho del ratón (Ajustes de canal en directo, de grabación y de grabación)

Al hacer clic con el botón derecho del ratón en un alimentación después de haberlo configurado, aparecerá el menú que se muestra a continuación. Estos ajustes sólo se pueden realizar después de que se haya configurado la alimentación.

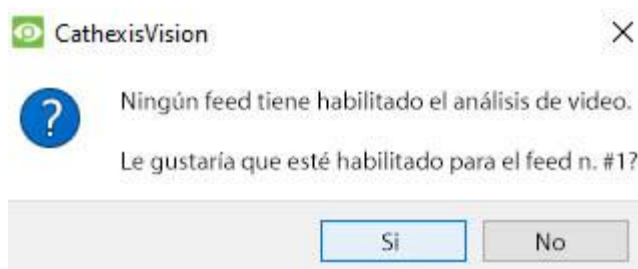
Editar	<b>Editar</b>	Añadir/editar una alimentación.
Borrar	<b>Claro</b>	Borra la alimentación.
Desactivar en vivo	<b>Desactivar en vivo</b>	visualización de la alimentación.
Desactivar grabación	<b>Desactivar la grabación</b>	de la alimentación.
Configurar el canal de grabación ▶	<b>Establecer canal de grabación</b>	Defina qué número de canal representará esta fuente.
Habilitar análisis vídeo	<b>Habilitar análisis</b>	Habilite Análisis de vídeo.

### Análisis

Crear una segunda alimentación para habilitar la analítica en una unidad. Haga clic con el botón derecho del ratón en alimentación / **Habilitar análisis**.

Hay algunas reglas relacionadas con la habilitación de la analítica:

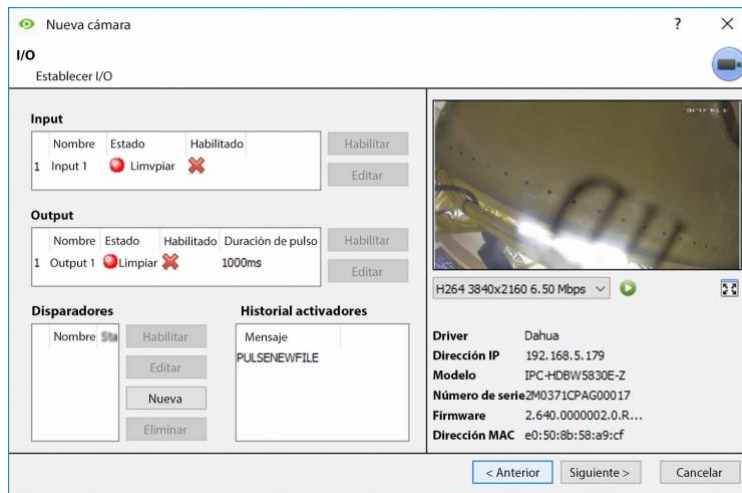
1. Si no se ha configurado un canal con capacidad de análisis, no se le pedirá que añada una detección de movimiento por vídeo (VMD) más adelante en este asistente. Tampoco se puede añadir VMD utilizando esta alimentación más tarde.
2. Sólo las alimentación con resolución QVGA e inferior darán la opción de activar el análisis.
3. Si hay un icono de llave inglesa al final de la notificación del alimentación alimentación Analytics, el alimentación no está habilitado para analytics. Al hacer clic en el icono de la llave inglesa, se habilitará automáticamente una.
4. **Nota:** si el usuario opta por continuar sin habilitar los análisis, aparecerá un aviso. También se puede habilitar el análisis de vídeo por esta ruta.





#### 4.2.2.1.5 E/S

El siguiente paso en la adición es la configuración de E/S. Los valores de E/S representados en la GUI dependerán de las E/S proporcionadas por el codificador.



**Las entradas** se utilizan para desencadenar un evento; **Las salidas** se utilizan para dar una salida deseada como resultado de un evento desencadenado.

#### Retitulación

Nombre	El Estado	Habilitado
1 Botón		

Haga clic en el nombre de la E/S para renombrarla.

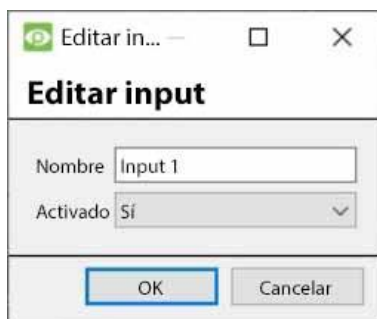
#### Permitiendo



Haga clic en la cruz roja o en el botón de habilitación.

Una vez habilitado, se puede utilizar para desencadenar un evento.

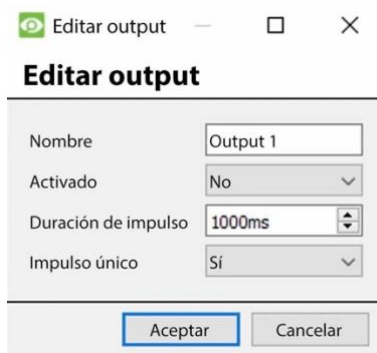
#### Editar una entrada



**Nombre:** Dale a la entrada un nombre descriptivo.

**Habilitada:** Indicará si la salida está deshabilitada / habilitada.

#### Editar una salida



**Nombre:** Dar a la salida un nombre descriptivo.

**Habilitada:** Indicará si la salida está deshabilitada / habilitada.

**Duración del pulso:** Establecerá la cantidad de tiempo (en milisegundos) que la salida pulsará, si se establece como pulso.

**Sólo pulso:** Si se ajusta a Sí, la salida no se dejará ajustar permanentemente.

#### Disparadores

Activadores				Historial activadores	
Nombre	Estado	Habilitado	Mensaje	Habilitado	Mensaje
				Habilitado	
				Editar	
				<b>Nuevo</b>	
				Eliminar	

La mayoría de las cámaras tienen sus propios activadores de eventos o bordes. Los codificadores suelen tener opciones de E/S.

Seleccione **Nuevo** para elegir de una lista de activadores de cámara soportados, o definir un mensaje de texto personalizado (cámaras Axis) tal y como está configurado en la cámara.

**Nota:**

1. Al hacer clic en cualquiera de los valores de la columna (Borrar / Fijar; Activar / Desactivar) de una E/S, se conmutará el valor. Por ejemplo, si se hace clic en un estado de Borrar se cambiará el estado a Establecer. Estas opciones están disponibles a través del menú del botón derecho del ratón.
2. Dé a las E/S nombres descriptivos. De lo contrario, no serán identificables.

### Puertos seriales

Resalte el puerto serie a configurar. A continuación, haga clic en el botón **Configurar**.

Esto dará la opción de cambiar la **tasa de baudios**, los **bits de datos**, la **paridad**, los **bits de parada** y otros ajustes dependientes de la cámara.

**Nota:** Esta opción sólo estará disponible si la cámara tiene puertos serie.

#### 4.2.2.1.6 Configuración de la revisión de bordes

Las cámaras que soportan las grabaciones Edge tendrán una pestaña adicional en el asistente de la cámara. Esto permite ver la base de datos Edge de la cámara en CathesisVision.

Seleccione **Sí** en el menú desplegable para habilitar la base de datos.

Cuando esto está habilitado, la base de datos Edge de la cámara estará disponible para su selección en la revisión de la cámara, al igual que con otras bases de datos del sistema

CathesisVision. Si esta está deshabilitada, la base de datos no estará disponible para su selección.



4.2.2.1.7 PTZ

Marque la casilla **Habilitar PTZ** si añade una cámara PTZ. Después de esto, todas las opciones PTZ disponibles aparecerán en la interfaz del Asistente.

**Configuración general**

Habilitar PTZ

Canal PTZ: A bordo

Nombre de la preselección 1: Preajustes 1

Velocidad zoom: Definido por el usuario

Posición de origen: Preajustes 30

Ir a la página principal durante la programación: Fuera de horario

Se recordará la página principal preestablecida cuando se transfiera el control de usuario o 300 seg después de que se emita una orden PTZ del sistema


Alternar rinterruptores limpiar/borrar

Dirección de gira hacia atrás

Dirección de inclinación hacia atrás

[Configurar giras PTZ](#)

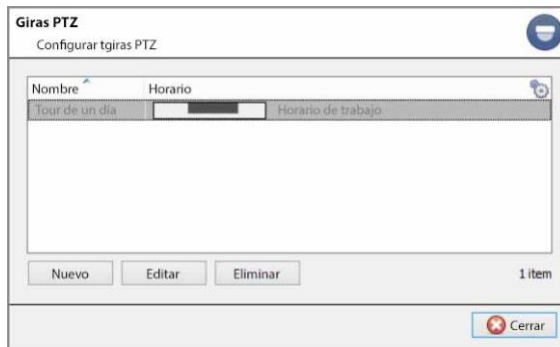
**Nota:** Estas opciones pueden variar en función de cada cámara. Los canales PTZ se pueden añadir de dos maneras: a bordo o por puerto serie.

<b>Nombre preestablecido</b>	Dar nombres descriptivos de ajustes preestablecidos (como 'puerta principal', etc.)
<b>Velocidad de zoom</b>	<p>Esto define la velocidad con la que la cámara se acercará cuando utilice los controles PTZ.</p> <p> <b>Nota:</b> Pruebe la velocidad del zoom haciendo clic en <b>Zoom</b> en la rueda de control PTZ del panel de visualización en directo a la derecha.</p>
<b>Posición de inicio</b>	<p>Una posición de inicio es una posición preestablecida a la que la cámara volverá después de un período de inactividad.</p> <p>Regreso automático a casa:          Establezca un <b>horario</b> durante el cual la cámara volverá a su posición inicial. Cuando el horario está inactivo (ver Horarios), la cámara permanecerá en la última posición en la que se dejó. Si no hay un horario establecido, la cámara nunca volverá automáticamente a su posición inicial.</p> <p>Para que regrese siempre a casa después de un periodo determinado, basta con activar el programa Todos los días.</p>
<b>Relés de lavado y limpieza de interruptores</b>	En el caso de que los relés lavado y limpieza se atribuyan incorrectamente, esto los intercambiará al orden correcto.
<b>Configurar recorridos PTZ</b>	Un recorrido PTZ se ejecutará a través de una secuencia de posiciones pre establecidas. (Véase la sección inmediatamente siguiente.)

**Invertir la dirección de la panorámica** Cambiará la dirección de la sartén. La izquierda es la derecha y la derecha es la izquierda.

**Invertir la dirección de inclinación** Invertirá o cambiará la dirección de la inclinación. Arriba es abajo, abajo es arriba.

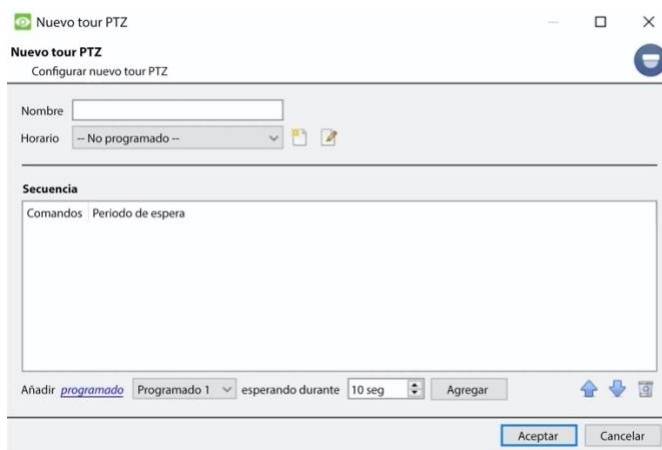
## Configurar recorridos PTZ



Se pueden configurar varios recorridos.

Para añadir/editar un recorrido, haga clic en **Nuevo/Editar**.

Esto abrirá el diálogo de configuración del tour PTZ.



**Nombre:** Dale un nombre descriptivo al recorrido.

**Horario:** Si es necesario, déle un horario a la visita. (Consulte la sección de horarios).

**Secuencia:** es la secuencia en la que se ejecutarán las preselecciones.

## Añadir un preajuste, varios preajustes o un patrón al recorrido



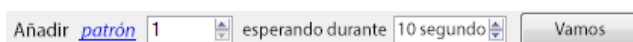
Seleccione la **preselección**. Establezca el tiempo que la cámara debe permanecer en este preajuste.



### Múltiples preajustes:

- Empezando por: Seleccione la primera preselección a añadir.
- Añadir: es el número de preselecciones a añadir.

En el ejemplo anterior, se añadirán las preselecciones 4 a 6.



Seleccione el **patrón** a añadir.

## Procedimientos PTZ



Con una cámara Pan-Tilt-Zoom (PTZ) un operador puede manipular la dirección de la cámara, el zoom, la distancia focal (Focus) y la cantidad de luz (Iris). El operador también puede controlar las vistas de cámara preconfiguradas llamadas "Presets".



El panel de control del domo está disponible cuando se selecciona una cámara PTZ en vivo en la interfaz **CathesisVision** interfaz.

Haga clic en el menú desplegable del panel y seleccione **PTZ**.

El joystick del software muestra las siguientes opciones.

**Nota:** Recuerde seleccionar/reproducir una alimentación en directo.

## Uso del panel de control PTZ

<p><b>Pan Izquierda/Derecha:</b></p>  <p>Arrastre el palanca de mando hacia la izquierda /<b>derecha</b>.</p>	<p><b>Inclinación hacia arriba/abajo:</b></p>  <p>Arrastrar el joystick hacia arriba/abajo</p>
<p><b>Mover la cámara más rápido:</b> La distancia determina la velocidad – arrastre el palanca de mando hacia fuera, en la dirección requerida.</p>	<p><b>Mover la cámara más lento:</b> La distancia determina la velocidad – arrastre el palanca de mando más cerca, en la dirección requerida.</p>
<p><b>Acercar/Alejar:</b> Observe la cámara en directo <b>mientras pulsa</b> el botón de Acercar y Alejar.</p>	<p><b>Enfoque más/más cercano:</b> Observe la cámara en directo mientras pulsa el botón Enfocar cerca y Enfocar lejos.</p>
<p><b>Vaya a Preset:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Seleccione la preselección en el menú desplegable y haga clic en GO.</li> <li>2. La vista de la cámara cambiará al ajuste preestablecido.</li> <li>3. Para renunciar al control manual de la cámara domo/PTZ desde el panel PTZ, haga clic en Automático.</li> <li>4. Si <b>el sistema ejecuta recorridos remotos de forma automática, o cambia de pantalla en función de los eventos, estas respuestas automáticas tomarán el relevo.</b></li> </ol>	<p><b>Controlar de ganancia de Domo/PTZ:</b> (Se aplica si el sistema ejecuta recorridos remotos automáticamente o cambia de visualización en función de los eventos.) Haga clic en el manual o simplemente mueva el palanca de mando del software.</p>

<p><b>Iluminar/Oscurecer vista de cámara en vivo:</b> Pulse el botón de apertura o cierre del iris. La imagen <b>se aclarará</b> u <b>oscurecerá</b>.</p>	<p><b>Definir un ajuste preestablecido:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Seleccione el número de preselección, en el menú desplegable.</li> <li>2. Utilice los controles del joystick para establecer la vista de la cámara, el zoom, el enfoque y la luz (iris).</li> <li>3. Haga clic en SET.</li> <li>4. Vaya a este ajuste preestablecido para comprobarlo.</li> </ol>
---	---

### Control de prioridad de PTZ

El control de una cámara PTZ funciona con un sistema de prioridad para determinar quién obtiene el control de la cámara, en caso de que más de un usuario a la vez intente controlar la cámara. Los administradores tienen la máxima prioridad. Después de los administradores, la jerarquía de prioridades va desde el nivel de usuario 30 hasta el nivel de usuario 1.

Por ejemplo, si un usuario de nivel 10 y un usuario de nivel 1 intentan controlar la cámara PTZ, el usuario de nivel 10 obtendrá el control prioritario. Un administrador tendría prioridad sobre ambos.

**Nota:**

1. Si dos usuarios del mismo nivel de usuario intentan controlar la cámara, el primer usuario tiene prioridad. El segundo usuario tendrá que esperar a que transcurra el periodo de “anulación de la cúpula”.
2. El control manual de la cámara tiene prioridad sobre el control de la cúpula iniciado por el evento o automático.

#### 4.2.2.1.8 Configurar la cámara



El operador ahora puede agregar grabaciones de movimiento y configurar los derechos de acceso de la cámara.

## Activar la grabación programada

Navegue a la grabación de movimiento visitando

**Configuración / Configurar servidores / Ampliar el servidor/** Grabación de movimiento.

La grabación programada se puede habilitar en el asistente de adición de cámara.

Aquí, configure la base de datos, el horario, el canal, la velocidad de fotogramas y la condición.

## Activar la grabación de movimiento

La grabación de movimiento se puede activar. Aquí, el usuario puede configurar la base de datos, la programación, la escena, la sensibilidad, el tiempo de grabación antes y después del movimiento, el canal, la velocidad de fotogramas, la supresión de reflejos, la supresión de ruido y la condición. También se puede Añadir máscara y Probar ajustes.

## Activar la grabación de análisis

Nueva cámara

**Grabación analítica**  
Configurar la grabación analítica

Evento: **Análisis de video**

Nombre: 185 activity

Base de datos: Base de datos de cámaras

Calendario: Siempre

Canal de grabación: #1 - JPEG (320x240 30fps)

Cuadros por segundo: 1.0

Pre-evento: 0 segundo

Al configurar las analíticas, en la pestaña Evento, establezca: Nombre, base de datos, programación, canal de grabación, velocidad de fotogramas y evento previo.

Evento: Video análisis

Modalidad: **Configurando**

VMD básico

Nombre: SCAM VMD

Ajuste

- Zonas
- Adelantado
- Día / noche
- Activadores
- 185 VMD - movimiento

Control de video avanzado

Al configurar las analíticas en la pestaña de Eventos, establezca las Zonas, las Opciones Avanzadas, los Ajustes Día/Noche y los Activadores. También se puede utilizar el control de vídeo avanzado.

## Configurar los derechos de acceso

Configurar los derechos de acceso relevantes haciendo clic en el botón **Configurar derechos de acceso**.

Nueva cámara

Configurar derechos de acceso

	En Vivo	Revisión	PTZ	PTZ menú	Cargando Propositos	Audio escucha	Esconder intimidad zonas	Establecer todos
Nivel 1	✖	✖	✖	✖	✖	✔	✖	✔
Nivel 2	✖	✖	✖	✖	✖	✔	✖	✔
Nivel 3	✖	✖	✖	✖	✖	✔	✖	✔
Nivel 1	✖	✖	✖	✖	✖	✔	✖	✔
Nivel 5	✖	✖	✖	✖	✖	✔	✖	✔
Nivel 6	✖	✖	✖	✖	✖	✔	✖	✔
Nivel 7	✖	✖	✖	✖	✖	✔	✖	✔
Nivel 8	✖	✖	✖	✖	✖	✔	✖	✔
Nivel 9	✖	✖	✖	✖	✖	✔	✖	✔
Nivel 10	✖	✖	✖	✖	✖	✔	✖	✔
Nivel 11	✖	✖	✖	✖	✖	✔	✖	✔
Nivel 12	✖	✖	✖	✖	✖	✔	✖	✔
Nivel 13	✖	✖	✖	✖	✖	✔	✖	✔
Nivel 14	✖	✖	✖	✖	✖	✔	✖	✔
Nivel 15	✖	✖	✖	✖	✖	✔	✖	✔
Nivel 16	✖	✖	✖	✖	✖	✔	✖	✔
Nivel 17	✖	✖	✖	✖	✖	✔	✖	✔
Nivel 18	✖	✖	✖	✖	✖	✔	✖	✔
Nivel 19	✖	✖	✖	✖	✖	✔	✖	✔
Nivel 20	✖	✖	✖	✖	✖	✔	✖	✔
Nivel 21	✖	✖	✖	✖	✖	✔	✖	✔
Nivel 22	✖	✖	✖	✖	✖	✔	✖	✔
Nivel 23	✖	✖	✖	✖	✖	✔	✖	✔
Nivel 24	✖	✖	✖	✖	✖	✔	✖	✔
Nivel 25	✖	✖	✖	✖	✖	✔	✖	✔
Set all	✔	✔	✔	✔	✔	✔	✔	✔

< Anterior    Salvar

Editar    Eliminar    Video análisis    Imágenes de referencia

## 4.2.2.2 Método 2 de adición de cámaras: copiar/pegar cámaras

El segundo método para añadir una cámara es copiando y pegando. Se accede a ella haciendo clic con el botón derecho del ratón en una cámara existente.

Si se añade más de una cámara que funciona con el mismo controlador, CathesisVision ofrece una solución sencilla. Copiar y pegar nuevas cámaras, conservando la información de la cámara seleccionada para copiar.



Para copiar/pegar nuevas cámaras, navegue hasta el panel de cámaras de la unidad deseada, haga clic con el botón derecho del ratón en la cámara previamente añadida y haga clic en **Copiar**.

A continuación, haga clic con el botón derecho del ratón en cualquier lugar del Panel de Cámaras y haga clic en **Pegar nuevo...**

Hay dos formas de pegar cámaras: Secuencial, y Descubierta. A continuación se analizan estos aspectos.

### 4.2.2.2.1 Modo de pegado: Secuencial

La ventana secuencial del modo de pegado proporciona la opción de agregar las nuevas cámaras como una copia directa de la cámara que copió.

**La dirección IP de inicio** determinará la dirección IP de la primera cámara nueva que se va a agregar. Las direcciones IP se incrementarán desde aquí. (Por lo tanto, asegúrese de que no se ha utilizado una dirección IP en este rango).

El **total de canales en el codificador** debe ser el número completo de canales disponibles en este codificador.

**Start Input** es el canal físico real al que se debe añadir la primera cámara.

### 4.2.2.2.2 Modo de pegado: Descubierta

**Nota:** Esto copiará los ajustes de vídeo de la cámara copiada en las cámaras descubiertas seleccionadas.



#### 4.2.2.2.3 Copiar / Pegar ajustes de vídeo

Si ya se han añadido varias cámaras con los mismos controladores, para transferir simplemente la configuración de vídeo de cada cámara, haga clic con el botón derecho y seleccione **Copiar**. A continuación, haga clic con el botón derecho del ratón en la cámara a la que desea añadir la configuración de vídeo y seleccione **Pegar configuración de vídeo**.

**Nota:**

1. Esto es sólo la configuración de la alimentación de vídeo. No añadirá análisis de detección de movimiento por vídeo.
2. Solo copie en cámaras que tengan el mismo controlador que la cámara que se ha copiado.

### 4.2.3 Editar la cámara existente

**Nota:** Si realiza algún cambio en la configuración de una cámara que está actualmente en multidifusión, reinicie los flujos. Esto simplemente implica eliminar y volver a seleccionar las cámaras en la pestaña Cámaras, una vez guardados los ajustes.

**Configuración**

General
Conexión
Flujos de vídeo
I/O
PTZ
Pre eventos
Acceso
Zonas de privacidad

Nombre de la cámara

Encubierto

Edite una cámara ya añadida seleccionándola y haciendo clic en **Editar**.

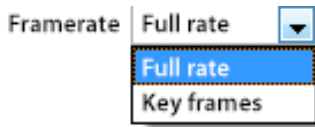
#### 4.2.3.1 Opciones repetidas vs. adicionales

Las opciones de configuración de la cámara, como General, Conexión, Fuentes de vídeo, E/S y PTZ, se tratan en la sección del Asistente de adición de cámaras. Se añaden tres opciones en las pestañas de edición: Eventos previos, Niveles de acceso y Zonas de privacidad. Estas opciones se tratarán a continuación.

**Nota:** El asistente cubre el proceso de configuración de una base de datos, grabaciones programadas y grabaciones activadas por el algoritmo de movimiento de vídeo. La Tab Edition sólo cambia la configuración de la cámara, y por lo tanto no tiene estas opciones adicionales. Bases de datos, grabaciones programadas, algoritmos y eventos todos tienen sus propios paneles en Configurar Servidores.



### 4.2.3.2 Pestaña de Pre-acontecimientos



Los eventos previos se configuraron en la sección de registro de actividades del asistente.

El número de preeventos no se puede definir aquí, pero se puede definir la velocidad de fotogramas de los preeventos en esta pestaña.

**Nota:** JPEG se graba en fotogramas clave, por lo que sólo se proporcionará la opción de **fotogramas por segundo** cuando se configuren los preeventos en un flujo MJPEG.

### 4.2.3.3 Pestaña de acceso

En la **pestaña Acceso**, configure qué niveles de usuario tienen el control de las diferentes facetas de la cámara.

En la sección **Cámaras**, en **Su\_nombre\_de\_servidor**, seleccione la cámara, haga clic en **Editar** y seleccione la pestaña **Acceso**.

**Ajustes cámara**  
Oficina de apoyo a la edición (las grabaciones de la cámara están DESACTIVADAS mientras se edita la cámara)

Ajustes	Acceso							Zonas de privacidad
	General	Conexión	Flujos de video	PTZ	Pre eventos	Acceso	Zonas de privacidad	
	En vivo	Revisión	PTZ	PTZ menú	Configurar preajustes	Escuchar audio	Esconder zonas privacidad	Configurar todo
Level 1	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✓
Level 2	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗
Level 3	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗
Level 4	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✗	✗
Level 5	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✗	✗
Level 6	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✗	✗
Level 7	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✗	✗
Level 8	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✗	✗
Level 9	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✗	✗
Level 10	✓	✓	✓	✓	✗	✓	✗	✗
Level 11	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗
Level 12	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗
Level 13	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗
Level 14	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗
Level 15	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗	✗
Configurar todo	✓✗	✓✗	✓✗	✓✗	✓✗	✓✗	✓✗	

✓ Conectado a la cámara

OK Cancelar

✓ Una marca significa que este nivel tiene acceso.

✗ Una cruz significa que se ha denegado el derecho de acceso a este nivel. Haga clic con el botón izquierdo del ratón en la marca/cruz para cambiar su designación.

Una cruz gris significa que este derecho requiere que se establezca otro derecho para que pueda ser habilitado. Por ejemplo, no se puede dar a un usuario derechos de Revisión, o utilizar PTZ a menos que esté activada la Visualización en Vivo. Si se desactiva la visualización en directo, se desactivarán automáticamente el resto de los derechos de los usuarios. Por lo tanto, el administrador debe tener cuidado de habilitar el derecho de acceso a la visualización en directo para los niveles de usuario que tendrán que ver y gestionar el flujo de vídeo.

**Nota importante sobre los derechos de acceso:**

1. Todos los niveles de acceso de esta unidad se gestionan en el Panel de Derechos de Acceso del Servidor. (**Sitio / Pestaña Abrir / Configuración / Configurar Servidores / Expandir el Servidor / Derechos de Acceso**)
2. Los derechos de acceso pertenecen a los niveles de acceso asignados a usuarios específicos. Si un usuario tiene acceso de Nivel 1, y esta cámara sólo está asignada a otros niveles, ese usuario no verá esta cámara (los usuarios se gestionan en la **pestaña Sitio / Abrir / Configuración / Usuarios**).
3. Los usuarios que no son administradores pueden tener derecho a configurar a otros usuarios que no sean administradores. Consulte la [sección 3.5](#) para obtener más información al respecto.

<b>Vivir</b>	Controla los niveles de acceso que pueden ver la transmisión en directo de la cámara. Si esta opción está desactivada, el usuario no podrá ver la cámara en absoluto, y todos los siguientes derechos serán denegados automáticamente.
<b>Revisión</b>	Controla los niveles de acceso que pueden revisar las grabaciones de esta cámara.
<b>Ptz</b>	Esto controla qué niveles de acceso pueden controlar el movimiento PTZ.
<b>Menú PTZ</b>	Esto controla qué niveles de acceso tienen la capacidad de alterar el menú PTZ.
<b>Establecer preajustes</b>	Esto controla qué niveles de acceso pueden cambiar las posiciones predefinidas PTZ.
<b>Escuchar audio</b>	Esto controla qué niveles de acceso pueden escuchar el audio asociado a la cámara.
<b>Ocultar zonas de privacidad</b>	Esto controla qué niveles de acceso pueden eliminar las zonas de privacidad añadidas a la cámara.
<b>Establecer todo</b>	Si se selecciona la marca de verificación, este nivel tendrá acceso a todas las configuraciones; si se selecciona la cruz, este nivel no tendrá acceso a ninguna.

#### 4.2.3.3.1 Derecho de acceso a la escucha de audio

La siguiente tabla detalla las situaciones en las que los ajustes de derechos de acceso de Audio Listen, configurados por el usuario, se aplican y no se aplican.

<b>La configuración del derecho de acceso de Audio Listen se aplica a:</b>	<b>La configuración del derecho de acceso de Audio Listen no se aplica a:</b>
Visualización en vivo.	Canales de audio independientes.
Revisión desde la pestaña de la cámara.	Vídeo archivado.
Revisión desde la pestaña de la base de datos (tanto de vídeo como de base de datos de integración).	Conectarse a un servidor 2016.2 mediante un visor 2015/2016.1.
Visualización de vídeo al gestionar una alarma en Alarm Management Gateway.	Conectarse a un servidor 2016.1 mediante un visor 2016.2.

### 4.2.3.4 Ficha Zonas de Privacidad

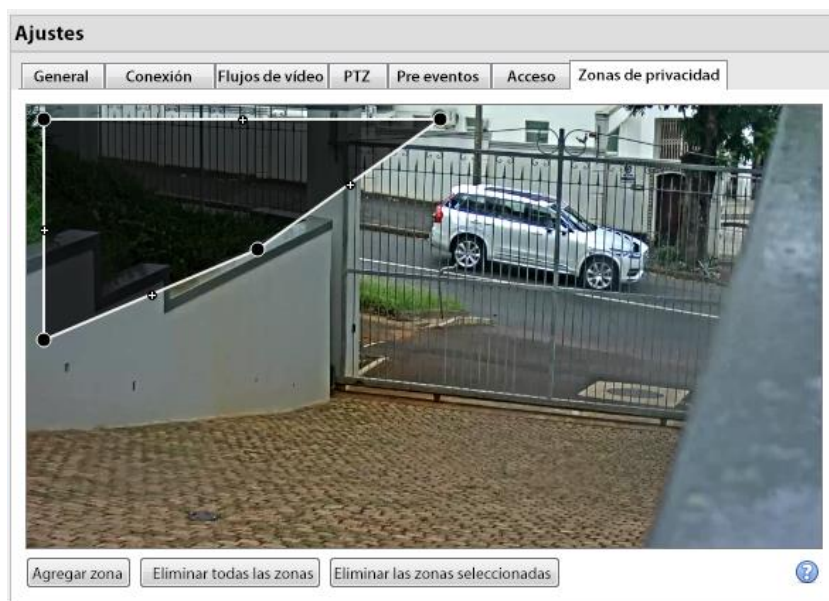
**Nota:** La adición/edición de **zonas de privacidad** no forma parte del asistente de adición de cámaras, y sólo puede completarse editando una cámara después de haberla añadido.

Añadir una **zona de privacidad** ocultará un área(s) de la imagen de la cámara. Las **zonas de privacidad** pueden ser ocultadas o mostradas por un administrador, o por los niveles de usuario que tengan asignados los derechos de acceso para hacerlo. El sistema **CathesisVision** sistema grabará las imágenes detrás de la zona de privacidad, pero sólo los usuarios con derechos de acceso podrán verlas.

Esta función es útil, ya que algunas áreas del flujo de vídeo pueden contener información sensible, que requiere ciertos niveles de autorización para su visualización. Por ejemplo, un operador de cámara en un banco podría no estar al tanto de las imágenes en las que se cuenta el dinero, pero si hay una disputa en torno al dinero, un usuario con el nivel de acceso correcto podrá ocultar la **zona de privacidad** y revisar la disputa.

#### 4.2.3.4.1 Añadir una zona de privacidad

Una vez completado el asistente, abra la cámara para editarla de nuevo. Vaya a la pestaña Zonas de Privacidad.



Agregar zona

Agregue una nueva zona de privacidad a la imagen de la cámara.

Eliminar todas las zonas

Borre todas las zonas de privacidad de la imagen de la cámara.

Eliminar las zonas seleccionadas

Borre solo la zona seleccionada de la imagen de la cámara.



Al hacer clic, se muestran las instrucciones para definir la forma de una zona de privacidad:

Zonas de privacidad ×



- Arrastre los puntos de control para editar la zona
- Pulse CTRL y cliquee en una línea para agregar un punto de control
- Doble clic para eliminar un punto de control

OK

## Reformar una zona de privacidad

- Haga clic y arrastre los puntos de control en la esquina de la caja. (Seleccione una Zona de Privacidad para que aparezcan los puntos de control).
- CTRL-clic en una línea para añadir un nuevo punto de control.
- Haga doble clic en un punto de control existente para eliminarlo.

## Eliminar una zona de privacidad

- Para eliminar todo, haga clic en **Borrar todas las zonas.**
- Para eliminar zonas específicas, seleccione y haga clic en **Borrar zona seleccionada.**

Una vez hecho esto, haga clic en **Aceptar** para guardar.

**Nota:** consulte la sección *Manual del operador de CathesisVision* para obtener instrucciones sobre cómo ocultar o mostrar las zonas de privacidad en la pestaña Cámaras.

## 4.2.4 Hacer clic con el botón derecho en una cámara

Nuevo...	<b>Nuevo...</b>	Añade una nueva cámara.
Deshabilitado	<b>Desactivar</b>	Desactivar la cámara actual (pero no la borra).
Copiar	<b>Copiar</b>	Copia los ajustes de la cámara y permite pegarlos en una nueva cámara o en una cámara existente.
Análisis vídeo...	<b>Análisis de vídeo...</b>	Abre la ventana Editar análisis de vídeo.
Establecer el nombre de la cámara ...	<b>Establecer el nombre de la cámara</b>	Editar el nombre de la cámara sin tener que abrir la ventana de edición.
Abrir en el navegador	<b>Abrir en el navegador</b>	Abre la URL de la cámara en el navegador web.
Eliminar	<b>Borrar</b>	Retira la cámara del lugar.
Propiedades	<b>Propiedades</b>	Abre la ventana de propiedades (abajo), y permite editar la cámara.

**Nota:** Los ajustes de **Nuevo**, **Pegar Nuevo**, **Copiar** y **Pegar Vídeo** se tratan en Copiar Pegar Cámaras.

### 4.2.4.1 Propiedades de la cámara

Haga clic con el botón derecho del ratón en la cámara y seleccione **Propiedades**.

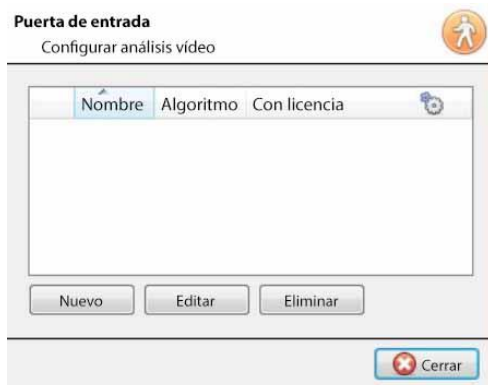


Todos los ajustes de la cámara configurados durante el asistente de adición de cámaras pueden editarse seleccionando las distintas pestañas.

La URL de la cámara específica aparece automáticamente cuando se añade la cámara.

### 4.2.5 Botón de análisis de vídeo

Seleccione una cámara de la lista. Haga clic en el botón de análisis de **vídeo** en la parte inferior de las cámaras para añadir / editar los análisis de vídeo. Esto también se puede lograr siguiendo **la pestaña de configuración / Configurar servidores / Análisis de vídeo**.



Se abrirá la ventana (mostrada aquí a la izquierda). Si se ha configurado algún análisis de vídeo, aparecerá aquí.

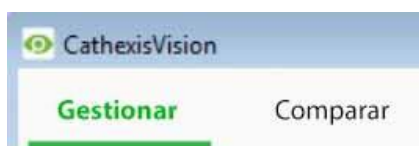
Haga clic en **Nuevo** para añadir nuevos análisis a la cámara, o haga clic en **Editar** para editar los algoritmos existentes.

Para más información sobre el análisis de vídeo, consulte la sección Análisis de vídeo.

### 4.2.6 Imágenes de referencia

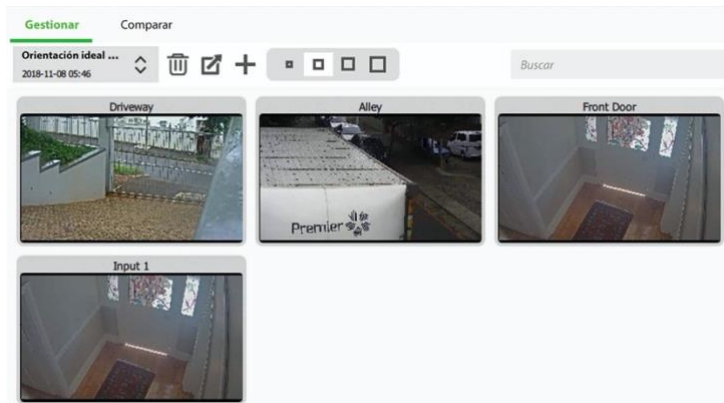
La creación de una imagen de referencia capturará la orientación de todas las cámaras del sistema y guardará las imágenes para su posterior consulta. Estas imágenes de referencia pueden compararse con imágenes de referencia más antiguas, así como con la orientación actual de las cámaras, para determinar posibles diferencias. También se pueden exportar imágenes de referencia para su revisión.

**Imágenes de referencia** Haga clic en el botón **Imágenes** de referencia para abrir la interfaz de gestión de imágenes de referencia.



La interfaz de gestión de Imágenes de Referencia tiene dos pestañas: **Gestionar** y **Comparar**. A continuación se abordan estos temas.

## 4.2.6.1 Pestaña de Gestión



Aquí se pueden crear, eliminar, exportar, buscar y revisar las imágenes de referencia.

Si ya se han creado imágenes de referencia, la más reciente mostrará sus tarjetas de captura (imágenes de referencia para las cámaras del sistema).

Vea a continuación la guía de la interfaz.

### 4.2.6.1.1 Seleccionar y ver la imagen de referencia existente



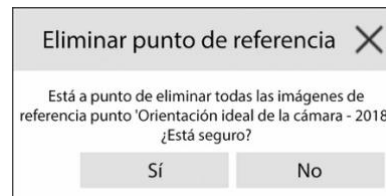
Seleccione entre las imágenes de referencia existentes utilizando el menú desplegable. Haz clic en cualquier tarjeta de captura para ampliarla.

### 4.2.6.1.2 Gestionar imágenes de referencia



Seleccione una imagen de referencia en el menú desplegable. Haz clic en este icono para eliminarlo.

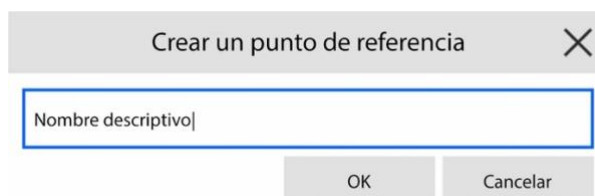
Se abrirá una ventana con una pregunta:



Seleccione una imagen de referencia en el menú desplegable y haga clic en este icono para exportarla. Se abrirá una ventana que requiere la selección de un destino de exportación. Las imágenes de referencia de todas las cámaras se guardan como archivos JPEG individuales en el destino seleccionado.



Haga clic para crear una nueva imagen de referencia, que capturará imágenes de la orientación actual de todas las cámaras del sistema. Se abrirá una ventana.



Asigne un nombre a la imagen de referencia para que sea más fácil identificarla y compararla posteriormente.

Haga clic en **Aceptar** cuando haya terminado.

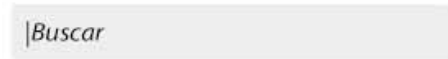


#### 4.2.6.1.3 Tamaño de la tarjeta de captura



Seleccione el tamaño de visualización deseado de las tarjetas de captura de imágenes de referencia.

#### 4.2.6.1.4 Búsqueda



Busca los nombres de las cámaras para ver las tarjetas de captura. Esto es útil en sitios con más cámaras, ya que la búsqueda manual puede llevar demasiado tiempo.

### 4.2.6.2 Pestaña Comparar



En esta pestaña se realizan comparaciones entre las imágenes de referencia.

Cuando se ha realizado una comparación, los resultados de la tarjeta de captura se muestran en el espacio en blanco.

Consulte la guía de la interfaz más abajo.

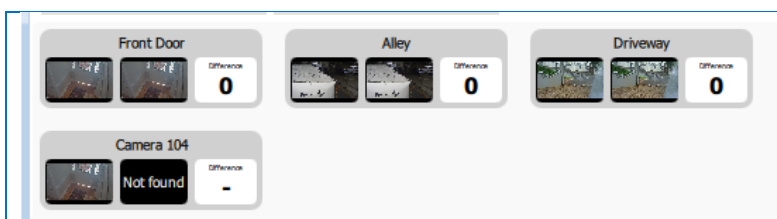
#### 4.2.6.2.1 Nueva comparación



Para realizar una nueva comparación, seleccione dos imágenes de referencia (o “Ahora”) en la lista desplegable. Haga clic en el botón de la flecha de la derecha. >

Las comparaciones pueden realizarse entre dos imágenes de referencia existentes, o entre una imagen de referencia y “Ahora”, siendo ésta la orientación de las cámaras tal y como se encuentran en este momento (no una imagen de referencia).

#### 4.2.6.2.2 Ver resultados de la comparación



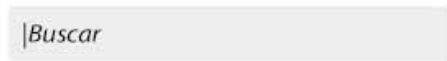
Los resultados mostrarán las tarjetas de captura de cada cámara una al lado de la otra, mientras que el número de diferencias encontradas entre ellas se muestra a la derecha.

Haga clic en las tarjetas de captura para ampliar y ver las diferencias.

**Nota:** Si se eliminan las cámaras del sistema entre la creación de las imágenes de referencia, los resultados mostrarán una tarjeta de captura «No encontrada» para la imagen de referencia a la que le falta la cámara.



Seleccione el tamaño de visualización deseado de las tarjetas de captura de imágenes de referencia.



Realice una búsqueda de nombres de cámaras para ver las tarjetas de captura de resultados de comparación para esa cámara.



Haga clic para abrir el menú de opciones.  
Actualmente la única opción es:



Ocultar las cámaras PTZ



## 4.3 Análisis de vídeo

Esta es una guía del proceso de configuración de Video Analytics, proporcionada para dar a los usuarios una comprensión más profunda de los algoritmos y permitirles tomar decisiones informadas. El proceso de configuración requiere ajustes para hacerlo bien. Los análisis de vídeo deben ajustarse en función de cada situación.

### Nota:

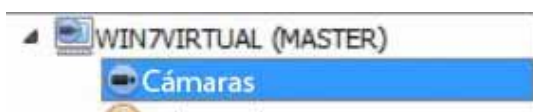
1. Los nombres de los algoritmos han cambiado en CathesisVision 2017.2:

Nombre anterior	Nuevo nombre
Análisis I	Análisis básicos
Análisis II	Análisis intermedios
Análisis III	Análisis avanzados

2. La analítica avanzada contiene la analítica básica y la intermedia. Por lo tanto, si una cámara tiene licencia para Analytics III, el usuario no necesita añadir licencias para I y II. Ya estarán incluidos.
3. Los nuevos **CathesisVision** algoritmos de análisis de vídeo (que se añadieron en **CathesisVision** 2015 y con licencia de Analytics I, II y III) solo están disponibles en los NVR de Linux y Windows.
4. Las unidades que ejecutan CathesisVision 2016 no pueden conectarse hacia adelante con unidades que ejecutan CathesisVision 2017.2. Si el usuario lo intenta, aparecerá un mensaje para actualizar la interfaz gráfica de usuario.
5. El algoritmo Top-down head tracker (en la analítica de tipo *Analytics*) y el algoritmo Top-down head counter (std) (en la analítica de tipo *Counting*) no están disponibles en CathesisVision 2016. Por lo tanto, si el usuario se conecta desde una unidad 2017.2 hacia atrás a una unidad 2016, estos dos algoritmos no estarán disponibles.

### 4.3.1 Acceso a los análisis de vídeo: dos métodos

#### 4.3.1.1 Opción 1: A través del Panel de Cámaras

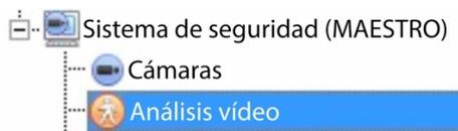


Pestaña Configuración / Configurar servidores / Cámaras / Seleccionar cámara / Clic derecho o botón en la parte inferior de la pestaña.

**Nota:** Al añadir algoritmos en esta ventana, el algoritmo sólo se asociará a la cámara seleccionada.

**Nota:** este es un método de configuración rápida para una cámara que ha sido previamente autorizada para el análisis de vídeo. Sin embargo, este método **no** ofrece al usuario la posibilidad de asociar una licencia de análisis a una nueva cámara.

### 4.3.1.2 Opción 2: A través del panel de análisis de video



Enumera todos los algoritmos relacionados con las cámaras de este servidor.

Hay dos maneras de añadir analíticas a una cámara: función de **copiar-pegar** ([4.3.2](#)) o **configurar nuevas analíticas** ([4.3.3](#)).

## 4.3.2 Análisis de copiar y pegar

Los ajustes de los algoritmos existentes se pueden copiar y pegar para sobrescribir los algoritmos de otras cámaras. O los ajustes de los algoritmos se pueden pegar en las cámaras sin que se apliquen los algoritmos existentes.

### 4.3.2.1 Copiar/pegar un algoritmo

Copiar / pegar los ajustes del algoritmo, ya sea de un algoritmo a otro, o de un algoritmo a una nueva cámara. Estas configuraciones pueden copiarse entre servidores o entre sitios (siempre y cuando ambos sitios estén ejecutando la misma versión de CathexisVision).

### 4.3.2.2 Copiar la configuración de un algoritmo a otro

Haga clic con el botón derecho del ratón en un algoritmo existente y, a continuación, haga clic en Copiar. A continuación, haga clic con el botón derecho del ratón en el algoritmo que desea sobrescribir y haga clic en Pegar.

### 4.3.2.3 Copiar la configuración del algoritmo como un nuevo algoritmo

Copiar la configuración del algoritmo en una cámara: haga clic con el botón derecho y copie el algoritmo existente. A continuación, haga clic con el botón derecho en cualquier lugar y seleccione **Pegar nuevo...**

Esto hará que aparezca una lista de cámaras que están conectadas a esta unidad (por ejemplo, Analog One).

Seleccione para pegar el algoritmo en cualquier número de cámaras. Haga clic en Aceptar.

## 4.3.3 Configurar nuevos análisis

Para configurar nuevos análisis para una cámara: Haga clic con el botón derecho y seleccione **Nuevo**, o haga clic en el botón **Nuevo**.

### 4.3.3.1 Guía de la nueva interfaz de selección de análisis de video

Área	Descripción
	Seleccione la <b>cámara</b> a la que se añadirán los análisis de .
	Seleccione el <b>tipo de análisis</b> de vídeo más amplio.
	Seleccione el <b>Algoritmo</b> a aplicar. Las opciones del algoritmo difieren según el <b>tipo de análisis</b> seleccionado (arriba).
	El <b>campo de descripción</b> describe las características del algoritmo.

### 4.3.3.2 Seleccionar el algoritmo

La siguiente tabla explica los tipos de análisis y las opciones de algoritmos.

Tipo de análisis	Opciones del algoritmo	Descripción
Tipo: <input type="text" value="3D"/>	<ul style="list-style-type: none"> <li> Top down contador principal</li> <li> Top down contador principal</li> <li> Tracker con cabeza oblicua</li> </ul>	<p><b><u>Rastreador de cabeza de arriba abajo</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Dispara eventos cuando las cabezas cruzan una línea usando una cámara 3D que mira hacia abajo.</li> </ul> <p><b><u>Rastreador de cabeza oblicuo</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Dispara eventos cuando las cabezas cruzan una línea utilizando una cámara 3D montada en ángulo (no mirando hacia abajo).</li> </ul> <p>Para la configuración, consulte el <i>CathesisVision 3D Headcounter App-note (Descontinuado)</i>.</p>
		<p><b><u>Análisis básicos</u></b></p>

Tipo <span>Analíticas</span>	Tipo <span>Análisis</span> Algoritmo <span>Análisis básicas</span> Proveedores: <ul style="list-style-type: none"> <li>Analíticas básicas</li> <li>Analíticas Intermedias</li> <li>Análisis avanzados</li> <li>Clasificador básico de objetos</li> <li>Top down contador principal</li> <li>Longitud cola</li> <li>Objeto inmóvil</li> <li>Detector de máscaras</li> <li>La proximidad de base de la gente</li> <li>La temperatura de la cara térmica</li> </ul>	Activar eventos utilizando: <ul style="list-style-type: none"> <li>• activadores básicos de cruce de líneas</li> <li>• activadores de presencia básicos.</li> </ul> <p><b><u>Análisis intermedios</u></b></p> Activar eventos utilizando: <ul style="list-style-type: none"> <li>• activadores avanzados de cruce de líneas y</li> <li>• activadores de presencia avanzados.</li> </ul> <p><b><u>Análisis avanzados</u></b></p> Activar eventos utilizando: <ul style="list-style-type: none"> <li>• activadores avanzados de cruce de líneas,</li> <li>• activadores de presencia avanzados,</li> <li>• detección de velocidad, y</li> <li>• filtros de tamaño y dirección.</li> </ul> <p><b><u>Clasificador básico de objetos</u></b></p> Detectar la presencia de objetos clasificados. <p><b><u>Rastreador de cabeza de arriba abajo</u></b></p> Dispara eventos cuando las cabezas cruzan una línea, utilizando una cámara de color estándar que mira hacia abajo. <p><b><u>Longitud de la cola</u></b></p> Activar eventos cuando una cola supera una longitud determinada. <p><b><u>Análisis de objetos inmóviles</u></b></p> Activar eventos cuando un objeto ha sido abandonado durante un periodo de tiempo. <p><b><u>Detector de máscaras</u></b></p> Activar eventos cuando se detecta que las personas no llevan máscaras. <p><b><u>Proximidad básica de las personas</u></b></p> Activar eventos cuando se detectan personas más cerca de una distancia determinada. <p><b><u>Temperatura de la cara térmica</u></b></p> Activar eventos cuando se detectan temperaturas de la cara superiores a un valor establecido.
Tipo <span>Contando</span>		<p><b><u>Contador de cabezas de arriba abajo (3D)</u></b></p>

<p><b>Nota:</b></p> <p>Ninguno de los algoritmos de la analítica de <i>tipo Counting</i> puede desencadenar eventos. Para desencadenar los eventos, consulte cada tipo de algoritmo con la alternativa correcta.</p>	<div data-bbox="560 152 863 280"> <ul style="list-style-type: none"> <li>Top down contador principal (3D) ▾</li> <li>Top down contador principal (3D)</li> <li>Contador con cabeza oblicua (3D)</li> <li>Contador de línea</li> <li>Top down contador principal (std)</li> </ul> </div>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuenta las cabezas que cruzan una línea, utilizando una cámara 3D que mira hacia abajo.</li> </ul> <p><b>Nota:</b> Para desencadenar eventos con recuentos de cabezas, utilice los algoritmos Contador de líneas o Rastreador de cabezas descendente. Para obtener ayuda sobre las configuraciones de análisis de la cámara 3D, consulte la página <b><i>CathexisVision 3D Headcounter App-note (Descontinuado)</i></b>.</p> <p><b><u>Contador de cabeza oblicuo (3D)</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuenta las cabezas que cruzan una línea utilizando una cámara 3D montada en ángulo.</li> </ul> <p><b>Nota:</b> Para desencadenar eventos con recuentos de cabezas, utilice los algoritmos Contador de líneas o Rastreador de cabezas descendente. Para obtener ayuda con las configuraciones de análisis de la cámara 3D, consulte el <b><i>CathexisVision 3D Headcounter App-note (Descontinuado)</i></b>.</p> <p><b><u>Contador de líneas</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuenta los objetos que cruzan una línea utilizando una cámara normal.</li> </ul> <p><b>Nota:</b> Para activar eventos cuando los objetos cruzan una línea, utilice las opciones de algoritmo Básico, Intermedio o Avanzado dentro del <i>tipo de Análisis</i>.</p> <p><b><u>Contador de cabezas de arriba abajo (estándar)</u></b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cuente las cabezas que cruzan una línea utilizando una cámara de color estándar mirando hacia abajo.</li> </ul> <p><b>Nota:</b> Para desencadenar eventos con recuentos de cabeza descendentes en una cámara estándar, utilice el algoritmo de seguimiento de cabeza descendente dentro del <i>tipo de análisis</i>.</p>
--	---	---

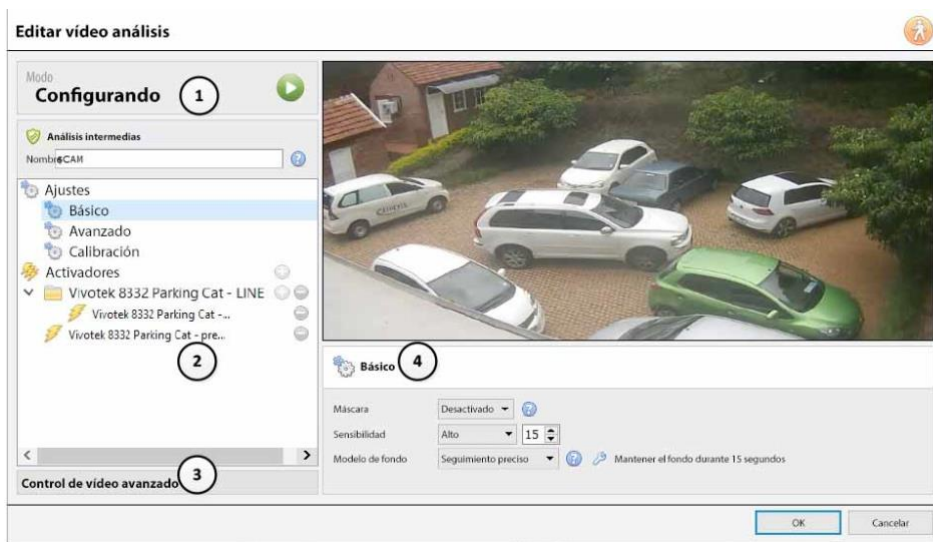
Tipo <span style="border: 1px solid black; padding: 2px;">Detector del movimiento</span>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <span style="margin-bottom: 5px;">VMD básico</span> <span style="background-color: #0070C0; color: white; padding: 2px;">VMD básico</span> <span style="margin-bottom: 5px;">VMD inteligente</span> </div>	<p><b>VMD básico</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Algoritmo estándar de detección de movimiento.</li> </ul> <p><b>VMD inteligente</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Algoritmo avanzado de detección de movimiento diseñado para escenas exteriores.</li> <li>Puede filtrar el movimiento repetitivo, como el de los árboles o la hierba en movimiento.</li> </ul>
--	---	--

Una vez elegido el tipo de análisis, haga clic en **Siguiente** para pasar a configurar los análisis.

### 4.3.4 Guía de la interfaz de configuración de Analytics

Hay dos modos en la configuración de Analytics: **Configuración** (4.3.4.1) y **Ejecución** (4.3.4.2).


#### 4.3.4.1 Interfaz de configuración




- |   |  |
|---|--|
| 1 | <p>La cabecera muestra el modo actual de la interfaz.</p> <p> En la parte superior derecha de este panel hay un <b>icono de una flecha</b>. Haga clic en esta opción para cambiar a la interfaz de ejecución.</p>  |
| 2 | <p>Esta zona es el <b>panel de configuración</b>.</p> <p>La parte superior del panel muestra el algoritmo y su estado de licencia actual (en relación con la cámara a la que se ha asignado).</p> <p>También indica el <b>nombre</b> del algoritmo. El “\$CAM” al principio del nombre del algoritmo se refiere al nombre de la cámara a la que se ha asignado. Esto es útil para exportar e importar nombres de algoritmos que asumen inmediatamente el nombre de la cámara a la que se ha importado.</p> |


	Configuración	<p>En el área de <b>Ajustes</b> se enumeran los ajustes que existen para este algoritmo.</p> <p>Los conjuntos de algoritmos presentarán diferentes conjuntos de opciones de configuración.</p> <p>Los análisis I, II y III comparten las mismas opciones de configuración, pero el resto tienen sus propios ajustes.</p>
	Activadores	<p>En el área de <b>activadores</b> se añaden los activadores de análisis para el algoritmo seleccionado.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li> Para añadir un nuevo activador, haga clic en el icono <b>del signo más</b>.</li> <li> Para eliminar un activador, haga clic en el icono <b>del signo menos</b>.</li> </ul> <p>(Los disparadores pueden utilizarse para desencadenar eventos. Consulte la sección Configuración de eventos).</p>
<p>3</p>	<p><b>Control de vídeo avanzado</b></p>	<p>Los <b>controles de vídeo avanzados</b> están disponibles tanto en la interfaz de configuración como en la de ejecución. Por defecto, se minimizará.</p> <p>Para ampliar este reproductor, pase el ratón por encima del texto de esta sección.</p> <p>El texto se volverá azul. Aparecerá un icono de una flecha a la derecha. Haga clic en este icono para ampliarlo.</p> <p>Hay dos formas de ver el vídeo con esta herramienta: <b>Vídeo en directo</b> o <b>vídeo grabado</b>.</p> <p><b>Vídeo en directo</b></p> <p>El valor por defecto (en la imagen de arriba) es en vivo.</p> <div data-bbox="308 1256 815 1435" style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p><b>Control de vídeo avanzado</b></p> </div> <p> Haz clic en el <b>icono de la flecha</b> para empezar a transmitir vídeo en directo desde la cámara en el panel de la Cámara.</p> <p>Existe la opción de ver el feed de alta resolución, o el que se utiliza para el análisis de vídeo.</p> <p><b>Vídeo grabado</b></p> <p> Haga clic en el icono de <b>la base de datos</b> para navegar por el vídeo grabado para esta cámara.</p> <div data-bbox="308 1738 826 1984" style="border: 1px solid gray; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p><b>Control de vídeo avanzado</b></p> </div> <p> En la marca de tiempo, utilice las flechas de la rueda para cambiar la fecha de la grabación que se está viendo. O bien: haga clic con el botón izquierdo del ratón y arrastre en la línea de tiempo en la parte inferior del reproductor.</p>



 Haga clic en el **icono de la figura** para volver al reproductor en vivo.

**Este reproductor tiene la capacidad de realizar selecciones de vídeo en bucle.** Esto es útil para probar los ajustes del algoritmo. El usuario puede comprobar si un ajuste cambia la eficacia del algoritmo. Para ello, mantenga pulsada la **tecla SHIFT** y arrastre con el botón izquierdo del ratón una selección en la línea de tiempo.

-  Una vez seleccionada la parte de la línea de tiempo, haga clic en la flecha.
 

Pasará de ser una flecha recta a un icono de flecha curva.
-  En lugar de reproducirse de forma continua, ahora se hará un bucle sobre la sección de vídeo seleccionada.

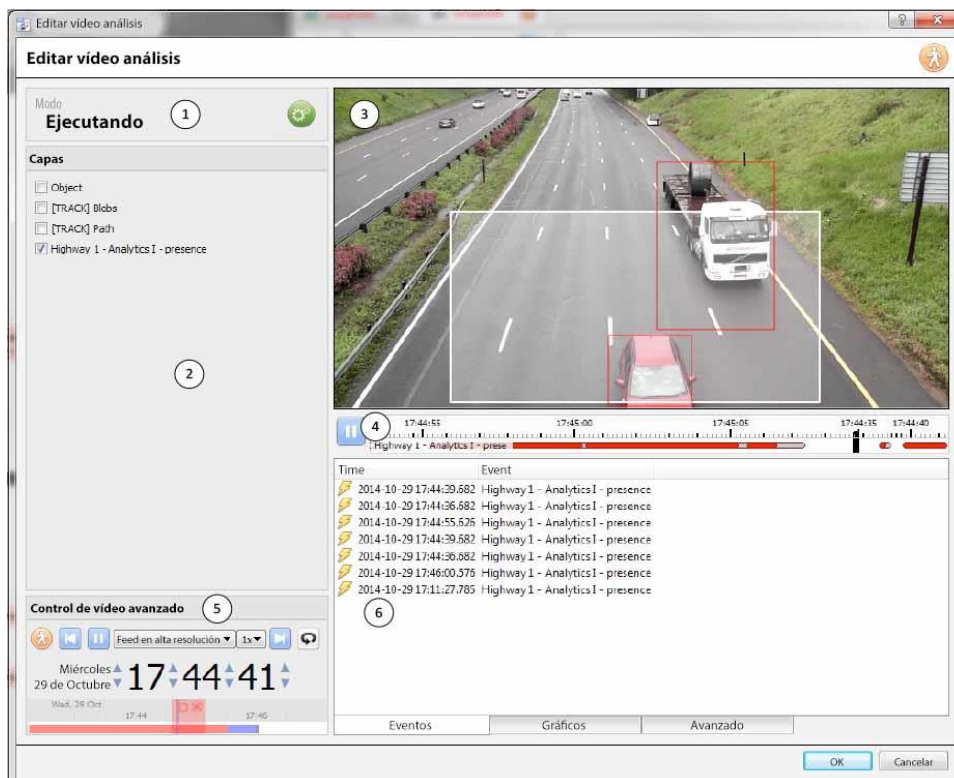
**Nota:** Esta selección se transferirá de la interfaz de Configuración a la de Ejecución, y viceversa.

4


**El Área de Contexto** muestra la información contextual de lo seleccionado en el Panel de Configuración.

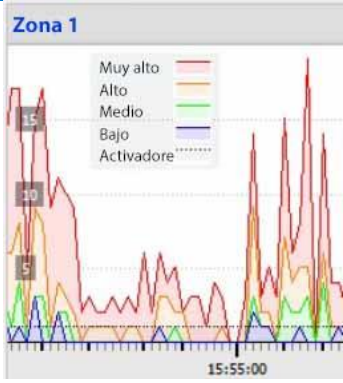
### 4.3.4.2 Interfaz de funcionamiento

La **interfaz de ejecución** permite a los usuarios probar los ajustes definidos en la **interfaz de configuración**. La interfaz de ejecución utiliza vídeo en directo, o una selección de vídeos grabados, para mostrar el algoritmo configurado en acción.





<p>1</p>	<p>Muestra el modo actual de la interfaz. El icono del engranaje está en la parte superior derecha de este panel.</p> <p> Pulse este icono para volver a la interfaz de configuración.</p>
<p>2</p>	<p>En el panel de <b>superposiciones</b> , hay superposiciones que son contextualmente relevantes para el algoritmo configurado.</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Para seleccionar una superposición, marque la casilla junto a su nombre.</p>
<p>3</p>	<p>El panel de imágenes muestra las imágenes seleccionadas para su visualización, y muestra las superposiciones que fueron seleccionadas en el panel de superposiciones.</p>
<p>4</p>	<div data-bbox="327 504 710 593" data-label="Image"> </div> <p>La línea de tiempo muestra el vídeo reciente que ha sido procesado por el algoritmo. <b>El rojo</b> indica disparos, <b>el gris</b> indica disparos eliminados y el <b>blanco</b> significa que no hay disparos.</p> <p>Cuando el vídeo esté en pausa, haz clic en la línea de tiempo para poder ver los fotogramas recientes y las superposiciones.</p>
<p>5</p>	<p>Los <b>controles de Vídeo Avanzado</b> son los mismos que los de la sección de <b>Configuración</b>.</p>
<p>6</p>	<p>El <b>panel de retroalimentación</b> muestra la progresión en vivo de los disparos a medida que aparecen. Hay tres formas de ver los eventos a medida que van llegando: <b>Eventos</b>, <b>Gráficos</b> y <b>Avanzado</b>. Esto se muestra en las pestañas de la parte inferior del panel de eventos:</p> <div data-bbox="311 963 1404 1008" data-label="Image"> </div> <p><b>EVENTOS</b></p> <p>La <b>opción de Eventos</b> muestra una lista de disparos a medida que se producen. A efectos de esta visualización, se añade una entrada cuando aparece un nuevo disparador en la línea de tiempo reciente de arriba (en otras palabras, pasa de blanco a rojo).</p> <p><b>GRÁFICOS</b></p> <div data-bbox="327 1276 805 1657" data-label="Figure"> </div> <p>La opción <b>Gráficos</b> grafica la actividad de los eventos que ocurren en la imagen.</p> <p>Por ejemplo, cuando se utiliza el <b>VMD básico</b>, el usuario puede graficar las zonas en el algoritmo. Se trata de una representación visual de lo lejos que están los disparos por encima o por debajo de la línea de disparo de las celdas mínimas.</p> <p>Habrá diferentes gráficos para los algoritmos VMD Básico, Smart VMD, Objeto inmóvil y Longitud cola.</p>




**Zona 1**

Muy alto  
Alto  
Medio  
Bajo  
Activadore

15:55:00

El **Smart VMD** muestra los diferentes niveles de activación que se producen en función de perfiles específicos. Esto se puede ver contra la línea de puntos del desencadenamiento real del evento.

Utilízalo para definir el grado de sensibilidad del algoritmo, basado en una visualización objetiva de cómo está reaccionando al entorno.

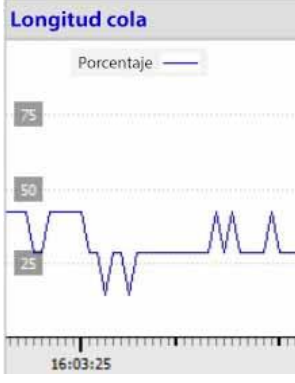


**Objetos rastreados**

Numerosos objetos

15:58:35 15:58:40

El gráfico de **Objetos Inmóviles** simplemente grafica el número de objetos que están siendo rastreados.



**Longitud cola**

Porcentaje



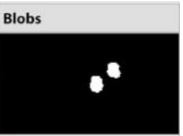
16:03:25

El gráfico de la longitud de la cola en el algoritmo **básico de la longitud de la cola** muestra el porcentaje de la longitud actual de la cola en el tiempo.

Utilice esta opción para determinar el porcentaje a partir del cual debe activarse el disparador, o la sensibilidad que debe tener el algoritmo.

**AVANZADO**

**Nota:** Las imágenes proporcionadas en la pestaña avanzada diferirán de un algoritmo a otro.

Antecedentes	Movimiento	Blobs
 <input checked="" type="checkbox"/> Habilitar	 <input checked="" type="checkbox"/> Habilitar	 <input checked="" type="checkbox"/> Habilitar

La pestaña Avanzado muestra al usuario lo que ve el algoritmo.

<b>Antecedents</b>	Esta es la <b>imagen de fondo</b> con la que trabaja el algoritmo. El algoritmo utiliza esto para determinar los cambios que significan movimiento.
<b>Movimiento</b>	Esto muestra al usuario todo el movimiento que se produce en el vídeo.
<b>Blobs</b>	Esto resalta todo el movimiento que el algoritmo ha determinado como significativo.

### 4.3.5 VMD básico

**Pestaña de configuración / Configurar servidores / Análisis de vídeo / Nuevo / Tipo de detección de movimiento / VMD básico.**

El **VMD básico** está diseñado para activarse cuando hay movimiento en una zona. Funciona dividiendo la imagen en pequeñas celdas. (El tamaño de una sola celda puede verse dibujando un área de seguimiento con el pincel ajustado al tamaño más pequeño).

Los algoritmos VMD observan los cambios en la intensidad de la luz de los píxeles individuales y los utilizan para activar los disparos. Por lo tanto, cualquier cambio en la imagen (como el movimiento de las nubes o el parpadeo de una luz), puede provocar un falso disparo.

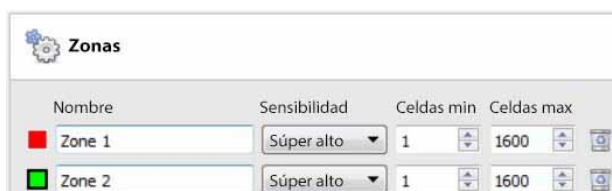
Si hay movimiento en un determinado porcentaje de la célula, se considera que se ha disparado. El porcentaje se controla con la **sensibilidad**. Para disparar, una alta sensibilidad requerirá un porcentaje menor. Una sensibilidad menor requerirá un porcentaje mayor.

El **movimiento** se determina comparando la imagen entrante con una imagen de fondo, que se construye a medida que el algoritmo se ejecuta. Las diferencias entre las imágenes del fondo y del primer plano constituyen el **movimiento**.

Hay varias opciones disponibles para modelar cómo se crea la imagen de fondo: **Histórico, Media móvil, Preciso y Largo plazo**.

Si se realizan cambios en el modelo de fondo, se aconseja a los usuarios que utilicen la pestaña “Avanzado” del panel de comentarios para comprobar cómo el fondo sigue al primer plano.

### 4.3.5.1 Zonas



En el panel de configuración de la ventana “**Editar análisis de vídeo**”, las zonas se encuentran en las opciones de configuración.

Cuando el usuario selecciona **Zonas**, la información (ver imagen a la izquierda) se muestra en el Área de Contexto.

Cree varias zonas, cada una con su propia sensibilidad y ajustes de célula mínimos o máximos.

**Celdas mínimas:** es el número mínimo de celdas VMD que deben cambiar para que el algoritmo se active.

Un ejemplo de por qué son necesarias las zonas es una valla fronteriza. La perspectiva de la valla que retrocede significa que una persona a 200 metros de la cámara ocupará mucho menos espacio en píxeles que una persona a 10 metros. Es útil para establecer diferentes zonas con sensibilidad creciente o decreciente, y para establecer un valor de celda mínimo y máximo para los disparos.

#### 4.3.5.1.1 Zonas de sorteo



Para crear una nueva zona, haga clic en **Nueva zona** en la parte inferior del Área de Contexto.

Seleccione la nueva zona haciendo clic en el nombre de la zona.



Para dibujar una nueva zona en la imagen, utilice las **herramientas de dibujo de zona** en la parte superior del panel de la cámara.



Pintará toda la imagen con la zona.



Borra la zona de la imagen.



Desplegará un menú con una serie de opciones de tamaño de pincel de zona.

Las pinturas se realizan manteniendo el clic izquierdo mientras se arrastra la forma deseada de la zona.

## 4.3.5.2 Avanzado

### 4.3.5.2.1 Modelo de fondo



En el panel de configuración de la ventana “**Editar análisis de video**”, en la opción Configuración se encuentra **Avanzado**.

Seleccione **Avanzado** para mostrar la información que se muestra en la imagen de la izquierda, dentro del Área de Contexto.

**Seguimiento preciso (por defecto):** Funciona de forma similar al método **de la media** móvil. Sin embargo, si hay un gran cambio en la zona, conserva el fondo original hasta que se establezca el primer plano.

Haciendo clic en el **icono de la llave** inglesa, se pueden controlar los ajustes del seguimiento preciso. La «memoria de fondo» establece el tiempo que recuerda el fondo. El ‘Umbral de fondo’ establece la región dentro de la cual ajusta suavemente el fondo.

**Iluminación fija:** Construye un fondo observando las instantáneas de la escena durante un período prolongado. Sólo se puede utilizar si la iluminación se mantiene constante (por ejemplo, un entorno interior controlado). La frecuencia y el número de instantáneas utilizadas pueden modificarse haciendo clic en el **icono de la llave inglesa**.

**Media móvil:** Ajusta suavemente la imagen de fondo hacia el primer plano.

**Legado:** Este método se utiliza en **CathesisVision** 2014 y anteriores.



Haga clic en el icono **del signo de interrogación** para mostrar información sobre las opciones seleccionadas.



Haga clic en el **icono de la llave** inglesa para configurar los ajustes avanzados del modelo de fondo.

**Nota:** La supresión adaptativa del ruido se configura en la ventana de Configuración avanzada del modelo de fondo.

#### 4.3.5.2.2 Supresión del ruido

La supresión de ruido controla la sensibilidad de un píxel al ser disparado. El aumento de la supresión del ruido reduce la sensibilidad.

#### Supresión de ruido adaptativa

La **supresión de ruido adaptativa** está diseñada para ayudar a eliminar el movimiento repetitivo, como el de los árboles que se agitan o el de las olas en el agua.



Para configurar la supresión de ruido adaptativa, haga clic en el icono Configuración avanzada del modelo de fondo.

La supresión de ruido adaptativa divide la imagen en zonas de ruido y evalúa cada zona de ruido individualmente. Las opciones son dividirla en 1, 2x2, 3x3, 4x4 y 5x5 zonas de ruido.

Si se ajusta la supresión de ruido adaptativa a 5x5 zonas, se tratará el ruido de forma más independiente en toda la imagen.

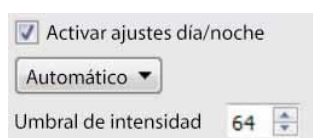
#### 4.3.5.3 Día / Noche

En el panel de configuración de la ventana “**Editar análisis de video**”, se puede encontrar Día/Noche en la opción Configuración.

Las condiciones de iluminación cambian según la hora del día. Estos cambios pueden alterar los algoritmos de detección de movimiento. Por ello, **CathesisVision** ofrece ajustes alternativos para el día y la noche.

Si se habilita la opción día/noche, los ajustes pueden establecerse en valores diferentes para el día y la noche.

##### 4.3.5.3.1 Automático



El umbral de intensidad es un número de 0 a 255, que representa el nivel de brillo variable que puede alcanzar un píxel. Determina el nivel de luminosidad con el que se pasa del modo día al modo noche.

##### 4.3.5.3.2 Temporizada



Lo más fácil es configurar los ajustes Día/Noche **programados**.

Hay dos periodos del año para fijar.

### 4.3.5.4 Activadores

Los activadores se encuentran en el panel de configuración de la ventana “**Editar análisis de video**”. En el VMD básico sólo hay una opción de activación: “Activación por movimiento”.

**Nombre:** es el nombre que se le ha dado al algoritmo. Es este nombre el que se registrará en la base de datos cuando este algoritmo desencadene un evento.

Una vez añadido el activador, haga clic con el botón izquierdo del ratón en el activador para ver las opciones del Área de Contexto:

**Utilizar la configuración avanzada** Si esta opción no está marcada, no habrá nada aquí.

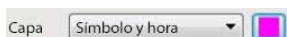
#### 4.3.5.4.1 Ajustes de zona



Haga clic en los hipervínculos para ver las opciones de cada ajuste.

**Nota:** Un disparo de “no movimiento” también puede tener en cuenta la selección de zonas.

#### 4.3.5.4.2 Superposición de disparos



La superposición aparecerá en el panel de la cámara en la interfaz de configuración como un pequeño cuadrado, en el color seleccionado.



Reposicionarla arrastrándola con el botón izquierdo del ratón.



La superposición aparece cuando el algoritmo se está ejecutando. Se mostrará el símbolo del evento, y la cantidad de tiempo en segundos que el evento ha estado funcionando.

### 4.3.6 VMD inteligente

Pestaña Configuración / Configurar servidores / Análisis de vídeo / Nuevo / Tipo de detección de movimiento / Smart VMD.

#### 4.3.6.1 Diferencias entre VMD inteligente y estándar

El VMD inteligente está diseñado para trabajar en entornos más dinámicos que el VMD estándar. Utiliza varios métodos para aprender patrones de ruido ambiental y los filtra para evitar falsas alarmas.

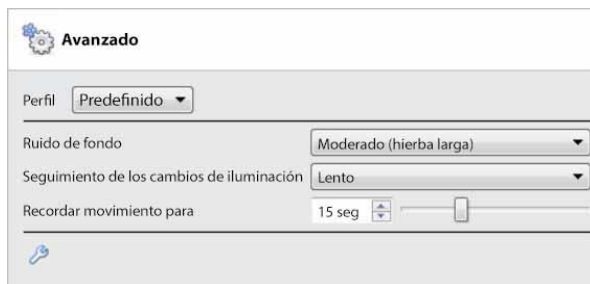
Las principales diferencias entre **Smart VMD** y **Basic VMD** son:

1. El modo en que se aprende el fondo. **Smart VMD** utiliza su propio modelo de fondo.
2. La forma en que se calcula el umbral de disparo para un píxel de la imagen. **El VMD básico** utiliza un umbral fijo, que se modifica con la supresión de ruido. El VMD inteligente utiliza un umbral dinámico que aprende del movimiento repetitivo en el entorno para ofrecer mejores características de rechazo del ruido.

#### 4.3.6.1 Zonas

Los ajustes de zona para Smart VMD son idénticos a los descritos anteriormente, para Basic VMD.

### 4.3.6.2 Configuración avanzada



<b>Perfil</b>	Al seleccionar un perfil se configuran automáticamente los parámetros, que luego pueden modificarse manualmente.
<b>Seguimiento de los cambios de luz</b>	Esto configura cómo el modelo de fondo responde a los cambios incrementales en la iluminación de la escena. Cuanto más rápido sea el ajuste, menos sensible será el algoritmo.
<b>Ruido de fondo</b>	El ruido se refiere a las fluctuaciones de intensidad causadas por cosas como el movimiento de la hierba o el ruido del sensor de la cámara. El ruido de fondo indica la cantidad de ruido de fondo que hay que esperar en una escena. Cuanto menos ruido haya, más sensible será el algoritmo a los cambios. La mayoría de las escenas irán bien con este ajuste a un ruido de fondo bajo o moderado.
<b>Recuerde el movimiento</b>	Una vez que haya habido movimiento en una zona, no se volverá a activar hasta que haya pasado este periodo de tiempo. Si este periodo de tiempo es largo, se reducirá la sensibilidad general del algoritmo. Sin embargo, también permite al algoritmo enmascarar más fácilmente cosas como los árboles que soplan con el viento.

#### 4.3.6.2.1 Comparación de perfiles

	Por defecto	Hierba corta	Hierba larga
<b>Bengala</b>	20% pp cambio de 2*	5% pp cambio de 2	5% pp cambio de 2
<b>Filtro de ruido (primera opción de la pestaña Bengalas)</b>	Na	1 o más casillas en los 5 cuadros anteriores	1 o más casillas en los 5 cuadros anteriores
<b>Ruido de fondo / Umbral mínimo</b>	Moderado [long grass]	Bajo [Short Grass]	Moderado [Long Grass]
<b>Seguimiento de los cambios de luz</b>	Lentamente [1]	Rápido [Clouds] [2]	Rápido [Clouds] [3]
<b>Memoria de movimiento [Max Decay Countdown]</b>	40 segundos/ 255 fotogramas	3 segundos	5 segundos

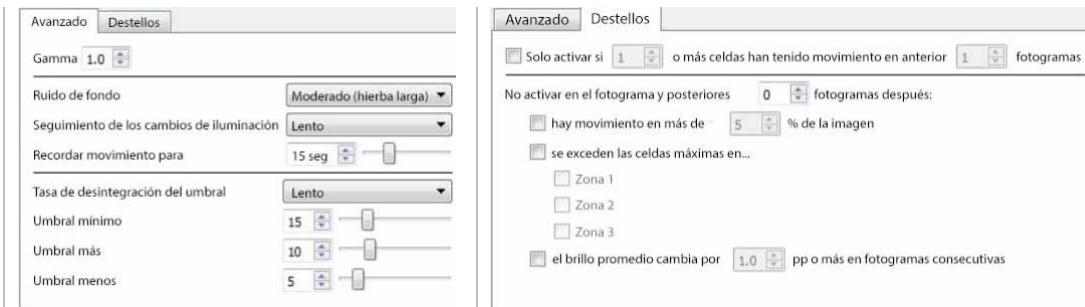
**Nota:** "pp" significa puntos porcentuales.



### 4.3.6.3 Configuración avanzada Continuación



Haga clic en el **icono de la llave** inglesa para abrir las opciones avanzadas de la configuración avanzada.



<b>Gamma</b>	<b>La gamma</b> es una herramienta de aclaración que funciona en un gradiente. Esto significa que aclara más las partes oscuras y menos las claras. Esto hace que la imagen tenga un brillo uniforme.
<b>Tasa de decaimiento del umbral</b>	<b>La tasa de decaimiento del umbral</b> establece la velocidad a la que el umbral vuelve a los niveles ambientales, o, al ajuste del umbral mínimo.
<b>Umbral mínimo</b>	Estos ajustes avanzados sólo se pueden utilizar junto con el soporte de <b>CathesisVision</b> .
<b>Umbral Plus</b>	
<b>Umbral menos</b>	
<b>Bengalas</b>	<p><b>Sólo se activa si x o más...:</b> es un filtro de ruido. Requiere una cantidad determinada de movimiento en un número determinado de fotogramas anteriores [minimum] para activar una alarma.</p> <p><b>No desencadenar...:</b> evita que el fotograma de bengala (y los fotogramas inmediatamente posteriores) desencadenen un evento.</p> <p><b>Brillo medio:</b> en este ajuste, «pp» significa puntos porcentuales. Este ajuste mide el cambio medio de brillo entre dos fotogramas consecutivos. El ajuste máximo es de 10 puntos porcentuales. Con este ajuste, si hay un cambio total en la luminosidad superior al 10%, el cambio se considerará una llamada.</p> <p><b>Nota:</b> el máximo del 10% es un gran cambio medio para cualquier imagen. Entre el 2% y el 3% puede considerarse un cambio de iluminación sustancial.</p>

### 4.3.6.4 Día / Noche

Los ajustes Día/Noche para Smart VMD son idénticos a los ajustes Día/Noche para Basic VMD.

## 4.3.7 Análisis básico, intermedio y Avanzado

**Pestaña de configuración / Configurar servidores / Análisis de vídeo / Nuevo / Tipo de análisis / Básico/Intermedio/Avanzado.**

Las tres suites de análisis comparten las mismas opciones de configuración básica, avanzada y de calibración.

### 4.3.7.1 Básico

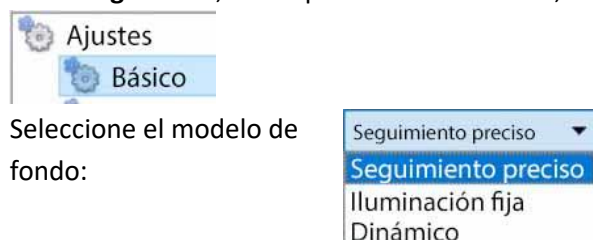


<b>Área de seguimiento</b>	<p>El <b>área de seguimiento</b> define las zonas de la imagen de la cámara a las que se aplicará el algoritmo. Para evitar falsos disparos, podría ser útil ocultar del algoritmo las zonas ocupadas. La opción «<i>Toda la escena</i>» está seleccionada por defecto. Asegúrese de que el área de rastreo rodea los gatillos.</p> <p><b><u>Editar el área de seguimiento</u></b></p> <p><b>Mover el punto de control:</b> Hacer clic y arrastrar.</p> <p><b>Añadir un nuevo punto de control:</b> CTRL-clic en una línea, o doble clic en el más blanco en medio de una línea.</p> <p><b>Eliminar</b> el punto de control: Haga doble clic en el punto de control.</p> <p><b>Mover el área de seguimiento:</b> Hacer clic con el botón izquierdo y arrastrar (no en un punto de control).</p>
<b>Sensibilidad</b>	<p>La <b>sensibilidad</b> define la respuesta del algoritmo a los cambios en la imagen. Seleccione un nivel de sensibilidad predefinido o establezca un nivel personalizado (máximo 50).</p>
<b>Modelo de fondo</b>	<p>El <b>modelo de fondo</b> es el estado «normal» predefinido de la imagen. Para que el algoritmo detecte cambios en la imagen, necesita trabajar con una «normal» predefinida. El <b>modelo de fondo</b> define cómo se calcula.</p> <p><b>Nota:</b> Los ajustes del modelo de fondo sólo están disponibles dentro del <i>tipo de análisis</i>, en los algoritmos Básico, Intermedio y Avanzado.</p>

#### 4.3.7.1.1 Modelo de fondo

Si se eligen los algoritmos Básico, Intermedio o Avanzado dentro del *tipo de análisis*, el usuario podrá seleccionar un modelo de fondo.

En **Configuración**, a la izquierda de la ventana, seleccione la opción Configuración **básica**.



Seleccione el modelo de fondo:

Modelo de fondo Seguimiento preciso Mantener el fondo durante 15 segundos

- Haga clic en el icono del signo de interrogación para mostrar **información** sobre el modelo de fondo seleccionado. Esta información puede ayudar al usuario a elegir un modelo de fondo adecuado.
- Haga clic en el icono de la llave inglesa para seguir configurando los modelos de fondo de **seguimiento preciso** o de **iluminación fija**.

### Ajustes de seguimiento precisos

Haga clic en el **icono del signo de interrogación** para mostrar información sobre el seguimiento preciso.

Seguimiento preciso ×

Algoritmo para objetivos generales que monitorea y regula siempre la iluminación y los cambios de escena para detectar el movimiento. Esto funciona bien

- en el interior
- exterior donde no hay movimientos demasiados repetitivos
- con termo-cámaras.

Haga clic en el **icono de la llave inglesa** para configurar un seguimiento preciso.

Seguimiento preciso ? ×

Memoria de fondo	15 seg		
Umbral de fondo	20		
Seguimiento de fondo	2		
Incremento de fondo	2		
Umbral de fondo	20		
Seguimiento en primer plano	2		
Bloqueo en primer plano	6 fotogramas		
Interruptor en primer plano	30 fotogramas		

Valores predeterminados

**Nota:** Estos son ajustes avanzados. Se recomienda que los usuarios los dejen por defecto. Póngase en contacto con [support@cat.co.za](mailto:support@cat.co.za) para obtener más ayuda.

### Ajustes de iluminación fijos

Haga clic en el **icono del signo de interrogación** para mostrar información sobre la iluminación fija.

Iluminación fija ×

Algoritmo para escenas estáticas con iluminación controlada que no cambia en el tiempo. El algoritmo actualiza constantemente la visualización de la escena analizando los fotogramas registrados en un periodo de tiempo configurable (normalmente 10 o 15 minutos)

- Esto funciona bien en ambiente internos con luz artificial consistente!

Haga clic en el **icono de la llave inglesa** para configurar la iluminación fija.

Num imágenes

Retardo entre imagen (s)

Calcular el trasfondo en los últimos 10 minutos

Valores predeterminados

**Nota:** Estos son ajustes avanzados. Se recomienda que los usuarios los dejen por defecto. Póngase en contacto con [support@cat.co.za](mailto:support@cat.co.za) para obtener más ayuda.

## Dinámica

Haga clic en el icono **del signo de interrogación** para mostrar información sobre el modelo de fondo dinámico.

Dinámico
×

Algoritmo para escenas dinámicas donde hay mucho ruido o movimiento repetitivos. Esto funciona bien al aire libre en las zonas donde

- árboles o hierba están soplando en el viento
- hay constantemente sombras en movimiento o en agua

### 4.3.7.2 Avanzado

**Avanzado**

Tamaño del filtro	Deshabilitado	
Tamaño de fuente	Pequeño	
Punto de seguimiento	Inferior	
Usar color	No	
Supresión llamada	Deshabilitado	
Supresión del ruido repetitivo	Deshabilitado	
Estabilización de imagen	Deshabilitado	
Clasificador	Deshabilitado	

Superposición de rutas predeterminadas

Superposición de recuentos predeterminada

Editor de propiedades avanzadas

**Nota:** Haga clic en el **signo de interrogación** junto a cualquiera de los ajustes para mostrar información sobre el mismo.

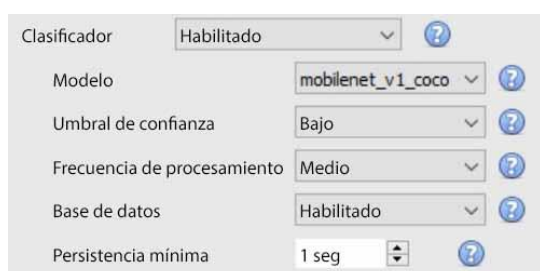
<b>Filtro de tamaño</b>	<p>Filtra los objetos más pequeños que el tamaño mínimo.</p> <div style="display: flex; align-items: center; margin-bottom: 5px;"> <span style="margin-right: 10px;">Anchura mínima</span> <input style="width: 60px;" type="text" value="0.20m"/> </div> <div style="display: flex; align-items: center; margin-bottom: 5px;"> <span style="margin-right: 10px;">Altura mínima</span> <input style="width: 60px;" type="text" value="0.20m"/> </div> <p>Quando el filtro de tamaño está activado, las opciones de anchura y altura mínimas se añadirán a la interfaz.</p> <p><b>Nota:</b> Esto sólo se implementa en <b>CathesisVision 2016</b> y posteriores. Esta opción no funcionará cuando se conecte a una versión de software más antigua.</p>
<b>Tamaño de la fuente</b>	<p>El tamaño de la fuente determina la escala del flujo de vídeo antes del procesamiento. Las selecciones más sensatas son la pequeña y la mediana. Las imágenes de mayor tamaño aumentan considerablemente la carga de procesamiento del sistema, normalmente a cambio de beneficios marginales.</p>

<b>Punto de seguimiento</b>	Establece en qué lugar de la caja delimitadora se rastrean los objetos. Por defecto, se rastrean en la parte inferior del cuadro delimitador, ya que corresponde a los pies de una persona o a las ruedas de un coche.
<b>Utilizar el color</b>	Esto permite que el algoritmo utilice el color para: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Seguimiento de objetos dentro de la imagen.</li> <li>• Suprimir las sombras.</li> </ul>
<b>Supresión de antorchas</b>	La activación de la supresión de destellos descarta el movimiento falso como resultado de los cambios intensos en los niveles de brillo.
<b>Estabilización de la imagen</b>	Esta opción estabiliza las imágenes en los casos en que el movimiento de la cámara es un problema. <b>Nota:</b> Esta opción no debería estar activada por defecto, ya que supone una gran carga para el procesador del ordenador.
<b>Clasificador</b>	Active esta opción para clasificar los objetos rastreados. Las clasificaciones de objetos también pueden basarse en bases de datos. Consulte la sección <a href="#">4.3.7.2.1</a> para más información. <b>Nota:</b> Esto supone una gran carga para el procesador.
<b>Superposición de rutas por defecto</b>	Elija entre una superposición de la ruta del objeto por defecto o una definida por el usuario.
<b>Superposición de recuento por defecto</b>	Elija entre una superposición de recuento por defecto o una definida por el usuario.
<b>Editor de propiedades avanzado</b>	Esta sección técnica se incluye en el software sólo con fines de apoyo. Generalmente, <b>si el usuario no entiende la opción presentada, no debe realizar la edición.</b>

#### 4.3.7.2.1 Clasificador de objetos

CathexisVision ofrece la clasificación de objetos y la creación de bases de datos. Para activar la clasificación de objetos, seleccione **Activar** en el menú desplegable. A continuación, defina los siguientes parámetros. **Nota:**

- Para revisar la información del clasificador, las grabaciones deben estar habilitadas en la cámara a la que se está aplicando el análisis de vídeo.
- Para que las clasificaciones estén en la base de datos, se debe crear y habilitar una base de datos de clasificación de objetos.



- Seleccione el **modelo de clasificación:** el modelo de red neuronal profunda preentrenado que se utiliza para clasificar los objetos.

- Seleccione el **umbral de confianza**: la confianza en que un objeto ha sido clasificado correctamente. Los objetos con un nivel de confianza inferior al umbral configurado no se incluirán en la base de datos (pero se seguirán clasificando y mostrando en las superposiciones, si están activadas).
- Seleccione la frecuencia de procesamiento: la frecuencia con la que el algoritmo intenta clasificar los objetos. **Nota**: el aumento de la frecuencia de procesamiento aumentará la carga del procesador.
- **Habilitar o deshabilitar la creación de** bases de datos de las clasificaciones de objetos. **Nota**: Se debe crear una base de datos específica para las clasificaciones de objetos. Véase más abajo.
- Establece la **persistencia mínima** (en segundos): Es el tiempo mínimo que un objeto debe estar en la escena para ser considerado en la base de datos.

### Información sobre la superposición

Se puede habilitar una superposición del clasificador de objetos, además de las superposiciones del rastreador de objetos.

Si se activa esta superposición de información, se obtendrán los siguientes detalles relacionados con el objeto clasificado:

- Identificación del objeto
- Anchura y altura del objeto
- Velocidad del objeto
- Clasificación de objetos con su correspondiente índice de confianza de 0 a 1 (según lo que se haya activado)
- Estimación del color del objeto.

#### Editor de propiedades avanzadas

Para habilitar una superposición de información del clasificador adicional, haga clic en el botón **Editor de propiedades avanzado**.

Capas  
 info\_activación  activar  info\_permanente  activar 

Activar tanto **info\_enable** como **info\_permanente**.

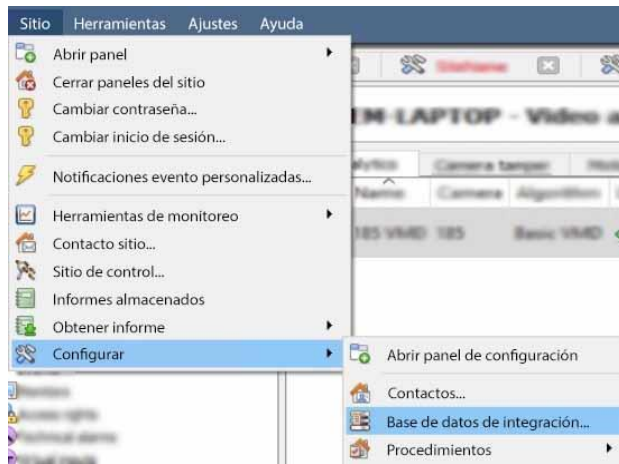
Haga clic en **Aceptar** para cerrar.

### Crear una base de datos de clasificación de objetos

Se necesita una base de datos si es necesario almacenar las clasificaciones de los objetos.

**Nota**: Si utiliza la base de datos de clasificación de objetos, asegúrese de que la **base de datos está activada**.





Para crear la base de datos, siga:

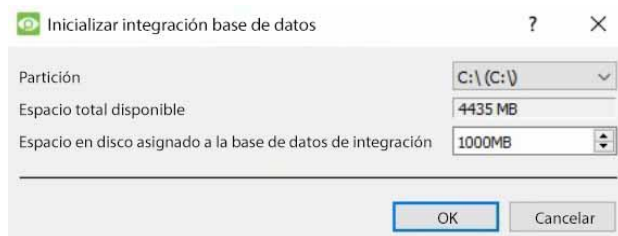
**Menú del sitio / Configuración / Base de datos de integración.**

Se abrirá la siguiente ventana:



Si no se han creado bases de datos de integración, la base de datos de integración tendrá que ser inicializada.

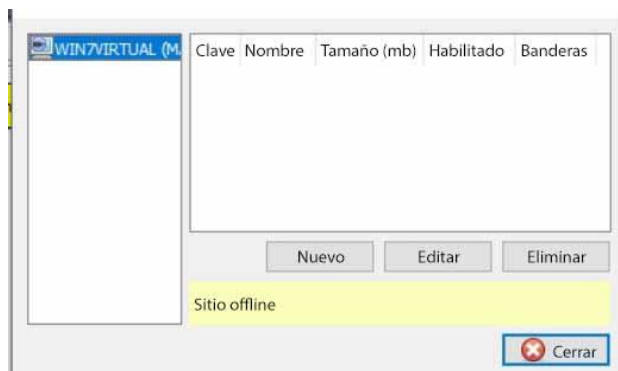
Inicializar integración de base de datos Haga clic en **Inicializar la base de datos de integración.**



En la ventana de inicialización, seleccione la partición y el tamaño de la base de datos de integración.

Haga clic en **Aceptar** cuando haya terminado.

La base de datos se inicializará. El servidor de CathexisVision se reiniciará para que el cambio surta efecto.

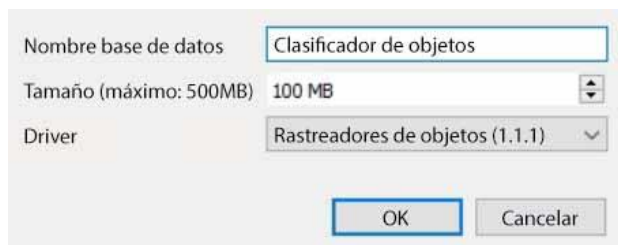


La ventana cambiará inmediatamente.

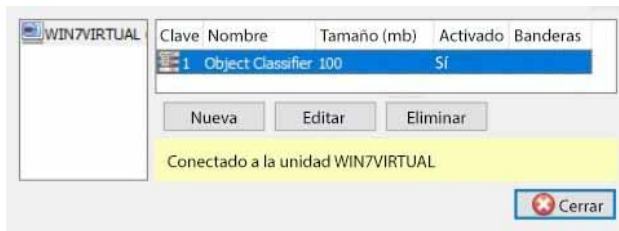
Ahora hay que crear la base de datos del clasificador de objetos.

Haga clic en **Nuevo**.

En la ventana que se abre, configure lo siguiente:



- Dé un **nombre descriptivo** a la base de datos del clasificador de objetos.
- Establezca el **tamaño de la base de datos**.
- Seleccione el **controlador Object Trackers (1.1)** de la lista desplegable.
- Haga clic en **Aceptar** cuando haya terminado.



La base de datos está ahora en la lista.  
Haga clic en **Cerrar**.

Una vez que se ha configurado el análisis de vídeo, se ha habilitado el clasificador de objetos y se ha configurado la base de datos, las grabaciones de las cámaras con la **información de clasificación de objetos** asociada **pueden revisarse** en la base de datos de integración. La base de datos de clasificación de objetos funciona como la base de datos de integración general.

Para abrir la base de datos de clasificación de objetos, siga uno de los siguientes caminos:

1. **Menú del sitio / Abrir pestaña / Bases de datos, o**
2. **Haga clic con el botón derecho en la pestaña del sitio / abrir pestaña / Bases de datos.**

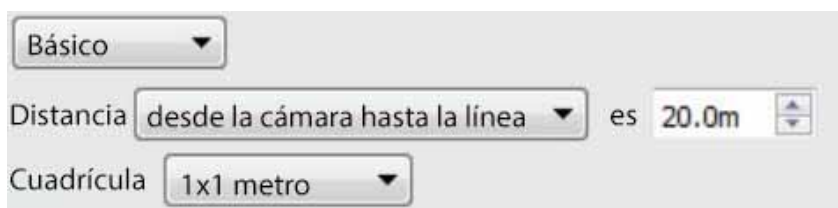
Para obtener información sobre el funcionamiento, consulte el **Manual del operador de CathesisVision**.

### 4.3.7.3 Calibración



La calibración ayuda a determinar el tamaño de los objetos en la imagen. Utiliza varios parámetros.

#### 4.3.7.3.1 Calibración básica



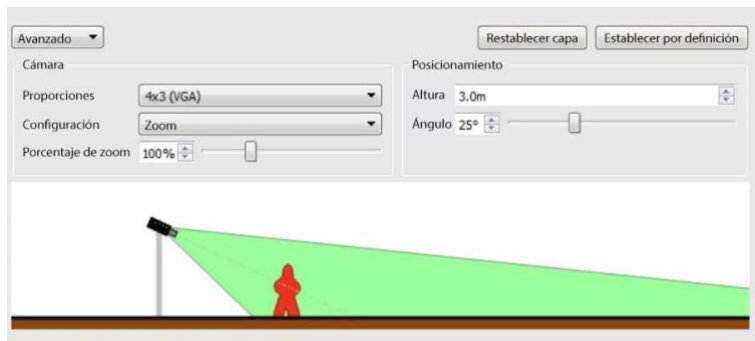


<p><b>Distancia</b></p>	<p><b>De la cámara a la línea</b> Establezca la distancia real entre la posición de la cámara y la línea amarilla en la imagen. La línea se puede mover (haciendo clic en ella y arrastrándola).</p> <p><b>Entre líneas</b> Estima la distancia entre las dos líneas que aparecen en la imagen de la cámara.</p>
<p><b>Rejilla</b></p>	<p>La cuadrícula es una superposición visual que ayuda a colocar la imagen de una persona sombreada en la pantalla.</p>

**Para ajustar la profundidad de campo de la imagen:** arrastre las formas humanas a 2 lugares diferentes (cerca y lejos). Redimensionarlas adecuadamente.

#### 4.3.7.3.2 Calibración avanzada

**Nota:** se aconseja a los usuarios que sólo utilicen los ajustes avanzados de calibración cuando necesiten datos muy precisos sobre los ajustes.



<p><b>Relación de aspecto</b></p>	<p>Se refiere a la forma de la imagen de la cámara. La imagen de abajo representa la relación de aspecto que se está viendo. La propia cámara también describe la relación de aspecto:</p> <div style="text-align: center;"> </div>
<p><b>Configuración</b></p>	<p>Aquí se define el ángulo de visión. Se define por un <b>porcentaje de zoom</b>, un <b>ángulo de visión</b> literal o una combinación de <b>tamaño de sensor</b> y <b>distancia focal</b>.</p>
<p><b>Altura</b></p>	<p>La altura de la cámara con respecto al suelo.</p>
<p><b>Ángulo</b></p>	<p>El ángulo de la cámara con respecto al suelo, con 0 grados como punto de nivel.</p>

### 4.3.7.4 Activadores

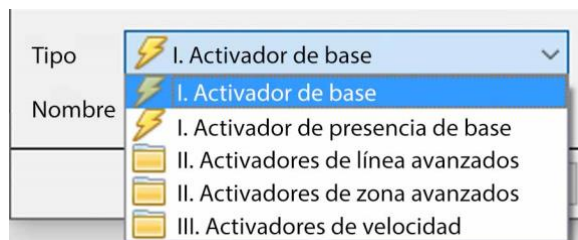
Los análisis básicos, intermedios y avanzados se diferencian por sus opciones de activación. Las analíticas básicas sólo tienen activadores básicos, y las avanzadas permiten activadores más avanzados.

Las opciones de activación dependerán del tipo de análisis seleccionado.



Para añadir un activador, haga clic en el icono **del signo más** situado junto a la sección Activadores. Seleccione el activador deseado en el menú desplegable.

Algunos tipos de activación deberán definirse con más detalle añadiendo activadores adicionales. Véase más abajo.



#### 4.3.7.4.1 Activación de la línea básica

*Disponible con análisis básico, intermedio y avanzado.*

Esto activará un evento cuando un objeto cruce la línea en una o ambas direcciones. Después de añadir el activador, la opción Dirección aparecerá en el Área de Contexto:



Haga clic en el menú desplegable para cambiar las opciones de dirección. Las flechas, en la imagen de la cámara, cambiarán en consecuencia.

#### Colocación del gatillo

Para colocar el disparador, haga clic con el botón izquierdo del ratón en uno de los puntos de control al final de la línea. Alarga, y pivota, la línea contra el punto de control en el otro extremo de la línea.

#### 4.3.7.4.2 Activación de presencia básica

*Disponible con análisis básico, intermedio y avanzado.*

El algoritmo **básico de presencia** se activará cuando un objeto se encuentre dentro del área de seguimiento definida. El único ajuste modificable en este disparador es el área de seguimiento.

#### Editar el área de seguimiento

ACCIÓN	MÉTODO
Mover las esquinas del área de seguimiento	Haz clic en los puntos de control y arrástralos.
Añadir un nuevo punto de control	Mantenga pulsada <b>la tecla CTRL</b> y haga clic en un punto de una de las líneas.

Eliminar un punto de control	Haga doble clic en el punto de control.
Mover toda el área de seguimiento sin cambiar su forma	Mantenga pulsado el botón izquierdo del ratón en cualquier lugar de la máscara que <b>no sea</b> un punto de control. Mueve el ratón.

**Nota:** la parte de la imagen cubierta en el área de seguimiento es la parte en la que el algoritmo está activo.

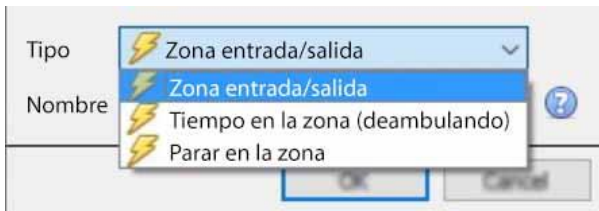
#### 4.3.7.4.3 Activadores del área avanzada

Disponibile con el análisis intermedio y avanzado.

La adición de un grupo de «Activadores de área avanzados» permite al usuario definir un área que puede ser utilizada por uno o más activadores. Esto es útil porque el área sólo se dibuja una vez. Una vez que se añade este activador, es necesario definirlo añadiendo otros activadores.

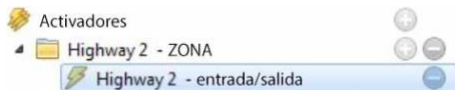


Para añadir activadores al activador del área avanzada, haga clic en el icono del signo más situado junto al activador del área avanzada.

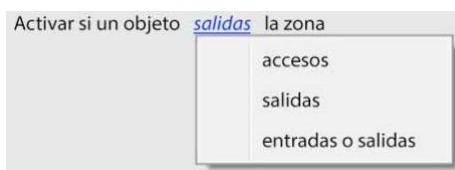


Seleccione el tipo de activación deseado en el menú desplegable.

#### Activación de entrada/salida



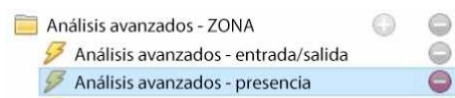
Esto se activará cuando un objeto entre o salga del área (o una combinación de ambos). Se define bajo el área de seguimiento.



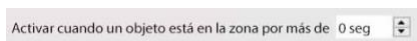
Elija entre activar el evento cuando un objeto entre en el área, salga del área o ambos. El disparo se produce en el momento en que el objeto cruza el límite.

**Nota:** el algoritmo está activo en la parte de la imagen cubierta en el área de seguimiento. Para editar el área de seguimiento, véase la sección anterior.

#### Tiempo en la zona (merodeo)

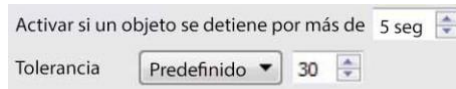


Se activa cuando un objeto ha permanecido dentro de la zona durante un periodo de tiempo determinado.



En el área debajo de la máscara, defina el período de tiempo que un objeto debe permanecer en el área.

## Parada en la zona

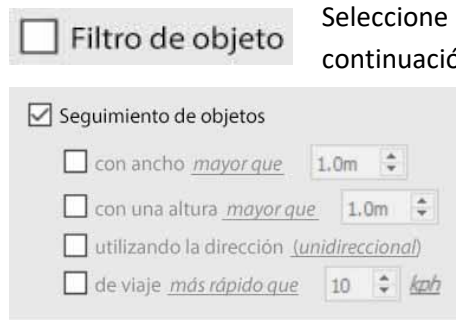


Se activa cuando un objeto ha permanecido dentro de la zona durante un periodo de tiempo determinado.

Establece el tiempo que un objeto debe estar inmóvil, antes de que se dispare. **La tolerancia** se mide en píxeles. La tolerancia se refiere a la distancia que se permite que se mueva el objeto, mientras se considera que está detenido.

## Filtro de objetos

El activador de área avanzado permite **filtrar los objetos** en los activadores que se añaden al área. Los objetos configurados para disparar pueden ser filtrados, de modo que sólo aquellos objetos de determinadas alturas, anchuras, direcciones o velocidades activen un disparo.



Seleccione los activadores en el panel de configuración. A continuación, marque el **filtro de objetos** en el área de contexto.

Una vez marcado el filtro de objetos, aparecerán las opciones de Seguimiento de objetos.

Seleccione los filtros que se aplicarán a los objetos desencadenantes. Especifique cada una de ellas en función de las necesidades.

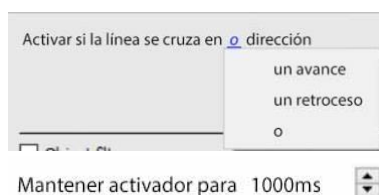
### 4.3.7.4.4 Activadores de línea avanzados

Disponible con el análisis intermedio y avanzado.

Los activadores colocados en el grupo de **activadores de línea avanzada** pueden compartir la misma línea.

- Para añadir un punto de control al disparador de línea avanzada: mantenga pulsada la tecla CTRL y haga clic en cualquier lugar de la línea.
- Para mover un punto de control: haga clic con el botón izquierdo del ratón en el punto y manténgalo pulsado mientras lo mueve.

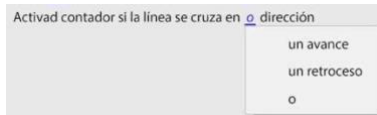
## Activación de la línea



Defina qué dirección activará la línea.

Define el tiempo que se debe mantener el disparo (en ms).

## Contador de líneas

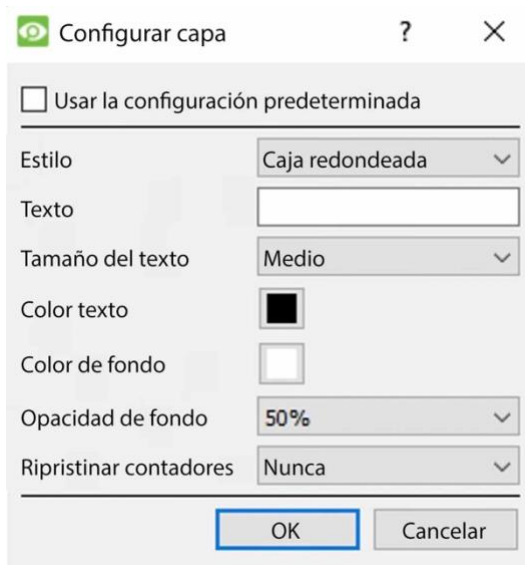


Define qué dirección activará el recuento.



Marque para activar la superposición de conteo. Haga clic en el **icono de la llave** inglesa para configurar las superposiciones.

## Configurar las superposiciones de recuento



Marque la casilla para utilizar la configuración de superposición por defecto. Desmarque para editar.

**Definir el estilo** de la superposición de conteo.

**Introduzca el texto** que precederá al recuento en la superposición.

**Defina el tamaño del texto.**

**Definir el color del texto.**

**Define el color de fondo** de la superposición del recuento.

**Defina la opacidad del fondo** de la superposición de conteo (0 es transparente y 100 es completamente opaco).

**Definir cuándo se reinicia** el recuento (nunca / cada hora / diariamente).

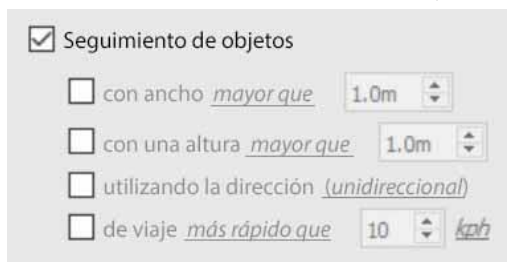
## Filtro de objetos

Al igual que los activadores de área avanzados, el activador de línea avanzado permite el filtrado de objetos tanto en los contadores de línea como en los activadores.

Los objetos que se activarán al cruzar la línea pueden filtrarse para que sólo se activen en objetos de determinadas alturas / anchuras / direcciones / velocidad.



Seleccione los activadores de línea/contador en el panel de configuración. A continuación, marque el **filtro de objetos** en el área de contexto.



Una vez marcado el filtro de objetos, aparecerán las opciones de Seguimiento de objetos.

Seleccione los filtros que se aplicarán a los objetos desencadenantes. Especifique cada una de ellas en función de las necesidades.

#### 4.3.7.4.5 Activadores de velocidad

Disponible con Advanced Analytics.



Haga clic en el **icono más** para añadir un nuevo activador.

Seleccione el activador de velocidad en el menú desplegable.

Configure los ajustes generales del disparador de velocidad. A continuación, añada otro disparador de rango de velocidad al disparador de velocidad:

#### Ajustes generales del disparador de velocidad

Esta distancia es la distancia entre las dos líneas que se ven en la imagen de la cámara.

**Nota:** para que este ajuste funcione bien, la distancia entre las líneas debe ser precisa.

#### Ajustes de disparo de rango de velocidad

Configure el disparador para que se active si la velocidad está dentro de un rango determinado, en una dirección concreta. Haga clic en los hipervínculos azules para cambiar los parámetros.

Mantener activador para 1000ms

Define el tiempo que se debe mantener el disparo (en ms).

### 4.3.8 Clasificador básico de objetos

Disponible con Advanced Analytics (Licencia III)

**Ficha de configuración / Configurar servidores / Análisis de vídeo / Nuevo / Tipo de análisis / Clasificador básico de objetos**

Este algoritmo detecta la presencia de objetos clasificados. Para utilizar esta opción, el usuario necesitará una alimentación alta resolución, ya que este algoritmo utiliza un modelo de IA para detectar **la ocupación**. El algoritmo reducirá la resolución internamente según sea necesario, pero necesita una resolución alta para clasificar con precisión.

Por defecto, no es posible añadir un alimentación de análisis con una anchura superior a 720 píxeles. **Nota:** incluso si se edita el system.ini para evitar esto, internamente, el alimentación de análisis se escalará para no exceder un ancho de 960 píxeles.

### 4.3.8.1 Ajustes

**Ajustes** Para configurar los ajustes **del clasificador de objetos básico**, haga clic en **Configuración** en la parte izquierda de la ventana Nuevo análisis de vídeo. Las siguientes opciones aparecerán a la derecha.

**Modelo:** el modelo de red neuronal profunda preentrenado que se utiliza para clasificar los objetos.

**Backend preferido:** seleccione el backend preferido utilizado por el modelo para clasificar los objetos. El modelo seleccionado determina las opciones de backend que se muestran. Dependiendo del modelo utilizado, el backend preferido podría ser CPU, GPU\_Intel, GPU\_CUDA\_FP32 o Auto.

**Frecuencia de procesamiento:** seleccione la frecuencia de procesamiento entre las opciones Ultra baja, Muy baja, Baja, Media, Alta o Máxima.

Si se aumenta la frecuencia de procesamiento, aumentará el número de intentos de clasificación de los objetos y, por tanto, la carga del procesador.

**Base de datos:** cuando está activada, los objetos clasificados se almacenan en una base de datos.

**Rastrear objetos inmóviles:** Normalmente, los objetos se descartan al pasar a formar parte del fondo. En el caso de los activadores de ocupación, puede ser útil hacer un seguimiento de los objetos inmóviles.

**Distancia de seguimiento:** La selección de Auto significa que la distancia de seguimiento se determina internamente. La elección de Personalizado permite al usuario establecer una distancia máxima de seguimiento.

**Fusionar objetos cercanos:** Cuanto más bajo sea el valor, más cerca tienen que estar las cajas delimitadoras de los objetos para que se fusionen como la misma caja delimitadora.

**Superposición de rutas por defecto:** cuando el usuario haga clic en ella, aparecerá la ventana de configuración de la superposición.

**Superposición de recuento por defecto:** cuando el usuario haga clic en ella, aparecerá la ventana de configuración de la superposición.

**API de miniaturas:** al hacer clic en esta opción, el usuario podrá activar el envío de miniaturas.



#### 4.3.8.1.1 Superposición de rutas por defecto

**Configurar capa** ? X

Usar la configuración predeterminada

**Objetos rastreados**

Color de la ruta

Anchura pista Estándar ▼

**Objetos activados**

Color de la ruta

Anchura pista Estándar ▼

Color evidenciación /entre paréntesis

Entre paréntesis Deshabilitado ▼

Evidenciar Deshabilitado ▼

**Objetos clasificados**

Posición del texto Superior ▼

Tamaño del texto Normal ▼

Color del texto

Fondo de texto Ninguno ▼

Confianza Habilitado ▼

Clasificación alternativa Deshabilitado ▼

**Extra**

Recalcar objetos pequeños Deshabilitado ▼

Longitud ruta 10 seg ▼

Recordar disparadores 3 seg ▼

OK Cancelar

Edite las opciones de superposición según sea necesario.

#### 4.3.8.1.2 Superposición de recuento por defecto

**Configurar capa** ? X

Usar la configuración predeterminada

**Estilo** Caja redondeada ▼

**Texto**

**Tamaño del texto** Medio ▼

**Color texto**

**Color de fondo**

**Opacidad de fondo** 50% ▼

**Ripristinar contadores** Nunca ▼

OK Cancelar

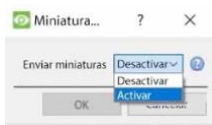
Seleccione **Usar la configuración predeterminada** o edite las opciones de superposición según sea necesario.



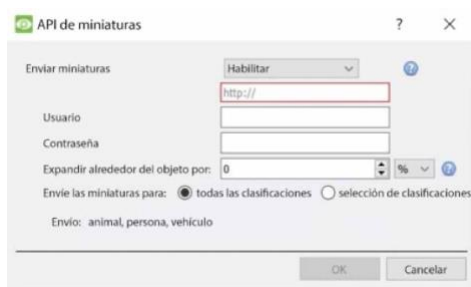
### 4.3.8.1.3 API de miniaturas

**Nota:** El propósito de la API de miniaturas es enviar miniaturas de los objetos detectados a un receptor HTTP remoto configurado. Para obtener más información, consulte el documento **Guía de implementación de la API de CathexisVision** que está disponible bajo petición y se publica bajo un acuerdo de confidencialidad.

Haga clic en la API de miniaturas. Aparecerá el siguiente cuadro:



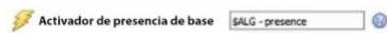
Seleccione **Activar** para configurar el envío de miniaturas.



Introduzca la información para configurar este ajuste.

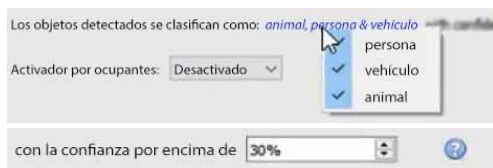
## 4.3.8.2 Activadores

Haga clic en el **icono más** para añadir un nuevo activador. Seleccione el **activador de presencia básico** en el menú desplegable.



El activador aparecerá en el panel de la derecha.

En el panel de la derecha:



Seleccione o desactive el tipo o tipos de objetos clasificados a detectar: **persona, vehículo** o **animal**.

Seleccione la **confianza** de la clasificación (en forma de porcentaje) a partir de la cual se activará el algoritmo.

Por ejemplo, si el algoritmo tiene un 30% de confianza en que el objeto detectado es el tipo de objeto clasificado seleccionado, se activará.

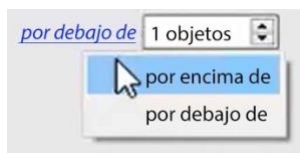
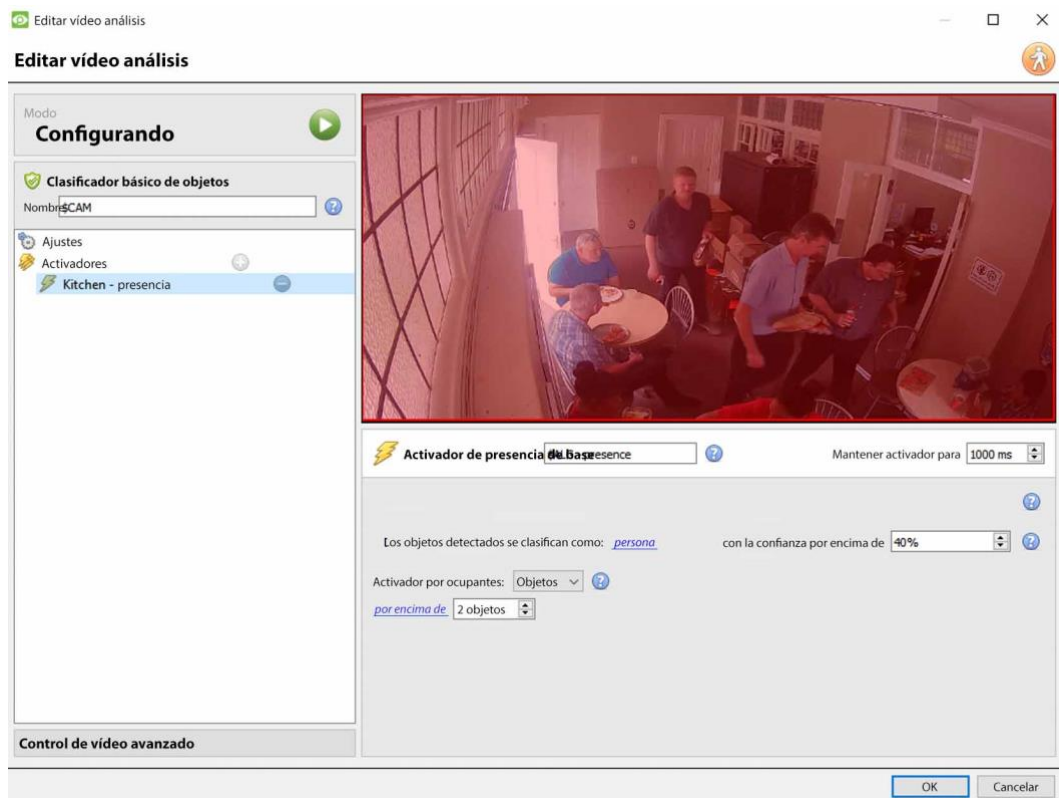
### 4.3.8.2.1 Activadores de ocupación



En el panel de la derecha, seleccione el activador de ocupación (por **objetos** o por **área**).

## Objetos

**MaxObjects:** se activa si el número de objetos clasificados está por encima o por debajo de un determinado límite.

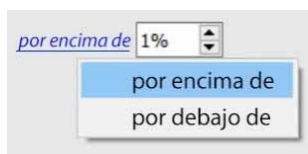


Haga clic en el **hipervínculo azul** para seleccionar si el algoritmo se activará **por encima** o **por debajo de** un determinado número de objetos.

Seleccione el **número** de objetos.

## Área

**MaxArea:** dispara si el área ocupada por los objetos clasificados es superior/inferior a un determinado porcentaje del área total de disparo.



Haga clic en el **hipervínculo azul** para seleccionar si el algoritmo se activará **por encima** o **por debajo de** un determinado porcentaje del área seleccionada.

Seleccione el **porcentaje**.

### 4.3.9 Análisis de la longitud de la cola

Pestaña de configuración / Configurar servidores / Análisis de vídeo / Nuevo / Tipo de análisis / Longitud de la cola.

Este algoritmo puede configurarse para controlar la longitud de una cola y desencadenar un evento cuando una cola alcanza una longitud determinada. Por ejemplo, esto sería útil para alertar al gerente de una tienda de que necesita más personal trabajando en las cajas.



La imagen de la izquierda se muestra en el Área de Contexto al seleccionar los ajustes.

La **sensibilidad** establece el grado de respuesta del algoritmo al movimiento en la imagen.

El **área de activación** es el porcentaje de píxeles que deben activarse (dentro de los bloques de 4 por 4 píxeles que utiliza el algoritmo) para que el algoritmo también se active.

La **memoria** es el tiempo que el algoritmo recuerda el fondo.

### 4.3.9.1 Añadir / editar una zona

Por defecto, el área de colas está compuesta por tres zonas. **Para añadir una zona**, haga doble clic dentro del área de una de las zonas. Esto lo dividirá por la mitad. Para fusionar dos zonas, haga doble clic en la línea que las divide.

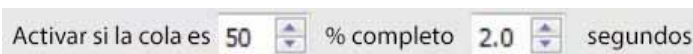


#### 4.3.9.1.1 Zonas delantera y trasera

La zona verde debe estar siempre al principio de la cola. La zona roja debe colocarse al final de la cola.

**Nota:** Las zonas verde y roja no se pueden dividir.

### 4.3.9.2 Activadores



En el Área de Contexto: después de añadir un activador, establezca el porcentaje y el tiempo durante el cual la cola debe estar llena, antes de que se active un activador.

## 4.3.10 Objeto inmóvil

**Pestaña Configuración / Configurar servidores / Análisis de vídeo / Nuevo / Tipo de análisis / Algoritmo de objetos fijos.**

La Detección de Objetos Inmóviles controla los objetos inmóviles que se introducen o eliminan.

Este algoritmo puede utilizarse en diversas situaciones, como aeropuertos, aparcamientos o zonas de almacenamiento. Un objeto que estaba inmóvil en la imagen activará el algoritmo de Detección de Objetos

Inmóviles (SOD) cuando se *elimine*. Un objeto que se *introduzca* en la vista de la cámara también activará el algoritmo de detección de objetos fijos. Por ejemplo, un coche que aparca en una zona de estacionamiento restringido.

El algoritmo de **detección de objetos fijos** mide el cambio en el nivel de intensidad de la luz de un píxel individual a lo largo del tiempo. Identifica «manchas» de cambios de intensidad. Si una mancha es lo suficientemente grande y está lo suficientemente quieta, el algoritmo iniciará una cuenta atrás para determinar si la mancha está inmóvil. Una vez que esta cuenta atrás se detenga, el algoritmo se activará. Este activador puede estar vinculado a eventos.

El proceso de configuración de este algoritmo (y de todos los algoritmos de movimiento de vídeo) es iterativo. El usuario debe ajustar el algoritmo para que se adapte al entorno y a los objetos que se rastrean. Estas directrices no proporcionan ajustes genéricos, sino que ofrecen definiciones y explicaciones sobre el funcionamiento del algoritmo para que los usuarios puedan realizar ajustes con conocimiento de causa.

### 4.3.10.1 Panel de configuración

Seleccione la opción **Configuración** en la parte izquierda de la ventana. Configure las opciones de ajuste que aparecen.

#### 4.3.10.1.1 Elegir el tipo de algoritmo

Las opciones de configuración serán diferentes según el tipo de algoritmo. Elija entre estos tipos de algoritmos:



- (actualizado) Basado en los antecedentes
- El legado.

### Configuración de la herencia

#### Ajustes

Sensibilidad	200	
Tamaño mínimo	35	
Gamma	1.0	
Factor de escala	5	
Tiempo de permanencia	30 seg	
Periodo oscuro	100 fotogramas	

<b>Sensibilidad</b>	<p>El <b>ajuste de la sensibilidad</b> refleja los cambios de intensidad de la luz en el píxel. Cada píxel puede producir luz de 256 niveles de intensidad diferentes. El ajuste de sensibilidad mide el cambio de la imagen histórica a la imagen actual. El cambio de intensidad se reflejará como un valor entre 1 y 256. 50 se considera el menor cambio significativo en la detección de objetos, y 250 es el mayor cambio probable que se produciría.</p> <p><b>Nota:</b> no se trata de la intensidad real del píxel. Es el <i>cambio</i> de intensidad. Por lo tanto, si el píxel estaba a 50 y luego saltó a 110, el cambio sería de 60. Si la sensibilidad se fija en 50, este cambio se consideraría significativo.</p>
<b>Tamaño mínimo</b>	<p>El <b>tamaño mínimo</b> es el tamaño más pequeño que puede tener un objeto para que se tenga en cuenta a la hora de activar una alarma. Mueva el control deslizante para ver una imagen que se aproxime al tamaño mínimo.</p>
<b>Gamma</b>	<p><b>La gamma</b> cambia el brillo y el contraste de una imagen. La gamma cambia estos ajustes en una curva.</p> <p><i>Aumentar</i> la gamma aclara las zonas más oscuras, pero tiene poco efecto en las zonas que ya son brillantes. Esto permite eliminar las sombras. Si los objetos que se rastrean son generalmente de un color similar al del fondo, entonces debería haber un ajuste de gamma más alto (&gt;10).</p> <p><i>Disminuir</i> la gamma oscurece las zonas más claras y tiene poco efecto en las regiones más oscuras de la imagen. Si los objetos que se rastrean son generalmente más claros que el fondo, suele ser útil oscurecer la gamma.</p>
<b>Factor de escala</b>	<p>El <b>factor de escala</b> está relacionado con la gamma y la sensibilidad. Multiplica la diferencia entre el primer plano y el fondo. El factor de escala por defecto es 5. El rango es de 1 a 20.</p> <p>El <i>aumento</i> del factor de escala hace que el algoritmo sea <i>más</i> sensible a los cambios entre el primer plano y el fondo. Si los objetos no son rastreados, el usuario puede intentar aumentar el factor de escala.</p> <p>La <i>disminución</i> del factor de escala hace que el algoritmo sea <i>menos</i> sensible a los cambios entre el primer plano y el fondo. Si se rastrean partes del fondo, el usuario puede intentar disminuir el factor de escala.</p>
<b>Tiempo de permanencia</b>	<p>El <b>tiempo de permanencia</b> es el tiempo que tarda el algoritmo en disparar una alarma, después de que un objeto inmóvil se coloque o se retire de una imagen. Este tiempo es importante, ya que descarta los objetos que se colocan momentáneamente, así como los problemas de compresión momentánea.</p>
<b>Período oscuro</b>	<p>Este ajuste permite al usuario establecer el tiempo que se «recuerda» un objeto después de que algo lo haya oscurecido. En entornos muy concurridos, un objeto inmóvil será frecuentemente cubierto y descubierto por la gente que pasa.</p> <p>El <b>periodo de oscuridad</b> se mide en fotogramas. Los fotogramas son las imágenes individuales captadas por la cámara, y pueden oscilar entre 10 y 500. Esto va en función de la <b>tasa de fotogramas</b> del canal de análisis, que suele funcionar a unos 6 fotogramas por segundo.</p>

A 6 fotogramas por segundo, 500 fotogramas tardarán aproximadamente 83 segundos en pasar. Cuanto más concurrido sea el entorno, más tiempo deberán recordar los objetos. El usuario debe establecer un buen equilibrio entre el ajuste del **periodo de oscuridad** y el ajuste del **tiempo de permanencia del objeto**.

## Ajustes basados en el fondo

**Área de captura personalizada:** Marque **Área** de captura personalizada para aplicar un área de captura de algoritmos. (**Nota:** Ajuste el área de captura haciendo clic en ella y arrastrando los nodos).

**Tamaño mínimo del objeto:** Establezca el tamaño mínimo del objeto que se va a supervisar.

**Tamaño máximo del objeto:** Establezca el tamaño máximo del objeto que se va a supervisar.

**Relación de aspecto:** Ajusta la relación de aspecto.

**Construir el modelo de fondo:** Seleccione el número de segundos durante los cuales construirá el modelo de fondo.

**Persistencia:** Establece el número de segundos que debe persistir el disparador para que se active.

**Sensibilidad:** establece la sensibilidad del algoritmo. (**Nota:** Cuanto más baja sea la sensibilidad, más fácilmente se recogerán los objetos).

**Mostrar objetos activados durante:** Establezca el número de segundos durante los cuales se mostrarán los objetos activados.

**Modo de descarte de bengalas:** elija pasivo, agresivo o ninguno.

**Utilizar color:** seleccione esta opción para utilizar el color en los objetos activados.

### 4.3.10.2 Zonas

El pintado de zonas sigue el mismo procedimiento descrito en VMD Básico / Inteligente.

### 4.3.11 Detector de máscaras

Disponible con las licencias de análisis I, II o III

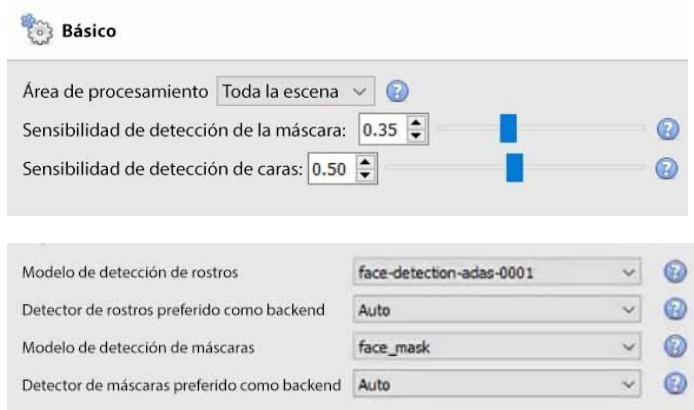
**Pestaña Configuración / Configurar servidores / Análisis de vídeo / Nuevo / Tipo de análisis / Detector de máscaras**

Este algoritmo detecta las máscaras faciales.



A la izquierda de la ventana **Nuevo análisis de vídeo**, el usuario puede configurar los ajustes y los activadores.

#### 4.3.11.1 Ajustes



**Área de procesamiento:** Configurar como personalizado para procesar sólo un área de la imagen. Asegúrese de que el área de procesamiento rodea los disparadores. Arrastre los puntos de control para cambiar el área de procesamiento. El área de procesamiento puede ser ajustada por el algoritmo si es demasiado pequeña.

**Sensibilidad de la detección de la máscara:** la sensibilidad de la detección de la máscara. A mayor sensibilidad, mayor número de detecciones (se consigue aceptando máscaras con una confianza menor). Cuanto más pequeña sea la máscara, mayor será la sensibilidad necesaria para detectarla. Por ejemplo, si el alcance de la cámara es largo, se recomienda utilizar una sensibilidad alta. Para una configuración de la cámara que esté más cerca de los objetos detectados, se puede utilizar una sensibilidad más baja.

**Sensibilidad de la detección de rostros:** disminuir la sensibilidad para eliminar las falsas detecciones. Cuanto mayor sea la sensibilidad, mayor será el número de detecciones (lo que se consigue aceptando caras con una confianza menor).

**Modelo de detección de rostros:** seleccione un modelo de detección de rostros (el modelo de red neuronal profunda preentrenado que se utiliza para detectar rostros).

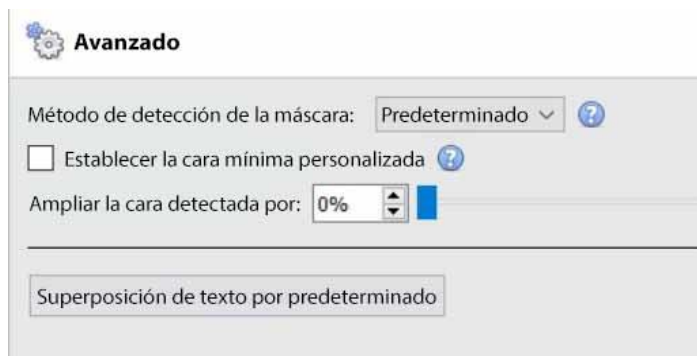


**Backend preferido del detector de caras:** seleccione el backend preferido utilizado por el modelo para detectar caras. El modelo seleccionado determina las opciones de backend que se muestran. Dependiendo del modelo utilizado, el backend preferido podría ser CPU, GPU\_Intel, GPU\_CUDA\_FP32 o Auto.

**Modelo de detección de máscara:** seleccione el modelo de detección de máscara (sólo hay uno disponible, face\_mask).

**Backend preferido del detector de máscaras:** seleccione el backend preferido utilizado por el modelo para detectar las máscaras. El modelo seleccionado determina las opciones de backend que se muestran. Dependiendo del modelo utilizado, el backend preferido podría ser CPU, GPU\_Intel, GPU\_CUDA\_FP32 o Auto.

#### 4.3.11.1.1 Ajustes avanzados

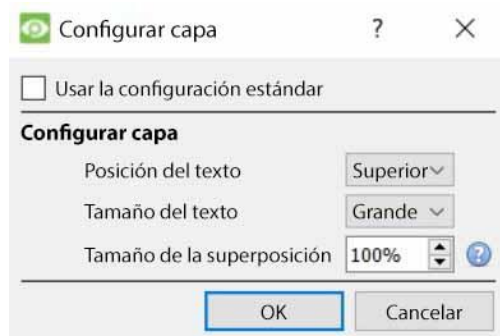


**Método de detección de máscaras:** las opciones disponibles son Predeterminado, Inmediato o Inteligente. *Inmediato:* se activa en la primera aparición de una máscara/no máscara. *Inteligente:* utiliza el historial de detección para determinar la máscara/no máscara.

**Establecer cara mínima personalizada:** el detector de máscaras necesita una cara de tamaño razonable para determinar con precisión la existencia de una máscara. Habilite esta opción para establecer un tamaño mínimo de cara personalizado, por encima del cual comenzar a analizar las máscaras.

**Expandir la cara detectada por:** seleccione el porcentaje.

**Superposición de texto por defecto:** haga clic en este botón para configurar las superposiciones. Aparecerá la siguiente ventana:



Configure la superposición según sea necesario.



### 4.3.11.2 Activadores

Haga clic en el **icono más** para añadir un nuevo activador.

Seleccione el **activador del área de** interés en el menú desplegable. Dale un nombre al activador.

El activador aparecerá en el panel de la derecha.



**Configurar el área.**

Seleccione si el activador será solicitado por **Cara, Máscara o Sin máscara.**

## 4.3.12 Proximidad básica de las personas

*Disponible con Analytics I, II o III*

**Pestaña Configuración / Configurar servidores / Análisis de vídeo / Nuevo / Tipo de análisis / Proximidad de personas básicas**

La proximidad básica de las personas permite detectar las violaciones del distanciamiento físico.

### 4.3.12.1 Panel de configuración



**Ajustes**

Para configurar los ajustes **básicos de proximidad de personas**, haga clic en **Ajustes** en la parte izquierda de la ventana **Nuevo análisis de vídeo**. Las siguientes opciones aparecerán a la derecha:



**Distancia mínima:** seleccione la distancia mínima.

**Persistencia:** establece la persistencia (en segundos).

**Confianza** en la detección de personas: seleccione la confianza en la detección de personas. Cuanto menor sea la confianza seleccionada, menor será la detección de personas.

**Modelo:** el modelo utilizado para detectar a las personas (el modelo de red neuronal profunda preentrenado utilizado para clasificar los objetos).

**Backend preferido:** seleccione el backend preferido utilizado por el modelo para ejecutar el algoritmo. Dependiendo del modelo utilizado, el backend preferido podría ser CPU, GPU\_Intel, GPU\_CUDA\_FP32 o Auto.

### 4.3.12.2 Activadores

Haga clic en el **icono más** para añadir un nuevo activador.

Seleccione el activador **básico de proximidad de personas** en el menú desplegable.

Dale un nombre al activador.



El nombre del activador aparecerá en el panel de la derecha.

El usuario puede seleccionar **mostrar la ocupación**.

### 4.3.13 Temperatura de la cara térmica

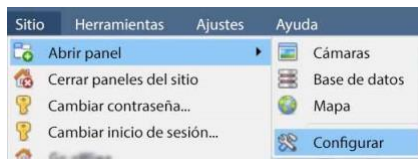
*Requiere la licencia Analytics III*

**Pestaña de configuración / Configurar servidores / Análisis de vídeo / Nuevo / Tipo de análisis / Temperatura de la cara térmica**

Este algoritmo se utiliza para detectar la temperatura de las caras por encima de un determinado umbral.

### 4.3.13.1 Añadir cámara

En primer lugar, asegúrese de que se ha configurado una cámara térmica (integrada con CathesisVision).



Ir al sitio / Abrir pestaña / Configuración



Ir a Servidor / Nombre del servidor / Cámaras

Haga clic en **Nuevo** para añadir una nueva cámara.

Elija la **cámara térmica** e introduzca los datos de conexión.

Dale a la cámara un **nombre** descriptivo. Haga clic en **Siguiente**.

Configure los flujos de la cámara (flujo en vivo/grabado principal, flujo de análisis y flujo térmico).

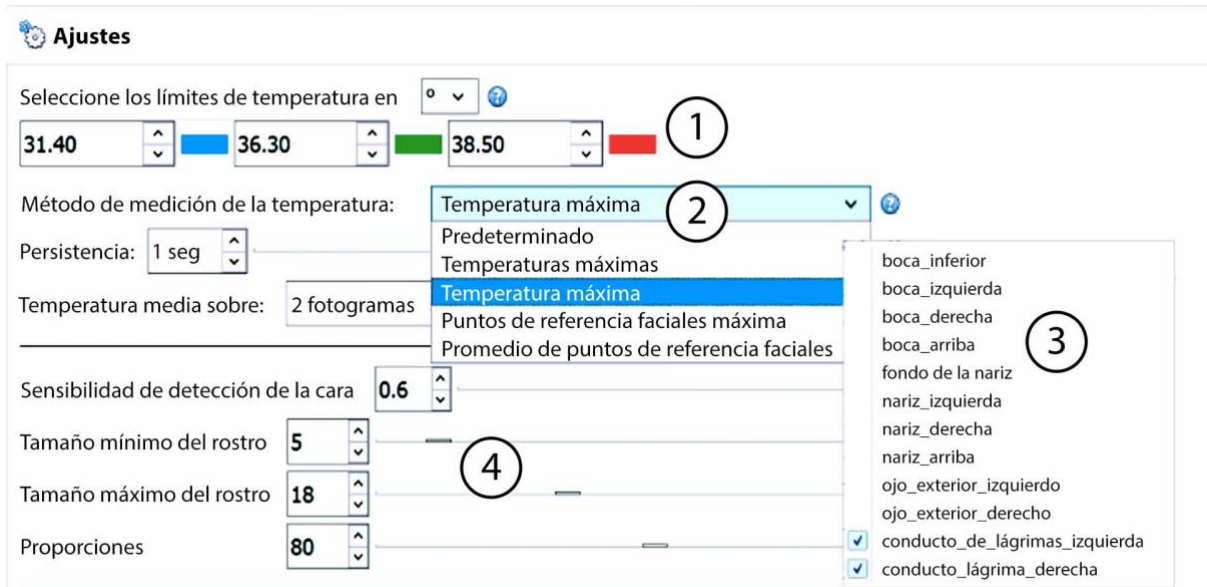
Active el análisis de vídeo en el flujo de análisis haciendo clic con el botón derecho y seleccionando **activar el análisis de vídeo**.

### 4.3.13.2 Panel de configuración

**Configuración** Para configurar los ajustes de la **temperatura de la cara térmica**, haga clic en **Configuración** en la parte izquierda de la ventana **Nuevo análisis de vídeo**. Las siguientes opciones aparecerán a la derecha:



El diagrama anotado a continuación describe las opciones de configuración:



1. Elija los umbrales de temperatura para los indicadores de color en pantalla y las alertas/reguladores

Elija el método de medición Temperaturas máximas (N% superior de las temperaturas rastreadas y promediadas).
2. Temperaturas máximas (temperaturas máximas de la cara promediadas y rastreadas a lo largo del tiempo)

Puntos de referencia faciales
3. Temperatura máxima de los puntos de referencia faciales seleccionados, seguida a lo largo del tiempo.

Temperatura media de los puntos de referencia faciales rastreados a lo largo del tiempo.
4. Configuración de la detección de rostros

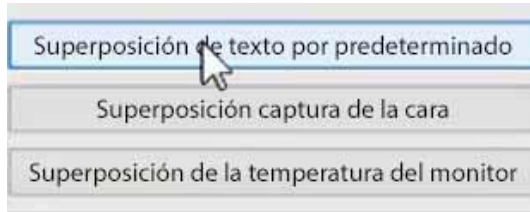
**Seleccione los umbrales de temperatura en:** las temperaturas pueden leerse en Celcius (°C), Fahrenheit (°F) o Kelvin (K). **Nota:** la temperatura mínima leída es de 30 grados Celsius. Todo lo que sea inferior a este valor se considera una lectura no válida y no se activará.

**Nota:**

1. Los puntos de referencia faciales sólo deben utilizarse cuando:
  - Se despliega un cuerpo negro.
  - La persona a la que se lee se mantiene inmóvil en un punto preciso marcado en el suelo durante al menos 2 segundos.
  - El paralaje se ha ajustado con precisión.
2. Sin embargo, si se utiliza la temperatura máxima y se aplica sobre el área de un rectángulo, la superposición exacta de la térmica y la visual es menos urgente.

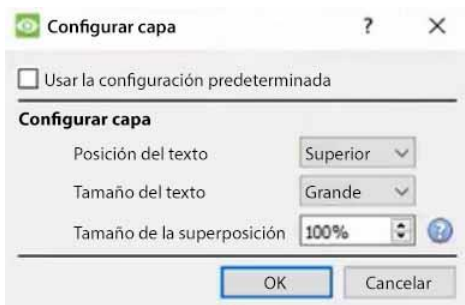
- El tamaño de la cabeza para posicionar a la persona: un tamaño de cabeza muy pequeño podría significar que una persona puede ser detectada desde muy lejos, y muy lejos del punto de convergencia.

#### 4.3.13.2.1 Superposiciones



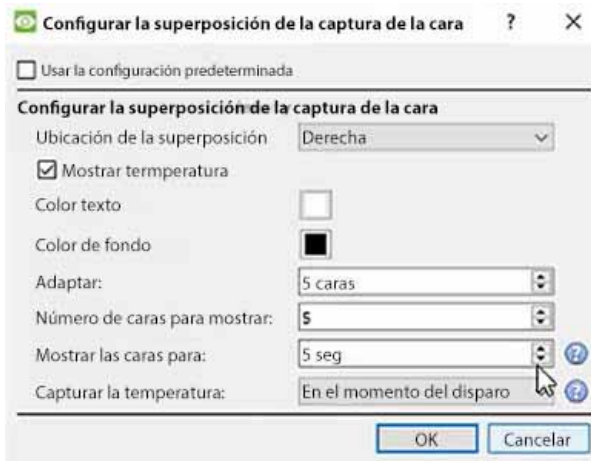
Hay opciones para configurar la superposición de **texto por defecto**, la **superposición de captura de la cara** y la **superposición del monitor de temperatura**.

#### Superposición de texto por defecto



Configure la superposición de texto por defecto según sus necesidades.

#### Superposición de captura facial



Configure la superposición de la captura de la cara como sea necesario.

Hay 2 opciones para **capturar la temperatura**: a la hora de disparo, o a la hora de la temperatura máxima.

**En el momento** del disparo: la temperatura se almacena en la base de datos en el momento del disparo. La cara se mostrará en el momento del disparo.

**Tiempo de temperatura máxima**: la temperatura del objeto/persona será monitoreada hasta que la persona abandone la escena. En ese momento, la temperatura máxima y la hora en que se midió se almacenarán en la base de datos. La cara será capturada y mostrada en la posición elegida en el momento de la lectura más alta.

**Nota**: la mejor opción depende de la posición de la cámara.

## Superposición del monitor de temperatura



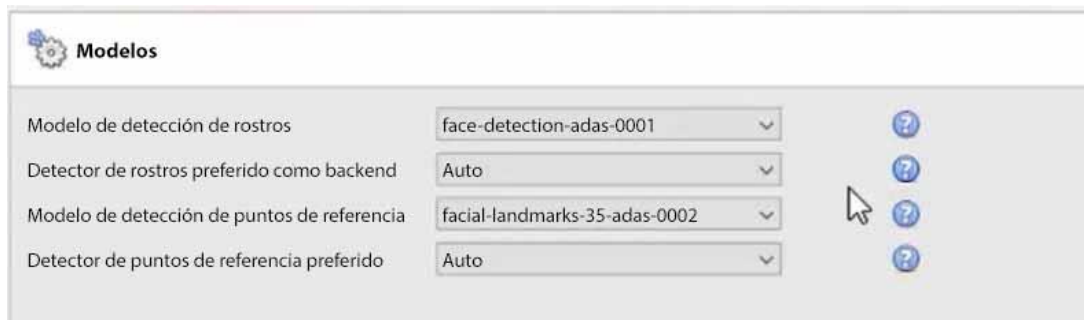
Configure la superposición del monitor de temperatura según sea necesario.

### 4.3.13.3 Modelos



Haga clic en **Modelos** en la parte izquierda de la ventana Nuevo análisis de vídeo.

En el panel derecho aparecerán las siguientes opciones:



**Modelo de detección de rostros:** el modelo de red neuronal profunda preentrenado que se utiliza para detectar rostros.

**Backend preferido del detector de caras:** seleccione el backend preferido utilizado por el modelo para detectar caras.

**Modelo de detección de puntos de referencia:** el modelo de red neuronal profunda preentrenado utilizado para detectar puntos de referencia.

**Detector de puntos de referencia preferido:** seleccione el backend preferido utilizado por el modelo para detectar puntos de referencia.

### 4.3.13.4 Activadores



Haga clic en el **icono más** para añadir un nuevo activador. Seleccione el **activador del área de interés** en el menú desplegable.

Area de interés  ⓘ

El activador aparecerá en el panel de la derecha.

Rangos de temperatura para activarse:

- 38,00 °C y más.
- entre 37,50 °C y 38,00 °C.
- entre 30,00 °C y 37,50 °C.

\*Las caras con temperaturas inferiores a 30,00 °C se consideran no válidas y no se activarán.

Seleccione los rangos de temperatura que provocarán una activación.

## 4.3.14 Análisis de conteo

Los análisis de recuento permiten contar objetos mediante el algoritmo **Contador de línea**, y contar cabezas mediante el algoritmo **Top down contador principal**.

### 4.3.14.1 Contador de líneas

Este algoritmo sólo ofrece el recuento de objetos. Para desencadenar eventos cuando los objetos cruzan una línea, utilice la analítica básica, intermedia o avanzada. Para obtener informes sobre el recuento de objetos, póngase en contacto con [support@cat.co.za](mailto:support@cat.co.za).

Para una guía de configuración del algoritmo del contador de líneas, consulte la sección de análisis básico, intermedio y avanzado, ya que las calibraciones son idénticas.

### 4.3.14.2 Rastreador de cabeza de arriba abajo

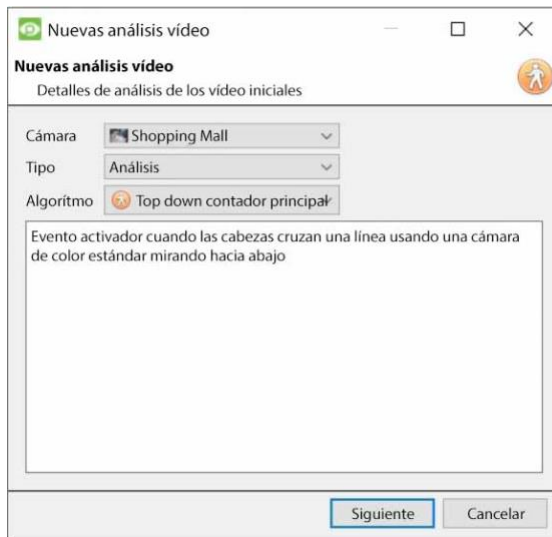
*Disponible con la licencia Analytics III.*

#### Análisis del rastreador de cabezas de arriba abajo

**Pestaña de configuración / Configurar servidores / Análisis de vídeo / Nuevo / Tipo de análisis / Rastreador de cabezas de arriba abajo**

El rastreador de cabezas Top-Down está diseñado para activarse cuando hay un cruce de líneas en una zona. Ofrece la activación de eventos cuando las cabezas cruzan una línea. Lo utiliza una cámara de color estándar que mira hacia abajo.






Para utilizar el rastreador de cabeza de arriba abajo:

1. Visite el nuevo análisis de vídeo.
2. Seleccione una cámara.
3. Elija el *tipo* de análisis.
4. Elija como algoritmo el rastreador de cabezas Top-Down.
5. Haga clic en **Siguiete**.

#### 4.3.14.2.1 Configuración de los análisis del rastreador de cabeza descendente

##### Panel de configuración

 **Ajustes** En el panel izquierdo de la ventana de configuración del análisis de vídeo, seleccione **Configuración**. Esto hará que aparezcan las siguientes opciones.



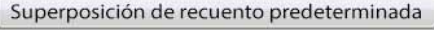
**Usar máscara:** Se puede marcar para capturar el área de la imagen en la que trabaja el algoritmo.

**Tamaño mínimo de la cabeza:** el algoritmo filtrará cualquier objeto en movimiento más pequeño que el tamaño mínimo de la cabeza.

**Tamaño máximo de la persona:** Los objetos en movimiento más grandes

que el “Tamaño máximo de persona” se dividirán en un objeto más pequeño.

**Relación de aspecto:** Cambie esta configuración para ajustar mejor las superposiciones “Tamaño mínimo de la cabeza” y “Tamaño máximo de la persona” a los objetos en movimiento.

 **Superposición de recuento por defecto:** Haga clic para permitir la visualización del seguimiento en los datos en vivo y grabados. Esto es útil para identificar si una cabeza cruzó una línea, y cuántas veces ocurrió. Estos recuentos también se superponen a las imágenes grabadas. Esta configuración permite reajustar el contador de cabezas cada hora o cada día.



Haga clic en el botón de **superposición de recuento por defecto** para ajustar la siguiente configuración:

Marque la casilla para **usar la configuración por defecto**.

Elija el **estilo** de la superposición del recuento.

Establezca el **texto** que debe aparecer antes del número de recuento.

Seleccione el **tamaño** y el **color del texto**.

Seleccione el **color de fondo** de la superposición.

Establezca la **Opacidad** del color de fondo.

Decidir cuándo **reajustar los contadores**.

## Avanzado

En la pestaña Avanzado, utilice el **botón de ayuda** para obtener una explicación de las opciones disponibles.

**Filtro de tamaño:** Filtra los objetos más pequeños que el tamaño mínimo.

**Tamaño de la fuente:** Determina la anchura máxima de a la que se reducirá el flujo de vídeo analítico antes de procesarlo.

**Punto de seguimiento:** Establece dónde se rastrean los objetos en el cuadro delimitador.

**Utilizar el color:** Permite que el algoritmo utilice el color para el seguimiento de los objetos dentro de la imagen y la supresión de las sombras.

**Supresión de destellos:** Descarta el falso movimiento debido a los cambios intensos de brillo.

**Estabilización de la imagen:** Activa la estabilización de imagen para los casos en los que el movimiento de la cámara es un problema.

**Clasificador:** Permite la clasificación de objetos.

**Nota:** Algunos de estos ajustes suponen una gran carga para el procesador.

#### 4.3.14.2.2 Panel de disparos

Una vez que el usuario ha configurado el algoritmo, esto indica que se ha realizado un primer intento de configuración correcta del sistema.

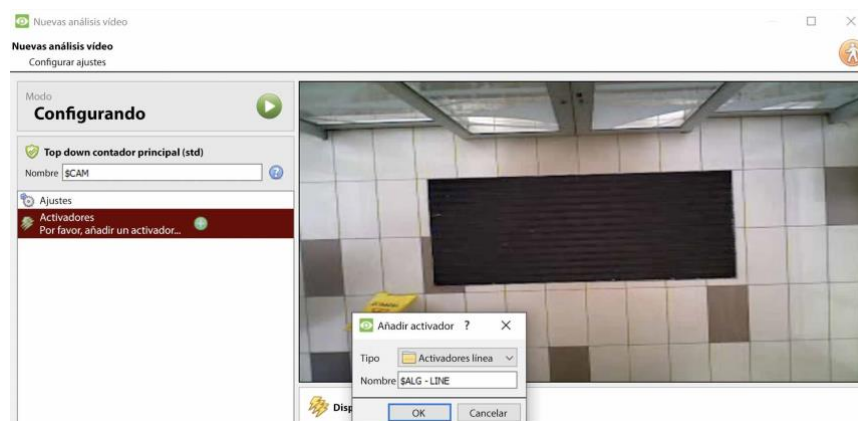
Ahora hay que configurar los activadores. Se trata de reglas que utilizan el algoritmo y que dan lugar a la toma de decisiones (por ejemplo, el seguimiento de alguien). Una vez completado el proceso de configuración, se puede probar la configuración.

Los activadores se encuentran en el panel de configuración de la ventana “nuevo análisis de video”.

#### Añadir una línea de conteo

Añade una línea de conteo que la gente debe cruzar para ser rastreada.

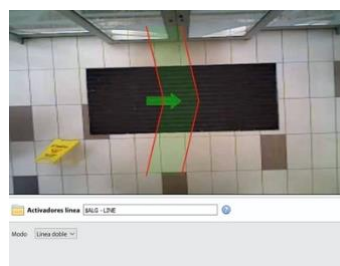
 Haga clic en el **signo más** junto a “Activadores”.



Haga clic en **Aceptar**.

#### Elija el modo de línea

A continuación, elija **línea simple** o **línea doble**.



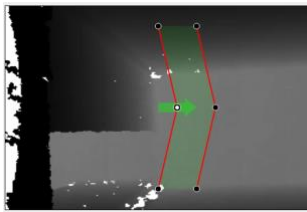
Si se ha configurado una sola línea, la persona necesita cruzar una línea para ser rastreada.

Si se ha configurado una línea doble, la persona debe cruzar ambas líneas para ser rastreada. En este caso, si la persona permanece en una línea y luego vuelve a cruzar la misma línea, esa persona no se contará.

**Consejo:** Añada una línea doble para eliminar los recuentos falsos que pueden producirse cuando una persona permanece en un espacio reducido alrededor de una línea.

### Definir la línea de seguimiento

**Nota:** Esta sección detalla la definición de una **línea doble**. Los mismos principios se aplican a una **línea simple**.



Defina la línea de manera que cubra el área donde se contarán las personas al cruzar.


**Añadir nodos:** Ctrl + clic en la línea roja.

**Eliminar nodos:** Haga doble clic en el nodo que desea eliminar.

**Mover la línea:** Haga clic en cualquier lugar de la línea roja para arrastrar la línea de conteo.

**Incline la línea:** Haga clic en un nodo y arrástrelo a la posición deseada.

### Añadir un activador

 Haga clic en el signo más junto al nombre de la cámara para añadir un disparador. Haga clic en **Aceptar**.

La adición de un disparador a la línea permite la configuración de eventos CathesisVision, que se activarán cuando se cruce la línea.

Si se configura un activador, éste estará disponible como activador válido en la configuración de eventos. Este disparador puede utilizarse para generar grabaciones, cambiar las cámaras a pantallas o enviar alarmas a una central de monitoreo.

Haga clic en **Aceptar**. Seleccione **Activación de la línea**.

**Nota:** Se pueden añadir varios activadores a una línea.

### Definir la dirección del disparo

Una vez que se ha añadido un activador, defina qué direcciones activarán un recuento.

**La dirección por defecto está establecida en Either.** Seleccione el activador en el panel izquierdo. Las opciones aparecerán debajo de la imagen de la cámara.

**Nota:** Se requiere una licencia CNRP-1001 para cada dirección que se cuente. Si se utiliza la configuración de dirección por defecto de **cualquiera de ellos**, se necesitan dos licencias CNRP-1001.

Haga clic en el hipervínculo azul para ver las opciones:

**Cualquiera de los dos:** desencadenará eventos si la gente cruza en cualquier dirección.

**Cruce de línea**  Mantener activador para 1000 ms

Activar si la línea se cruza en [o](#) dirección

**Hacia adelante:** activará eventos si la gente cruza la línea en la misma dirección de la flecha.

**Cruce de línea**

Activar si la línea se cruza en [un avance](#) dirección

**Invertir:** activará eventos si la gente cruza la línea en la dirección opuesta a la flecha.

**Cruce de línea**

Activar si la línea se cruza en [un retroceso](#) dirección

Establezca el tiempo de **activación de Hold** para extender el evento por esta cantidad después de que el activador haya terminado.

**Nota:** Si se han añadido varios activadores, defina las direcciones de activación para cada uno de ellos.

#### 4.3.14.2.3 Probar la configuración

Una vez realizada la configuración inicial, se debe evaluar el rendimiento del sistema de seguimiento de la cabeza. Para ello se utiliza el modo de prueba del algoritmo.

Pulse el botón de reproducción para entrar en el modo de prueba.

Marque las casillas de superposición para activar las superposiciones. Estas superposiciones proporcionan información de depuración que permite afinar el algoritmo, modificando los ajustes que se comentan en la **sección anterior del Panel de Configuración**.

Estas superposiciones también están disponibles en la alimentación vídeo en directo y en el vídeo grabado en el sistema Cathexis Vision. El vídeo grabado puede utilizarse para evaluar el rendimiento del sistema. El usuario puede activar algunas (o todas) de estas superposiciones cuando lo necesite.

Para más información sobre el Rastreador de Cabezas, envíe un correo electrónico a [support@cat.co.za](mailto:support@cat.co.za).

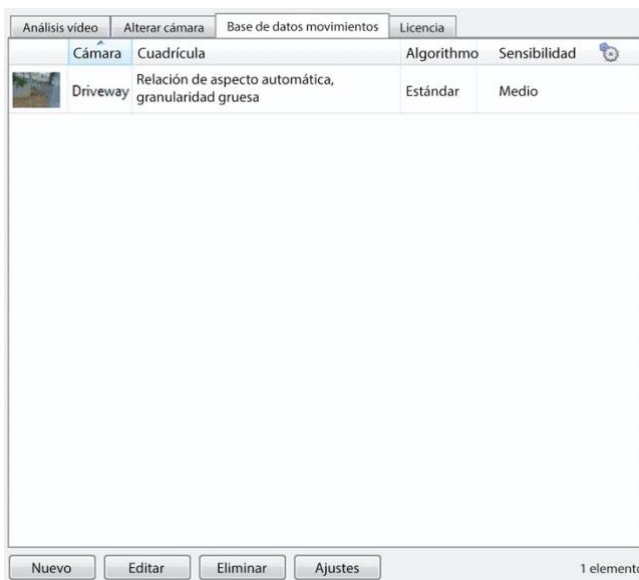
### 4.3.15 Base de datos de movimiento (pestaña)

El almacenamiento de la base de datos de movimiento debe estar habilitado para las cámaras que requieren análisis de datos de movimiento. Los análisis de datos de movimiento (análisis que utilizan los datos almacenados en esta base de datos de movimiento) incluyen:

- Mapas de calor,
- Rutas de actividad,
- Búsqueda del área de movimiento.

Las cámaras en las que se van a activar estas funciones deben añadirse como cámaras de la base de datos de movimiento. Para añadir cámaras de la base de datos de movimiento y configurar la base de datos de movimiento, siga las siguientes instrucciones.

**Nota:** Para obtener información sobre el funcionamiento del análisis de datos de movimiento, consulte el *Manual del operador de CathesisVision*.



**Nuevo**

Añade una nueva cámara de la base de datos de movimiento.

**Editar**

Editar una cámara de la base de datos de movimiento existente.

**Eliminar**

Eliminar una cámara de la base de datos de movimiento.

**Parámetros**

Configurar el tamaño y la ruta de la base de datos de movimiento. Véase más abajo.

**Nota:** Sólo se puede configurar una base de datos de movimiento.

#### 4.3.15.1 Nuevas cámaras de la base de datos de movimiento

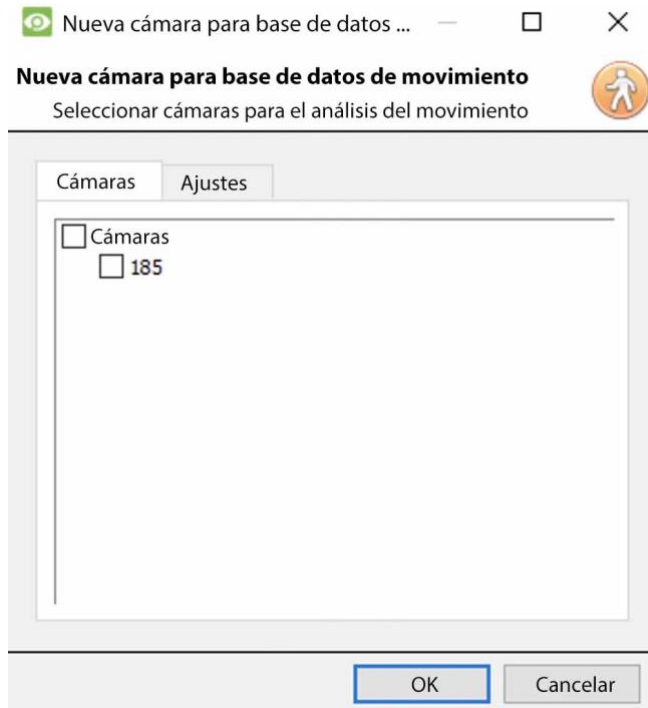


**Análisis vídeo**

Visite **Análisis de vídeo**. Navegue a la pestaña de la **base de datos** de movimiento para abrir la base de datos de movimiento.

Haga clic en Nuevo o haga clic con el botón derecho y seleccione Nuevo para abrir la ventana de la cámara de búsqueda de movimiento, para seleccionar de qué cámaras se recuperarán los datos de movimiento. En esta ventana hay dos pestañas: la de Cámaras y la de Configuración.

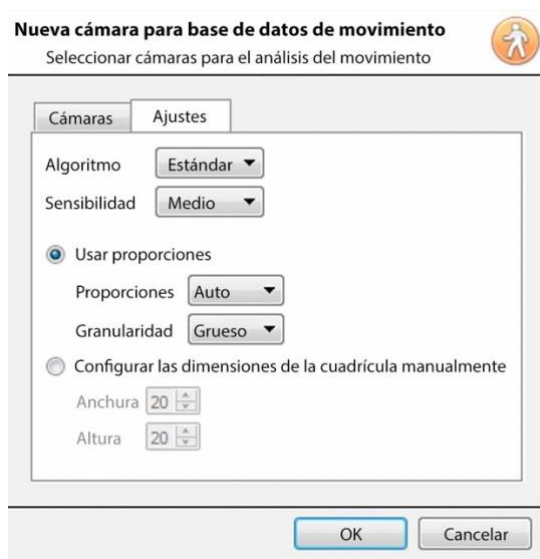
### 4.3.15.1.1 Ficha Cámaras



Seleccione las cámaras en las que se activará la búsqueda de movimiento.

**Nota:** Compruebe las **cámaras** antes de comprobar las cámaras deseadas.

### 4.3.15.1.2 Pestaña de Configuración



Seleccione el tipo de **algoritmo**. Actualmente la única opción es la Estándar.

Seleccione la **sensibilidad**. Cuanto mayor sea la sensibilidad, más fino será el seguimiento del movimiento.

Utilice la configuración automática del tamaño de la cuadrícula seleccionando **Usar relación de aspecto**, o **Establezca manualmente el tamaño de la cuadrícula**.

Si elige Usar relación de aspecto;

Seleccione la **relación de aspecto**.

Seleccione la **Granularidad** de la cuadrícula de superposición. Vea más abajo una explicación sobre la Granularidad.

Para establecer manualmente el tamaño de la cuadrícula, seleccione la **Anchura** y la **Altura** de la misma.

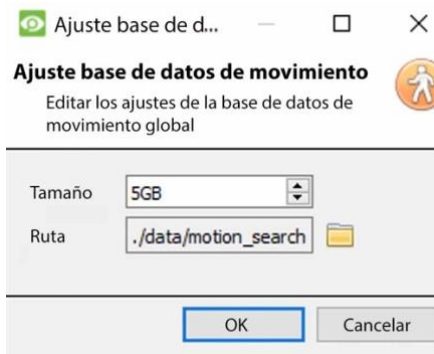
Haga clic en **Aceptar** cuando haya terminado.

## Granularidad

El algoritmo funciona dividiendo la escena en celdas. Cuanto más fina sea la granularidad, más pequeñas serán las celdas, lo que significa que el movimiento puede detectarse en zonas más pequeñas de la imagen. Los ajustes por defecto son perfectos para la mayoría de las configuraciones de cámara, la única razón para cambiar esto sería en el caso de una cámara de alta resolución con un amplio campo de visión, donde los resultados de la búsqueda de movimiento no son lo suficientemente finos. El cambio tiene un coste no trivial en términos de procesamiento y requisitos de disco.

### 4.3.15.2 Configuración de la base de datos de movimiento

**Parámetros** Para configurar el tamaño y la ruta de la base de datos de movimiento, haga clic en el botón **Configuración**.

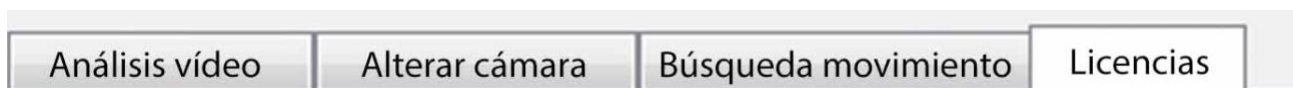


Los datos de movimiento se guardan en su propia base de datos.

Establezca el **tamaño** de la base de datos.

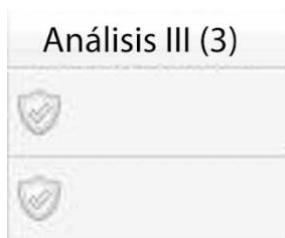
Haga clic en el **icono de la carpeta** para establecer la **ruta** de la base de datos.

### 4.3.16 Licencias (ficha)



Cámara	Análisis I	Análisis II
Waiting Room		

Todos los análisis (que no sean Basic y Smart VMD) requieren una licencia por cámara. Designe licencias a cámaras específicas en la pestaña Licencias, del panel de Análisis de Vídeo.



En la pestaña hay una lista de todas las cámaras de este servidor, con una columna para cada tipo de análisis (del I al III).

Las licencias de Spare Analytics aparecerán entre paréntesis junto a la cabecera de la columna correspondiente a ese tipo. Por ejemplo, Analytics III tiene 2 licencias de repuesto aquí: .

También habrá iconos de licencia de **CathexisVision** en gris en esa columna.



**Nota:** El análisis III contendrá los análisis del I y del II. Así, si una cámara tiene licencia para Analytics III, no es necesario añadir licencias para I y II, pues ya estarán incluidas.



## 4.4 Bases de datos

Las bases de datos se añaden servidor por servidor. Cada servidor en **Configurar Servidores** tendrá una sección de Bases de Datos donde se gestionan las bases de datos de ese servidor.

**Bases de datos**

Nombre	Tipo	Tamaño	Propiedades	Estado

**Particiones**

Dispositivo	Punto de m.	Tamaño	Utilizado	Libre	Exterior	Uso
c:	c:	126 GB	97.2 GB	29.5 GB	No	<div style="width: 77%; background-color: #4CAF50; height: 10px;"></div>
d:	d:	1.00 TB	172 GB	828 GB	No	<div style="width: 17.2%; background-color: #4CAF50; height: 10px;"></div>

**Alertas**

Nuevo
Editar
Eliminar
Administrar almacenamiento
Envejecimiento vídeo
Importar

### 4.4.1 Añadir una base de datos

Para crear una nueva base de datos, haga clic en el botón **Nuevo** del panel **Bases de datos**.

Nuevo
Editar
Eliminar
Administrar almacenamiento
Envejecimiento vídeo
Importar

Se abrirá la ventana de la **nueva base de datos**:

Nueva base de datos
✕

Nueva base de datos
☰

Configurar una nueva base de datos

General

Avanzado

Nombre

Dimensión total 0 B

**Particiones**

Ruta/Dispositivo	Tipo	Tamaño	Estado

Nueva
Eliminar

OK
Cancelar

**Nota:**

1. Si se agrega/importa una base de datos a un NVR desde otra unidad, o a través de un Cliente, la opción **Examinar** no existirá. En este caso, la ruta del archivo debe introducirse manualmente.
2. La opción de base de datos básica ha sido eliminada a partir de **CathexisVision 2015** y en adelante. Por lo tanto, todas las bases de datos creadas con **CathexisVision** serán bases de datos avanzadas.
3. **Importante:** Cuando se utiliza el almacenamiento en red con la compartición de archivos NFS/CIFS, el NVR requiere el **uso exclusivo de la compartición de archivos**. Esto se debe a que, por razones de rendimiento, la base de datos se inicializa en el almacenamiento de red con archivos dispersos. Esto significa que el espacio en disco, que está configurado para ser utilizado por una base de datos, no está preasignado. Cualquier otro dispositivo que utilice espacio en el archivo compartido podría provocar un fallo en el que la base de datos se quede sin espacio en el disco.

### 4.4.1.1 Generalidades

General	Avanzado
Nombre	Extra
Dimensión total	2.06 TB
<b>Particiones</b>	
Ruta/Dispositivo	
/disk_mounts/fp2015031015194701/catdb/slice.54f	
/disk_mounts/fp2015031015195902/catdb/slice.54f	
/disk_mounts/fp2015031015213604/catdb/slice.54f	

Dé un **nombre** descriptivo a la base de datos.

(A continuación se explica qué son las rodajas y cómo añadirlas).

### 4.4.1.2 Avanzado

General	Avanzado
Limite días máximos de grabación	Sin límite
Escribe política	Maximizar duración
<p>Nota: El ajuste "Limite máximo de días de grabación" determina el número máximo de días de grabaciones accesibles en la base de datos.</p> <p>Deje este ajuste en "Sin límite" si no hay ningún requisito específico Si no hay ningún requisito específico para limitar la disponibilidad de las grabaciones, déjelo en "Sin límite".</p>	

El ajuste de **días máximos de registro** definirá durante cuántos días registrará la base de datos. Si **no** se establece **ningún límite**, simplemente esperará hasta que la base de datos esté llena para empezar a sobrescribir los datos antiguos.

La **destrucción de la base de datos de documentos** permite eliminar definitivamente los datos más antiguos que el "límite máximo de días de grabación".

Datos destruidos más allá del límite La opción de destrucción de datos sólo aparece cuando se establece un "Límite máximo de días de grabación".

La **política de escritura** ofrece la opción de maximizar la duración de la grabación, o las velocidades de rendimiento de la base de datos.

- Con la **maximización de la duración**, la base de datos elegirá el vídeo más antiguo presente al sobrescribir los datos antiguos para añadir nuevos datos.
- Con el **máximo rendimiento**, la base de datos repartirá las cámaras entre todos los segmentos de disco de forma que se garantice la carga más uniforme entre los discos. Para ello, a veces la base de datos tiene que eliminar datos que pueden no ser los más antiguos de una cámara concreta.

### 4.4.1.3 Añadir una rodaja

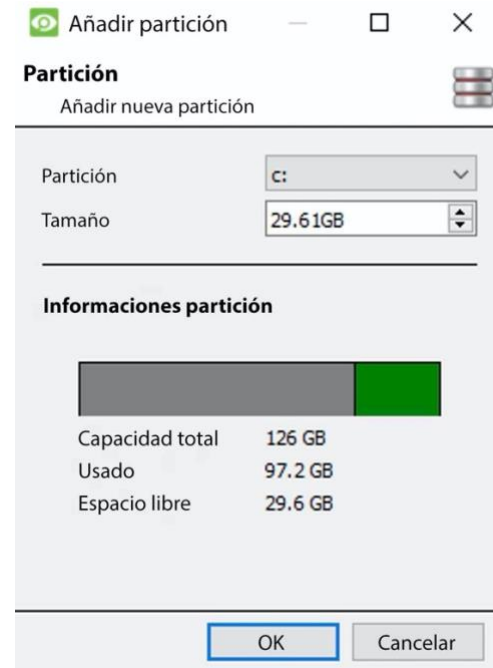
La base de datos se compone de una serie de “slices”, que son secciones de las particiones del disco duro. Para añadir una rebanada:

Haga clic en **Nuevo** / Seleccione la partición correspondiente / defina el tamaño de la porción / haga clic en **Aceptar**.

Los segmentos recién añadidos aparecerán en la sección Segmentos de la ventana Nueva base de datos:

Particiones			
Ruta/Dispositivo ▲	Tipo	Tamaño	Estado
c:	archivo	399 GB	Nueva
e:	archivo	594 GB	Nueva

Una vez añadidos los trozos, haga clic en **Aceptar** para crear una base de datos avanzada.



### 4.4.1.4 Recomendaciones importantes

1. Lo ideal es que la base de datos esté en su **propia partición**, en su **propio disco duro**.
2. Si la base de datos debe compartir una unidad con otra información, colóquela en su **propia partición**.
3. Sin embargo, se recomienda **no** crear una base de datos en la partición primaria de Windows si es necesario:
  - a. **No** lo cree dentro de la carpeta de instalación de **CathesisVision**.
  - b. **No** haga que el tamaño de la base de datos sea ilimitado. Deje entre 50 y 100 GB de espacio libre en el disco al establecer el tamaño.

### 4.4.2 Editar una base de datos existente

Hay dos maneras de editar una base de datos existente: O bien:

1. Seleccione la base de datos / Haga clic en el botón **Editar**.
2. Haga doble clic en la base de datos a editar.

Estado
Existente
Nuevo
Eliminada

Al editar una base de datos, las ediciones de los cortes aparecerán en la columna Estado dentro del cuadro de texto **Cortes**.

#### 4.4.2.1 Inserción de bordes

Para ciertas cámaras, la inserción de bordes puede activarse por base de datos. La inserción de bordes se añadirá a las nuevas cámaras integradas a medida que se vayan probando. Se aconseja a los usuarios que se pongan en contacto con el servicio de asistencia de Cathexis ([support@cat.co.za](mailto:support@cat.co.za)) para comprobar qué fabricantes de cámaras son compatibles con la inserción de bordes.

Para los fabricantes de cámaras compatibles, siga el procedimiento descrito a continuación para activar la inserción de bordes.

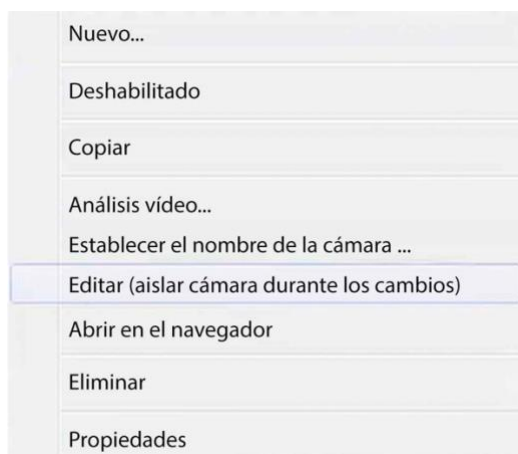
1. La cámara que se utilice debe admitir una forma de **almacenamiento externo**, como SSD, tarjeta SD o HDD.
2. Asegúrese de que la cámara está configurada para grabar en la **base de datos habilitada** para las secuencias perdidas.
3. Desde la interfaz web de la cámara, configure la cámara para que **grabe continuamente** en el almacenamiento externo. Habrá opciones para: sobrescribir las grabaciones cuando la tarjeta SD esté llena, o detener la grabación cuando la tarjeta SD esté llena. Véase la nota (c) más abajo.

**Nota:** si el usuario desea grabar **audio**, asegúrese de que la grabación de audio en el almacenamiento externo está activada en la interfaz web de la cámara.

4. **Confirme** que las grabaciones se pueden ver desde la interfaz web.
5. **Nota importante:** asegúrese de que la cámara y el NVR de Cathexis están **sincronizados**.

##### 4.4.2.1.1 Habilitar el borde en CathexisVision

1. Ir a **CathexisVision / Sitio / Abrir pestaña / Configuración / Cámaras**
2. Si la cámara ya ha sido añadida, haga clic con el botón derecho del ratón sobre ella.



En el menú que aparece, seleccione **Editar**.

Se abrirá la ventana de **configuración de la cámara**.

3. Seleccione la pestaña **"Borde"**.
4. Habilitar la revisión de los bordes.



Haga clic en **Aceptar**.

- Es aconsejable que el usuario compruebe si el metraje se puede ver desde la base de datos del borde.

#### Ir al sitio / Abrir pestaña / Cámaras

Haga clic en la cámara que desea ver.



Haga clic en el botón de **revisión**.

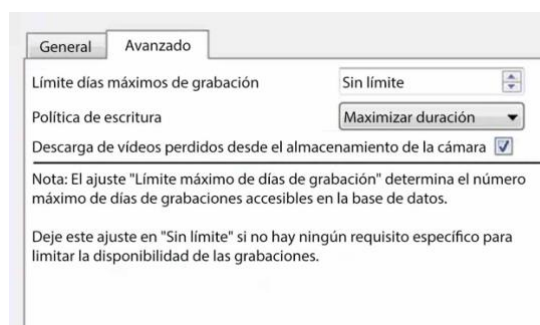


En la ventana que se abre, seleccione la base de datos Edge que desea revisar. Haga clic en **Aceptar**.

Luego revisa las imágenes.

- Si el usuario ha confirmado que el material **puede** ser visto desde la base de datos Edge, vaya a **CathesisVision / Sitio / Pestaña abierta / Configuración / Bases de datos / Nueva o Editar** (dependiendo de si la base de datos ya ha sido creada o no)

#### 4.4.2.1.2 Descargar el vídeo perdido



En la pestaña Avanzado, marque la casilla que dice "Descargar el vídeo perdido del almacenamiento de la cámara".

Haga clic en Aceptar para guardar esta configuración.

Cuando la conexión de red entre la cámara y el NVR de CathesisVision falla y luego se restablece, se insertan los datos/imágenes perdidos.

**Nota:**

- Dependiendo de la longitud de las secuencias, la inserción puede llevar algún tiempo.
- Sólo se insertará la grabación de una sola cámara a la vez.
- Si la cámara está configurada para **dejar de grabar** cuando la tarjeta SD o el almacenamiento externo están llenos, CathesisVision no recibirá datos de la cámara. Si este ajuste está activado, el usuario debe asegurarse de que la tarjeta SD no se llene. Si el usuario ha seleccionado la **sobrescritura de las imágenes**, CathesisVision recibirá las imágenes aunque la tarjeta SD esté llena, ya que los datos se sobrescribirán.
- Las cámaras HikVision **no** son compatibles con la inserción de bordes.

### 4.4.3 Alertas

Las alertas son específicas de la base de datos seleccionada en ese momento, y mostrarán el **estado individual** de las rodajas, si una rodaja de esa base de datos no está en estado listo.

Por ejemplo, si la rodaja de una base de datos está ocupada iniciándose, o si hay un error, se mostrará una alerta (con el ID de la rodaja) si se selecciona esa base de datos.

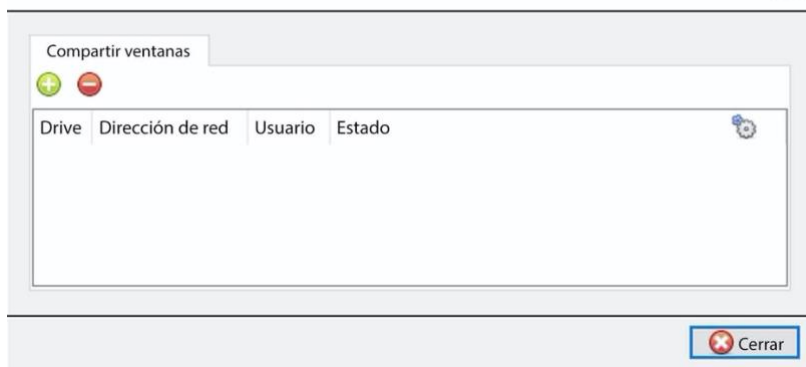


### 4.4.4 Gestionar el almacenamiento

Administrar almacenamiento

Los recursos compartidos de la red de Windows se pueden gestionar haciendo clic en el botón **Gestionar almacenamiento**.

Administración de almacenamiento



Para añadir o eliminar recursos compartidos de red, utilice los botones **más o menos**. Los detalles de los recursos compartidos de la red aparecerán en esta área. Véase más abajo para añadir una nueva unidad de red.

#### 4.4.4.1 Añadir nueva unidad de red

**Asociar una nueva unidad de red**

Drive: F: (dropdown menu)

Dirección de red: \\ (text input)

Usuario: (text input)

Contraseña: (text input)

OK (highlighted) Cancelar

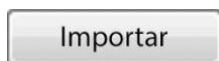
Seleccione la **unidad**.

Introduzca la dirección de la red.

Introduzca los datos **del usuario** y la **contraseña**.

Una vez añadido, el estado de la unidad debería cambiar a «Pendiente» después de unos diez segundos. Si esto no ocurre, compruebe la configuración de la unidad eliminándola y añadiéndola de nuevo (no hay función de edición).

#### 4.4.5 Importar una base de datos



Importar una base de datos ya existente. Para importar una base de datos, haga clic en **Importar**. La importación de una base de datos consta de dos pasos.

##### 4.4.5.1 Navegar a la carpeta de la base de datos

**Buscar**

Búsqueda una base de datos para importar

Tipo de base de datos: Básico (dropdown menu)

Ruta: E:/Database/ (text input) Examinar (button)

OK (highlighted) Cancelar

Puede haber varias bases de datos almacenadas en una carpeta, y una base de datos no se representa como un único archivo. Por esta razón, al importar una base de datos, sólo navegue en la carpeta que contiene la base de datos a importar.

Seleccione el tipo de base de datos.

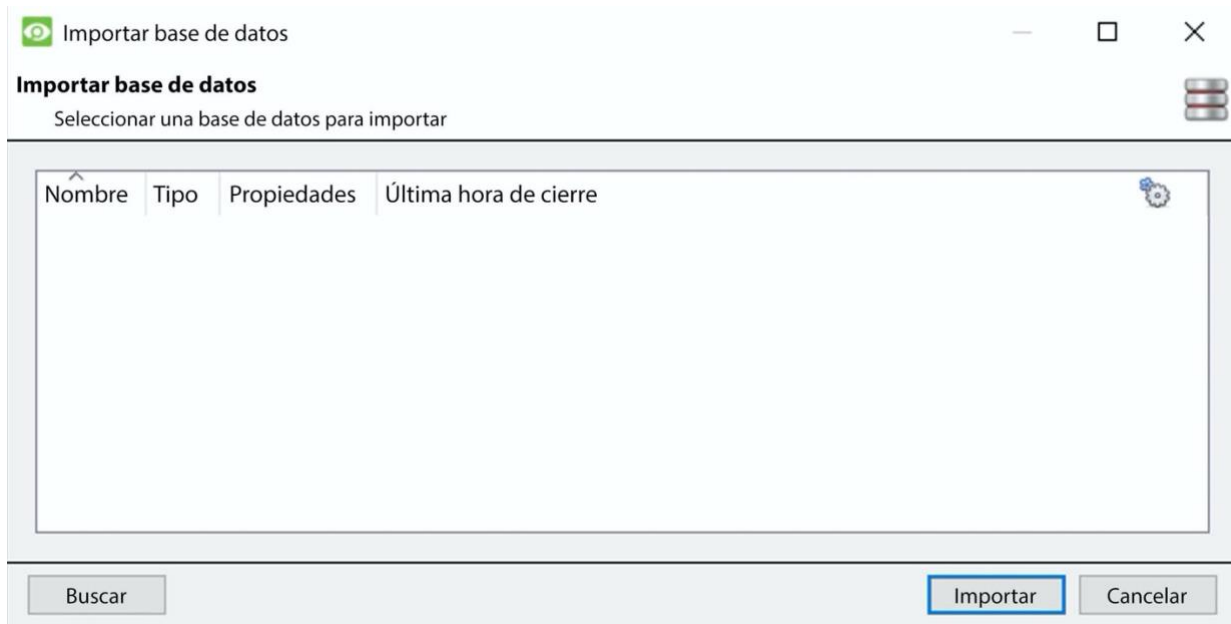
Además, defina si se está importando una base de datos básica o avanzada.

**Nota:** Si se importa una base de datos a un NVR desde otra unidad, o desde un Cliente, no existirá la opción **Examinar**. Conozca la ruta del archivo e introdúzcala manualmente.

##### 4.4.5.2 Seleccionar base de datos

**CathexisVision** rellenará la lista de bases de datos con todas las bases de datos encontradas en esta carpeta. Seleccione la base de datos que desea añadir de la lista de bases de datos.





#### 4.4.6 Envejecimiento del vídeo

La configuración del envejecimiento del vídeo se encuentra en **Configuración / Bases de datos**. El envejecimiento del vídeo requiere dos bases de datos:

Bases de datos					
	Nombre	Tipo	Tamaño	Propiedades	Estado
	Cam DB	Adv...	1.29...		En línea
	CamDB new	Adv...	1.29...		En línea

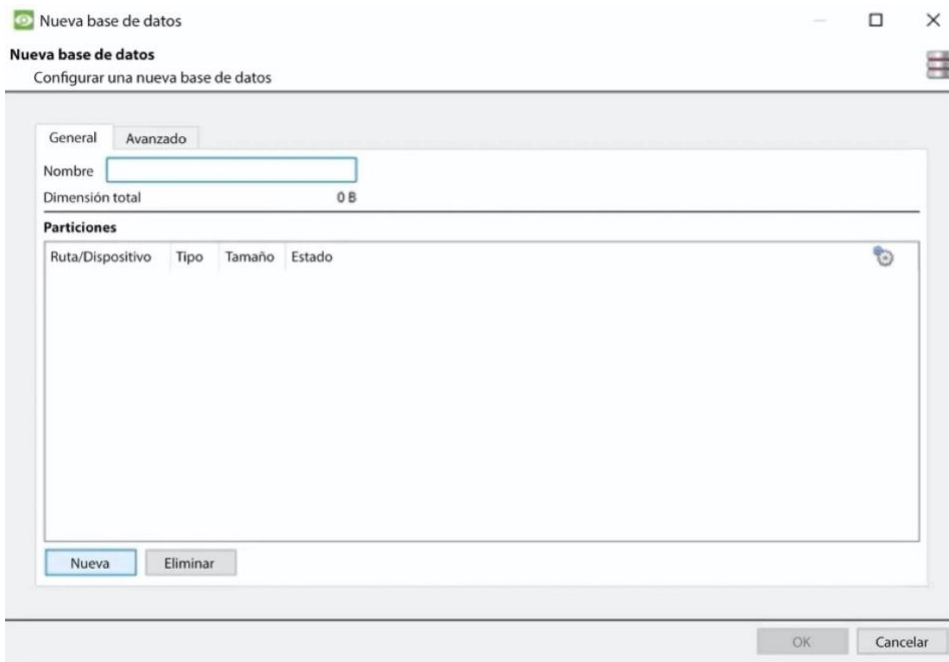
El envejecimiento del vídeo toma las secuencias almacenadas en una base de datos y las escribe en otra. El envejecimiento del vídeo también copia las superposiciones, el audio y los metadatos del material de origen. El objetivo es que las grabaciones de vídeo permanezcan accesibles durante más tiempo en la base de datos de destino, ya que ocupan menos espacio.

**Nota:**

- El vídeo en la base de datos de destino estará probablemente a unos FPS (fotogramas por segundo) mucho más bajos que la grabación original.
- El vídeo sólo se envejece si tiene más de 24 horas.

##### 4.4.6.1 Crear una segunda base de datos

En Bases de datos, haga clic con el botón derecho y seleccione **Nuevo...** . Aparecerá la ventana **Nueva base de datos**.



Dé un **nombre** a la base de datos.

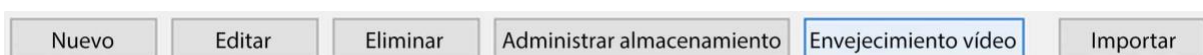
En la esquina inferior izquierda, haga clic en **Nuevo**. Aparecerá la ventana de **Añadir rodaja**.



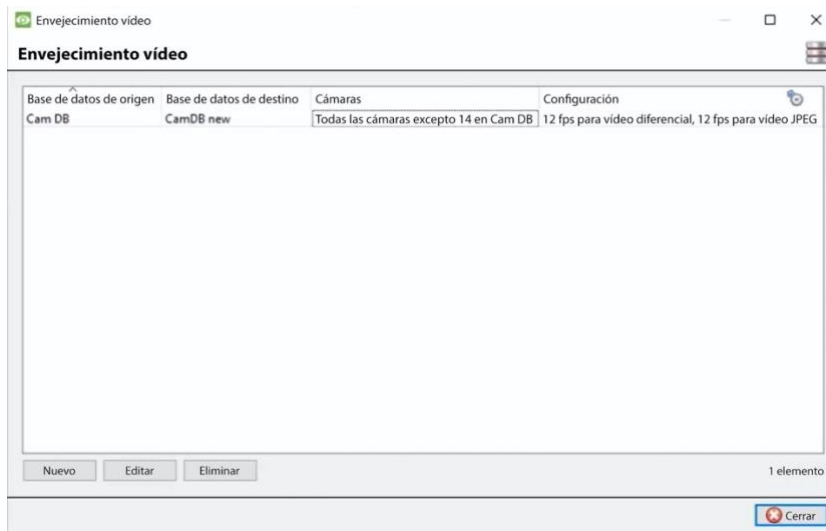
Seleccione la partición y el tamaño.  
Haga clic en **Aceptar**.

#### 4.4.6.2 Nuevo envejecimiento del vídeo

Haga clic en el botón de envejecimiento del vídeo en la parte inferior de la pantalla:



Aparecerá la ventana de envejecimiento del vídeo, mostrando la base de datos de origen y la base de datos de destino:



Haga clic en el botón **Nuevo** de la esquina inferior izquierda.

#### 4.4.6.2.1 Ajustes

Después de hacer clic en **Nuevo**, aparecerá el cuadro **Nuevo envejecimiento de vídeo**. En la pestaña Configuración:



Seleccione las **bases de datos de origen** y de destino.

En **Video**, ajustar:

**Velocidad de fotogramas de vídeo diferencial:** El vídeo diferencial (H264, H26, etc.) se envejecerá almacenando fotogramas i para que coincida con la tasa especificada lo más posible.

**Velocidad de fotogramas JPEG:** El vídeo de un solo fotograma (JPEG, etc.) se envejecerá reduciendo los fotogramas para ajustarse a la tasa especificada lo más posible.

#### 4.4.6.2.2 Cámaras

En la pestaña Cámaras, decida qué cámaras desea envejecer.



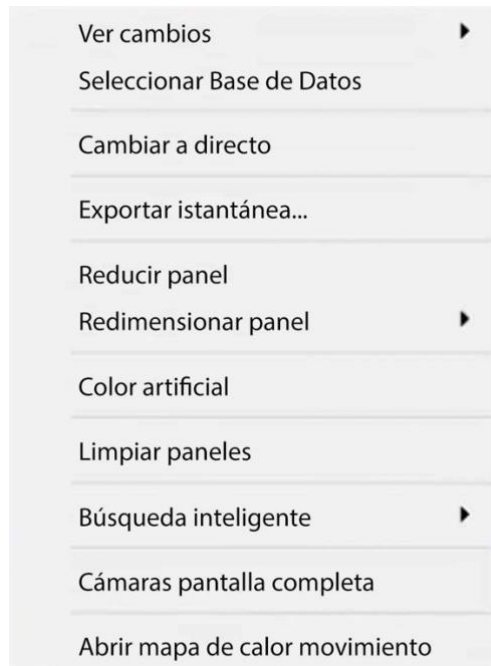
#### Nota:

Una base de datos sólo puede configurarse como destino una vez.

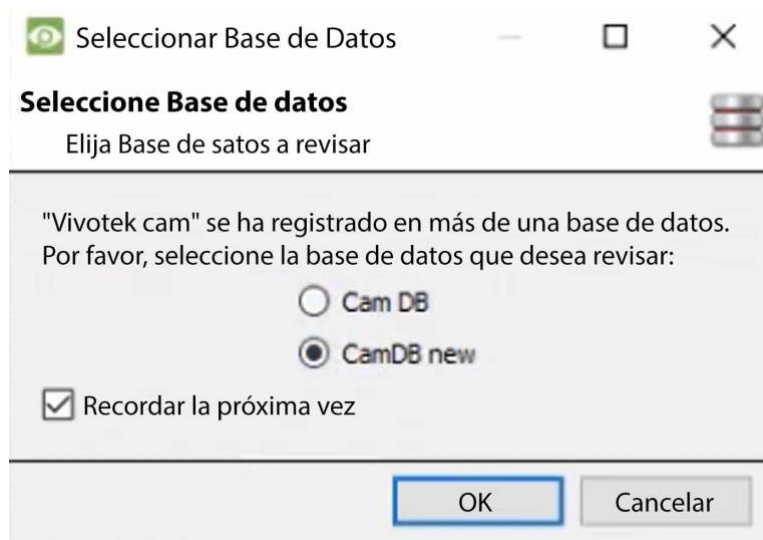
Después de cambiar un ajuste, el vídeo que ya está en la base de datos de destino no se sobrescribirá. Los ajustes sólo afectarán al siguiente vídeo que se escriba.

### 4.4.6.3 Ver vídeo envejecido

#### 4.4.6.3.1 alimentación en directo



Haga clic con el botón derecho del ratón y elija **Seleccionar base de datos**.



En la ventana que aparece, seleccione la base de datos de destino que desea ver. Haga clic en **Aceptar**.

## 4.5 Horarios

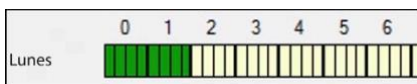
**Programaciones** Todas las programaciones de las unidades para la grabación, y los eventos, se mantendrán en **Programaciones** en las opciones de Configurar Servidores.

### 4.5.1 Añadir / Editar un horario

Para añadir/editar un horario, haga clic en el botón correspondiente y siga las instrucciones siguientes. Dé un nombre descriptivo a la programación y, a continuación, defina los tiempos de grabación (como se muestra a continuación).

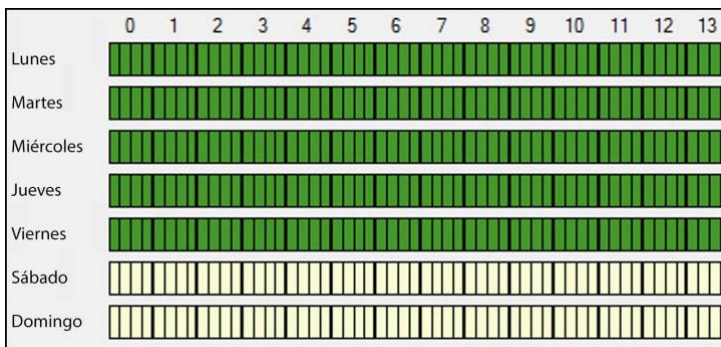
### 4.5.2 Establecer el horario de grabación

**Haga clic con el botón izquierdo** para seleccionar el tiempo de grabación: las barras verdes.



**Haga clic con el botón derecho del ratón** para deseleccionar el tiempo de grabación: las barras amarillas.

Para **seleccionar varias celdas**, mantenga pulsado el botón izquierdo del ratón y arrástrelo por la franja de tiempo deseada.



#### Grabación sólo en días laborables.

Para grabar sólo los días de la semana, configure el horario como se ve a la izquierda.

#### Selección de la sección transversal.

Para seleccionar, o deseleccionar, áreas en más de un día a la vez: mantenga el botón del ratón y arrástrelo a través de los días.

Haga clic en Aceptar, y la programación se ha creado. Este horario puede ser utilizado ahora para la grabación, y los eventos en esta unidad.

## 4.6 Red de E/S

**CathesisVision** es capaz de recibir entradas de relé y enviar salidas de relé a través de canales analógicos y digitales. Estos relés pueden incorporarse a los **CathesisVision** eventos, y utilizarse como disparadores nativos, y acciones en el **CathesisVision** software.



Dispositivos I/O La E/S de red se mantendrá en **Dispositivos de E/S** dentro de las opciones de **Configurar Servidores**.

Input	
Habilitado	Nombre
<input type="checkbox"/>	Input 1
<input type="checkbox"/>	Input 2
<input type="checkbox"/>	Input 3
<input type="checkbox"/>	Input 4
<input type="checkbox"/>	Input 5
<input type="checkbox"/>	Input 6
<input type="checkbox"/>	Input 7
<input type="checkbox"/>	Input 8

Output			
Habilitado	Nombre	Controlar	Duración de pulso
<input type="checkbox"/>	Output 1	Fijar/limpiar/pulsar	1000ms
<input type="checkbox"/>	Output 2	Fijar/limpiar/pulsar	1000ms
<input type="checkbox"/>	Output 3	Fijar/limpiar/pulsar	1000ms
<input type="checkbox"/>	Output 4	Fijar/limpiar/pulsar	1000ms

### 4.6.1 Analógico

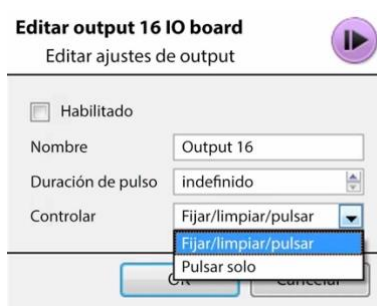
**Nota:** esto es compatible con las unidades DVR.

La conexión de los relés en una unidad analógica se realizará a través de la placa IO, en la parte posterior de la unidad. Se conecta a una tarjeta PIA-mod que viene de serie en todas las unidades analógicas.

El panel IO permite 16 entradas y 16 salidas.

#### 4.6.1.1 Editar la entrada/salida

Las OI se editan seleccionando una entrada/salida y haciendo clic en **Editar entrada**, o **Editar salida**.



### Activar

Para habilitar una entrada, marque la casilla titulada **Habilitado**.

### Nombre

Dé a la entrada un nombre descriptivo.

## 4.6.1.2 Salida específica

**Duración del pulso:** Establece la duración del pulso de salida, en milisegundos.

**Control:** También establece cómo se controla el Relé. Dar el control de Set, Clear y Pulse; o ponerlo en Pulse exclusivamente.

## 4.6.2 Red

Las IOs basadas en la red son manejadas por el EIO-1148, o el EIO-3148, expansor de IOs basado en la red.

Este dispositivo permite el acceso integral y el control de los relés de entrada/salida remotos a través de una red Ethernet. Mediante el control del software **CathexisVision**, la apertura y el cierre de los contactos de relé integrados pueden incorporarse a cualquier respuesta de un evento crítico.

### 4.6.2.1 Pestaña de Configuración

Haciendo clic en la pestaña de E/S de red, dentro de la opción de dispositivos de E/S, y seleccionando **Nuevo**, se obtienen las siguientes opciones.

Ajustes	I/O	Nombre
Tipo	EIO 1148	Dar un nombre descriptivo al dispositivo.
Nombre	Network I/O	Dirección IP
Dirección IP	. . .	Es la dirección IP de la unidad IO.

**Nota:** si la dirección IP de la unidad EIO que se está añadiendo es desconocida, busque la unidad utilizando la herramienta de **configuración del codificador Cathexis**, que se instala con el **CathexisVision** software. Encuéntralo en la carpeta **CathexisVision** carpeta de instalación, o en **Inicio / Cathexis / CathexisVision Encoder Setup**. Al iniciarse, aparecerá una lista completa de dispositivos disponibles.



## 4.6.2.2 Ficha IO

Nueva I/O red

Nueva I/O red  
Configurar I/O red

Ajustes I/O

**Input**

Habilitado	Nombre
<input type="checkbox"/>	Input 1
<input type="checkbox"/>	Input 2
<input type="checkbox"/>	Input 3
<input type="checkbox"/>	Input 4
<input type="checkbox"/>	Input 5
<input type="checkbox"/>	Input 6
<input type="checkbox"/>	Input 7
<input type="checkbox"/>	Input 8

**Output**

Habilitado	Nombre	Controlar	Duración de pulso
<input type="checkbox"/>	Output 1	Fijar/limpiar/pulsar	1000ms
<input type="checkbox"/>	Output 2	Fijar/limpiar/pulsar	1000ms
<input type="checkbox"/>	Output 3	Fijar/limpiar/pulsar	1000ms
<input type="checkbox"/>	Output 4	Fijar/limpiar/pulsar	1000ms

OK Cancelar

### General:

Dé un nombre descriptivo a la entrada. Para habilitar una entrada, marque la casilla de la columna titulada Habilitado.

### Específicos de salida:

Establezca el modo de control del relé mediante el menú desplegable de la columna Control.

Fijar/limpiar/pulsar

Fijar/limpiar/pulsar

Pulsar solo

### Duración del pulso:

Establece la duración del impulso del relé, en milisegundos.

**Nota:** asegúrese de que estas entradas tienen nombres descriptivos.

## 4.7 Grabaciones programadas



Grabaciones programadas

Configure las cámaras para que graben en un horario fijo. Esto se hace en Grabaciones programadas en **Configuración de servidores**.

### 4.7.1 Añadir / Editar una grabación programada

O bien:

1. Haga clic en **Nuevo** o en **Editar**. O
2. Haga clic con el botón derecho del ratón en
  - a. Espacio en blanco y **Nuevo** (para un nuevo Programa)
  - b. En un horario existente y seleccione **Propiedades** (para editar este horario existente)

**Nota:** Se pueden añadir varias grabaciones programadas utilizando el botón «Nuevo» en la configuración de las grabaciones programadas.

Esto hará que aparezca el diálogo de grabación programada:

**Nueva grabación programada**

Una sola cámara 185  Listar todas las cámaras  
 Múltiples cámaras

---

**Ajustes**

Base de datos: Base de datos de cámaras

Programación: Siempre

---

**Avanzado**

**Grabando**

Canal: #1 - JPEG (320x240 30fps)

Tasa de fotogramas: 1.0

**Condición**

Solo registre cuando Siempre [la programación es activa](#)

OK Cancelar

**Cámara**

Seleccione la cámara que va a grabar. Elija una o varias cámaras.

**Base de datos y calendario**

La base de datos en la que se va a grabar y el horario concreto que se va a asignar a esta grabación programada.

**Canal de grabación**

El canal de vídeo para grabar desde la cámara.

**Velocidad de fotogramas**

La velocidad de fotogramas a la que se va a grabar.

Marque la casilla para **sólo graba cuando...** . Ta continuación, seleccione una entrada en el menú desplegable. Modifique el requisito de la condición de esa entrada haciendo clic en el hipervínculo azul junto al menú.

**Condición**

Esto establece la grabación programada para grabar en base a la condición de una entrada. Las entradas incluyen los horarios existentes, las entradas virtuales, los algoritmos de análisis, etc.

Esta condición se indicará en la lista de grabaciones programadas en la columna "Condición".

**Nota:** Según la programación seleccionada para la grabación, a menos que se active una condición de entrada, la grabación será continua.

**Nota:** Los horarios que están disponibles son los horarios que se mantienen en cada servidor. También crea/edita estos horarios aquí, utilizando las opciones.

## 4.7.2 Menú del botón derecho



Al hacer clic con el botón derecho del ratón en una grabación programada existente, se ofrecen opciones de ajuste rápido. Estas son las mismas opciones que están disponibles al crear o editar una grabación programada.

**Nota:** Para cambiar el canal de grabación, edite la programación a través del **botón derecho / Propiedades**; o seleccionando la programación y haciendo clic en **Editar**.

## 4.7.3 Copiar y pegar

Copiar/pegar los ajustes de la agenda de un horario a otro, o de un horario a una nueva cámara.

### 4.7.3.1 Copiar la configuración entre programas

Hacer clic con el botón derecho del ratón en una grabación programada existente / Copiar / hacer clic con el botón derecho del ratón en otra grabación programada / Pegar.

### 4.7.3.2 Copiar la configuración del horario a un nuevo horario

Copiar la configuración de la programación en una nueva grabación programada:

1. Hacer clic con el botón derecho del ratón en una grabación programada existente / Copiar / Hacer clic con el botón derecho del ratón en cualquier lugar / Pegar nuevo.

Esto hará que aparezca una lista de cámaras que están conectadas a esta unidad (por ejemplo:  Analógico Uno ).

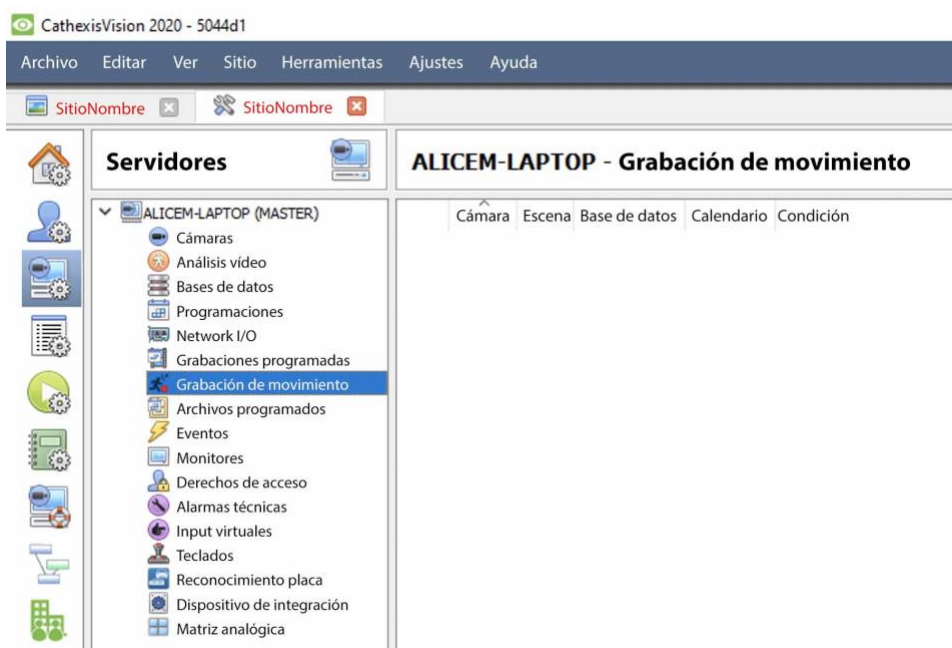
2. Seleccione cualquier número de cámaras para pegar la programación y haga clic en Aceptar.

## 4.8 Grabaciones de movimiento

### 4.8.1 Localizar la grabación de movimiento

El sistema de grabación de movimiento simplifica el proceso de configuración de la grabación de movimiento. Es análoga a la grabación programada, salvo que la grabación se activa mediante VMD en lugar de una programación.

La configuración de la grabación de movimiento se encuentra en la configuración del servidor, debajo de las grabaciones programadas:



### 4.8.2 Nueva grabación de movimiento

#### 4.8.2.1 Cámaras

Haga clic en el botón **Nuevo** en la parte inferior izquierda de la pestaña Grabaciones de movimiento. La grabación de movimiento puede configurarse para varias cámaras o para una sola:

#### Nueva grabación de movimiento

Una sola cámara 185-virt

Múltiples cámaras

**Nota:**

- La misma cámara puede utilizarse en varias grabaciones de movimiento. Por ejemplo, utilizando un horario diferente.
- Cuando se borra una cámara, también se borran sus grabaciones de movimiento.
- Cuando se elimina una cámara, también se elimina su entrada.

### 4.8.2.2 Ajustes

**Ajustes**

Base de datos: -- seleccionar base de datos --

Horario: Siempre

Escena: En el interior

Sensibilidad: Medio

Desde aquí:

**Seleccione la base de datos.**

Establecer el **horario**.

Establezca la **escena** como Interior, Exterior (ocupado), Exterior (estéril).

Establezca la **sensibilidad** como baja, media o alta.

### 4.8.2.3 Configuración avanzada

**Avanzado**

Nombre: dejar vacío para el nombre predeterminado

**Grabando**

Grabar: 5 seg antes de que comience el movimiento

and: 5 seg después de que termine el movimiento

Canal: #1 - JPEG (320x240 30fps)

Tasa de fotogramas: 30.0

**Algoritmo**

Eliminar resplandor: Predeterminado

Eliminar ruido: Predeterminado

**Condición**

Solo registre cuando -- seleccionar entrada -- *es alto*

En **Configuración avanzada**:

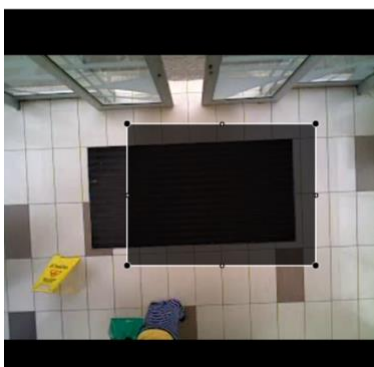
Elige un **nombre**.

Establece la **grabación**, el canal y la velocidad de fotogramas.

En cuanto **al algoritmo**, las opciones para la supresión de los destellos y la supresión del ruido son Predeterminado, Sí y No.

Establezca la **condición** para que sólo se registre cuando la entrada seleccionada sea alta o baja.

### 4.8.2.4 Máscara




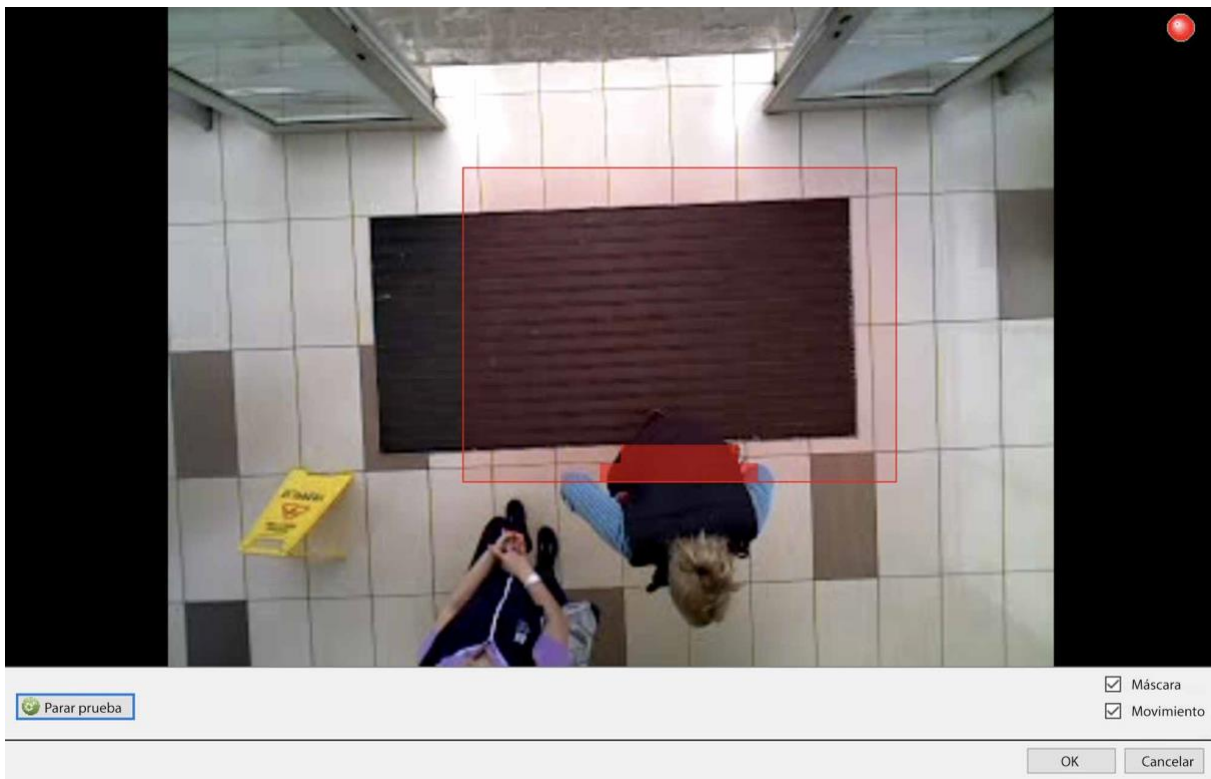
Para añadir una máscara, haga clic en **Añadir máscara**.

Añadir máscara

Sólo el movimiento en la zona enmascarada activará la grabación.

### 4.8.2.5 Ajustes de prueba

 Establecer ajustes Haga clic en **Configuración de la prueba** para mostrar la máscara, el movimiento y el momento en que se activa.



### 4.8.3 Eventos

La entrada de movimiento puede utilizarse como activador de eventos.



## 4.9 Archivos programados

### 4.9.1 Archivar vídeo manualmente

Para obtener instrucciones sobre el proceso de archivado de vídeo manualmente, consulte el **Manual del operador de CathesisVision**.

### 4.9.2 Descripción

El archivo es una función que permite copiar y seleccionar grabaciones (de bases de datos específicas) en un medio de archivo, como un disco local o un servidor FTP. A diferencia de las grabaciones normales, las archivadas conservan su autenticidad y pueden verificarse como auténticas (sin alteraciones) al reproducirlas, lo que las hace aptas para su uso en los tribunales.

La función de archivo programado permite archivar periódicamente las cámaras seleccionadas, desde las bases de datos seleccionadas, en un horario. Esto es útil por varias razones. Una función importante es crear un archivo de cámaras importantes. A medida que las bases de datos se llenan, empiezan a escribir sobre las grabaciones más antiguas. Para conservar las grabaciones de algunas cámaras durante largos periodos de tiempo, es importante archivarlas.

**Nota:** Cuando se activa por primera vez, comenzará desde el principio de la base de datos, los archivos posteriores continuarán desde donde se dejó la vez anterior.

### 4.9.3 Nueva ventana de archivo programado



## 4.9.3.1 Ficha General

### 4.9.3.1.1 Panel general

La configuración general consiste en asignar a este archivo un nombre y un horario.

**Nota:** los horarios disponibles son los mismos horarios establecidos en **Configurar Servidores / Horarios**.

### 4.9.3.1.2 Panel de destino

En Destino, defina dónde se van a grabar los archivos. Seleccione la opción correspondiente en el menú desplegable **Tipo**.

**Conducción local** Esto escribirá en una ruta seleccionada en el disco duro local, de la unidad de grabación.

**FTP** Esta opción permite archivar en red en cualquier servidor FTP accesible. Esto es increíblemente útil, ya que se puede acceder a los servidores FTP a través de redes LAN y WAN.

### 4.9.3.1.3 Fuente

**Fuente:** define qué cámaras se van a archivar y la base de datos de la que se van a extraer las grabaciones de las cámaras.

#### Base de datos

Puede haber varias bases de datos para grupos de cámaras. O envíe las grabaciones de la cámara desde diferentes disparadores, a diferentes bases de datos (por ejemplo, entrada VMD, Control de Acceso, Paneles de Alarma).

El menú desplegable de la base de datos proporcionará una lista de todas las bases de datos disponibles.

#### Cámaras

Marque la opción Archivar todas las cámaras o Archivar las cámaras seleccionadas.

### 4.9.3.2 Pestaña avanzada

Formato de archivo de salida	<input type="text" value="Cathesis archive"/>
Duración máxima del archivo	<input type="text" value="10 min"/>
Tamaño máximo del archivo	<input type="text" value="500MB"/>
Patrón de ruta	<input type="text" value="\$YEAR/\$MONTH_\$DAY/\$HOUR/\$CAMERA"/>

**Nota:** Por defecto, estos ajustes están configurados al máximo.

**Formato de archivo de salida.** El único formato disponible es el de archivo de Cathesis.

**Duración máxima del archivo** Es el tiempo máximo de duración de un archivo individual.

**Tamaño máximo del archivo** Es el tamaño máximo de un archivo individual.

**Path Pattern** es la convención de nomenclatura de los archivos que se utiliza para los ficheros de Archivo. Hay instrucciones escritas en esta ventana, en la GUI, que detallan cómo modificar el Patrón de Ruta.

## 4.10 Eventos

Una de las características más potentes de la suite **CathesisVision** es la flexibilidad del sistema de eventos. Estos eventos pueden tomar múltiples entradas, y realizar múltiples acciones basadas en ellas. Un ejemplo común de este tipo de evento, sería la activación de la grabación de un flujo de cámara, basado en la entrada de la detección de movimiento de vídeo.

Vea a continuación la información sobre la creación de la base de metadatos de eventos de Cathesis, antes de proceder a la creación de eventos del sistema CathesisVision.

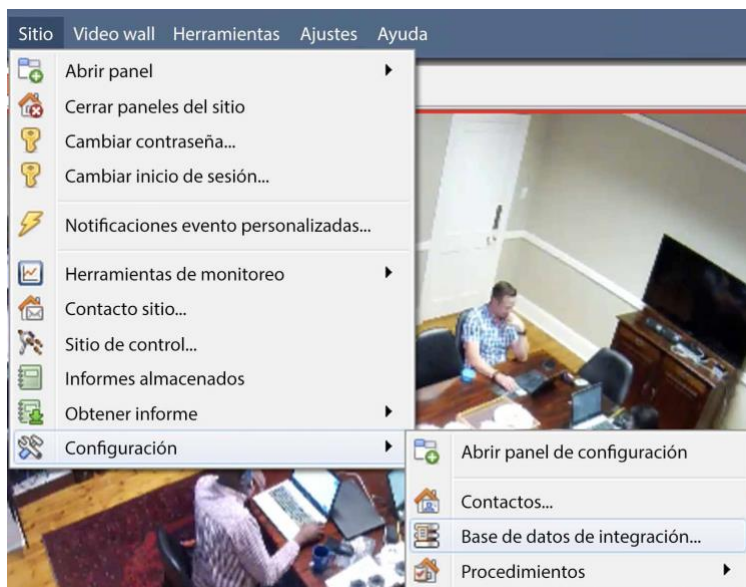
### 4.10.1 Base de datos de eventos de CathesisVision

Una base de metadatos de Eventos de Cathesis, una vez creada por el usuario, almacenará automáticamente todos los eventos del sitio generados por el sistema CathesisVision – incluso si no hay ninguna grabación asociada al evento. No se requiere ninguna otra configuración aparte de la simple creación de la base de metadatos.

Puede ser útil crear esta base de metadatos antes de proceder a la creación de los eventos.

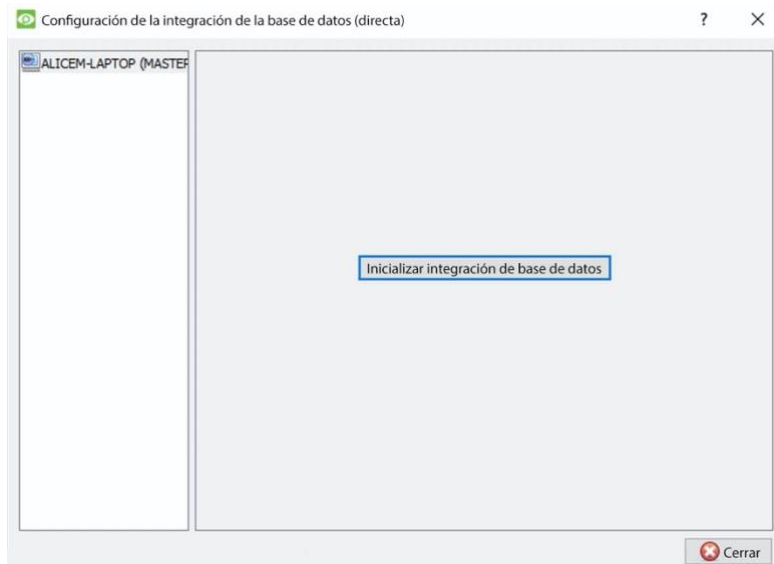
#### 4.10.1.1 Abrir la 163entana de la base de datos de integración

**Menú del sitio / Configuración / Base de datos de integración...**

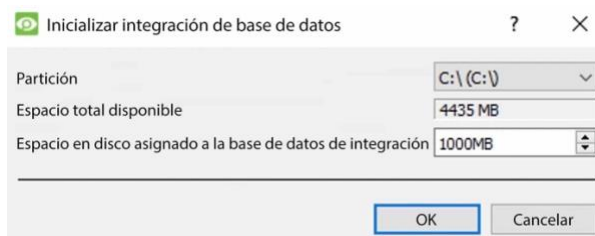


##### 4.10.1.1.1 Inicializar la base de datos de integración

Si las integraciones aún no se han añadido al sistema, esta puede ser la primera vez que se inicializa la base de datos de integración, también llamada metadatabase.



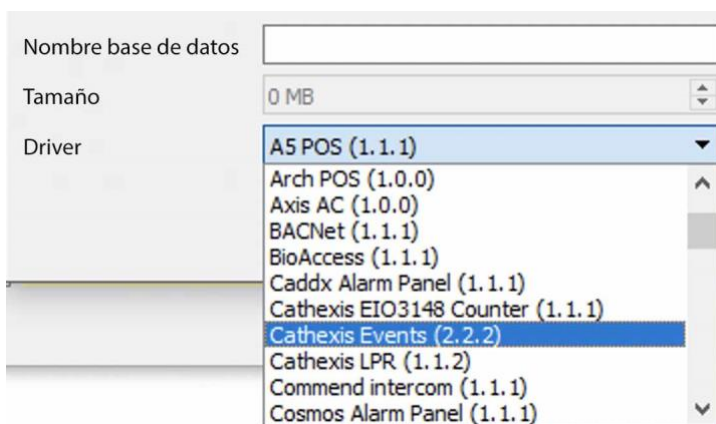
Haga clic para **inicializar la base de datos de integración.**



A continuación, seleccione el tamaño y la partición de la base de datos.

#### 4.10.1.2 Crear la base de metadatos de eventos de Cathesis

Una vez inicializada la base de datos de integración (si es necesario), cree la base de metadatos de eventos haciendo clic con el botón derecho del ratón en el espacio en blanco y seleccionando **Nuevo**.



Dé un **nombre descriptivo** a la base de metadatos. Un buen nombre sería "CathesisVision Eventos".

Seleccione el **tamaño** de la base de datos.

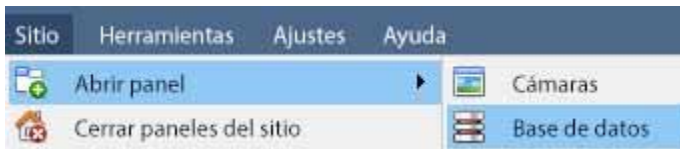
Seleccione el controlador **Cathesis Events** de la lista.

Haga clic en **Aceptar** cuando haya terminado.

#### 4.10.1.3 Navegar a la pestaña Base de datos

En la pestaña de la base de datos, se pueden ver tanto las bases de datos generales como las bases de datos de integración/metadatos.

**Nota:** Sólo los usuarios con derechos de acceso correctos podrán ver las entradas de la base de datos.



Para abrir la pestaña de la base de datos de CathesisVision seleccione **Sitio / Abrir pestaña / Bases de datos**

Una vez abierta la pestaña, seleccione la base de datos que desea ver.



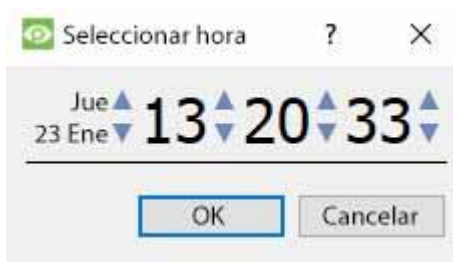
#### 4.10.1.4 Base de datos general

Seleccione una de las bases de datos generales para ver las entradas. Si se ha creado una base de datos de eventos de Cathesis, ésta tendrá la misma interfaz que se indica a continuación.

Tiempo	Evento
2017/01/16 11:25:51	Axis Q1931-E - Perimeter acti
2017/01/16 11:26:04	ANPR Dahua
2017/01/16 11:26:22	Axis Q1931-E - Perimeter acti
2017/01/16 11:26:23	ANPR Dahua
2017/01/16 11:26:36	sunel motion
2017/01/16 11:26:40	sunel motion
2017/01/16 11:26:56	Axis Q1931-E - Perimeter acti
2017/01/16 11:26:57	Back Parking After Hours
2017/01/16 11:27:07	Axis Q1931-E - Perimeter acti
2017/01/16 11:28:18	demo room motion
2017/01/16 11:28:29	demo room motion
2017/01/16 11:28:43	ANPR Dahua
2017/01/16 11:28:46	ANPR Dahua
2017/01/16 11:28:52	Axis Q1931-E - Perimeter acti
2017/01/16 11:29:43	Back-door Exit - Dankang7082P timer
2017/01/16 11:29:50	ANPR Dahua
2017/01/16 11:30:12	Axis Q1931-E - Perimeter acti
2017/01/16 11:30:19	ANPR Dahua
2017/01/16 11:30:21	Back Parking After Hours
2017/01/16 11:30:37	Front PTZ - Truvision timer
2017/01/16 11:30:37	Axis F41 timer
2017/01/16 11:30:37	Entrance timer
2017/01/16 11:30:38	Vivotek 8332 Parking Cat timer
2017/01/16 11:30:38	Back parking - Vivotek timer

Entrada

### 4.10.1.5 Localizar una entrada



En la pestaña de la base de datos, haga clic en el **icono del reloj**, situado en la esquina inferior derecha.

Seleccione la fecha y la hora.

La lista de entradas de la base de datos se habrá reducido al principio, con el evento más cercano a la hora seleccionada, y unas pocas entradas posteriores.

### 4.10.1.6 Reproducir una grabación asociada

CathesisVision es capaz de asociar secuencias de vídeo y otros datos con entradas de la base de datos. A la hora de revisar las secuencias asociadas hay dos opciones. El usuario puede revisar el clip de vídeo asociado, o puede ver el fotograma de vídeo en el punto en que se activó el evento.

#### 4.10.1.6.1 Revisar marco de disparo



Para revisar el marco de activación, haga clic con el botón izquierdo del ratón en una entrada.



Si este icono está presente en el panel inferior, haga doble clic en él. Esto hará que aparezca el diálogo de la izquierda.

El **movimiento** mostrará dónde se produjo el movimiento en la imagen.

La **máscara** mostrará qué áreas de la imagen están cubiertas por el algoritmo que activó la entrada en la base de datos.

#### 4.10.1.6.2 Revisar el vídeo del evento

Para revisar el vídeo asociado a una entrada de la base de datos, haga doble clic en esa entrada.



También puede hacer clic en el **icono del vídeo** en los detalles de la entrada.

#### 4.10.1.6.3 Controles de CathesisVision

La revisión de la base de datos de CathesisVision utiliza el mismo esquema de control que la revisión de la línea de tiempo utilizada en la **pestaña Cámaras / sección Controles de revisión**.

### 4.10.1.7 Integración / Base de datos de medición

Seleccione la integración/metabase de datos correspondiente.



<p>1 Ver</p>	<p>El usuario puede cambiar la forma en que se presenta la base de datos. Algunas bases de datos de integración tienen múltiples opciones de visualización.</p>
<p>2 Clasificado por</p>	<p>Los eventos sólo pueden clasificarse por determinados parámetros.</p>
<p>3 Búsqueda fácil</p>	<p>La opción de búsqueda fácil permite al usuario buscar rápidamente en la base de datos.</p>
<p>4 Filtro </p>	<p>El filtro ofrece una forma más avanzada de ordenar la información en la tabla de la base de datos de integración.</p> <p>Una vez abierto el cuadro de diálogo de los filtros, están disponibles las siguientes opciones de filtrado:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Para <b>activar</b> los filtros marque esta casilla: <input checked="" type="checkbox"/> <b>Habilitar filtros</b></li> <li>2. Para <b>añadir</b> un nuevo filtro haga clic en .</li> <li>3. Para <b>eliminar</b> un filtro añadido, haga clic en .</li> </ol> <p>Es posible filtrar los mismos parámetros más de una vez.</p> <p>Para cambiar un filtro, haga clic en el texto azul con hipervínculo.</p> <p>Por ejemplo, haga clic en <b>Marca de tiempo</b>. Aparecerá una lista de opciones. <a href="#">Timestamp</a> Cambie el filtro de Marca de tiempo a cualquiera de las otras opciones disponibles.</p> <p><b>Nota:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Se pueden ejecutar varios filtros simultáneamente.</li> <li>2. El icono del filtro cambiará cuando los filtros estén activos.  </li> </ol>
<p>5 Exportar</p>	<p>Generar informes de metadatos en formato PDF o CSV. Véase más abajo.</p>
<p>6 Informes programados</p>	<p>Haga clic en esta opción para crear y gestionar los informes programados de la base de metadatos. Véase más abajo.</p>
<p>7 Ir al tiempo</p>	<p>Esto navega a un punto en el tiempo, hasta el segundo. Para navegar a una marca de tiempo, establezca la hora utilizando las casillas de hora y fecha. A continuación, haga clic en el <b>icono de la flecha</b>.</p>



### 4.10.1.8 Informes programados de la base de metadatos



Haga clic en este icono para abrir la ventana del informe de programación.



Aquí aparecerán todos los informes creados.

Primero, haga clic en **Añadir** para crear un informe. A continuación, **edite** para definir el calendario de informes. Para más detalles, véase más abajo.

Para crear, editar o eliminar un informe, seleccione la entrada y haga clic en el botón correspondiente.

#### 4.10.1.8.1 Nuevo informe programado



Haga clic en **Añadir**.

Describa el informe. Haga clic en **Aceptar** cuando haya terminado.

Una vez que el nuevo informe aparezca en la lista con los demás informes, selecciónelo para editarlo y definir el calendario de informes.



Haga clic con el botón derecho del ratón en la entrada y seleccione programar.

O: seleccione la entrada y haga clic en el botón de programación en la parte inferior de la pantalla.



Edite la **descripción** si es necesario.

Editar Opciones de **visualización**.

Seleccione la opción **Ordenado por**.

Seleccione el **formato**.

Seleccione la **orientación** del Formato.

Seleccione el **periodo** sobre el que se va a informar.

Defina el **calendario** del informe.

### Añadir/eliminar destinatarios a los que se enviarán los informes:

**Añadir destinatario:** Haga clic en **Añadir** e introduzca la dirección de correo electrónico del destinatario. Se pueden añadir varios destinatarios. Todos recibirán correos electrónicos. Eliminar **eldestinatario:** Seleccione el destinatario en el menú desplegable y haga clic en **Eliminar**.

#### 4.10.1.8.2 Generar informes de la base de metadatos



Haga clic en este icono para abrir la ventana de exportación.

Seleccione el periodo para exportar

Preprogramado Desde el comienzo del trimestre hasta hoy

Especifico Desde 1 Enero 2017 00 00 00 hasta 1 Abril 2017 00 00 00

Previous 1 Horas

Period of 1 Horas de 00h00 15 Enero 2017

Atrás Siguiete

Seleccione el **periodo** a exportar e introduzca los datos necesarios.

Haga clic en **Siguiete**.

Configurar el informe

Formato CSV

Nombre de archivo C:/Program Files/CathesisVision Client/report.csv

Atrás Exportar

Seleccione el **formato** en el que desea exportar el informe: CSV o PDF.

Vea a continuación las dos opciones.

### Exportar CSV

Configurar el informe

Formato CSV

Nombre de archivo C:/Program Files/CathesisVision Client/report.csv

Seleccione el **formato** CSV.

Edite el **nombre del** archivo introduciéndolo directamente en el campo de texto

(sustituyendo **report.csv**), o haga clic en el **icono de la carpeta** para elegir una nueva carpeta y un nuevo nombre de archivo.

### Exportar PDF

Configurar el informe

Formato PDF

Encabezado Nemtek DE

Orientación Retrato

Nombre de archivo C:/Program Files/CathesisVision Client/report.pdf

Seleccione el **formato** PDF.

Asigne un **título** al PDF.

Seleccione la **orientación** del PDF: horizontal o vertical.

Para editar el **nombre del archivo**, introdúzcalo directamente en el campo de texto (sustituyendo a **report.csv**), o haga clic en el **icono de la carpeta** para elegir una nueva carpeta y nombre de archivo.

### 4.10.1.9 Ver el registro asociado a una entrada

Las integraciones utilizan la nueva opción de vídeo, en la que el reproductor de vídeo está incrustado en la vista de la base de datos. Este reproductor utiliza las mismas características de la línea de tiempo que la pestaña Cámaras de CathesisVision.

Para ver una grabación asociada, basta con hacer clic con el botón izquierdo del ratón en una entrada de la base de datos que tenga el **icono de la grabadora** en la columna **Enlaces**. A continuación, haga clic en **reproducir** en el reproductor de vídeo.

Marca de tiempo	Nombre del dispositivo	Tipo de evento	Nombre de la puerta	Nombre de usuario	Enlaces
2017-01-13 07:48:06	DBN_Acceso AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Jason Marshall	
2017-01-13 07:54:32	DBN_Acceso AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Linda David	
2017-01-13 08:03:43	DBN_Acceso AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Gregory Jones	
2017-01-13 08:05:18	DBN_Acceso AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Nicole David	
2017-01-13 08:05:23	DBN_Acceso AP Lta	Allowed Normal Out	Front Exit	Gregory Jones	
2017-01-13 08:13:05	DBN_Acceso AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Gregory Jones	
2017-01-13 08:16:14	DBN_Acceso AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Salvan Naaboo	
2017-01-13 10:11:31	DBN_Acceso AP Lta	RTE	Front Entry		
2017-01-13 10:21:32	DBN_Acceso AP Lta	RTE	Front Entry		
2017-01-13 11:30:06	DBN_Acceso AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Nicole David	
2017-01-13 12:12:15	DBN_Acceso AP Lta	RTE	Front Entry		
2017-01-13 12:03:58	DBN_Acceso AP Lta	Allowed Normal Out	Front Exit	Rachel Solomon	
2017-01-13 12:18:13	DBN_Acceso AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Rachel Solomon	
2017-01-13 13:25:29	DBN_Acceso AP Lta	Allowed Normal Out	Front Exit	Jason Marshall	
2017-01-13 13:26:18	DBN_Acceso AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Salvan Naaboo	
2017-01-13 13:28:52	DBN_Acceso AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Daryl B	
2017-01-13 16:09:05	DBN_Acceso AP Lta	RTE	Front Entry		
2017-01-13 16:24:11	DBN_Acceso AP Lta	Allowed Normal Out	Front Exit	Linda David	
2017-01-13 07:04:49	DBN_Acceso AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Prakha Thavir	
2017-01-13 07:09:05	DBN_Acceso AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Brad du Plessis	
2017-01-13 07:10:27	DBN_Acceso AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Rita Joseph	
2017-01-13 07:20:26	DBN_Acceso AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Laurika Hennig	
2017-01-13 07:48:48	DBN_Acceso AP Lta	Allowed Normal Out	Front Exit	Fahad Buk	
2017-01-13 07:49:28	DBN_Acceso AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Gregory Jones	
2017-01-13 07:57:04	DBN_Acceso AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Linda David	
2017-01-13 08:19:21	DBN_Acceso AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Nicole David	
2017-01-13 08:17:58	DBN_Acceso AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Jason Marshall	
2017-01-13 08:20:32	DBN_Acceso AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Jan McInrosh	
2017-01-13 08:26:14	DBN_Acceso AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Salvan Naaboo	
2017-01-13 08:27:55	DBN_Acceso AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Matthew Finchan	
2017-01-13 11:02:12	DBN_Acceso AP Lta	Allowed Normal Out	Front Exit	Nicole David	
2017-01-13 11:13:56	DBN_Acceso AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Nicole David	
2017-01-13 11:13:53	DBN_Acceso AP Lta	Allowed Normal In	Front Entry	Nicole David	
2017-01-13 12:06:19	DBN_Acceso AP Lta	Unit Power up	Rear Entry		
2017-01-13 12:06:19	DBN_Acceso AP Lta	Unit Power up	Rear Entry		
2017-01-13 12:06:19	DBN_Acceso AP Lta	Unit Power up	Front Entry		
2017-01-13 12:06:19	DBN_Acceso AP Lta	Unit Power up	Front Exit		
2017-01-13 12:12:46	DBN_Acceso AP Lta	Allowed Normal Out	Rear Exit	Rachel Solomon	
2017-01-13 12:12:49	DBN_Acceso AP Lta	Allowed Normal In	Rear Entry	Rachel Solomon	

### 4.10.1.10 Revisión de múltiples cámaras

Si se han añadido varias cámaras al objeto grabado durante la configuración de la integración, éstas se muestran en la parte izquierda de la pantalla del reproductor de vídeo como miniaturas.

Seleccione una miniatura de la cámara para revisarla.


### 4.10.1.11 Metadatos de eventos del dispositivo

Marca de tiempo	2017-01-13 12:14:23
Tipo evento	Permitido Normal In
Nombre de la puerta	Entrada frontal
Nombre de usuario	Rachel Solomon

Cuando se selecciona una entrada de la base de datos de integración, la información de su evento se mostrará a la derecha del reproductor de vídeo.

### 4.10.1.12 Archivar registros de la base de datos seleccionados

El archivo de vídeo de la base de datos sigue el mismo proceso descrito anteriormente, en la sección de **Archivo de** este documento. Sin embargo, no que cuando en la pestaña de la base de datos, el icono del

botón de archivo cambia:  .

**Nota:** Al archivar un alimentación que tiene activadas **las zonas** de privacidad, éstas aparecerán o no en el vídeo archivado, dependiendo de si están activadas en el alimentación en el momento de archivarlo. (Pueden activarse/desactivarse haciendo clic con el botón derecho del ratón en el vídeo que se está revisando a través de la pestaña de la base de datos).

## 4.10.2 Ventana de eventos del sistema CathesisVision

Acceda a la ventana de eventos a través de la pestaña de configuración. El camino a seguir es **Sitio / Configuración / Configurar servidores / Eventos**.

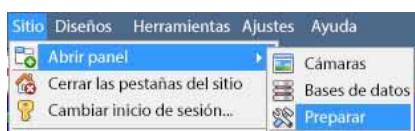
### 4.10.2.1 Nota importante

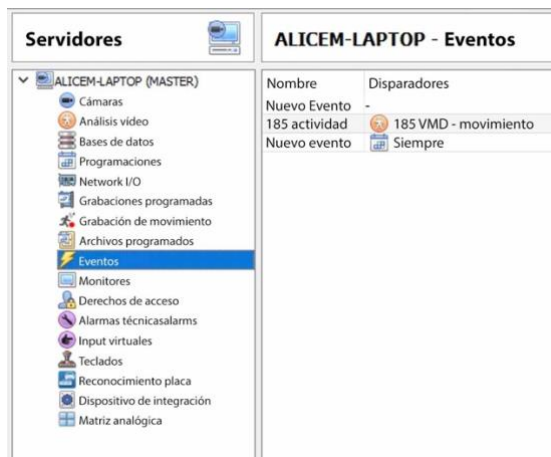
**Nota:** Los eventos dependen de disparadores predefinidos. Esto significa que antes de llegar a la ventana de eventos, estas entradas y salidas deben estar listas. Un ejemplo [which will be discussed later] es la grabación basada en el movimiento. Para configurar un evento basado en la detección de movimiento, se necesitan varias cosas:

1. Una cámara que se ha añadido con éxito al sistema [to provide the images].
2. Es necesario haber configurado un algoritmo de detección de movimiento de vídeo [para activar el evento].
3. Hay que crear una base de datos [as a point where the action of recording takes place].

Es fácil olvidarse de esto, y dirigirse directamente a la ventana de Eventos para crear un evento, antes de que existan todos los recursos para hacerlo.

### 4.10.2.2 Sitio / Abrir pestaña / Configuración / Configurar servidores





Seleccione **Eventos** en el menú Servidores.

### 4.10.3 Nueva interfaz de la ventana de eventos

Los eventos pueden ser complejos, con múltiples desencadenantes y acciones. Sin embargo, todos los eventos tienen los mismos tres aspectos fundamentales.

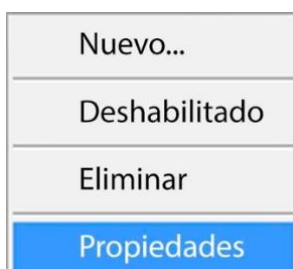
<b>Configuración general</b>	Nombre, horario
<b>Disparador</b>	Inicia el evento
<b>Acciones</b>	La acción realizada por <b>CathesisVision</b> (como resultado de la activación).

A continuación se explica la interfaz general de la ventana de eventos, así como las cuatro secciones individuales que hay que editar al crear un evento (Configuración general, Activadores, Acciones y Recursos). Estos son visibles como pestañas en la captura de pantalla anterior de la Ventana de Eventos.

#### 4.10.3.1 Interfaz general



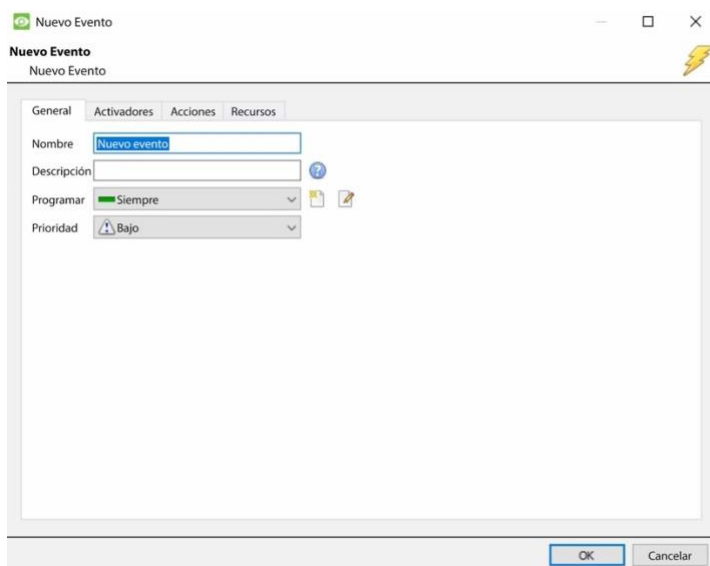
El panel de Eventos aparecerá a la derecha. Para añadir, editar o eliminar eventos de la lista, utilice uno de los botones de la parte inferior del panel.



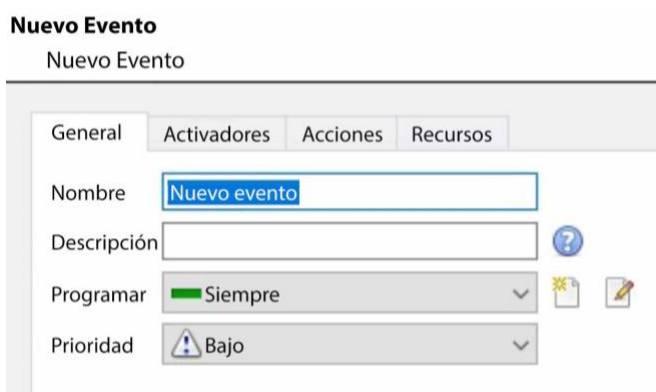
Para entrar en la ventana de eventos, haga clic en **Nuevo** o en **Editar**, como se ha descrito anteriormente. O utilice el menú del botón derecho del Panel de Eventos.

Al hacer clic en el espacio en blanco, aparecerá la opción de crear un nuevo evento. Al hacer clic con el botón derecho del ratón en un evento existente, aparecerá un menú desplegable con las opciones que se muestran en la imagen de la izquierda.

La ventana de adición de eventos:



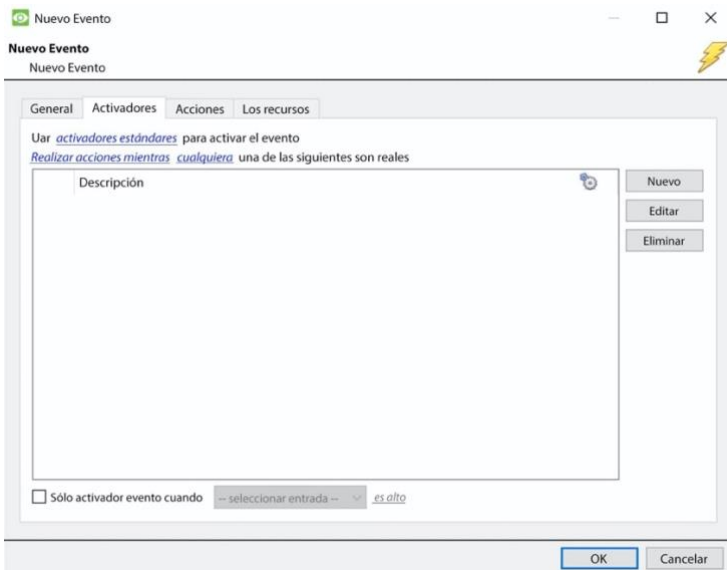
## 4.10.4 Ficha Configuración general



<b>Nombre</b>	Se trata de un nombre descriptivo que se da al evento, para que sea identificable posteriormente.
<b>Descripción</b>	<p>Este es el nombre que se le da al evento cuando se almacena en la base de datos, o se envía como una alarma. Si este campo se deja vacío, se utiliza el nombre del evento.</p> <p> Al hacer clic en el <b>icono del signo de interrogación</b>, aparecerá una lista de las variables de descripción disponibles.</p> <p><b>Nota:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>Las opciones disponibles aquí cambiarán en función de los activadores elegidos en la pestaña Activadores, por lo que hay que configurar este parámetro <b>después de</b> establecer los activadores.</li> <li>El formato para añadir la variable es Nombre_descriptivo: \$Nombre_de_la_variable.</li> <li>Añadir múltiples variables.</li> </ol>
<b>Programar</b>	Esto definirá los tiempos durante los cuales el Evento estará activo
<b>Prioridad</b>	Esto se relaciona con la alarma que se establecerá en la <b>Estación Base de Llamada</b> (esto se discutirá más adelante).



## 4.10.5 Pestaña de activadores



Como se ha comentado anteriormente, un desencadenante es lo que inicia un evento. Hay tres tipos de desencadenantes:

1. Activadores estándar
2. Plantillas de activación
3. Activadores de dispositivos integrados

Elija entre estas opciones haciendo clic en el texto azul con hipervínculos.

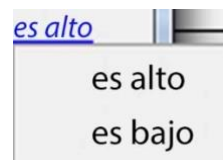
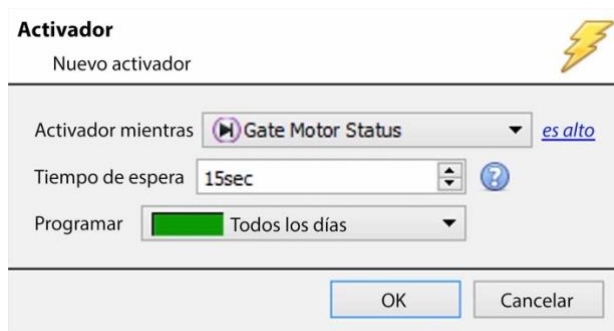
### 4.10.5.1 Activadores estándar

Los activadores estándar vienen en forma de activadores de **detección de movimiento por vídeo, E/S de relé, programaciones y entradas virtuales**.

Para añadir, o editar el activador haga clic en **Nuevo**, o **Editar**.



**Disparador Mientras** es el menú desplegable desde el que se seleccionan los disparadores pertinentes.



El hipervínculo que aparece a la derecha del activador dará todas las opciones de estado de este activador. Haga clic en él para acceder a sus opciones.

El **Tiempo de Retención** extenderá el evento por esta duración después de que el disparador haya terminado.

El **horario** define cuándo se activa este activador específico dentro de este evento específico.

#### 4.10.5.1.1 Cuando y mientras

Los activadores estándar pueden activar **cuando** o **mientras** una variable específica es verdadera. **Cuando** los eventos son más complejos, ya que es necesario especificar cuándo terminará el evento; **Mientras** los eventos son más sencillos porque terminan automáticamente cuando la variable desencadenante termina.



## Realizar acciones mientras

**Realizar acciones mientras** es una configuración de activación más sencilla. Donde se realizará una acción mientras ciertos activadores estén activos.

[Realizar acciones mientras](#) una de las siguientes son reales

Descripción	
	El eje VMD tiene movimiento (se ha desprendido durante 15 segundos)
	La programación de todos los días está encendida (se desprende durante 15 segundos)

Sólo activador evento cuando
  Nueva entrada usuario

El usuario puede establecer un parámetro absoluto, por lo que el evento no se activará a menos que este parámetro sea verdadero; incluso si todos los demás activadores de eventos han sido desactivados.

Sólo activador evento cuando
  Nueva entrada usuario

Esto también viene con múltiples opciones de entrada, que sólo depende de cuántos disparadores se han establecido.

## Iniciar acciones cuando

[Comenzar acciones cuando](#) Un usuario puede definir múltiples condiciones que deben cumplirse para que un evento se active. Esto es útil si el usuario no quiere que un evento termine cuando el desencadenante inicial de ese evento cambie de estado de nuevo.

[Comenzar acciones cuando](#) sucede una de las siguientes situaciones

Descripción	
	El movimiento del eje VMD comienza
	El horario de todos los días comienza

Parar acciones  20 seg
  o cuando

En el re-activador [detener y reiniciar el evento activo](#)

Sólo activador evento cuando
  Nueva entrada usuario

### Detener las acciones después de

Parar acciones  20sec
  o cuando

Si se selecciona *Detener acciones después*, elija detener un evento después de un tiempo determinado.

Marque también la casilla *o Cuando*. Esto define un disparador adicional que puede detener el evento antes de que el temporizador se haya agotado.

### Detener las acciones cuando

Si no se desea un temporizador, pero el usuario todavía quiere una entrada que termine el evento, entonces seleccione *Detener acciones cuando*

Parar acciones

### En el rearme

Si uno de los activadores del evento se activa, mientras que un evento ya está ocurriendo, hay tres opciones.

En el re-activador [detener y reiniciar el evento activo](#)

<input type="checkbox"/> Only trigger	detener y reiniciar el evento activo
<input type="checkbox"/>	iniciar un nuevo evento (por duplicado)
<input type="checkbox"/>	ignorar reactivador

### Sólo activar un evento cuando

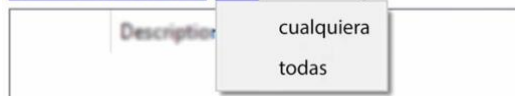
Esto define un parámetro absoluto, sin este disparador el evento no se producirá.

Sólo activador evento cuando
  Nueva entrada usuario

### 4.10.5.1.2 Todos y cada uno

[cualquiera](#) de los siguientes son reales Al hacer clic en el hipervínculo azul se puede elegir entre **cualquier** y **todo**.

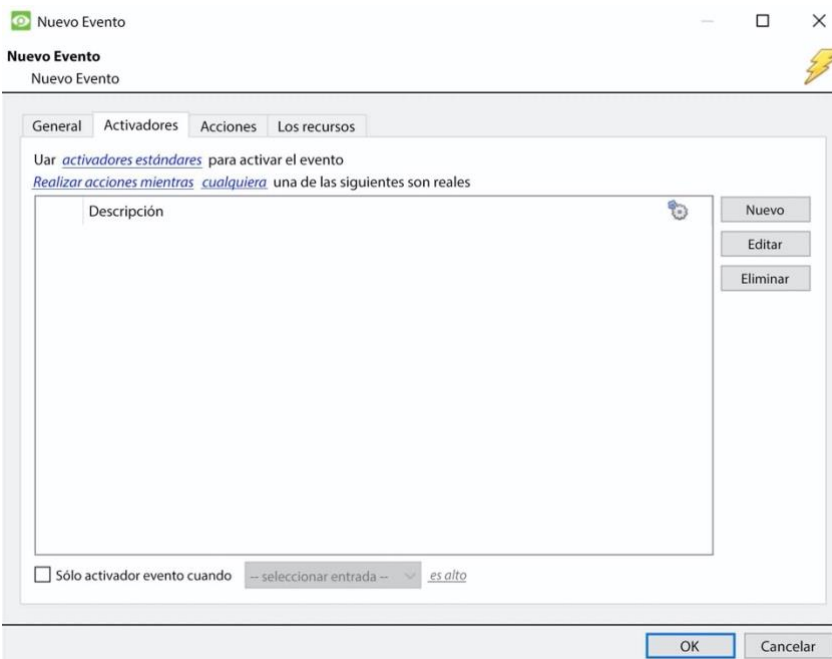
Realizar acciones mientras **todas** una de las siguientes son reales



Determina si un evento se activará si se activa **alguna** de las restricciones seleccionadas (es decir, sólo se requiere 1 para activar el evento), o si se activan **todas las** restricciones seleccionadas (es decir, todas las restricciones deben activarse para activar el evento).

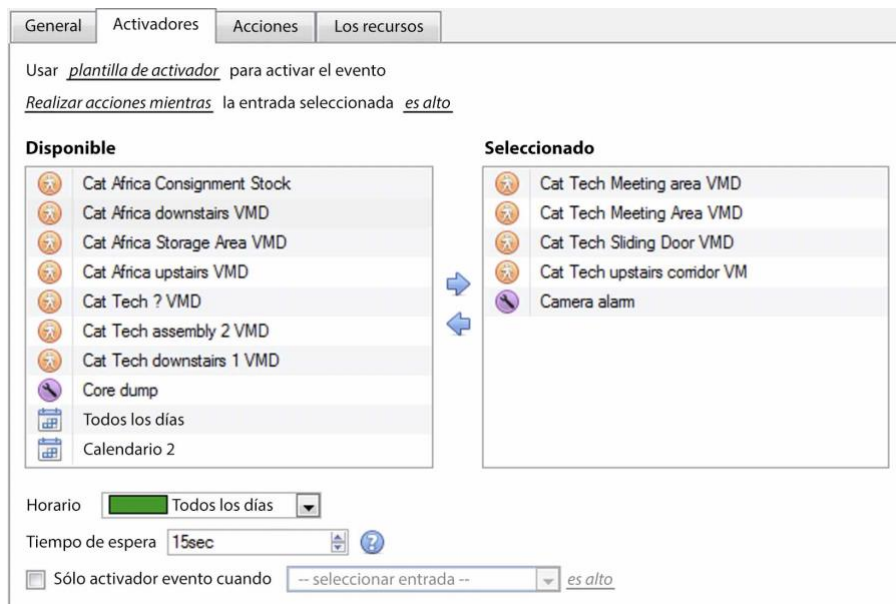
### 4.10.5.1.3 Periodo de filtrado

Establezca un periodo de filtrado para que sólo se active un evento cuando las entradas estén fijadas durante un tiempo determinado. Esto significa que se rechazarán los disparos que duren un periodo de tiempo inferior al establecido en el filtro. El periodo de filtrado sólo se aplica cuando se establecen determinados parámetros, que se pueden ver en la imagen siguiente.



<p>1</p>	<p>Configure el evento para que utilice <b>disparadores estándar</b>.</p> <p>Establezca el evento en Realizar acciones <b>mientras todo</b> lo siguiente sea cierto.</p>	<p>Usar <b>activadores estándares</b> para activar el evento</p> <p><b>Realizar acciones mientras todas</b> una de las siguientes son reales</p>
<p>2</p>	<p>Establezca el periodo de filtrado.</p> <p> Haga clic en el <b>icono del signo de interrogación</b> para obtener una descripción del periodo de filtrado.</p>	<p>Periodo del filtro <input type="text" value="0ms"/> </p>

### 4.10.5.2 Plantilla de activación



Una plantilla de activación permite añadir varios activadores simultáneamente a un solo evento. Todos los activadores **disponibles** se mostrarán en la columna de la izquierda, y todos los activadores que se utilizarán en el evento en la columna de la derecha.

➡ Para mover los disparos hacia adelante y hacia atrás, seleccione los disparos deseados y haga clic en el **icono de la flecha** que representa la dirección para enviar el disparo.

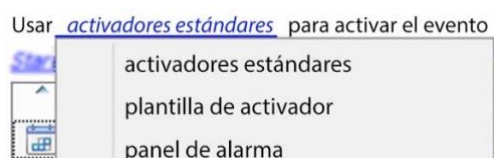
**Nota:** hay dos cosas importantes que hay que recordar cuando se utiliza una plantilla de activación:

1. Esto es útil en relación con la opción de **Grabación de Cámaras de Disparo** (tratada en la sección de Acciones).
2. Establezca la entrada de la base de datos para este evento para que tome el nombre del evento cada vez, o el nombre del disparador. (Esto se define más arriba).

### 4.10.5.3 Activadores de dispositivos integrados

**Nota:** Esta es una información general sobre la configuración de un evento con un dispositivo integrado. Cada integración tiene su propio documento, ya que estas opciones cambian de una integración a otra.

#### 4.10.5.3.1 Seleccionar un dispositivo



Los dispositivos integrados también son activadores de eventos viables. Esto significa que se puede utilizar cualquier dispositivo integrado para activar un evento **de CathexisVision**.

Seleccione un dispositivo integrado específico. En la imagen de la izquierda, hay un panel de alarma, que puede utilizarse para activar un evento.

#### 4.10.5.3.2 Seleccionar un parámetro del dispositivo

cualquier evento del dispositivo  
 cualquier partición  
 cualquier zona  
 partición específica ▶  
 zona específica ▶  
 Canales de comunicación

Activador usando [cualquier evento del dispositivo](#). Al hacer clic en esta opción, se obtendrá una lista completa de los objetos propios del dispositivo integrado para utilizarlos como bases de activación.

Una vez seleccionado, se puede añadir un nuevo activador haciendo clic en **Nuevo**.

**Nuevo activador de propiedad del objeto**

Configurar ajustes

Estado: [igual](#) Alarma

Horario:  Todos los días

Tiempo de espera: 15 seg

Al hacer clic en nuevo, aparecerán todas las opciones que el objeto ofrece como activadores.

#### Por ejemplo:

Si la selección del *Estado es igual a* la de **Alarma**, y **cualquier partición** anterior:

El evento se activará cuando cualquiera de las Zonas se alarmen.

### 4.10.5.4 Activación de eventos con manipulación de la cámara

Si la detección de manipulación de la cámara se añade a una/múltiples cámaras, uno puede querer crear eventos que se activen por una manipulación de la cámara. **Nota:** La detección de manipulación debe añadirse a las cámaras para poder activar eventos mediante la manipulación.

#### 4.10.5.4.1 Evento de activación de una manipulación de cámara única

Para desencadenar eventos utilizando un tamper desde una sola cámara, cree un evento estándar de CathexisVision que se inicie cuando el tamper se dispare, y se detenga 20 segundos después de que el tamper se detenga.

[activadores estándares](#)

Para ello, utilice los **activadores estándar** y las **acciones de inicio cuando**.

[Comenzar acciones cuando](#)

A continuación, añada al menos un activador al evento.

#### Configurar la manipulación de la cámara para desencadenar un evento

**Activador**

Nuevo activador

Activador cuando:   **Axis M1125 - Driveway tamper**

Horario:

- Axis M1125 - Driveway tamper
- Axis M3005 - Demo Room tamper
- Axis P1365 - Driveway tamper
- Axis P3224 - Demo Room tamper
- Axis Q1615 - Perimeter tamper
- Axis Q1635 - Perimeter tamper
- Axis Q1931-E - Perimeter tamp
- Back door tamper
- Back parking - Vivotek tamper
- Front PTZ - Truvision tamper
- Highway tamper

En el menú desplegable, **seleccione la cámara** que, en caso de ser manipulada, activará un evento. Seleccione el **horario** durante el cual el tamper activará un evento.

**Sugerencia:** Es útil crear un programa de manipulación para que las falsas manipulaciones no desencadenen un evento; como las comprobaciones de mantenimiento rutinarias, etc. Haga clic en **Aceptar**.

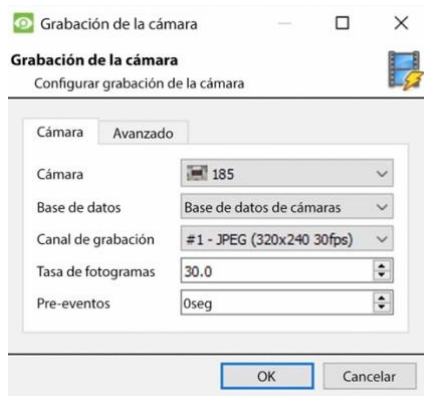
## Detener el evento después de 20 segundos

Parar acciones [después](#) 20 seg

Una vez de vuelta en la ventana de Nuevo Evento, configure el evento para que se detenga después de 20 segundos.

## Cámara de grabación

Para grabar cualquier evento de manipulación, en la pestaña **Acciones**, seleccione **Grabar cámara**.



Seleccione la cámara de manipulación para grabar.

Seleccione la base de datos en la que se archivarán las grabaciones de manipulación.

**Sugerencia:** Cree una base de datos específica para las grabaciones de manipulación si se han configurado otras grabaciones activadas.

Seleccione el canal de grabación.

Selecciona la velocidad de fotogramas.

Establezca el pre-evento a 40 segundos para capturar los eventos que conducen a la manipulación.

### 4.10.5.4.2 Evento de disparo de 179 múltiples cámaras

Para desencadenar un evento utilizando la manipulación de la cámara desde varias cámaras, cree un evento utilizando los siguientes parámetros:

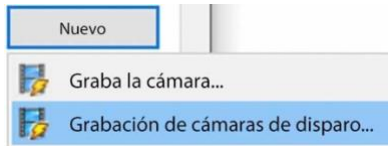
Usar [plantilla de activador](#) para activar el evento  
[Comenzar acciones cuando](#) la entrada seleccionada [va alto](#)

## Seleccione la cámara para desencadenar el evento



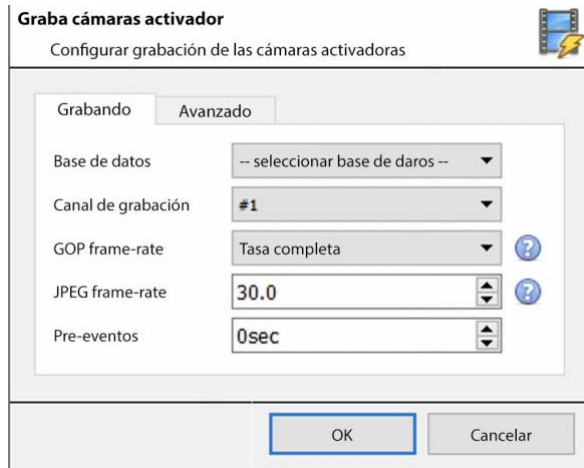
En la lista de cámaras disponibles, seleccione todas las **cámaras** que, al ser manipuladas, activarán el evento. Entonces haz clic: Establezca el **horario**. Configura el evento para que se detenga después de 20 segundos.

## Grabación de la cámara de disparo



En la pestaña Acción, haga clic en Nuevo y seleccione Grabar cámaras de activación para grabar las cámaras, que fueron seleccionadas para la plantilla de activación en el Paso 1., arriba.

**Nota:** Esta opción sólo aparecerá una vez que se hayan añadido cámaras de disparo a la plantilla.



En la ventana de grabación de cámaras de activación que se abre, seleccione la **base de datos** en la que se archivarán las grabaciones de manipulación.

**Sugerencia:** Cree una base de datos específica para las grabaciones de manipulación si se han configurado otras grabaciones activadas.

Seleccione el canal de grabación.

Seleccione la velocidad de fotogramas GOP.

Seleccione la velocidad de fotogramas JPEG.

Establezca el pre-evento a 40 segundos para capturar los eventos que conducen a la manipulación.

**Nota:**

1. Mantenga el tamaño de la grabación previa al evento pequeño. Por ejemplo, no seleccione imágenes JPEG de 2MP a 25fps.
2. Establezca una grabación en el canal de análisis para mantener la huella de la base de datos al mínimo.

## 4.10.6 Ficha Acciones



Para añadir una acción, haga clic en el botón **Nuevo**, para editar una acción haga clic en **Editar**.

Actualmente, las acciones que se ven a la izquierda son las disponibles. Se tratarán a continuación.



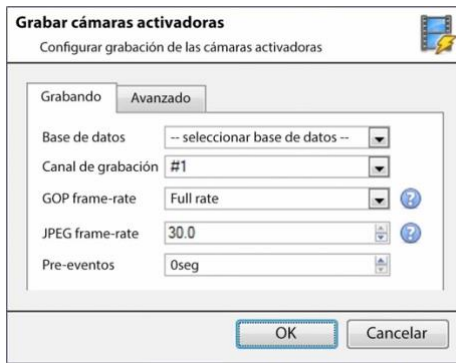
### 4.10.6.1 Cámara de grabación

Cámara	Avanzado
Cámara	Cámara 01
Base de datos	Inside_DB
Canal de grabación	#1 - JPEG,0x0,30fps
Tasa de fotogramas	30.0
Grabar durante	la duración del evento
Pre-eventos	0seg

Base de datos <input type="text" value="base de datos"/>	Seleccione una base de datos preconfigurada en la que grabar la cámara. Se pueden seleccionar varias bases de datos para registrar el mismo evento en varios servidores.				
Cámara <input type="text" value="axis"/>	Seleccione una cámara preconfigurada para grabar en la base de datos especificada. El menú desplegable contendrá todas las cámaras del sistema.				
Canal <input type="text" value="#1 - H264_CAT.1280x800.30fps"/>	Si hay más de un canal de vídeo procedente de la cámara (quizás uno para la grabación y otro para el análisis de vídeo), seleccione el canal correspondiente para la grabación.				
Tasa de fotogramas <input type="text" value="Tasa completa"/>	Seleccione la velocidad de fotogramas deseada para el vídeo que se va a grabar.				
Pre-eventos <input type="text" value="0seg"/>	Si se establece un marco de tiempo previo a los eventos, la grabación se iniciará unos segundos antes de que se produzca el evento. <b>Nota:</b> Es necesario haber configurado los pre-eventos en el proceso de adición de la cámara, en la pestaña de pre-eventos.				
<table border="1"> <tr> <td>Cámara</td> <td>Avanzado</td> </tr> <tr> <td>Horario</td> <td> Todos los días  </td> </tr> </table>	Cámara	Avanzado	Horario	Todos los días	La <b>pestaña Advanced</b> , al configurar la grabación, ofrece la opción de programar cuándo debe estar activa esta configuración de grabación <b>dentro de</b> este evento. Este horario no tiene ninguna repercusión más allá de esta configuración específica.
Cámara	Avanzado				
Horario	Todos los días				



## 4.10.6.2 Cámaras de disparo de grabación



Si elige un dispositivo integrado o una plantilla de activación, en la pestaña Activadores, seleccione la opción de grabar **cámaras de activación**. Esto significa que la acción grabará cualquiera de las cámaras asociadas a los disparadores en la pestaña de disparadores.

La **base** de datos es la base de datos en la que las cámaras grabarán.

**Canal de grabación** es el canal por defecto que se grabará desde la cámara. Asegúrese de que todas las cámaras de disparo seleccionadas tienen el mismo canal configurado para la grabación.

**GOP Frame-rate** es la velocidad de fotogramas para grabar flujos de compresión de vídeo basados en GOP, como MPEG4, o H.264.

La **tasa de fotogramas JPEG** es la tasa de fotogramas para grabar flujos de compresión basados en un solo fotograma, como MJPEG.

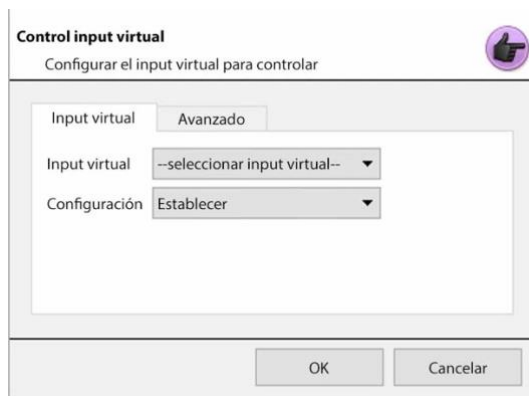
Los **preeventos** son el número de segundos de metraje que se graban antes de que se active el evento.

**Consejo:** añadiendo una segunda acción de Base de Datos de Registros, y asignando una segunda base de datos, este evento es efectivamente clonado a otra base de datos. Esto es útil para clonar un evento a, por ejemplo, un Network Attached Storage.

## 4.10.6.3 Entrada virtual de control

Si se han configurado entradas virtuales, se puede establecer una acción de evento para controlar la entrada. Esto es útil ya que la activación de un evento puede utilizarse para activar otro.

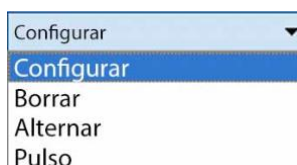
### 4.10.6.3.1 Pestaña de entrada virtual



Seleccione la entrada virtual que se va a controlar como acción del evento.

**Nota:** Las entradas virtuales se configuran en la **pestaña Configuración / Configurar servidores / Entradas virtuales**.

Seleccione la **Acción** con la que se va a controlar la entrada virtual. Las entradas pueden ser:



#### 4.10.6.3.2 Pestaña avanzada

**Control input virtual**  
Configurar el input virtual para controlar

Input virtuales    Avanzado

Realizar la acción en el

Repetir acción cada

No ejecutar la acción de nuevo hasta   han transcurrido

Horario

OK    Cancelar

Seleccione si desea **realizar la acción al principio** o al final del evento.

**Repetir acción cada:** Marque esta casilla para definir la frecuencia con la que se produce la acción durante un evento.

**Nota:** Esta acción no está disponible en **Realizar acción al final del evento**.

**No volver a ejecutar la acción...** ofrece la posibilidad de definir el tiempo que el software debe esperar después de la ejecución de la acción, antes de repetirla.

**Schedule** crea un horario bajo el cual esta salida será controlable por este evento.

#### 4.10.6.4 Control PTZ

**Controlar ptz**  
Configurar ptz a controlar

Ptz    Avanzado

Cámara

Acción

OK    Cancelar

La **cámara** es la cámara cuyo PTZ controlará la acción.

##### Acción

**Recordar valores predeterminados** enviará el PTZ a una posición preconfigurada.

**Ejecutar motivo** pasará por una serie de posiciones preconfiguradas, que han sido agrupadas en un **Patrón**.

##### Pestaña avanzada

Las opciones avanzadas son idénticas a las que se comentan en el apartado de Control de salida.

#### 4.10.6.5 Dispositivo integrado de control

Dispositivo    Avanzado

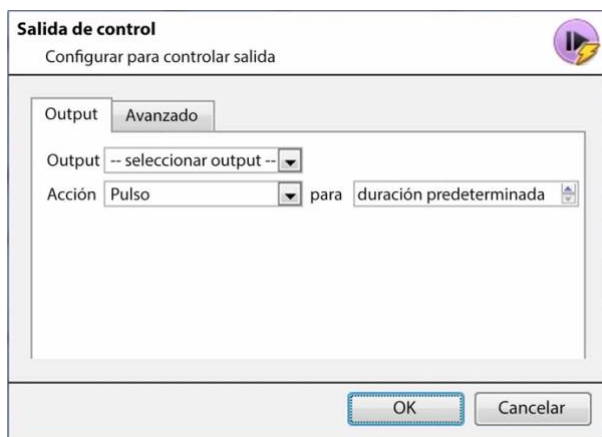
Objeto para controlar

Comando

Se puede realizar una acción sobre los Objetos de un dispositivo integrado en la acción de un evento. Las opciones que se presenten serán diferentes en función del dispositivo que se controle (por ejemplo, activar una alarma o abrir una puerta...).

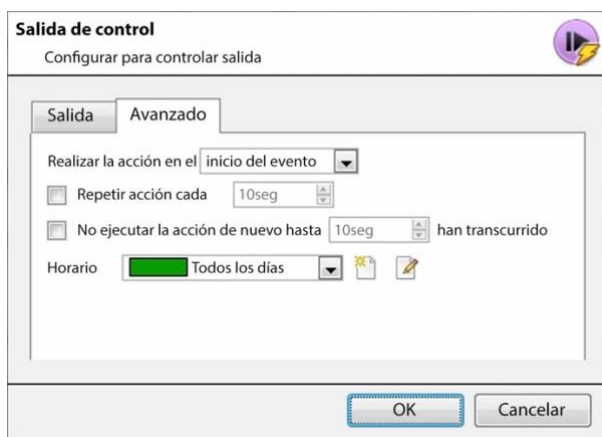
Para obtener información sobre la pestaña Advance, consulte la sección Salida de control más adelante.

### 4.10.6.6 Salida de control



La **salida** proporcionará una lista de salidas preconfiguradas para controlar como parte de esta acción.

Hay **4 acciones** disponibles:



Existe la opción de **realizar la acción al principio** o al final del evento.

**Repetir la acción cada**

Marque esta casilla para definir la frecuencia con la que se produce la acción durante un evento.

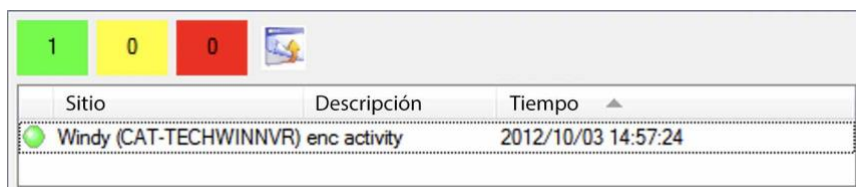
**Nota:** Esta acción, lógicamente, no está disponible en **Realizar acción al final del evento**.

**No volver a ejecutar la acción...** ofrece la posibilidad de definir el tiempo que el software debe esperar después de la ejecución de la acción, antes de repetirla.

**Schedule** crea un horario bajo el cual esta salida será controlable por este evento.

### 4.10.6.7 Llamar a una estación base

Esto definirá qué Estación Base es "llamada" cuando se dispara un evento. Enviará un cuadro emergente de alarma a la estación base elegida:



- Los tres colores -verde, amarillo y rojo- indican la prioridad de la alarma. Se refieren a bajo, medio y alto respectivamente.
- El número dentro del bloque coloreado indica cuántas alarmas desatendidas de esa gravedad ha recibido la estación base.

#### 4.10.6.7.1 Pestaña Llamar a la estación base

##### Llamar a estación-base

Configurar la estación base para llamar

**Primer intento:** Seleccione, en el menú desplegable, la estación base principal a la que debe enviarse una alarma.

**Entonces, inténtelo:** Si la conexión con la primera estación base falla, la estación base seleccionada aquí será la siguiente a la que se envíe la alarma.

Enviar cámaras de información de recursos y audio : Si la estación base dispone de una pasarela de gestión de alarmas, ésta enviará información adicional sobre las cámaras y el audio que han intervenido en el evento.

#### 4.10.6.7.2 Pestaña de vista previa de la alarma

##### Llamar a estación-base

Configurar equipos base para llamar

Esto se aplica a la pasarela de gestión de alarmas. Enviaré información en forma de instantáneas de las cámaras seleccionadas junto con la alarma.

Activar vista previa de alarma

Al marcar la opción “activar la vista previa de la alarma” se activa la vista previa de la alarma.

##### Cámaras

En Cámaras, elija las cámaras predefinidas para enviar con la vista previa de la alarma.

##### Ajustes

En Configuración, defina el número de imágenes previas y posteriores al evento que se enviarán junto con la alarma.

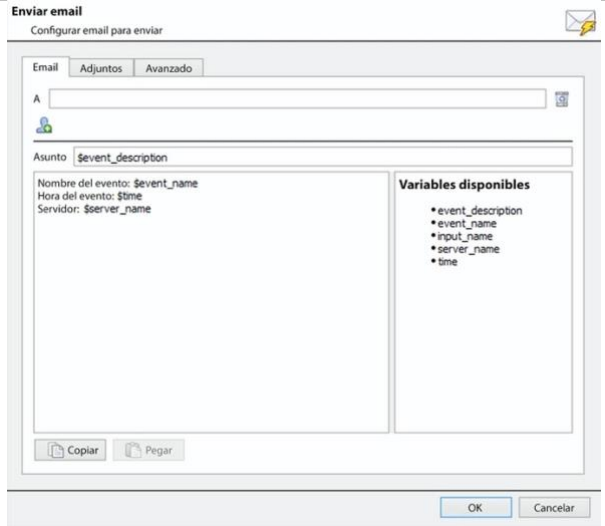

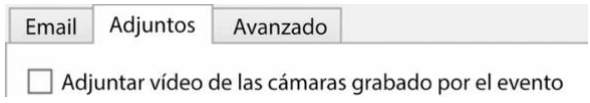
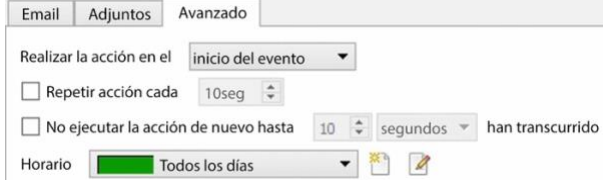
Incluir información del activador

Al marcar “Incluir información de activación” se incluirá la información de activación si se utiliza un sistema de terceros como activador de eventos.

##### Pestaña avanzada

Las opciones avanzadas son idénticas a las comentadas en el apartado de Control de Salida.

### 4.10.6.8 Enviar correo electrónico

<p>La configuración inicial del correo electrónico debe hacerse en la <b>pestaña Configuración / Configurar servidores / Configuración general del sitio / pestaña Correo electrónico</b>.</p> <p>Sin embargo, aquí se establecen las opciones de destinatario y la información que se enviará en el correo electrónico.</p>	
<p><b>Establecer el destinatario</b></p>	<p>Añade una dirección de correo electrónico en el campo <b>Para</b> .</p> <p> Para añadir otro destinatario, haga clic en este icono. Se añadirá otro campo <b>Para</b>.</p>
<p><b>Establecer la variable</b></p>	<p>Hay una lista de variables disponibles en la ventana de envío de correo electrónico. Definen la información que se envía en el correo electrónico. Para añadir una variable, añada el nombre de la variable en el cuadro de texto situado a la izquierda de la lista de variables disponibles.</p> <p>El formato para añadir la variable es:</p> <p>Nombre_descriptivo: \$Nombre_de_la_variable</p>
<p><b>Copiar/Pegar</b></p>	<p>Copiar/pastar los ajustes de las variables de una Alarma Técnica a otra. Esto es muy útil para hacer un lote de alarmas técnicas, a través de múltiples servidores.</p>
	<p>La pestaña de Adjuntos permite al usuario tener un vídeo del evento adjunto al correo electrónico.</p>
	<p>La pestaña Avanzado permite al usuario definir cuándo tiene lugar la acción del correo electrónico, una vez iniciado el evento. También puede establecerse un horario para el evento.</p>

## 4.10.6.9 Reproducir clip de audio

### 4.10.6.9.1 Pestaña Clip de audio

Clip de audio Avanzado

Clip de audio -- Seleccionar clip de audio --

Salida de audio -- seleccionar salida de audio --

El **clip de audio** es el archivo de audio real que se reproduce como una acción. Los sonidos se almacenan en la carpeta de instalación bajo \sounds.

La **salida de audio** es el dispositivo de audio que emitirá el sonido.

### 4.10.6.9.2 Pestaña avanzada

Las opciones avanzadas son idénticas a las comentadas en el apartado de Control de Salida.

## 4.10.7 Ficha Recursos

Hay dos escenarios en los que se enviarán los recursos establecidos aquí.

1. **Pasarela:** Cuando un usuario responde a una alarma en una puerta de enlace, el sistema mostrará las cámaras e iniciará el audio que aparece en los recursos.
2. **Ficha de la cámara:** Cuando se desbloquea una pestaña de cámara, y el evento se dispara, la pantalla cambiará para mostrar las cámaras que aparecen en los recursos.

**Nota:** para ver esta información en el software, haga clic en el **icono del signo de interrogación**. 

### 4.10.7.1 Ficha Recursos

**Cámaras**

-- seleccionar cámara --

-- seleccionar cámara --

-- seleccionar cámara --

-- seleccionar cámara --

-- seleccionar cámara --

-- seleccionar cámara --

-- seleccionar cámara --

-- seleccionar cámara --

Utilizar los recursos de activador

**Entrada de audio** 

-- seleccionar entrada de audio --


**Salida de audio**

-- seleccionar salida de audio --

Envía hasta 8 cámaras, una salida de audio y una entrada de audio.

Esto se transmitirá a todos los operadores que vean este sitio, los detalles sobre esto se explican a continuación.

Utilizar los recursos de activador enviará automáticamente los recursos que se hayan asociado al activador.

 Haga clic en el **icono del signo de interrogación** para obtener más información sobre cuándo se enviarán los recursos establecidos aquí.



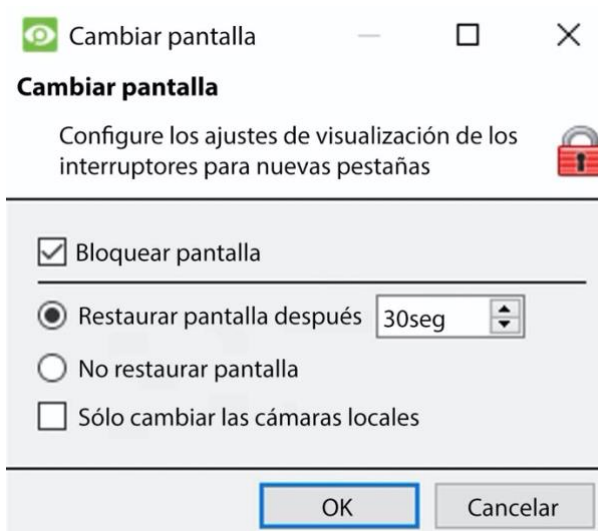
### 4.10.7.2 Configuración de la pantalla del interruptor por defecto



Si decide enviar recursos, defina si la ficha de las cámaras del operador debe cambiar o no cuando lleguen estos recursos. Estos ajustes se

realizan fuera de la pestaña de configuración, en el **menú de configuración / Cambiar la configuración de visualización de las nuevas pestañas...**

**Nota:** Los ajustes aquí se aplicarán a cualquier nueva pestaña de Cámaras que se abra después de cambiar los ajustes.



#### Pantalla de bloqueo

Evitará que la pestaña de Cámaras muestre cualquier transmisión de vídeo enviada por el Evento.

#### Restaurar la pantalla después de

Definirá cuánto tiempo después de cambiar a las Cámaras de Eventos la pestaña Cámaras volverá a la configuración original de la pantalla.

#### No restaurar la pantalla

Dejará la pestaña de Cámaras en las Cámaras de Eventos hasta que un operador, o administrador, restablezca la pantalla.

#### Sólo cambiar las cámaras locales

Sólo cambiará a las cámaras de eventos que se originen en un sitio local.



**Nota:** Bloquee o desbloquee la pestaña de Cámaras actualmente abierta haciendo clic en el pequeño candado situado al final de la línea de tiempo en los controles de revisión.



## 4.11 Monitores

La opción Monitores permite enviar vídeo desde un servidor a un Vídeo Wall. Suele tratarse de una selección de pantallas dedicadas a mostrar las transmisiones de vídeo.

### 4.11.1 Configuración general

#### 4.11.1.1 Licencias

Cada monitor que se ejecute en un servidor de Vídeo Wall debe tener una licencia VGA. La licencia es necesaria en el servidor que envía el vídeo, no en el cliente. (Recuerde: “La licencia tiene que estar en el servidor al que se añade el monitor”).

#### 4.11.1.2 Software de Vídeo Wall

El software **CathesisVision Vídeo wall** se instala junto con el **CathesisVision Suite**. Se llama **cat\_vgaserver.exe**, en la carpeta de instalación. En el Menú de Inicio, bajo **Cathesis**, encuéntrelo bajo el nombre **CathesisVision Vídeo wall**.



Cuando se ejecuta el Vídeo wall, el software se mostrará en la bandeja de iconos como este icono.

#### 4.11.1.3 Ejecutar al inicio

Si esta unidad va a ser un Vídeo Wall permanente es aconsejable que el software se ejecute en el arranque. Para ello, añada el exe a la carpeta de inicio:

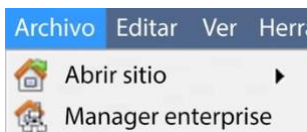
- C:\NUsuarios\_Nombre\_de\_AppData\NRoaming\NMicrosoft\NWindows\NMenú\_de\_Inicio\NProgramas\Nde\_Inicio . (Sustituya el nombre de usuario por el nombre del perfil de usuario en el que se ejecutará el software).
- Navegue directamente a la carpeta de inicio del usuario de Windows que ha iniciado la sesión, copiando y pegando lo siguiente en la barra de navegación del Explorador de Windows:  
%appdata%\NMicrosoft\NWindows\NMenú de Inicio\NProgramas\Nde Inicio.

### 4.11.2 Ficha de los monitores en una estación base

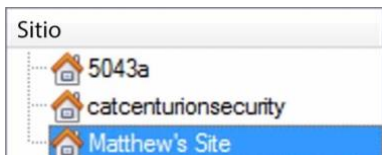
La pestaña de monitores aparecerá automáticamente en **CathesisVision** en el servidor al que se añadan los monitores. Para que la pestaña de monitores esté en una estación base, haz que el sitio correspondiente sea un sitio de recursos. Esto debe hacerse en el Enterprise Manager de la Estación Base a la que se está añadiendo la Ficha de Monitores.

### 4.11.2.1 Crear un sitio de recursos

**Nota:** esto debe hacerse en la Estación Base en la que se encuentra la pestaña Monitores.

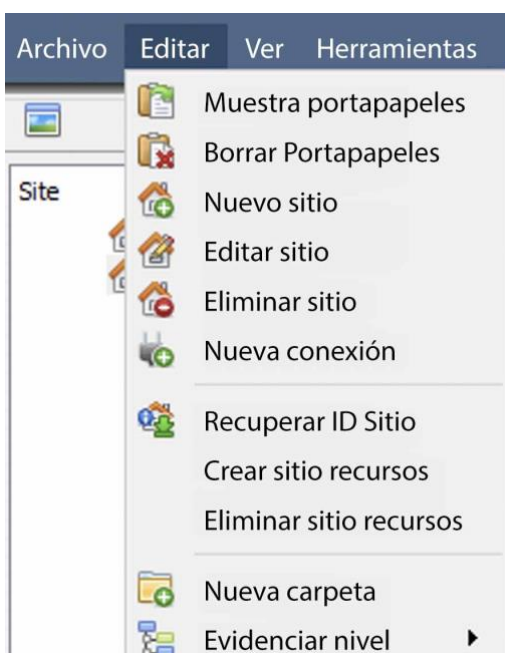


Abra el **Manager enterprise**.



Seleccione el sitio a editar.

Aquí, el sitio editado se llama Matthew's Site.



Seleccione Editar en la barra de menús.

Con el sitio aún seleccionado, haga clic en **Editar / Hacer sitio de recursos**.

Para eliminar el estado del sitio como sitio de recursos, siga el mismo procedimiento, pero haga clic en **Borrar sitio de recursos**.

## 4.11.3 Añadir un monitor

### 4.11.3.1 Tipo de monitor

Hay dos tipos de monitores que se pueden añadir al sistema: un monitor VGA y un monitor conmutador XP.

#### 4.11.3.1.1 VGA

Esto funcionará a través de un ordenador con servidor VGA, con el software **CathesisVision Vídeo Wall** ejecutado en él.

Tipo de pantalla	VGA
Nombre	<input type="text"/>
Dirección	<input type="text"/>
Número de puerto	Predefinido
Número de monitor	1
Max transmisión en vivo	Ilimitado

**Dirección** Es la dirección del equipo al que se envía el vídeo (o la dirección del router al que se envía la información, si el Vídeo Wall está en otra red).

**Número de puerto.** Déjelo por defecto. A menos que el videowall esté en otra red que el servidor de grabación, y sea necesario reenviar puertos específicos.

**El número de monitor** se corresponde con el monitorio físico en la pared.

**Max Live Streams** limitará la cantidad de transmisiones en vivo que este monitor soportará. (Se ajusta en función de la capacidad de transmisión de la unidad de monitorización).

#### 4.11.3.1.2 XP

Tipo de pantalla	Xp
Nombre del monitor	<input type="text"/>
Número de salida	1

Monitores **XP**, conectados a la unidad a través de un conmutador de puntos cruzados en el panel trasero (Esto se añadirá a un sistema basado en Linux, muy probablemente Fedora).

**El nombre del monitor** es un nombre descriptivo que se le da al monitor.

**El número de salida** es el número del interruptor XP conectado a la pantalla.

**Nota:** Esto está disponible si la unidad de servidor tiene un conmutador de punto de cruce VMX, que se encuentra en un servidor basado en Linux.

### 4.11.4 Acceso

Ajustes	Acceso
<input type="checkbox"/> Nivel 1	<input type="checkbox"/> Nivel 2
<input type="checkbox"/> Nivel 3	<input type="checkbox"/> Nivel 4

En la pestaña Acceso, defina qué niveles de acceso de usuario tienen derechos para realizar cambios en este monitor, a través de la pestaña Monitores (que se explica más adelante).

## 4.12 Derechos de acceso

**Pestaña de Configuración / Configurar Servidores / expandir Su\_Nombre\_del\_Servidor / Derechos de Acceso.**

En **Derechos de acceso**, configure qué recursos del sitio están disponibles para niveles de acceso específicos. A cada usuario se le asignó un nivel de acceso cuando se añadió. Este nivel de usuario corresponde a los niveles asignados a los recursos del sitio aquí en **Derechos de acceso**.

Además de los recursos de la pestaña Cámaras, los derechos de acceso también se trasladarán a la pasarela de gestión de alarmas, la base de datos, el archivo, etc. Los derechos de acceso se aplicarán a cualquier área del software que involucre los recursos del sitio, que han tenido permisos establecidos aquí.

**Nota:** Los usuarios pueden ser añadidos y gestionados en la **pestaña Configuración / Configurar Usuarios**.



### 4.12.1 Pestañas

Seleccione el recurso de la lista de la izquierda y marque el nivel que tendrá acceso a este recurso.

Las pestañas (**Cámaras, Salidas, Monitores, General**) representan clases de recursos cuyo nivel de acceso puede ser controlado. En el panel de la izquierda se mostrarán todos los recursos que pertenezcan a esta clase. En los ejemplos siguientes, la pestaña **Cámaras** está seleccionada y los ajustes se refieren a los recursos de la cámara. Sin embargo, el proceso es idéntico cuando se editan **Salidas, Entradas, Monitores y General**.

#### 4.12.1.1 Ficha Cámaras



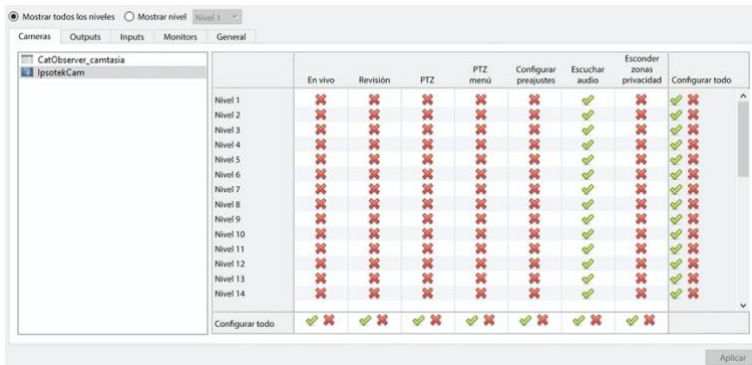
La pestaña de cámaras implica la configuración de los derechos de acceso de los niveles de usuario para cámaras específicas.



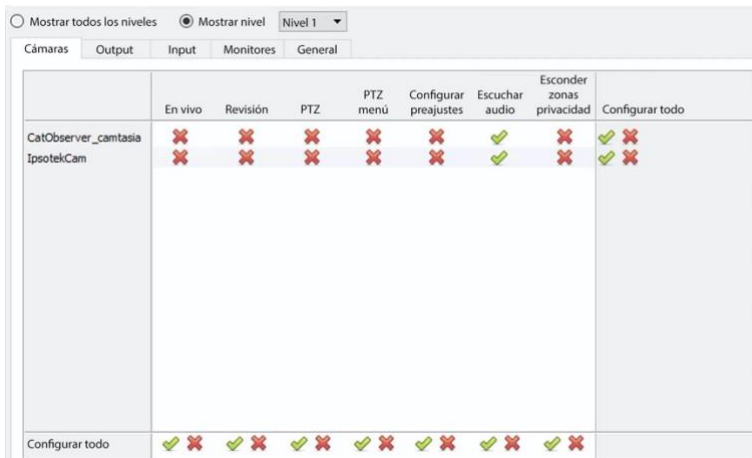
Seleccione las cámaras correspondientes a la izquierda y, a continuación, establezca el derecho de acceso deseado haciendo clic para alternar entre el **icono de la marca** y el **de la cruz**.

Hay dos opciones para editar los **derechos de acceso**:

1. **Mostrar todos los niveles** mostrará todos los ajustes de nivel según cada recurso.
2. **Mostrar nivel** muestra sólo la configuración del nivel de usuario seleccionado según cada recurso.



Si se selecciona **Mostrar todos los niveles** y, a continuación, se selecciona un recurso (en este ejemplo, **la Cámara 1**), se mostrarán los ajustes de todos los niveles de usuario según el recurso en cuestión. Es decir, los ajustes del nivel de usuario pueden ser diferentes para **la Cámara 2**.



Se selecciona el **nivel de visualización**, lo que permite seleccionar un nivel de usuario en un menú desplegable. En este caso, se selecciona el **nivel 1** y, por tanto, sólo se muestran los ajustes del **nivel 1** de cada recurso. (Si hubiera recursos adicionales, también se mostrarían aquí).

#### 4.12.1.1.1 Definiciones del derecho de acceso

<b>Vivir</b>	Controla los niveles de acceso que pueden ver la transmisión en directo de la cámara. Si esta opción está desactivada, el usuario no podrá ver la cámara en absoluto, y todos los siguientes derechos serán denegados automáticamente.
<b>Revisión</b>	Controla los niveles de acceso que pueden revisar las grabaciones de esta cámara.
<b>Ptz</b>	Esto controla qué niveles de acceso pueden controlar el movimiento PTZ.
<b>Menú PTZ</b>	Esto controla qué niveles de acceso tienen la capacidad de alterar el menú PTZ.
<b>Establecer preajustes</b>	Esto controla qué niveles de acceso pueden cambiar las posiciones predefinidas PTZ.
<b>Escuchar audio</b>	Esto controla qué niveles de acceso pueden escuchar el audio (siempre que la cámara tenga un micrófono a bordo).
<b>Ocultar zonas de privacidad</b>	Esto controla qué niveles de acceso pueden eliminar las zonas de privacidad añadidas a la cámara.
<b>Establecer todo</b>	<p> Al seleccionar el <b>icono de la marca de verificación</b>, este nivel tendrá acceso a todos los ajustes.</p> <p> Al seleccionar el <b>icono de la cruz</b>, este nivel no tendrá acceso a ninguno.</p>

**Nota:** Una **marca** significa que este nivel tiene acceso; una **cruz** significa que este derecho ha sido denegado a este nivel. Haga clic con el botón izquierdo del ratón en la marca/cruz para cambiar su designación.

#### 4.12.1.1.2 Derecho de acceso a la escucha de audio

En la tabla siguiente se detallan las situaciones en las que la configuración de derechos de acceso de escucha de audio configurada por el usuario sí y no se aplican.

La configuración del derecho de acceso de Audio Listen se <b>aplica</b> a:	La configuración del derecho de acceso de Audio Listen <b>no se</b> aplica a:
Visualización en vivo. Revisión desde la pestaña de la cámara. Revisión desde la pestaña de la base de datos (tanto de vídeo como de base de datos de integración). Visualización de vídeo al gestionar una alarma en Alarm Management Gateway.	Canales de audio independientes. Vídeo archivado. Conectarse a un servidor 2016.2 mediante un visor 2015/2016.1. Conectarse a un servidor 2016.1 mediante un visor 2016.2.

### 4.12.2 Entradas, salidas y monitores

Seleccione la pestaña correspondiente y habilite los derechos para que los niveles de usuario puedan acceder a las entradas, salidas o monitores configurados en el servidor.

#### 4.12.3 Ficha General

En la pestaña General, asigne derechos de acceso de nivel de usuario a las capacidades generales del sitio que no son específicas de una cámara. La siguiente tabla explica los cuatro derechos de acceso (mostrados en la imagen superior).

**Configurar usuarios**

Esto permite a los usuarios no administradores crear y modificar otros usuarios no administradores. Los usuarios con esta habilidad **podrán:**

- Entre en la pestaña de Configuración para configurar los Usuarios, sin embargo ninguna otra configuración estará disponible o visible para ese usuario.
- Crear y modificar otros usuarios no administradores.
- Cambiar su propia contraseña.

**No podrán hacerlo:**

- Acceder a cualquier parte de la configuración del sistema que no sea la sección de configuración del usuario.
- No podrán borrarse a sí mismos.
- No podrá crear usuarios administradores.
- No podrá importar usuarios LDAP.

**Controlar los recorridos PTZ**

Los usuarios con esta capacidad podrán controlar las visitas PTZ.

**Exportación de datos**

Los usuarios con esta capacidad podrán exportar datos (por ejemplo, archivos, PDF y CSV de la base de datos – siempre que tengan derechos de base de datos).

**Restablecer la manipulación de la cámara**

Si/cuando se presenta una alerta de manipulación de la cámara en el sistema, los usuarios con esta capacidad podrán restablecerla.



## 4.13 Alarmas técnicas

**Nueva alarma técnica**  
Configurar nueva alarma técnica

Nombre

Repetir alarmas como máximo una vez cada  horas

Llamar a estación-base -- seleccionar estaciones-base para llamar --

Enviar email a -- configurar email --

---

**Alarma** **Ajustes**

Se trata de una función que permite establecer condiciones de alarma en caso de que se produzca un problema técnico. Una sola **alarma técnica** puede enviar varias alarmas diferentes, de esta forma se puede configurar una alarma para que envíe sólo información relativa al hardware, o al software, o a las cámaras.

Las alarmas técnicas se configuran servidor, y como tal se encuentran en los ajustes de **configuración de servidor en Sitio / Configuración / Configurar servidores / Alarmas técnicas**.

### 4.13.1 Configuración general

Nombre

Repetir alarmas como máximo una vez cada  horas

Llamar a estación-base -- select base-stations to call --

Send email to -- configure email --

Dale un **nombre** descriptivo a la alarma . El usuario puede establecer una cantidad máxima global de repeticiones de alarma. Seleccione si las alarmas deben enviarse por correo electrónico o ir a una estación base.

#### 4.13.1.1 Configuración del correo electrónico

**Mandar email**  
Configurar email para enviar

A

Asunto

Nombre de la alarma: \$alam\_name  
Hora de la alarma: \$time  
Servidor: \$server\_name

**Variables disponibles**

- alam\_description
- alam\_name
- server\_name
- time

Debe completarse la configuración inicial del correo electrónico (véase la pestaña de configuración del correo electrónico en el menú de configuración de los servidores).

Sin embargo, aquí se establecen las opciones de destinatario y la información que se enviará en el correo electrónico.

<b>Establecer el destinatario</b>	Añade una dirección de correo electrónico en el campo <b>Para</b> . Para añadir otro destinatario, haga clic en este icono. Esto añadirá otro campo <b>Para</b> .
<b>Establecer la variable</b>	Hay una lista de <b>variables disponibles</b> en la ventana de envío de correo electrónico. Definen la información que se envía en el correo electrónico. Para añadir una variable, añada el nombre de la misma en el cuadro de texto situado a la izquierda de la lista de variables disponibles. El formato para añadir la variable es: Nombre_descriptivo: \$Nombre_de_la_variable.
<b>Copiar/Pegar</b>	El usuario puede copiar/pegar los ajustes de las variables de una Alarma Técnica a otra. Esto es muy útil si se trata de un lote de alarmas técnicas, en varios servidores.

## 4.13.2 Añadir / editar una alarma técnica

Para añadir una alarma técnica, haga clic en **Nueva** en el panel de Alarmas Técnicas. Aparecerá el siguiente diálogo:

**Nombre:** dar a la alarma técnica un nombre descriptivo.

**Repetir alarma como máximo...:** Este ajuste establece una configuración de repetición “global”, que define la frecuencia con la que se pueden repetir las alarmas individuales.

**Llamar a la estación base**

Para que las alarmas se envíen a una estación base.

Haga clic en el icono del engranaje para establecer la/s estación/es base.

La configuración de la estación base se trata en la sección Ficha de la estación base de llamadas.

**Enviar correo electrónico a:** también existe la opción de enviar un correo electrónico en caso de alarma.

Para configurar un nuevo correo electrónico, haga clic en .

La configuración del correo electrónico se trata en la pestaña Enviar correo electrónico. Véase la pestaña Configuración: Configurar servidores.

### 4.13.2.1 Alarmas disponibles

Haga clic en **Nuevo** en el cuadro de diálogo Nueva alarma técnica. Esto iniciará un menú desplegable con las siguientes opciones.

<b>Alarmas de la estación base</b>	Se activa cuando una estación base está configurada para enviar alarmas a través de una estación de captura. La estación base puede generar alarmas como fallos de software.
<b>Fallos de la cámara (Configurable)</b>	Se activará en función de que las cámaras estén activas un determinado porcentaje del tiempo, o de que las cámaras fallen un determinado número de veces en un periodo determinado (configurable). La alarma de fallos de la cámara se ha actualizado para comprobar opcionalmente si se han atascado alimentación . <b>Configurar:</b> Aquí, establezca si las alarmas se activan a partir de una, o ambas opciones enumeradas anteriormente. Seleccione también si desea recibir alertas de todas las cámaras o de las cámaras seleccionadas.
<b>Base de datos</b>	Se dispara cuando la base de datos encuentra un error, como por ejemplo, cuando no se pueden escribir datos en la base de datos.
<b>Disco</b>	Se activa cuando se producen errores de disco.
<b>Medio ambiente</b>	Activa las advertencias del entorno, como la alta temperatura de la CPU, los ventiladores funcionando a bajas RPM (solamente).
<b>Failover</b>	El maestro del sitio puede configurarse para generar una alarma técnica si alguno de los servidores Failover está caído.
<b>Marco-agarrador</b>	Se dispara cuando un frame-grabber tiene un problema, como el reinicio del frame-grabber, la tarjeta se estanca.
<b>Alarma de puerta de enlace</b>	Sólo se aplica a los sistemas de pasarela, y se activa cuando la pasarela experimenta un problema, como un error de conexión a la base de datos de alarmas.
<b>Base de datos de integración</b>	Se dispara cuando la base de datos de integración no funciona.
<b>Red de E/S</b>	Se activará cuando una OEI no funcione.
<b>Conectividad a la red</b>	Se activa cuando el/los objetivo/s de una lista de direcciones IP configuradas no responden cuando se les hace un ping.
<b>Reinicia</b>	Se activa cuando una unidad se reinicia con frecuencia, o tiene un watchdog, o se reinicia con fuerza.
<b>Fallo de grabación</b>	Se activa cuando una grabación <i>debería</i> estar teniendo lugar, pero no lo está. Si se activa esta alarma, se comprobarán periódicamente las grabaciones en busca de fallos. <b>Configurar:</b> Lo único que hay que configurar aquí son las cámaras que no se desea que activen esta alarma.
<b>Período de registro</b>	Se activará cuando una base de datos deje de registrar antes de que se complete su período predefinido. Por ejemplo, si una base de datos está configurada para registrar 30 días, pero sólo registra 25.
<b>Archivo programado</b>	Se activa cuando un archivo programado encuentra un problema, como que el destino del archivo no es accesible.
<b>Supervisión de servidores</b>	Se trata de una alarma técnica que se genera cuando una unidad del sitio se cae.
<b>Fallo de software</b>	Se dispara cuando falla un módulo de software.
<b>Prueba</b>	Activa una alarma con una frecuencia determinada. Esto puede probar el sistema, para ver si recibe alarmas.

### 4.13.2.2 Nota importante sobre los sistemas operativos

Las alarmas técnicas tienen diferentes niveles de integración con los distintos sistemas operativos.

Tipo de alarma técnica	Windows	Fedora	Ubuntu
Estaciones base Alarmas	X	X	X
Cámaras	X	X	X
Base de datos	X	X	X
Disco	X	X	X
Entorno*			
Failover	X	X	X
Capturador de fotogramas		X	X
Puerta de enlace	X	X	X
Meta-db	X	X	X
Red de E/S	X	X	X
Conectividad a la red	X	X	X
Reiniciar	X	X	X
Fallo de grabación	X	X	X
Archivo programado	X	X	X
Fallo de software	X	X	X


\*La alarma ambiental sólo está disponible en el hardware Cathesis compatible.

## 4.14 Entradas virtuales

Las entradas virtuales son disparos iniciados por el usuario. Pueden añadirse a los eventos y utilizarse como activadores manuales. Esto sustituye a un botón físico (por eso el icono de las entradas virtuales es un dedo).

Por ejemplo, se puede crear una entrada virtual y añadirla a un evento que inicie la grabación de una cámara. La entrada virtual funcionaría entonces como un botón de grabación para esa cámara.

### 4.14.1 Añadir una entrada virtual

**Nueva entrada usuario** 

Configurar nueva entrada de usuario

Habilitado

Nombre

Para añadir la entrada virtual, haga clic en **Nuevo**.

Dé un **nombre** descriptivo a la entrada.

Esta entrada funciona de la misma manera que otros activadores en un evento, mira en Eventos para más información.

## 4.15 Teclados

Cuando se agrega un teclado a una unidad hay dos situaciones posibles: agregarlo a un **servidor de grabación**, a través del **Menú del Sitio / Pestaña de Apertura / Pestaña de Configuración**, o a una **Base/Estación de Visualización** a través de la **CathesisVision Barra de Menús**.

### 4.15.1 Servidor de grabación

La adición de un teclado a un servidor grabación se realiza en el servidor.

Acceder al **sitio / Pestaña de configuración / Configurar servidores / Teclado**.

Sólo tiene que elegir el tipo de teclado e introducir el número de puerto que corresponde al puerto al que está conectado el teclado.

### 4.15.2 Estación base

Si se añade un teclado a una estación base, es necesario estar en esa estación base específica.

#### Activar

Marque la casilla “Activado” para activar el teclado añadido.

#### KBD3000

La única configuración que hay que cambiar para el KBD3000 es el número de puerto. (De hecho, se ignorarán otros cambios).

#### KBD6000

Los ajustes correctos para el KBD6000 son los siguientes:

Baudios	19200
Bits de datos	8
Paridad	Ninguno
Bits de parada	1

De nuevo, estos deberían ser los ajustes por defecto, y probablemente no será necesario cambiarlos.

## 4.16 Configuración general de los dispositivos de integración

Una de las principales ventajas del panel de Dispositivos de Integración es que centraliza todas las integraciones en una única interfaz en la que se realiza la adición, edición y gestión de todas las integraciones añadidas a un servidor.

Como hay muchos dispositivos integrados diferentes, y cada dispositivo tendrá diferentes opciones, esta sección de Configuración General está diseñada para presentar al usuario el Panel de Integración, y las características que son comunes a todas las integraciones. Para obtener instrucciones e información más específicas sobre una integración concreta, consulte la guía de integración correspondiente y/o el libro blanco de la integración, que puede encontrar en

<https://integrations.cathesisvideo.com/manuals/>.

Si necesita ayuda con una integración concreta, póngase en contacto con [support@cat.co.za](mailto:support@cat.co.za).

### 4.16.1 Base de datos de integración

Cada integración requiere su propia base de datos. Esto puede hacerse desde dos lugares en el software, pero el proceso es el mismo para ambos. Las opciones de navegación se explican a continuación.

1. **Menú del sitio / Configuración / Base de datos de integración....**
2. **Pestaña Configuración / Configurar servidores / Panel de dispositivos de integración / Pestaña general / Configurar base de datos de integración.**

Para ambas opciones, siga los siguientes pasos.

#### 4.16.1.1 Inicializar la base de datos de integración

Las bases de datos de dispositivos integrados se añaden a una base de datos más amplia y de integración. Si aún no lo ha hecho, la base de datos de integración debe ser inicializada. Si lo ha hecho, proceda directamente a crear una nueva base de datos.





La primera vez que se añada una base de datos de integración, inicialice esta función en la unidad.

Inicializar integración base de datos

En la lista de la izquierda, seleccione la unidad a la que desea añadir la base de datos. Haga clic en **Inicializar la base de datos de integración**.

Elija en qué partición se formará la base de datos. Seleccione el espacio que ocupará.

Partición	C:\ (C:)
Espacio total disponible	8134 MB
Espacio en disco asignado a la base de datos de integración	1000MB

#### 4.16.1.2 Añadir una nueva base de datos de dispositivos

Inicializar integración base de datos

Haga clic con el botón derecho del ratón en el espacio en blanco que ocupaba **Inicializar base de datos de integración** antes de inicializar la base de datos.

Haga clic en **Nuevo**.

Nombre base de datos	<input type="text"/>
Tamaño (Max: 8400 MB)	100 MB
Driver	Paxton Access Control (1.2.1)
<input type="button" value="OK"/> <input type="button" value="Cancelar"/>	

Asigne a la **base** de datos un **nombre** descriptivo.

Asigna un **tamaño** a la nueva base de datos de dispositivos.

A continuación, elija el **controlador** del dispositivo que va a utilizar.

#### 4.16.1.2 Procedimientos de la base de datos de integración

Una vez que se añade al menos una base de datos, los siguientes procedimientos estarán presentes.

Haga clic con el botón derecho en una base de datos para verla:

Ruta/Dispositivo	Tipo	Tamaño	Estado
c:/catdb/slice.5f32d860-7004-4c44-a856-341278563412	file	18.5 GB	Existentes

**Borrar** eliminará la base de datos seleccionada.

**Redimensionar** permite cambiar el tamaño de esta base de datos. Habrá opciones Min y Max, que llenarán la base de datos hasta el máximo, o el menor, de los tamaños permitidos.

**Nombre** permitirá simplemente renombrar la Base de Datos.

**Nuevo** abrirá el diálogo de la nueva base de datos.

## 4.16.2 El panel de dispositivos de integración

### 4.16.2.1 Abrir el panel de configuración de la integración

Pestaña Configuración / Configurar servidores / Dispositivos de integración



Esto hará que aparezca el Panel de Dispositivos de Integración a la derecha. Es el punto central en el que se gestionan las integraciones.

### WinNVR - Dispositivo de integración

**Dispositivos**

Nombre	Driver	
PnP Clothing Paarl Mall	PnP POS	<input type="button" value="Nuevo dispositivo"/> <input type="button" value="Editar dispositivo"/> <input type="button" value="Eliminar dispositivo"/> 2 elementos
Woolworths	Woolworths POS	

**Configuración de "PnP Clothing Paarl Mall"**

Configuración de objeto Propiedades de objeto Eventos del dispositivo Grupos General

Tipo de objeto 

 Todos los objetos

	Tipo	ID	Nombre	Cámaras	Grupos
	Communication channel	__default__	Default		

1 elementos

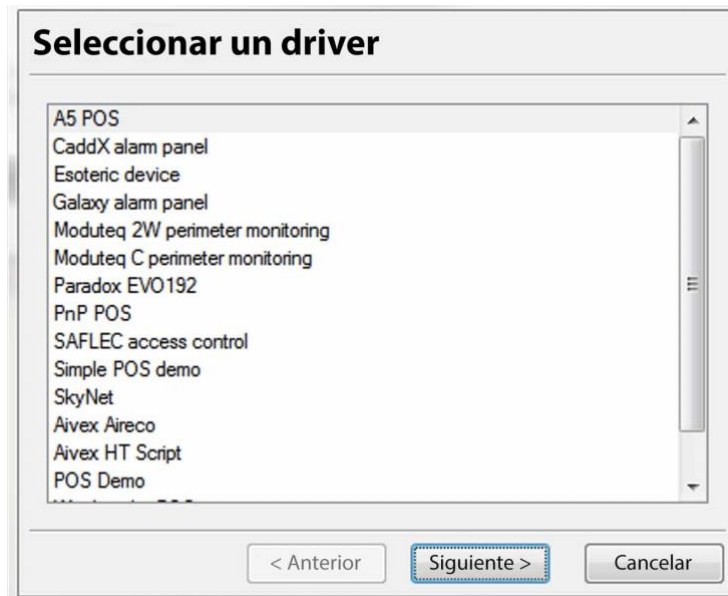
Conectado al servidor de dispositivos

### 4.16.2.2 Añadir un dispositivo integrado

Haga clic en **Nuevo dispositivo**.

Seleccione los controladores para el dispositivo añadido.

- 
- 
- 



Dispositivos	
Nombre ▲	Driver
Galaxy Integration	Galaxy alarm panel
Integrated_Device	Aivex Aireco

Una vez añadido el dispositivo, aparecerá en el panel de **Dispositivos**. Haga clic con el botón izquierdo del ratón en un dispositivo específico para acceder a sus ajustes de configuración.

### 4.16.2.3 Pestañas de configuración

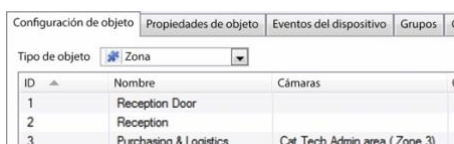
#### Seleccionar dispositivo

Inicialmente, el panel de configuración tendrá el título de **Seleccionar dispositivo**.

Una vez añadida una integración, el título se convertirá en **Configuración de Nombre\_de\_dispositivo**. Esta es la zona en la que se ven los objetos del dispositivo y se cambian los ajustes.

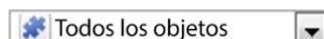
La sección de Configuración se completará automáticamente con la información recibida del dispositivo.

#### 4.16.2.3.1 Pestaña de configuración de objetos



Las unidades individuales conectadas a un dispositivo específico se denominan **objetos**. Por ejemplo, en una integración de puntos de venta, las cajas individuales son objetos. O en las integraciones de control de acceso, los nodos de acceso individuales son objetos.

Los objetos pueden tener cámaras asignadas, de modo que las grabaciones de las cámaras pueden vincularse a la caja a través de una base de metadatos.



Evidentemente, cada integración ofrecerá objetos diferentes.

#### 4.16.2.3.2 Pestaña Propiedades de los objetos

Las propiedades de los objetos son la información específica de cada objeto. Por ejemplo, los diferentes nombres que se han dado a un nodo de control de acceso, su estado de armado, etc.

#### 4.16.2.3.3 Pestaña de eventos del dispositivo

Esto proporciona una transmisión en vivo de todos los eventos del dispositivo a medida que ocurren. En el caso de los puntos de venta, serían las ventas; en el caso del control de acceso, serían los eventos de acceso, y así sucesivamente.

#### 4.16.2.3.4 Ficha Grupo de objetos

Crear grupos del mismo tipo de objeto. Al crear un grupo, seleccione el tipo de objeto a incluir en el grupo, una vez creado el grupo el panel de objetos disponibles se llenará con todos los objetos disponibles de ese tipo. En esta lista, elija los objetos que se utilizarán en el Grupo.

Esto es increíblemente útil en la configuración de Eventos un grupo entero puede ser utilizado como un Activador de Eventos.

#### 4.16.2.3.5 Ficha General

Ofrece información general, como la base de metadatos a la que está vinculada la integración.

Acceda al cuadro de diálogo de la base de datos de integración desde aquí desde la pestaña General haciendo clic en **Configurar base de datos de integración**.



### 4.16.3 Consideraciones importantes

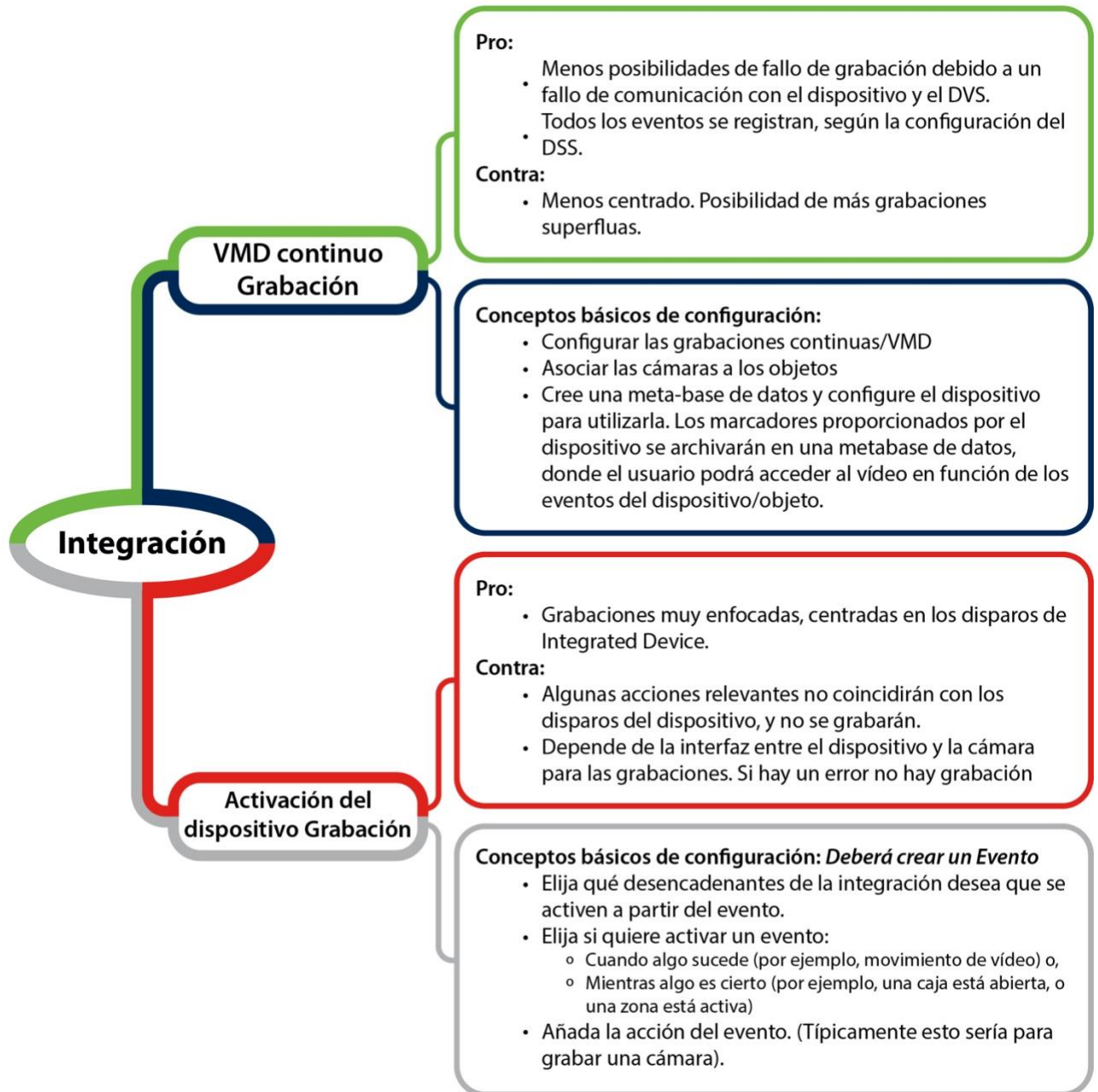
Al añadir un dispositivo integrado, hay que tener en cuenta algunas consideraciones importantes.

#### 4.16.3.1 Grabaciones activadas por el dispositivo o grabación continua con marcadores proporcionados por el dispositivo


Una de las primeras consideraciones cuando se utiliza un dispositivo integrado es cómo debe interactuar con el Sistema de Vigilancia.

- ¿Debe el dispositivo configurarse para activar las grabaciones? O,
- ¿Debe haber una grabación continua, con la integración creando marcadores de tiempo en esta grabación?

Ambas cosas tienen sus pros y sus contras. En el mapa mental que se muestra a continuación se incluyen estos elementos, junto con los diseños de configuración básicos:



## 4.17 Matriz analógica

 Matriz analógica **CathesisVision** tiene la capacidad de soportar una matriz analógica. Haga clic en **Matriz analógica** para acceder a la configuración. Esta característica permite una verdadera solución híbrida entre las instalaciones de seguridad basadas en IP y las analógicas.

**Nota:** Se utilizará una matriz analógica en los sitios existentes basados en la tecnología analógica. Por lo tanto, habría una antigua matriz analógica que controlaría o conmutaría alimentación vídeo de las cámaras analógicas en los monitores analógicos. La capacidad de controlar matices antiguos es útil para cambiar una cámara específica a un monitor basado en una **CathesisVision** acción del evento.

### 4.17.1 Añadir / editar una matriz analógica

#### 4.17.1.1 Nuevo diálogo de matriz

Tras hacer clic en **Nuevo**, aparecerá el cuadro de diálogo.

Dé un **nombre** descriptivo a la matriz.

Seleccione el **tipo** de matriz que se utilizará.


Seleccione/Configure un **puerto** (se trata más adelante).


Establece el **ID** de la matriz.

#### 4.17.1.2 Diálogo de edición de puertos

Para añadir/editar un puerto, este menú será visible.

 Para añadir un nuevo puerto, haga clic en este icono.

 Para editar un puerto, haga clic en este icono.

 Para eliminar el puerto elegido actualmente, haga clic en este icono.

Seleccione el **tipo de puerto** que se utilizará.

La opción de **puerto** se refiere al puerto físico de la unidad.

Seleccione la **tasa de baudios**, los **bits de datos**, la **paridad** y los **bits de parada** pertinentes para la matriz específica que se utilizará.

# 5. Pestaña de configuración: Recursos



## 5.1 Configuración del panel de recursos

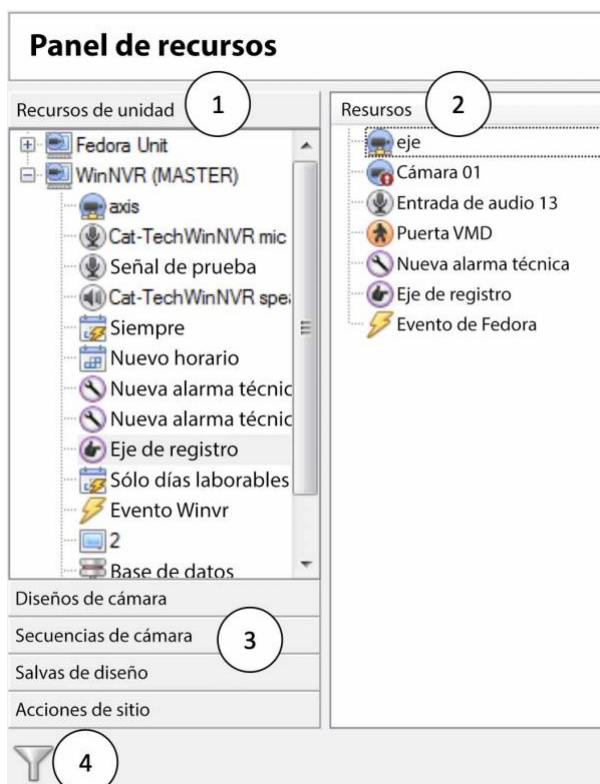
El panel de recursos está a la derecha del panel de cámaras, en la pestaña de cámaras. El panel de recursos es un panel de recursos personalizable. Ofrece a los usuarios un acceso rápido a los recursos que tienen a su disposición. Para configurar la ubicación del Panel de Recursos en la pestaña Cámaras, consulte la sección Configuración de la GUI de CathesisVision.

Utilice la Configuración del Panel de Recursos para configurar los recursos que los usuarios verán en el Panel de Recursos. El panel de recursos debe mostrar los recursos de un sitio de forma que sea útil para los operadores del mismo. Por ejemplo, enumerar las cámaras bajo una carpeta juntos, o crear una carpeta por operador.

### CONSEJOS:

- Configurar **los recursos** de forma que **satisfagan las necesidades** de todos los usuarios. El Panel de Recursos es el único punto de acceso que la mayoría de los usuarios tienen a los recursos.
- **Los recursos pueden repetirse en diferentes carpetas.** Por ejemplo, las carpetas pueden definirse por nombres de usuario, y los recursos pueden repetirse en todas estas carpetas de usuario.
- Para reducir el desorden de la interfaz, **elimine los recursos no utilizados** de la ficha.

### 5.1.1 Configuración del panel de recursos



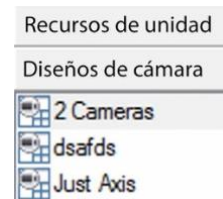
1 Esta lista es la lista de servidores en el sitio, y los recursos que tiene cada servidor.

2 Esta es la lista de recursos que aparecerá en el Panel de Recursos.

3 Al hacer clic en cualquiera de estas cajas de herramientas, aparecerá el recurso en cuestión. Esto se ve en el ejemplo de la disposición de la cámara, a la derecha.

4 Esta es la función de filtro. Sirve para eliminar algunos recursos de la lista, para simplificar la pantalla.

Los filtros disponibles se representan en la imagen de la derecha.



### 5.1.1.1 Añadir un recurso a la lista de recursos


Para añadir un recurso a la lista que aparecerá en el panel, seleccione uno o varios recursos. Haga clic con el botón izquierdo del ratón y arrastre el recurso horizontalmente al área de Recursos.

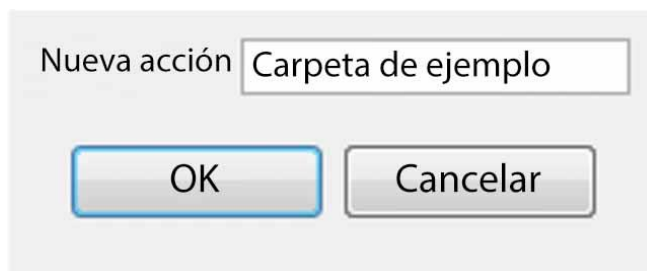
### 5.1.1.2 Crear una carpeta

Organice más los recursos creando una carpeta.

Para ello, haga clic con el botón derecho del ratón en cualquier espacio en blanco del área de recursos (donde están los recursos incluidos).

Haga clic en Nueva Carpeta.

Dale un nombre a la carpeta. 



Para añadir elementos a la carpeta, haga clic y arrástrelos a la carpeta (del mismo modo que se añadieron los recursos a la lista).

### 5.1.1.3 Borrar / Renombrar carpetas y Recursos

Para eliminar elementos de la lista del Panel de Recursos, haga clic con el botón derecho del ratón en el elemento. Haga clic en **Eliminar**.

Para cambiar el nombre de una carpeta, haga clic con el botón derecho del ratón en la carpeta. Haga clic en **Propiedades**.

## 6. Pestaña de configuración: Acciones del sitio

## 6.1 Acciones del sitio

Las acciones del sitio se configuran en la sección **Acciones del sitio** en la ventana de configuración. Desde Configurar Servidores.



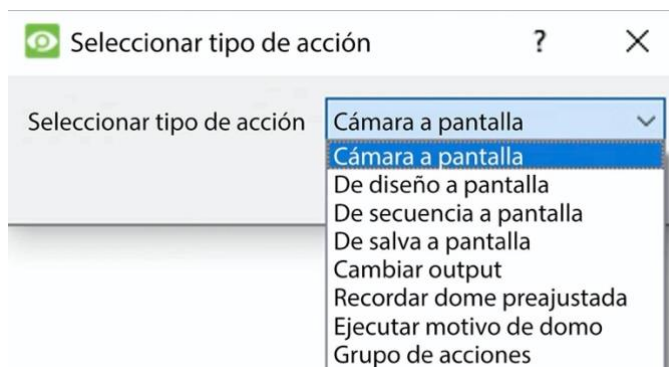
Haga clic en este **icono** para llegar a él.

La razón de tener acciones del sitio fuera de la Ventana de Configuración de Eventos en Configurar Servidores, es por el hecho de que los Eventos se editan servidor. [Por lo tanto, la razón para crear una acción de sitio es crear una acción que pueda ser aplicada a múltiples eventos, a través de múltiples servidores.

### 6.1.1 Crear una acción de sitio

**Nueva acción** Para añadir una nueva acción, simplemente haga clic con el botón derecho del ratón en cualquier espacio en blanco del Panel de Acciones y seleccione **Nueva acción**.

El menú desplegable contendrá una lista de todas las posibles acciones del sitio. Seleccione la acción correspondiente y configúrela. El menú cambiará en función de la acción creada.



### 6.1.2 Tipos de acción en el sitio

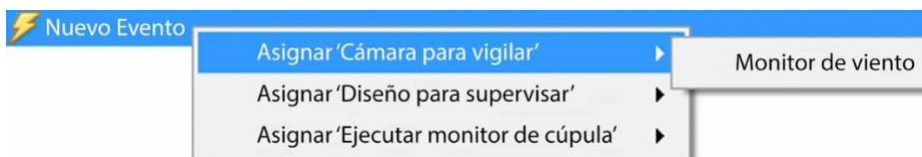
<b>Cámara de vigilancia</b>	Esto enviará una cámara preconfigurada a un <b>Vídeo Wall</b> de <b>CathesisVision</b> .
<b>Diseño para supervisar</b>	Esto establecerá la vista en un Vídeo Wall a un Diseño predefinido.
<b>Secuencia a controlar</b>	Esto ejecutará una Secuencia predefinida de cámaras individuales en el Monitor.
<b>Salvo que se trate de un monitor</b>	Ejecutará una salva de diseños predefinidos en un Vídeo Wall.
<b>Cambiar la salida</b>	Cambia el estado de una salida.
<b>Recuperar preselección de cúpula</b>	Envía una cámara PTZ a una posición preestablecida.
<b>Patrón de la cúpula de la carrera</b>	Hace un ciclo de un PTZ a través de un patrón (una secuencia de posiciones preestablecidas).
<b>Grupo de Acción</b>	Un grupo de acciones es un grupo de acciones del sitio.

**Nota:** Al igual que con los otros eventos, los recursos utilizados por las acciones del sitio pertinentes deben haber sido creados y estar disponibles para su uso antes de que se pueda crear una acción. Por ejemplo, el **Cámara de vigilancia** Site Action utiliza un monitor que fue creado en **Monitores** en Configurar Servidores.

Monitores

### 6.1.3 Añadir una acción de sitio a un evento

Para que una acción de sitio se dispare cuando se dispara un Evento, adjuntar una Acción de Sitio a un Evento existente es muy sencillo. En la pestaña Eventos del panel derecho, haga clic con el botón derecho del ratón en uno de los eventos. Esto proporciona una lista de los tipos de acción que se han añadido. Debajo de cada tipo hay una lista de todas las Acciones de ese tipo creadas.



Por último, seleccione la Acción a asignar a este evento.

### 6.1.4 Añadir un horario a una acción de sitio

Eventos		Programaciones	
Descripción	Acción	Cuando	
Massive Universal Global Sche	Windy Monitor daily at 00:00		

Si no hay horarios creados, haga clic con el botón derecho del ratón en cualquier espacio en blanco bajo la pestaña de horarios y seleccione **Nuevo horario**.

Esto hará que aparezca la ventana **Editar horario**, como se ve a continuación.

Para añadir la programación, seleccione las horas exactas en las que se activará la Acción de Sitio.

[Es decir, no es un activo durante el horario, es un activador cuando el horario].

Utilice los menús desplegables para especificar más tiempos.

**Nota:** Las programaciones creadas aquí sólo se aplican a las Acciones del Sitio, y no pueden aplicarse en otros lugares.

## 7. Ficha Configuración: Informes

## 7.1 Introducción

**CathesisVision** ofrece amplios informes sobre el equipo y el Software que componen el Sitio.

Los usuarios pueden crear **plantillas de informes**. Se trata de conjuntos de informes predefinidos que extraerán la misma información cada vez. Las plantillas de informes ofrecen a los usuarios la posibilidad de recuperar informes según un calendario.

Los informes se encuentran en el **Menú del Sitio / Pestaña abierta / Configuración** / 

**Nota:** Si se requieren informes programados de la base de metadatos, éstos deben ser configurados individualmente dentro de la base de metadatos en particular. Consulte el **Manual del operador de CathesisVision** para más información.



## 7.2 Controles



### 7.2.1 Añadir, editar o eliminar

**Nuevo** Haga clic en **Nuevo** para crear un informe.

**Editar** Haga clic en **Editar** para editar un nuevo informe.

Consulte la sección Ventana de informes.

### 7.2.2 Calendario

Para añadir una programación a un informe: Seleccione un informe de la lista de Informes y haga clic en el botón **Programar**.

**Formato:** Los informes enviados por correo electrónico se envían en formato HTML.

**Programación:** El horario puede ser generado de una variedad de marcos de tiempo, desde la hora hasta el mes.

**Acciones:** Si el correo electrónico está configurado en el sitio y algunos contactos del sitio están configurados, entonces el usuario puede enviar por correo electrónico los informes cuando se generan.

### 7.2.3 Búsqueda

Esto sacará el informe para la Plantilla Elegida.



Hay cuatro opciones en la parte inferior de la ventana **Obtener**.

1. **Imprime** el informe.
2. **Exporte** el informe como un archivo HTML para su uso posterior.
3. **Envía** el informe **por correo electrónico**.
4. **Archiva** el informe.
5. Los informes archivados están archivados en Install\_Path\sitedb\reports.
  - a. Por ejemplo: C:\NArchivos de programa (x86)\NCathexis CathexisVision Suite WRV\Nsitedb\Nreports.

## 7.3 Crear informe

Para crear un nuevo informe o editar uno existente, seleccione el botón correspondiente o haga doble clic en el informe.

Se abrirá la **ventana del Informe**. En la ventana Informe, se deben configurar los parámetros del informe (como los tipos de informes que se van a incluir).

Hay dos columnas en la **ventana de edición de plantillas de informes**. La columna de la **izquierda** se rellena con todas las Variables de Informe disponibles. La columna de la **derecha** se llena con las variables que pueden ser utilizadas por la Plantilla de Informe. A continuación se explica cada **sección**.

**Nombre de la plantilla:** Dé un nombre a la plantilla.

**Título:** Dé un título a este informe (que se mostrará en el informe obtenido).

Consulte a continuación el proceso de adición de tipos de informe a este informe y la descripción de los tipos de informe seleccionados.

1. Seleccione una variable del informe en la lista de Secciones de la izquierda. Haga clic en **Agregar** para añadir la variable a la plantilla del informe. Los componentes de la plantilla del informe se mostrarán en la lista de la derecha.
  - a. Se pueden añadir varios tipos de informes de la lista de Secciones.
  - b. **Nota:** Los tipos de informe aparecerán en el informe obtenido en el orden en que se añadan.

2. Al añadir una variable de informe a la plantilla de informe actual, se abrirá una ventana de configuración.

Los parámetros para esa variable de informe específica deben definirse antes de añadirla a la plantilla de informe actual. Vea a continuación la lista completa de tipos de informes y opciones de configuración.

Agregar>>	Seleccione un tipo de informe. Haga clic para añadir a la plantilla de informe actual.
Editar	Seleccione el tipo de informe de los componentes de la plantilla de informe actual. Haga clic para editar los parámetros.
Eliminar	Seleccione el tipo de informe de los componentes de la plantilla de informe actual. Haga clic para eliminar.
Traer	Haga clic para generar la plantilla de informe actual.
Exportar	Haga clic para exportar la plantilla como un archivo local en el NVR.
Cargar	Haga clic para cargar el archivo local de una plantilla exportada.

## 7.4 Informe sobre las cámaras

**Informe de Cámaras:** informa sobre el tiempo de funcionamiento o de inactividad de las cámaras de un sitio durante un período definido. Hay opciones para definir el tipo de informe.

Informe de cámara ? X

Tipo de informe: Registro de cámara

Hora/fecha

Periodo: Desde el comienzo del mes hasta hoy

Desde: 00:00:00 1 Enero 2020

a: 23:59:59 31 Enero 2020

Por: Día

Ajustes

Mostrar cámara tiempo de funcionamiento expresado en porcentaje

Mostrar fallas

Mostrar solamente excepciones

Excepciones

Mayor que 0 fallas

En servicio menos de 100%

OK Cancelar

- Registro de cámara
- Registro de cámara
- Estado de cámara por período
- Tiempo para la reparación
- Actualmente las cámaras no funcionan

Elija uno de los tipos de informe.

**Mostrar fallos:** indica al informe que muestre el número de fallos de una cámara durante el periodo indicado. (Un fallo es cuando la cámara deja de funcionar).

**Mostrar sólo excepciones:** indica a los informes que sólo muestren las cámaras que cumplen los criterios de excepción (que el usuario especifica en esa misma página).

Esto es útil si el usuario desea ver sólo las cámaras problemáticas.

### 7.4.1 Ejemplo de informe de cámara

Unidad	Cámara	1/4		2/4		3/4		4/4		5/4		6/4		7/4	
		Arriba	#Fracaso	Arriba	#Fracaso	Arriba	#Fracaso	Arriba	#Fracaso	Arriba	#Fracaso	Arriba	#Fracaso	Arriba	#Fracaso
Cathexis Demo	Back Parking - Vivotek (4)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	99%	1
	Back Parking - Vivotek (3)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Demo Room - Axis P3224 (8)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Spar - POS Till (26)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Demo Room - Axis M3005 (7)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Front PTZ - Truvision (19)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Driveway ANPR - Axis (14)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Road ANPR - Axis P1365 (24)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Highway SPEED DETECTION (20)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Perimeter - Axis Q1615 (23)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Thermal Road - Line Crossing (27)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Holdens ANPR - Dahua (21)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Back Door Exit IMPRO (2)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Front Door Exit IMPRO (18)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Back Door Entrance IMPRO (1)	100%	0	99%	1	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Driveway ANPR- Hik (15)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Driveway - Axis 6000e(A) (9)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Driveway PTZ - Axis (16)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Driveway - Axis 6000e(C) (11)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Driveway - Axis 6000e(B) (10)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Driveway - Axis 6000e(D) (12)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Canoe - Dynamic Background (6)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	School - Object Detection (25)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Driveway - Dahua (13)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	CATOSERVER Demo Server (5)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Perimeter - Axis	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Front Door - Entrance(31)	100%	0	99%	1	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0
	Kitchen Door - Hikvision	0%	0	0%	0	37%	0	60%	1	0%	0	0%	0	0%	0
	Driveway - Dahua PTZ (33)	100%	0	100%	0	100%	0	100%	0	99%	1	100%	0	100%	0

## 7.5 Informe de uso de la base de datos

El **informe de uso de la base** de datos informa del uso de la misma. Hay opciones para personalizar la forma en que se delinea el informe de uso, y para exportar el informe en CSV.

Tipo de informe	Colapso de la base de datos por cámara
Notas	Porcentaje de base de datos por cámara
CSV	Porcentaje base de datos por hora
	Colapso de la base de datos por cámara
	Histograma de frecuencia de eventos
	Eventos por hora

**Tipo de informe:** Elija uno de los tipos de informe de la base de datos.

**Notas:** Añada notas sobre el informe o describa el motivo por el que se obtiene.

**CSV:** Esto generará la información en valores separados por comas, en lugar de una tabla. Se trata de una representación estándar de los datos y puede trasladarse a una hoja de cálculo, si es necesario.

### 7.5.1 Ejemplo de informe de uso de la base de datos

Cathexis Demo				
CONTINUOUS RECDB				
Cámara	Tamaño (MB)	Retención (días)	Velocidad (kbps)	Span
Driveway - Dahua PTZ (33)	1058000	93.1	1077	2019/01/05 to 2019/04/08
Perimeter - Axis	596000	93.8	602	2019/01/04 to 2019/04/08
CATOBSERVER Demo Server (5)	2000	76.2	2	2019/01/22 to 2019/03/15
Driveway - Dahua (13)	2387000	93.1	2432	2019/01/05 to 2019/04/08
School - Object Detection (25)	420000	93.8	424	2019/01/04 to 2019/04/08
Canoe - Dynamic Background (6)	919000	93.8	929	2019/01/04 to 2019/04/08
Driveway - Axis 6000e(C) (11)	469000	93.0	477	2019/01/05 to 2019/04/08
Front PTZ - Truvision (19)	601000	93.1	612	2019/01/05 to 2019/04/08
Back Door Exit IMPRO (2)	256000	93.8	258	2019/01/04 to 2019/04/05
Driveway - Axis 6000e(A) (9)	358000	93.1	364	2019/01/05 to 2019/04/08
Front Door Exit IMPRO (18)	2000	25.9	7	2019/03/13 to 2019/03/29
Demo Room - Axis P3224 (8)	396000	93.8	400	2019/01/04 to 2019/04/08
Perimeter - Axis Q1615 (23)	979000	93.8	989	2019/01/04 to 2019/04/08
Back Parking - Vivotek (3)	2362000	93.0	2407	2019/01/05 to 2019/04/08
Highway SPEED DETECTION (20)	1654000	93.8	1672	2019/01/04 to 2019/04/08
Driveway PTZ - Axis (16)	1049000	93.0	1068	2019/01/05 to 2019/04/08
Driveway - Axis 6000e(B) (10)	545000	93.1	555	2019/01/05 to 2019/04/08



## 7.6.2 Ejemplo de informe de excepciones de discos

**Report for Cathesis Durban**

Report generated at 2019/04/09 07:05:49

---

**1. Disks**

**NO EXCEPTIONS**

Imprimir Exportar E-mail Archivo Cerrar



## 7.7 Informe sobre el medio ambiente

El **informe de entorno** genera un informe sobre los componentes de hardware (como la velocidad del ventilador, los voltajes y las temperaturas de la CPU).

**Nota:** El informe de entorno sólo está disponible en el hardware Cathexis compatible.

**Actualmente es compatible:**

- DFI SB300
- DFI SB600

**Compatible con CathesisVision 2020.2 y posteriores:**

- DFI SB300
- DFI SB600
- DFI SD331

Seleccione el periodo del informe. A continuación, defina el tipo de informe.

**Informe completo:** Este informe muestra los detalles de todos los componentes de hardware compatibles.

**Excepciones:** Este informe muestra sólo los componentes problemáticos.



## 7.7.1 Ejemplo de informe medioambiental

**Report for SiteName**  
Report generated at 29/04/2019 08:06:33

**1. Environment**  
Period: 29/04/2019 00:00:00 to 29/04/2019 08:06:33  
Per: day

**CATHESIS-MMR**

Category	Min	Max	Ave
CPU Temperature (degC)			
Period	30.61	32.81	31.04
29/4			
Current	31.51		degC
System temperature (degC)			
Period	30.01	30.71	30.99
29/4			
Current	30.01		degC
Voltage Vcore (Vcc)			
Period	0.99	1.17	0.83
29/4			
Current	1.07		vcc
Voltage Vbat (Vcc)			
Period	3.10	3.10	3.10
29/4			
Current	3.10		vcc
Voltage SW (Vcc)			
Period	5.12	5.15	5.15
29/4			
Current	5.15		vcc
Voltage 12V (Vcc)			
Period	12.06	12.14	12.08
29/4			
Current	12.06		vcc
CPU Fan (RPM)			
Period	1384.00	2213.00	1513.91
29/4			
Current	1660.00		RPM
System Fan 1 (RPM)			
Period	1008.00	1038.00	1030.30
29/4			
Current	1009.00		RPM
System Fan 2 (RPM)			
Period	0.00	0.00	0.00
29/4			
Current	0.00		RPM

Impedir Exportar E-mail Archivo

## 7.8 Informe de eventos

Los **informes de eventos** sólo son compatibles con los sistemas DVR de NetBSD.

Para los informes de eventos en todos los demás sistemas compatibles, consulte la sección de la **herramienta forense**.

## 7.9 Informe del sistema de archivos

El **informe del sistema de archivos** obtendrá una lista completa de los componentes de hardware relevantes dentro de los servidores. (Esto incluye el hardware del PC y el hardware **específico de Cathesis**). Este tipo de informe no es configurable y se añade directamente a la plantilla.

### 7.9.1 Ejemplo de informe de hardware

Informe

**Report for Cathesis Durban**  
Report generated at 2019/04/08 13:14:18

**1. Hardware**

PC Components					
Unit	Motherboard	CPU	CPU Speed	RAM	
Cathesis Demo	Unknown	Intel(R) Core(TM) i7-6700 CPU	3400 Mhz	8143 MB	
Cathesis Demo (SLAVE)	Unknown	Intel(R) Core(TM) i7-2600 CPU	3392 Mhz	8109 MB	

Cathesis Components				
Unit	Module	Serial Number	Extra	
Cathesis Demo	IO Board	NWR 04c21a07948		
Cathesis Demo (SLAVE)	IO Board	NWR 34ef1de416		

Hard Drives						
Unit	Device	Serial number	Disk label	Size	Warnings	
Cathesis Demo	/dev/sda	500268716A00394		120 GB		
	/dev/sdb	ZA27Q9M4W		10.0 TB		
	/dev/sdc	ZA27C1ZZ		10.0 TB		
	/dev/sdd	ZA27G807		10.0 TB		
	/dev/sde	ZA27P0GD		10.0 TB		
	/dev/sdf	ZA276ACZ		10.0 TB		
Cathesis Demo (SLAVE)	/dev/sda	53Y9NFK1018K3A		250 GB		

Network interfaces			
Unit	Interface	IP address	
Cathesis Demo	Intel(R)	192.168.1.181	
	Intel(R)	192.168.34.40	
Cathesis Demo (SLAVE)	Realtek P	192.168.34.42	
	DGE-560T	192.168.1.180	

Imprimir Exportar E-mail Archivo

## 7.10 Informe sobre el hardware

El **informe de hardware** obtiene una lista completa de los componentes de hardware relevantes dentro de los servidores. (Esto incluye el hardware del PC y el hardware **específico de Cathesis**). Este tipo de informe no es configurable y se añade directamente a la plantilla.

### 7.10.1 Ejemplo de informe de hardware

Informe

**Report for Cathesis Durban**  
Report generated at 2019/04/08 13:14:18

**1. Hardware**

PC Components					
Unit	Motherboard	CPU	CPU Speed	RAM	
Cathesis Demo	Unknown	Intel(R) Core(TM) i7-6700 CPU	3408 MHz	8143 MB	
Cathesis Demo (SLAVE)	Unknown	Intel(R) Core(TM) i7-2600 CPU	3392 MHz	8199 MB	

Cathesis Components				
Unit	Module	Serial Number	Extra	
Cathesis Demo	IO Board	NVR 0621a07948		
Cathesis Demo (SLAVE)	IO Board	NVR 3ef1d416		

Hard Drives						
Unit	Device	Serial number	Disk label	Size	Warnings	
Cathesis Demo	/dev/sda	500248776A021894		120 GB		
	/dev/sdb	2A27Q9448		10.0 TB		
	/dev/sdc	2A27C122Z		10.0 TB		
	/dev/sdd	2A27G8K7		10.0 TB		
	/dev/sde	2A2799GQ		10.0 TB		
	/dev/sdf	2A2766CZ		10.0 TB		
Cathesis Demo (SLAVE)	/dev/sda	S3Y9FKLQJ863A		250 GB		

Network interfaces			
Unit	Interface	IP address	
Cathesis Demo	Intel(R)	192.168.1.181	
	Intel(R)	192.168.34.40	
Cathesis Demo (SLAVE)	Realtek P	192.168.34.42	
	DGE-560T	192.168.1.180	

Imprimir Exportar E-mail Archivo Cerrar

## 7.11 Informe sobre las características de la licencia

El **informe de** características de la licencia genera un informe de las características de la licencia del sitio.

**Nota:** este informe ha sido sustituido por el informe actualizado [7.12 Licencias](#), pero se mantiene en el software en caso de que los usuarios hayan configurado y utilizado previamente este informe.

Este informe no es configurable y se añade directamente a la plantilla.

### 7.11.1 Ejemplo de informe de características de la licencia

**Report for Cathexis Durban**

Report generated at 2019/04/08 13:15:42

---

**1. License Features**

Cathexis Demo		
License	Addition date	Expiry date
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (1/20)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (2/20)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (3/20)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (4/20)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (5/20)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (6/20)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (7/20)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (8/20)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (9/20)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (10/20)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (11/20)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (12/20)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (13/20)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (14/20)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (15/20)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (16/20)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (17/20)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (18/20)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (19/20)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_ALG_ANALYTICS_III (20/20)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_CATVISION_ACCESS	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_CATVISION_ACCESS_DOOR_UNLIMITED	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_CATVISION_ALARM	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_CATVISION_PRO	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_GATEWAY	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_API	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_ALARM_QUEUEES	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_CATVISION_CLIENTMAP	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_CATVISION_DEVICE	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_CATVISION_FAILOVER_CAMERA (1/30)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_CATVISION_FAILOVER_CAMERA (2/30)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_CATVISION_FAILOVER_CAMERA (3/30)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_CATVISION_FAILOVER_CAMERA (4/30)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_CATVISION_FAILOVER_CAMERA (5/30)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_CATVISION_FAILOVER_CAMERA (6/30)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_CATVISION_FAILOVER_CAMERA (7/30)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_CATVISION_FAILOVER_CAMERA (8/30)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_CATVISION_FAILOVER_CAMERA (9/30)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_CATVISION_FAILOVER_CAMERA (10/30)	11/03/2019	10/03/2020
FEATURE_CATVISION_FAILOVER_CAMERA (11/30)	11/03/2019	10/03/2020

Imprimir Exportar E-mail Archivo

## 7.12 Informe sobre licencias

El **informe de licencias** obtiene un informe de todas las licencias y sus descripciones, en todas las unidades adscritas al sitio. (Esto excluye las estaciones base). Este informe es una actualización del antiguo informe de características de la licencia ([7.11](#)).

### 7.12.1 Ejemplo de informe de licencias

Informe

#### 1. Licenses

Cathexis Demo				
License code	Description	Quantity	Addition date	Demo expiry
CACC-3000	Access control bundle	1	2019/03/11 13:40:09	2020/03/10 19:28:57
CALM-2000	Alarm panel device	1	2019/03/11 13:40:09	2020/03/10 19:28:57
CAMG-1000	Alarm management gateway	1	2019/03/11 13:40:09	2020/03/10 19:28:57
CANA-3001	Analytics - level 3	7	2019/03/11 13:40:04	2020/03/10 19:28:52
CANA-3001	Analytics - level 3	13	2019/03/11 13:40:05	2020/03/10 19:28:53
CAPI-1000	API	1	2019/03/11 13:40:09	2020/03/10 19:28:57
CBAS-7100	Alarm management client	1	2019/03/11 13:40:09	2020/03/10 19:28:57
CCVM-1001	CCVM (Camera Version Migration license)	80	2019/03/11 13:41:33	2020/03/10 19:30:21
CDEV-2000	Other device	1	2019/03/11 13:40:21	2020/03/10 19:29:09
CFOR-1001	Failover camera	18	2019/03/11 13:40:21	2020/03/10 19:29:09
CFOR-1001	Failover camera	12	2019/03/11 13:40:22	2020/03/10 19:29:10
CFOR-2000	Failover server	1	2019/03/11 13:40:22	2020/03/10 19:29:10
CIXP-1100	Impro IXP20 bundle (x8 Doors)	2	2019/03/11 13:40:22	2020/03/10 19:29:10
CLFF-2000	LPR freeflow engine	1	2019/03/11 13:40:22	2020/03/10 19:29:10
CLIC-2000	IP camera (2017)	40	2019/03/11 13:40:22	2020/03/10 19:29:10
CLPK-2000	LPR parking engine	1	2019/03/11 13:40:22	2020/03/10 19:29:10
CLPR-1001	LPR lane	4	2019/03/11 13:48:46	2020/03/10 19:37:34
CLPR-1001	LPR lane	8	2019/03/11 13:54:31	2020/03/10 19:43:19
CLPR-2000	LPR device	4	2019/03/11 13:48:46	2020/03/10 19:37:34
CMAP-2000	Site map	1	2019/03/11 13:40:22	2020/03/10 19:29:10
CPOS-3000	POS bundle	1	2019/03/11 13:40:22	2020/03/10 19:29:10
CPOS-3000	POS bundle	1	2019/03/11 13:57:12	2020/03/10 19:46:00
CPRM-2000	Premium package	1	2019/03/11 13:40:22	2020/03/10 19:29:10
CSTR-2000	Streaming file device	1	2019/03/11 13:40:22	2020/03/10 19:29:10
CVGA-2000	Virtual matrix monitor	4	2019/03/11 13:40:22	2020/03/10 19:29:10
CVGA-2001	Video walls	1	2019/03/14 15:49:41	2020/03/13 21:38:29

Cathexis Demo (SLAVE)				
License code	Description	Quantity	Addition date	Demo expiry
CACC-3000	Access control bundle	1	2018/03/09 11:12:34	2019/03/09 17:01:22
CFFT-2000	Future Fibre Technology device	1	2018/03/09 11:12:34	2019/03/09 17:01:22
CIMP-3000	Impro Portal access control bundle	1	2018/03/09 11:12:34	2019/03/09 17:01:22
CLDT-1001	LPR detector	6	2018/03/09 11:12:34	2019/03/09 17:01:22
CLFF-2000	LPR freeflow engine	1	2018/03/09 11:12:34	2019/03/09 17:01:22
CLIC-2000	IP camera (2016)	10	2018/03/09 11:12:34	2019/03/09 17:01:22
CLIC-2000	IP camera (2017)	10	2018/03/09 11:12:34	2019/03/09 17:01:22
CLPK-2000	LPR parking engine	1	2018/03/09 11:12:34	2019/03/09 17:01:22
CPOS-3000	POS bundle	1	2018/03/09 11:12:42	2019/03/09 17:01:30
CPRM-2000	Premium package	1	2018/03/09 11:12:34	2019/03/09 17:01:22
CVGA-2000	Virtual matrix monitor	4	2018/03/09 11:12:34	2019/03/09 17:01:22
CZP2-2000	Ziton ZP2 fire panel	1	2018/04/04 12:15:55	2019/04/04 18:04:43

Imprimir    Exportar    E-mail    Archivo

## 7.13 Informe de consultas NTP

Si se ha configurado NTP, el **Informe de Consultas NTP** genera un informe para las Consultas NTP del sitio.

**Nota:** este informe sólo es aplicable a los sistemas DVR de NetBSD.

### 7.13.1 Ejemplo de informe de consultas NTP

**Report for Cathexis Durban**

Report generated at 2019/04/08 13:23:23

---

**1. NTP Queries**

Unit	
Cathexis Demo	Not supported
Cathexis Demo (SLAVE)	Not supported

Imprimir
Exportar
E-mail
Archivo
Cerrar



## 7.14 Informe de reinicios

El **informe de reinicios** genera un informe de los reinicios del sistema. Es importante controlar los reinicios del sistema.

Resumen de reinicios  
 Historial completo de reinicios 10 reinicios


---

Por tiempo [en la Semana hasta la fecha](#) mostrar reinicios por

 hora del día  
 día de la semana  
 día del mes

**Resumen de reinicio:** Seleccione esta opción para habilitar un resumen de reinicio en el informe,

**Historial completo de reinicios:** Seleccione esta opción para habilitar un historial completo de reinicios. Especifique el número de reinicios a mostrar en el informe.

Para cambiar el período del informe, haga clic en el hipervínculo azul: [en la Semana hasta la fecha](#)

Esto abrirá la configuración del calendario:

- Período **desde-hasta** (por ejemplo, de una fecha y hora a otra).
- De las X horas **anteriores**, o
- Durante un **período** de tiempo, a partir de una hora determinada, en un día determinado.

### 7.14.1 Ejemplo de informe de reinicio

**Report for Cathexis Durban**  
Report generated at 2019/04/09 07:22:29

**1. Reboots**

Unit	Last boot	Up time	Last month	Last week	Last day	Last hour
Cathexis Demo	2019/03/23 21:46:45	2 weeks, 2 days, 9 hours	20	0	0	0
Cathexis Demo (SLAVE)	2019/04/05 11:02:29	3 days, 20h19	17	6	0	0

Unit	Halt time	Boot time	Reason	Version
Cathexis Demo	2019/03/23 21:45:11	2019/03/23 21:46:22	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/03/23 14:01:18	2019/03/23 16:01:23	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/03/23 06:00:31	2019/03/23 06:01:31	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/03/22 14:01:54	2019/03/22 16:02:23	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/03/21 12:03:46	2019/03/21 14:02:04	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/03/21 02:00:57	2019/03/21 02:01:57	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/03/20 12:03:39	2019/03/20 14:02:16	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/03/20 09:04:09	2019/03/20 10:04:51	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/03/19 12:07:26	2019/03/19 13:11:21	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/03/19 10:07:50	2019/03/19 12:06:38	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
Cathexis Demo (SLAVE)	2019/04/05 11:01:02	2019/04/05 11:02:30	Command line	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/04/04 08:44:28	2019/04/04 08:46:36	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/04/04 08:37:45	2019/04/04 08:38:45	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/04/04 08:32:42	2019/04/04 08:33:42	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/04/04 08:17:12	2019/04/04 08:18:12	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/04/04 07:55:30	2019/04/04 08:03:19	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/03/23 15:45:50	2019/03/23 16:01:42	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/03/21 15:07:03	2019/03/21 15:08:35	Command line	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/03/21 06:09:24	2019/03/21 14:02:25	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$
	2019/03/20 13:09:49	2019/03/20 14:02:26	Power failure	\$Name:_release_5044c1_\$

## 7.15 Informe de tiempos de grabación

El **informe de tiempos de grabación** genera un informe sobre la cantidad de tiempo que cada cámara, en cada servidor, ha pasado grabando. Este informe no es configurable y se añade directamente a la plantilla.

### Nota:

1. Las cámaras que no grabaron están incluidas y resaltadas en rojo.
2. Las cámaras que no han grabado en el último día están resaltadas en naranja.
3. Las cámaras están ordenadas alfabéticamente.

### 7.15.1 Ejemplo de informe de tiempos de grabación

Informe

**Report for Cathesis Durban**

Report generated at 2019/04/08 13:28:08

**1. RecordingTimes**

Cathesis Demo						
Camera	Database	First	Last	Duration	Time since last recording	
Back Door Entrance (1)	CONTINUOUS RECD	15077 18/02/2019	13:28 08/04/2019	8 weeks, 5 days, 28 hours	5 days, 4hrs	
Back Door Exit (2)	CONTINUOUS RECD	15023 04/01/2019	12:53 05/04/2019	12 weeks, 6 days, 20 hours	3 days, 0h:4	
Back Parking - Vvotek (3)	CONTINUOUS RECD	15017 18/02/2019	13:28 08/04/2019	6 weeks, 6 days, 22 hours	Currently recording	
Back Parking - Vvotek (4)	CONTINUOUS RECD	15003 05/01/2019	13:27 08/04/2019	13 weeks, 1 day, 22 hours	Currently recording	
Back Parking - Vvotek (5)	CONTINUOUS RECD	15019 05/01/2019	13:28 08/04/2019	13 weeks, 1 day, 22 hours	Currently recording	
Canoe - Dynamic Background (6)	CONTINUOUS RECD	17652 04/01/2019	13:28 08/04/2019	13 weeks, 2 days, 19 hours	Currently recording	
CATONSERVER Demo Server (5)	CONTINUOUS RECD	08017 23/01/2019	08:42 19/03/2019	7 weeks, 5 days, 9 hours	3 weeks, 3 days, 4 hours	
Demo Room - Axis M3005 (7)	CONTINUOUS RECD	17650 04/01/2019	13:28 08/04/2019	13 weeks, 2 days, 19 hours	Currently recording	
Demo Room - Axis P3224 (8)	CONTINUOUS RECD	15058 04/01/2019	13:28 08/04/2019	13 weeks, 2 days, 21 hours	Currently recording	
Driveway - Axis 6000(A) (9)	CONTINUOUS RECD	14009 05/01/2019	13:28 08/04/2019	13 weeks, 1 day, 23 hours	Currently recording	
Driveway - Axis 6000(B) (10)	CONTINUOUS RECD	15019 05/01/2019	13:28 08/04/2019	13 weeks, 1 day, 22 hours	Currently recording	
Driveway - Axis 6000(C) (11)	CONTINUOUS RECD	14003 05/01/2019	13:28 08/04/2019	13 weeks, 1 day, 23 hours	Currently recording	
Driveway - Axis 6000(D) (12)	-	-	-	-	-	
Driveway - Dahua (13)	CONTINUOUS RECD	15015 05/01/2019	13:28 08/04/2019	13 weeks, 1 day, 22 hours	Currently recording	
Driveway - Dahua PTZ (13)	CONTINUOUS RECD	13017 05/01/2019	13:28 08/04/2019	13 weeks, 2 days, 0 hours	Currently recording	
Driveway ANPR - Axis (14)	ANPR RECD	18028 16/02/2019	13:28 08/04/2019	7 weeks, 1 day, 18 hours	Currently recording	
Driveway ANPR - Axis (15)	CONTINUOUS RECD	22019 09/01/2019	09:02 08/04/2019	12 weeks, 4 days, 6 hours	8h:25:28	
Driveway PTZ - Axis (16)	CONTINUOUS RECD	13051 05/01/2019	13:28 08/04/2019	13 weeks, 1 day, 23 hours	Currently recording	
Front Door - Entrance(1)	DOORS CONTINUOUS RECD	18050 18/02/2019	13:28 08/04/2019	6 weeks, 6 days, 18 hours	Currently recording	
Front Door Exit (18)	CONTINUOUS RECD	15021 13/03/2019	07:24 28/03/2019	2 weeks, 1 day, 18 hours	1 week, 3 days, 6 hours	
Front PTZ - Trivision (19)	CONTINUOUS RECD	15006 18/02/2019	13:28 08/04/2019	6 weeks, 6 days, 22 hours	Currently recording	
Highway SPEED DETECTION (20)	CONTINUOUS RECD	17658 04/01/2019	13:28 08/04/2019	13 weeks, 2 days, 19 hours	Currently recording	
Holden ANPR - Dahua (21)	ANPR RECD	20021 16/02/2019	13:28 08/04/2019	7 weeks, 1 day, 17 hours	Currently recording	
Kitchen Door - Hikvision	DOORS CONTINUOUS RECD	13059 18/02/2019	14:27 04/04/2019	6 weeks, 2 days, 12 hours	3 days, 23h:0	
Perimeter - Axis	CONTINUOUS RECD	17633 04/01/2019	13:28 08/04/2019	13 weeks, 2 days, 19 hours	Currently recording	
Perimeter - Axis Q1615 (23)	CONTINUOUS RECD	17655 04/01/2019	13:28 08/04/2019	13 weeks, 2 days, 19 hours	Currently recording	
Road ANPR - Axis P1365 (24)	ANPR RECD	20039 16/02/2019	13:28 08/04/2019	7 weeks, 1 day, 16 hours	Currently recording	
School - Object Detection (25)	CONTINUOUS RECD	15018 05/01/2019	13:28 08/04/2019	13 weeks, 1 day, 22 hours	Currently recording	
School - Object Detection (25)	CONTINUOUS RECD	16058 04/01/2019	13:28 08/04/2019	13 weeks, 2 days, 20 hours	Currently recording	
Spar - POS T18 (26)	CONTINUOUS RECD	17658 04/01/2019	13:28 08/04/2019	13 weeks, 2 days, 19 hours	Currently recording	
Thermal Road - Line Crossing (27)	CONTINUOUS RECD	17640 04/01/2019	13:28 08/04/2019	13 weeks, 2 days, 19 hours	Currently recording	

**Cathesis Demo (SLAVE)**

Camera	Database	First	Last	Duration	Time since last recording
--------	----------	-------	------	----------	---------------------------

Imprimir    Exportar    Email    Archivo

## 7.16 Informe sobre el software

El **informe de software** muestra la versión de **CathesisVision** que se ejecuta en cada servidor. Este informe no es configurable y se añade directamente a la plantilla.

### 7.16.1 Ejemplo de informe de software

**Report for Cathesis Durban**

Report generated at 2019/04/08 13:29:25

---

**1. Software**

Unit	Software	Arch	Kernel
Cathesis Demo	CathesisVision 2019 (5044c1)	x64	Windows 7 (service pack 1.0)
Cathesis Demo (SLAVE)	CathesisVision 2019 (5044c1)	x86	Windows 10

Imprimir
Exportar
E-mail
Archivo
Cerrar

## 7.17 Informe del sistema

El **informe del sistema** muestra la información relativa a la zona horaria (hora, zona horaria, horario de verano). Este informe no es configurable y se añade directamente a la plantilla.

### 7.17.1 Ejemplo de informe del Sistema

**Report for Cathesis Durban**

Report generated at 2019/04/08 13:29:25

---

**1. Software**

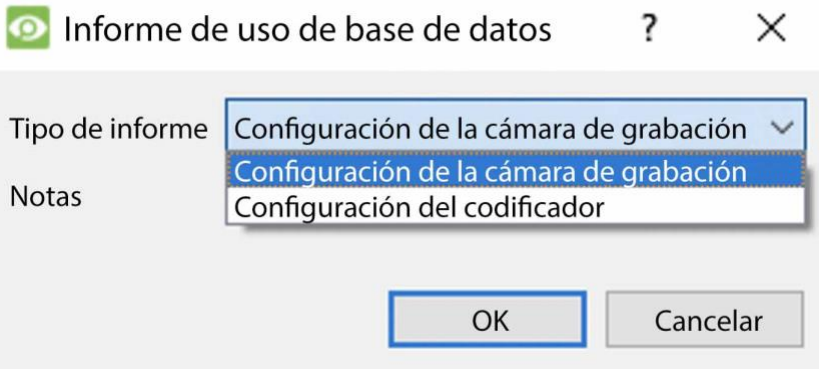
Unit	Software	Arch	Kernel
Cathesis Demo	CathesisVision 2019 (5044c1)	x64	Windows 7 (service pack 1.0)
Cathesis Demo (SLAVE)	CathesisVision 2019 (5044c1)	x86	Windows 10

Imprimir
Exportar
E-mail
Archivo

 Cerrar

## 7.18 Informe de configuración del sistema

El **informe de configuración del sistema** se refiere a las cámaras y codificadores conectados al sistema, y a cómo están configurados. Hay dos opciones: un informe de configuración de **grabación de la cámara** y un informe de **configuración del codificador**.



### Configuración de la grabación de la cámara

Recupera toda la información relacionada con la grabación real de las imágenes, como la tasa de fotogramas de la grabación, el tiempo de grabación previo al evento y el tiempo de grabación posterior al evento.

### Configuración del codificador

Recupera toda la información relacionada con la configuración de los codificadores, como el tipo de codificador, la dirección IP del codificador, el nombre de la cámara, qué entrada representa (entrada física en el codificador) y el firmware.

### 7.18.1 Configuración del sistema: Ejemplo de informe de configuración de grabación de la cámara

Informe

**Report for Cathexis Durban**  
Report generated at 2019/04/09 07:28:01

**1. Camera recording setup**

Cathexis Demo					
Cam ID	Camera Name	Type	PreEvent	Timer	
			Fps	Fps	
57	Back Parking - Vivotek (4)	E			
58	Back Parking - Vivotek (3)	E			
59	Demo Room - Axis P3224 (8)	E			
60	Spar - POS TII (26)	E			
61	Demo Room - Axis M3005 (7)	E			
107	Front PTZ - Truvision (19)	E (ptz)			
111	Driveway ANPR - Axis (14)	E			
115	Road ANPR - Axis P1365 (24)	E			
116	Highway SPEED DETECTION (20)	E			
117	Perimeter - Axis Q1615 (23)	E			
128	Thermal Road - Line Crossing (27)	E			
131	Holdens ANPR - Dahua (21)	E			
136	Back Door Exit IMPRO (2)	E			
139	Front Door Exit IMPRO (18)	E			
144	Back Door Entrance IMPRO (1)	E			
150	Driveway ANPR- Hik (15)	E			
165	Driveway - Axis 6000e(A) (9)	E			
166	Driveway PTZ - Axis (16)	E (ptz)			
172	Driveway - Axis 6000e(C) (11)	E			
173	Driveway - Axis 6000e(B) (10)	E			
174	Driveway - Axis 6000e(D) (12)	E			
181	Canoe - Dynamic Background (6)	E			
182	School - Object Detection (25)	E			
183	Driveway - Dahua (13)	E			
185	CATSERVER Demo Server (5)	E			
187	Perimeter - Axis	E			
189	Front Door - Entrance(31)	E			
190	Kitchen Door - Hikvision	E			
191	Driveway - Dahua PTZ (33)	E (ptz)			

Imprimir Exportar E-mail Archivo

## 7.18.2 Configuración del sistema: Ejemplo de informe de configuración del codificador

Informe

**Report for Cathesis Durban**  
Report generated at 2019/04/09 07:28:50

**1. Encoder setup**

Cathesis Demo								
Cam ID	Cam name	Driver	IP	Enc input	Model	Serial #	Firmware	
57	Back Parking - Vivotek (4)	vivotek	192.168.7.46	1	IP8332	0002D11A65E6	IP8332-VVTK-0401a	
58	Back Parking - Vivotek (3)	vivotek	192.168.7.20	1	IB8382-T	0002D135F419	IB8382-VVTK-0104J	
59	Demo Room - Axis P3224 (8)	axis	192.168.3.121	1	AXIS P3224-LVE	ACC08E301E7D	5.75.3.4	
60	Spar - POS TII (26)	legacy_virtual	106.1.1.1	1				
61	Demo Room - Axis M3005 (7)	axis	192.168.3.109	1	AXIS M3005	ACC08E176388/X	5.50.5.4	
100	Highway - Virtual	legacy_virtual	104.1.1.1	1				
107	Front PTZ - Truvision (19)	truvision2	192.168.5.199	1	TVP-1101	TVP-110120141117CCWR489288813B	V5.1.a	
111	Driveway ANPR - Axis (14)	axis	192.168.5.170	1	AXIS M1125	ACC08E924D9A	6.35.2	
115	Road ANPR - Axis P1305 (24)	axis	192.168.3.151	1	AXIS P1305	ACC08E2930DA	6.30.1	
116	Highway SPEED DETECTION (20)	legacy_virtual	105.1.1.1	1				
117	Perimeter - Axis Q1615 (23)	axis	192.168.3.119	1	AXIS Q1615	ACC08E398482	6.50.2.2	
128	Thermal Road - Line Crossing (27)	legacy_virtual	159.1.10.100	1				
131	Holdens ANPR - Dahua (21)	dahua	192.168.3.192	1	IPC-HFW5200E-Z12	TZC4KW361W00002	2.210.0001.0.R:2014-08-09	
136	Back Door Exit IMPRO (2)	onvif	192.168.3.129	1	HIKVISION DS-2CD7164-E	DS-2CD7164-E012013112588RR442327027	V5.0.8 build 130930	
139	Front Door Exit IMPRO (18)	onvif	192.168.5.54	1	Brand Z2V6-F	00d0891236fc	z120150519NSZ	
144	Back Door Entrance IMPRO (1)	onvif	192.168.3.182	1	H264 53H13_539	aac085e6b6398d6c1	V4.02.R11.00002531.10010.240800	
147	lpr2	legacy_virtual	149.0.0.1	1				
150	Driveway ANPR - Hik (15)	hikvision2	192.168.3.165	1	DS-2CD4A26FWD-IZ5	DS-2CD4A26FWD-IZ520160414CCWR592513927	V5.4.5	
161	Spar Food - Virtual	legacy_virtual	107.0.0.1	1				
162	Spar Bakery - Virtual	legacy_virtual	108.0.0.1	1				
165	Driveway - Axis 6000e(A) (9)	axis	192.168.3.88	1	AXIS Q6000-E	ACC08E26D84B/X	5.65.1.1	
166	Driveway PTZ - Axis (16)	axis	192.168.3.97	1	AXIS Q6045-E Mk II	ACC08E43435E	6.50.2.2	
172	Driveway - Axis 6000e(C) (11)	axis	192.168.3.88	3	AXIS Q6000-E	ACC08E26D84B/X	5.65.1.1	
173	Driveway - Axis 6000e(B) (10)	axis	192.168.3.88	2	AXIS Q6000-E	ACC08E26D84B/X	5.65.1.1	
174	Driveway - Axis 6000e(D) (12)	axis	192.168.3.88	4	AXIS Q6000-E	ACC08E26D84B/X	5.65.1.1	
181	Canoe - Dynamic Background (6)	legacy_virtual	202.0.0.1	1				
182	School - Object Detection (25)	legacy_virtual	211.0.0.1	1				
183	Driveway - Dahua (13)	gencoder	192.168.7.21	1		d1998950174fa4d3a6560ecdfbea1399		
185	CATSERVER Demo Server (5)	legacy_catoserver	127.0.0.1	5	RTSP	res=srv.4.100.500.1800		
186	OSD_150m_2people_rain_bush	legacy_virtual	150.0.0.1	1				
187	Perimeter - Axis	axis	192.168.5.50	1	AXIS P1435-LE	ACC08E5409F8	6.50.1	
189	Front Door - Entrance(31)	dahua	192.168.3.187	1	IPC-HDW2421R-Z5	2H02DC8PAA00036	2.600.0005.0.R:2016-12-19	
190	Kitchen Door - Hikvision	hikvision2	192.168.5.125	1	DS-2CD7164-E	DS-2CD7164-E2013112588WR442327102	V5.2.0	
191	Driveway - Dahua PTZ (33)	dahua	192.168.3.105	1	DH-S050120T-HN	2F02SDAPAN00005	2.400.0000.9.R:14.2021.3N.NR	

Imprimir    Exportar    Email    Archivo

## 7.19 Informe de tiempo de funcionamiento de la unidad

El tiempo de funcionamiento es la cantidad de tiempo que la unidad permanece encendida entre reinicios o fallos. Es igualmente importante para los Reboots.

Por tiempo [en la Semana hasta la fecha](#) mostrar tiempo de actividad de la unidad

para cada mes ▼

por hora del día

por día de la semana

por día del mes

Mostrar tiempo de funcionamiento ▼ expresado como porcentaje ▼

OK Cancelar

Haga clic en el hipervínculo azul para definir el período del informe. Defina el resto de los ajustes.

Seleccione si desea informar sobre el **tiempo de actividad** o el **tiempo de inactividad**. Elija si desea expresar los resultados en tiempo o en porcentaje.

### 7.19.1 Ejemplo de informe de tiempo de actividad de la unidad

Report for Cathexis Durban  
Report generated at 2019/04/09 07:31:15

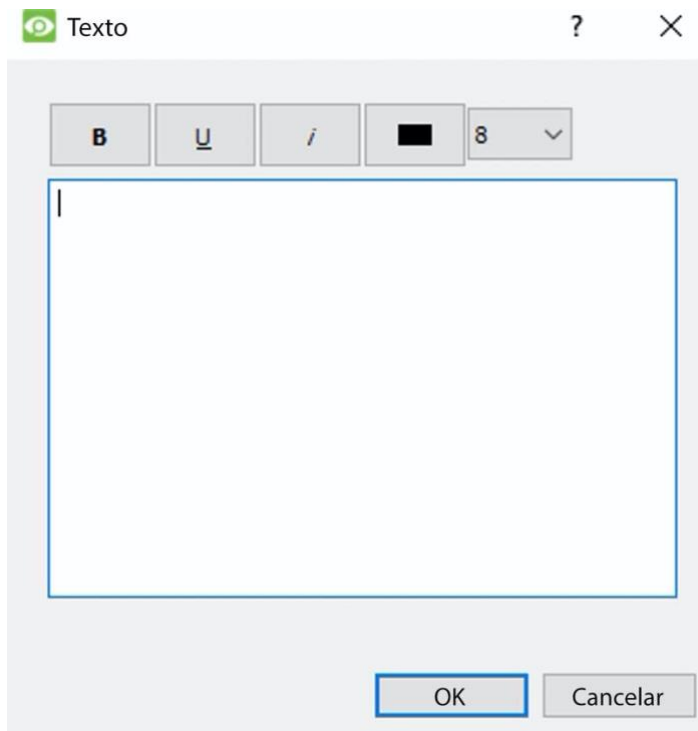
**1. Unit up time**

Time	Down time per Day in the Last month		Total
	Cathexis Demo	Cathexis Demo (SLAVE)	
2019/03/01	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/02	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/03	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/04	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/05	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/06	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/07	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/08	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/09	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/10	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/11	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/12	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/13	0.00%	0.11%	0.05%
2019/03/14	0.00%	0.11%	0.05%
2019/03/15	8.19%	4.84%	6.52%
2019/03/16	8.11%	0.00%	4.06%
2019/03/17	16.11%	0.00%	8.06%
2019/03/18	16.16%	9.31%	12.73%
2019/03/19	20.56%	0.00%	10.28%
2019/03/20	12.45%	3.65%	8.05%
2019/03/21	8.28%	32.95%	20.62%
2019/03/22	8.37%	0.00%	4.18%
2019/03/23	8.49%	1.10%	4.80%
2019/03/24	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/25	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/26	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/27	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/28	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/29	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/30	0.00%	0.00%	0.00%
2019/03/31	0.00%	0.00%	0.00%
2019/04/01	-	-	-
<b>Total</b>	<b>3.44%</b>	<b>1.68%</b>	<b>2.56%</b>

Imprimir Exportar Email Archivo



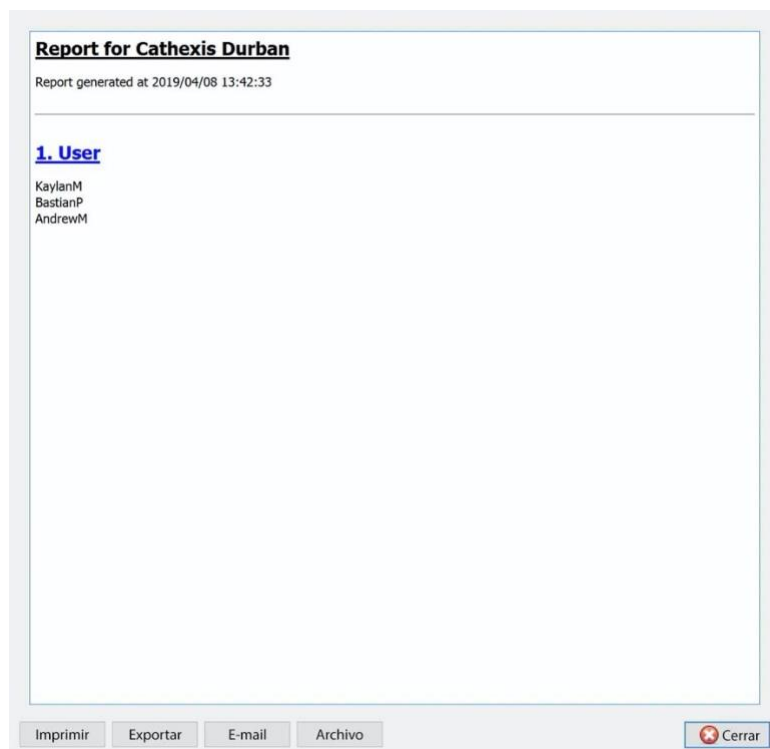
## 7.20 Informe definido por el usuario




El **Informe Definido por el Usuario** permite al usuario introducir texto personalizado que se añadirá como sección de texto en el informe.

Esto es útil cuando se añaden notas o información general al informe.

### 7.20.1 Ejemplo de informe definido por el usuario



## 7.21 Informe de los contadores VMX

Último   entradas

---

Informe en

- Reinicios de encendido
- Reinicios de Brown-on
- El perro guardián se reinicia
- Recarga de registros

---

El **informe de contadores VMX** genera un informe sobre los contadores de la matriz de vídeo (VMX) de la unidad.

**Nota:** sólo se utiliza para las estadísticas de resolución de problemas de los DVR con una matriz de vídeo Cathexis instalada.

## 7.22 Informe de temperatura de VMX

Tipo de informe

Hora/fecha

Periodo

Desde

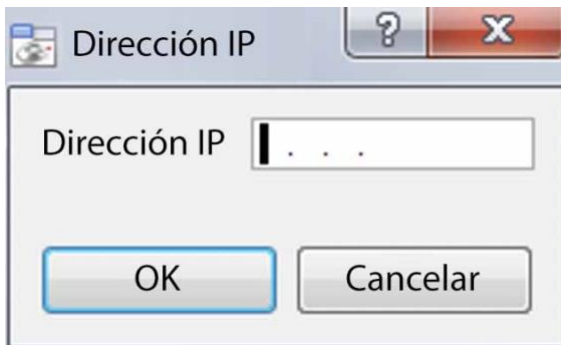
a

Por

El **informe de temperatura de la VMX** genera un informe de la temperatura de la matriz de vídeo (VMX) en la unidad, según las opciones configuradas.

**Nota:** esto sólo se aplica a los DVR con una matriz de vídeo Cathexis instalada.

## 7.23 Informe de la Unidad de Windows



El **informe de la unidad de Windows** extrae información de las estaciones base de Windows que utilizan el sitio.

Esto incluye información de hardware y software sobre la Estación Base, así como las aplicaciones de **CathesisVision** que ha estado utilizando.

## 8. Ficha Configuración: Servidores Failover

## 8.1 Introducción a Failover

### 8.1.1 Modelo

Cathesis utiliza un **modelo hotspare** para Failover. En este modelo, los servidores Failover supervisan los servidores de grabación. Cuando un servidor de grabación se cae, uno de los servidores Failover asume las funciones del servidor de grabación que ha fallado.

En el modo Failover, el servidor Failover funciona exactamente igual que el servidor de grabación que ha fallado. El sitio sigue funcionando como si el servidor de grabación no hubiera fallado. El vídeo se almacena en el servidor Failover y se reintroduce en la base de datos del servidor de grabación original cuando éste se reinicia.

Es posible tener varios servidores Failover que supervisen un sitio. Un mayor número de servidores Failover significa un menor riesgo de inactividad.

**Nota:** Un servidor Failover sólo puede asumir la función de un único servidor de grabación a la vez.



**La imagen de arriba** muestra un sitio en **configuración normal**. El Hotspare está disponible para asumir las funciones de un servidor de grabación.

**Nota:** hay diferentes direcciones IP para los servidores Recording y Hotspare.



La unidad Failover está representada por el icono de la unidad a la izquierda. Se distingue de las unidades regulares por la imagen del salvavidas.



**La imagen de arriba** muestra un sitio en **configuración Failover**. El Servidor Hotspare ha asumido ahora las funciones del fallido Servidor de Grabación 192.168.34.54. El servidor Hotspare podría asumir las funciones de cualquiera de los servidores de grabación.

## 8.1.2 Licencias

Cada servidor Failover requiere una licencia de servidor Failover (utilizando **CFOR-2000**), y un número adecuado de licencias de cámara Failover(**CFOR-10xx**).

**Nota:** Los servidores Failover y las licencias de las cámaras se cargan en el servidor maestro del sitio.

1. El número de licencias de cámaras Failover debe ser igual o mayor que el número de cámaras del servidor de grabación que se va a conmutar por error. (En otras palabras, si un servidor de grabación tiene más cámaras que licencias de cámaras Failover, no se conmutará).
2. Si hay varios servidores Failover, las licencias de la cámara Failover se distribuirán uniformemente entre ellos. (Por ejemplo, con 3 servidores Failover y 90 licencias de cámara Failover, cada servidor Failover tendrá 30 licencias de cámara).
3. Todos los codificadores SAM de Cathexis requieren licencias Failover. Se requieren licencias por canal.

**Nota:** Antes de que el servidor Failover reciba la licencia, la advertencia de la barra de estado de la licencia será de color rojo. Si se expande, la descripción debe ser que el servidor Failover no tiene licencia. Al añadir el número necesario de licencias de cámara Failover, el aviso de licencia de la barra de estado debería desaparecer.



### 8.1.3 Recomendaciones

Al configurar un sitio con conmutación por error, haga lo siguiente para maximizar el tiempo de funcionamiento del sistema:

1. Disponer de un maestro de obra de gran fiabilidad. Esto es importante por dos razones:
  - a. Los espectadores externos se conectan al sitio utilizando la dirección IP del maestro del sitio. Si el maestro del sitio falla, las conexiones externas fallan.
  - b. El maestro del sitio difunde la información del sitio a los esclavos del mismo. Cuando el maestro del sitio no funciona, esta difusión no se lleva a cabo y el sitio funciona de manera subóptima.
2. No adjunte ninguna cámara al maestro de obra. Desactivar Failover del maestro del sitio. (Por lo tanto, si el maestro del sitio falla, no utiliza uno de los servidores Failover que podría utilizarse para un servidor de grabación).
3. Configurar los monitores VGA en el maestro del sitio.
4. Espacio de almacenamiento: es necesario que haya suficiente almacenamiento de grabación en el servidor Failover para que sirva para el máximo tiempo de inactividad previsto de la unidad más activa que se está conmutando. (Si se espera que tenga un máximo de un día de inactividad, debe haber suficiente almacenamiento para servir durante este período).

### 8.1.4 Minimizar las pérdidas por fallos

La pérdida de Failover es inferior a 30 segundos, durante el cambio de un servidor a otro.

Para garantizar que **no haya pérdidas por fallos**: asegúrese de que las cámaras pertinentes se han configurado para la grabación continua en una tarjeta SD de la cámara.

Si se configura la grabación continua en una tarjeta SD de la cámara, también se puede acceder a las secuencias desde la interfaz de usuario. Esto cubre la pérdida de 30 segundos (o menos) durante la conmutación del servidor.

### 8.1.5 Limitaciones

- Los servidores con tarjetas de captura de imágenes (AVM/VOM) no pueden ser sobrepasados.
- El servidor de grabación debe utilizar la base de datos «avanzada» para la reinserción. Esto es estándar para CathesisVision 2015 y en adelante.

## 8.1.6 Ejemplo

### Sitio único con lo siguiente:

2x NVRs con 64 cámaras en cada uno (uno es el NVR maestro del sitio)

1x NVR con 50 cámaras

1x NVR con Gateway

### Configuración de Failover de un solo servidor:

1 NVR Failover con 64 licencias de cámaras Failover (suponiendo que se prevea el fallo de un solo servidor a la vez).

### Configuración Failover de múltiples servidores:

Para tener Failover en los 4 NVRs del sitio simultáneamente, se requieren 4 servidores Failover con 256 licencias de cámara Failover (4 x 64). Las licencias de las cámaras se comparten en todos los servidores Failover. Como el número máximo en un solo servidor es de 64, todos los servidores deben tener acceso a 64 licencias de cámaras.

La máquina WIN7 de la puerta de enlace, si forma parte del sitio, se sobrepondrá. Sin embargo, la funcionalidad del Gateway no será funcional debido al cambio de dirección IP. Por lo tanto, no hay ninguna ventaja en tener Failover en esta unidad para su funcionalidad de Gateway. Si el PC de la puerta de enlace se excluyera del sitio, sólo se necesitarían 3 servidores Failover y 192 licencias de cámara Failover (3 x 64).

## 8.2 Configuración

### 8.2.1 Introducción

La configuración de Failover tiene dos niveles:

1. El software del servidor Failover debe instalarse en el o los NVR Failover.
2. El sitio debe estar configurado para tener acceso al servidor o servidores Failover disponibles.

### 8.2.2 Requisitos

Asegúrese de que los tiempos Failover y del servidor de grabación (NVR) están sincronizados.

Es esencial sincronizar los tiempos, para que los elementos de la base de datos grabados en el servidor Failover puedan reinsertarse correctamente en la base de datos del servidor de grabación.


### 8.2.3 Configuración

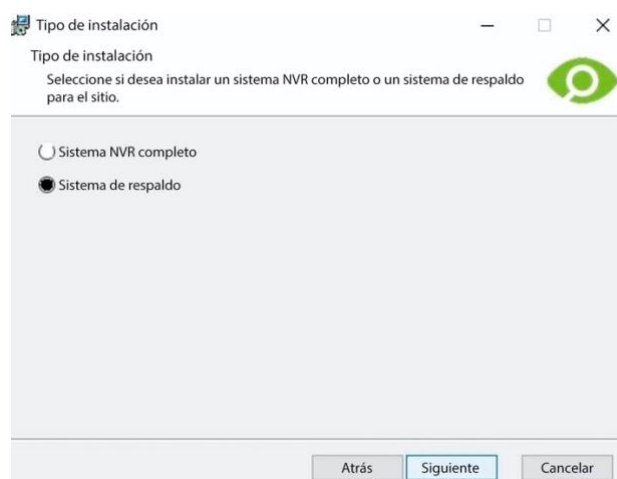
#### 8.2.3.1 Configuración del NVR Failover

Un servidor Failover de CathesisVision se instala con el instalador normal de CathesisVision. Después de la instalación, cuando se ejecuta la GUI, debe aparecer un mensaje que dice: “Este servidor se está ejecutando como hot spare”.

##### 8.2.3.1.1 Instalación del software CathesisVision

El software CathesisVision deberá instalarse en el servidor Failover. Durante el proceso de instalación, se le pedirá que elija entre un **sistema NVR completo** y un **sistema Failover**. Para esta instalación, elija el **sistema Failover**.

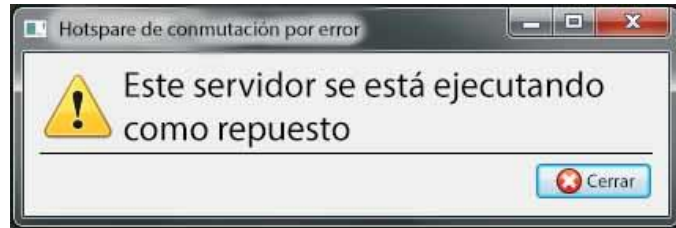
 CathesisVision\_2020.2\_Server\_x64.msi



### 8.2.3.1.2 Comprobar la instalación

Después de una instalación exitosa, el usuario puede comprobar la instalación intentando ejecutar CathesisVision.

Cuando el usuario haga doble clic en el icono de CathesisVision, aparecerá el cuadro de diálogo que se muestra a la derecha:



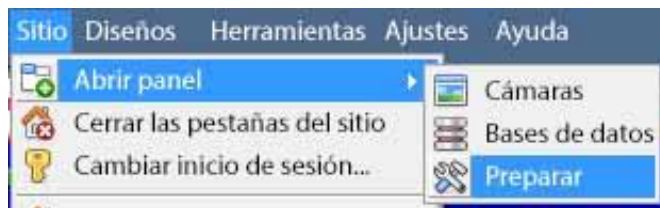
### 8.2.3.1.3 Configuración de Failover del sitio

Cada unidad fallada deberá ser configurada. Todos los servidores Failover se añaden al sitio en el maestro del sitio.

No es necesario configurar servidores individuales de grabación maestro/esclavo para la configuración de Failover.

### 8.2.3.1.4 Abrir el panel de fallos

Para abrir la configuración de Failover, siga las siguientes instrucciones.



Después de iniciar la sesión en el sitio, abra la configuración del servidor haciendo clic en **Sitio / Pestaña abierta / Configuración**.



En la pestaña Configuración, haga clic en el icono Configurar servidores Failover.

**Nota:** Haga clic con el botón derecho del ratón en la pestaña de cualquier sitio abierto para que aparezca el mismo menú al que se accede mediante el método anterior.

### 8.2.3.1.5 Añadir un servidor Failover

**Añadir servidor de respaldo**

Establecer detalles de conexión del servidor de respaldo

Nombre

Dirección IP

Siguiente >    Cancelar

Haga clic en **Nuevo** para abrir el diálogo para añadir un nuevo servidor Failover.

Añada un **nombre** descriptivo para la unidad Failover.

Introduzca la **dirección IP** de la unidad Failover.

Haga clic en **Siguiente** para proceder a añadir la base de datos Failover.

### 8.2.3.1.6 Configurar la interfaz de red Failover

Cuando un servidor Failover tiene varias interfaces de red, puede configurarse para que utilice una de ellas al registrarse en el sitio.

Haga clic en el botón **Editar**. Haga clic en la pestaña **Interfaces de red**.

En el menú desplegable, seleccione el adaptador de red deseado.

**Nota:** Si se deja en **Auto**, el sistema intentará hacer coincidir la tarjeta de red del servidor Failover con uno de los adaptadores de red disponibles. Esto puede causar problemas: si la tarjeta de red o el adaptador no están correctamente etiquetados, podría seleccionarse el adaptador incorrecto. **Para evitarlo**, se aconseja al usuario que seleccione el adaptador de red correcto.

### 8.2.3.1.7 Definir la configuración global Failover

**Ajustes**  
 Editar ajustes globales de respaldo

Tiempo de inactividad para la respaldo 10 seg

Failover sitio principal

OK Cancelar

**Parámetros** En el panel Failover, haga clic en **Configuración**.

Defina la duración del **tiempo de inactividad** que se requiere para que el servidor Failover se haga cargo.

Failover sitio principal Seleccione **Failover site master** para conmutar por error la unidad maestra del sitio. (**Nota:** la conectividad exterior se perderá cuando el maestro de sitio esté en Failover.)

### 8.2.3.1.8 Base de datos

**Base de datos**  
 Crear base de datos

Nombre Failover Database

Días máximos de grabación Sin límite

Política de escritura Maximizar rendimiento

Dimensión total 0 B

**Particiones**

Ruta/Dispositivo	Tipo	Tamaño	Estado
------------------	------	--------	--------

Esta base de datos reside en el servidor Failover.

Cuanto más grande sea la base de datos, más grabaciones podrá hacer en su calidad de unidad fallida.

**Nota:** Este diálogo sólo aparecerá cuando se edite un servidor Failover recién creado.

### 8.2.3.1.9 Comprobar que el servidor está en línea

Nombre	Dirección IP	Estado	Licencia
Windows 7 Respaldo	192.168.3.242	Fuera de línea	

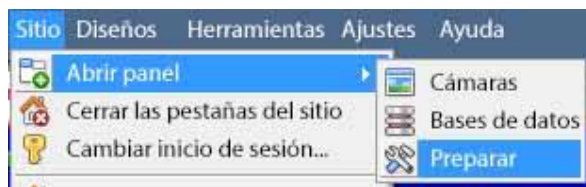
Una vez que se ha añadido el servidor, su estado y su licencia pueden verse en el panel Failover.

### 8.2.3.1.10 Inserción de la base de datos en caso de fallo

Cuando el servidor que ha fallado vuelva a estar en línea, las grabaciones que estaban almacenadas en el NVR Failover se trasladarán de nuevo al servidor. Muchos servidores tendrán varias bases de datos activas. Seleccione en qué base de datos se insertan estas grabaciones.

El tiempo que se tarda en introducir el vídeo del NVR en la base de datos depende de la carga actual del servidor de grabación. Al tratarse de un proceso de menor prioridad, puede verse retrasado por las tareas actuales de mayor prioridad.

#### Navegue hasta el Panel de Bases de Datos



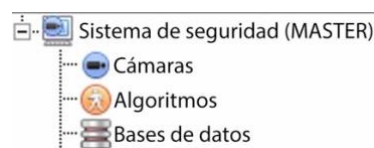
Después de iniciar la sesión en el sitio, para abrir Configurar el Servidor simplemente haga clic en **Sitio / Pestaña abierta / Configuración**.



En la pestaña Configuración, haga clic en el icono Configurar servidores.

Amplía el servidor.

Haga clic con el botón izquierdo del ratón en **Bases de datos**:



#### Seleccione la base de datos de inserción



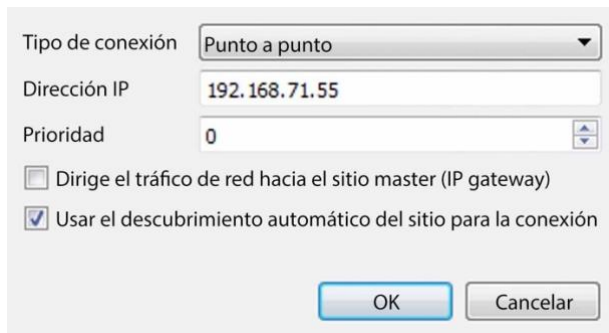
En la parte inferior del panel de las bases de datos, estará visible la sección de configuración de Failover.

Haga clic en "Seleccionar base de datos" y seleccione la base de datos en la que desea reinsertar las grabaciones fallidas.

### 8.2.3.1.11 Configuración del Visor de Clientes

Si Failover está configurada para que el maestro del sitio también sea conmutado por error, debe marcarse la opción **Usar la detección del sitio para la conexión**. Esto es importante porque, cuando una unidad es fallada, su dirección IP cambiará. Si esta opción no está activada, y se produce un fallo en el maestro del sitio, el cliente tendrá la dirección de destino incorrecta para la unidad maestra. Si esto ocurre, el cliente no podrá acceder al sitio.

Para ello:



1. Abra el **gestor de empresa**, a través del menú Archivo.
2. Seleccione el sitio en el panel Sitio.
3. Haga clic con el botón derecho del ratón en la dirección IP de destino y haga clic en **Propiedades**.
4. En el cuadro de diálogo de propiedades de la conexión, marque la opción titulada **Utilizar la detección de sitios para la conexión**.

### 8.2.3.1.12 Ajustes del Maestro de Sitio

Configure el Site Master para que genere una Alarma Técnica, si alguno de los servidores Failover está caído. Para más información al respecto, consulte la sección **Alarmas técnicas** sección de **Configuración de Servidores** ([4.13 Alarmas Técnicas](#)).



## 8.3 Restauración del sistema después de Failover

**Nota:** es vital que los puntos de restauración del sistema se gestionen correctamente para todos y cada uno de los servidores de grabación del sitio para la restauración efectiva de la configuración de los servidores de grabación que han fallado. Se recomienda encarecidamente realizar una copia de seguridad externa de los archivos de restauración.

Los ajustes de la Copia de Seguridad de la Configuración se encuentran en el **Sitio / Configuración / Configurar servidores / Servidor (Maestro)**. Después de hacer clic en el servidor maestro, haga clic en la **pestaña** Copia de seguridad de la configuración. Las configuraciones de la base de datos no se respaldan y restauran automáticamente, y tendrán que ser reconfiguradas manualmente.

### 8.3.1 Restauración de un servidor de grabación maestro de sitio

Si fue necesaria una reparación completa del Servidor Maestro de Sitios, después de recargar todo el software original, haga una restauración del sistema desde el propio servidor al punto de restauración más reciente.

Si la placa base del servidor ha tenido que ser sustituida, habrá que emitir nuevas licencias desde [support@cat.co.za](mailto:support@cat.co.za) vinculadas a la nueva dirección MAC del servidor maestro. Las bases de datos deberán ser reconfiguradas desde el menú de Configuración del Sitio.

Una vez que el servidor de grabación maestro de sitio reparado está en funcionamiento, y reconectado **con su dirección IP original**, el servidor Failover dejará de fallar sobre el antiguo servidor maestro de sitio y volcará las grabaciones realizadas durante el proceso Failover en el nuevo maestro de sitio. El servidor Failover volverá a supervisar todos los servidores del sitio.

**Nota:**

- Asegúrese de que la dirección IP de la nueva unidad es la misma que la de la unidad maestra anterior.
- Instale la versión correcta del software (nueva instalación, sin configuración).
- Aplique un punto de restauración desde el antiguo maestro del sitio.
- Licencia de la nueva unidad, póngase en contacto con el soporte.
- En este punto, el sitio debería volver a estar en línea y el hot spare ya no debería estar fallando sobre la antigua unidad maestra.
- Crear nuevas bases de datos.
- Seleccione una base de datos en la que insertar las grabaciones Failover.
- Asegúrese de que todos los eventos y grabaciones apuntan a la nueva base de datos.

### 8.3.2 Restaurar un servidor de grabación esclavo del sitio

Si se requiere una reparación completa de un Servidor Esclavo de Sitio, entonces después de recargar todo el software original, haga una restauración del sistema desde el propio servidor esclavo al punto de

restauración más reciente. Las bases de datos tendrán que ser reconfiguradas manualmente desde el menú de Configuración del Sitio en el servidor esclavo.

En el servidor maestro del sitio, en **CONFIGURACIÓN / SERVIDORES**, haga clic con el botón derecho del ratón en el antiguo servidor esclavo y seleccione “Reemplazar servidor”, lo que insertará el nuevo servidor esclavo en el sitio como el reemplazo del servidor fallido. Una vez que el nuevo servidor esclavo esté registrado y en funcionamiento, el servidor Failover cederá el control y volcará las grabaciones de la operación Failover en el nuevo servidor esclavo. El servidor Failover volverá a supervisar todos los servidores del sitio.

**Nota:**

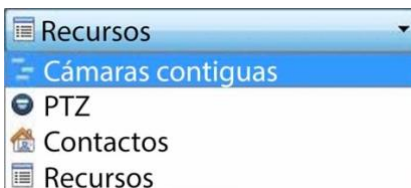
- Asegúrese de que la nueva unidad esclava tiene la configuración IP adecuada para la red.
- Asegúrese de que la versión de software instalada sea la correcta y de que no haya ninguna configuración anterior.
- Aplique un punto de restauración de la unidad esclava original en la unidad de sustitución.
- Es necesario desconectar el servidor Failover antes de poder sustituir la unidad esclava.
- Vuelva a poner en línea Failover después de la sustitución de la unidad.
- La unidad esclava tendrá que ser relicenciada; los clientes tendrán que contactar con el soporte. **Licencias / Avanzadas / Reparar la licencia de esta unidad.**
- Crear nuevas bases de datos.
- Es necesario editar las grabaciones para que apunten a la nueva BASE DE DATOS.

## 9. Pestaña de configuración: Cámaras adyacentes

## 9.1 Introducción

La función de cámaras adyacentes permite definir la relación espacial entre las cámaras de un sitio y utilizarla como medio para navegar rápidamente entre las cámaras en función de su posición física.

Consideremos un ejemplo en el que un operario de la obra observa a una persona sospechosa deambulando por las habitaciones de un edificio de oficinas. Si el operador quiere seguir a la persona en los monitores de la cámara, podrá hacer clic en las flechas rojas de la vista de la cámara en directo (o de revisión), que se desplazarán a las cámaras relacionadas físicamente (Norte/Sur/Este/Oeste, etc.) con la cámara actual.



Los operadores pueden cambiar la forma en que se muestran las cámaras adyacentes en el panel de recursos seleccionando la opción Cámaras adyacentes de la lista desplegable de recursos.



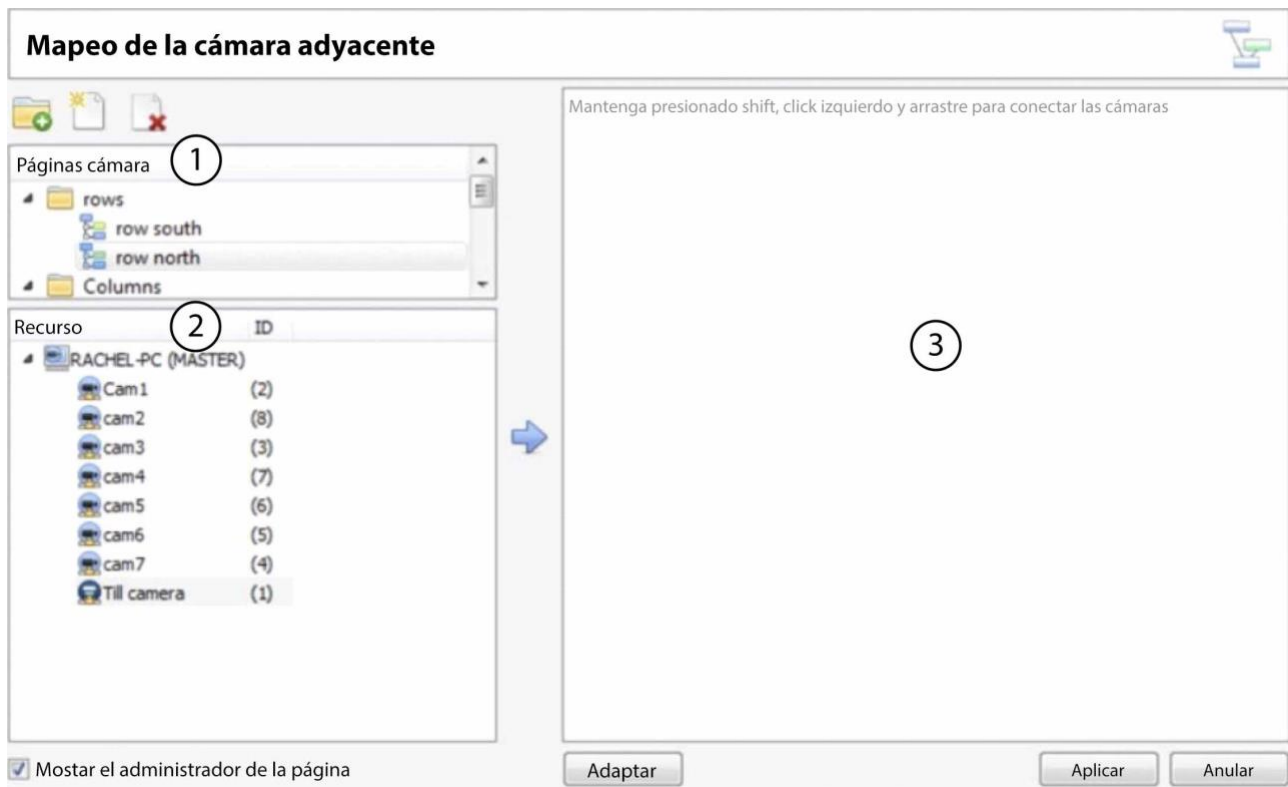
También hay un acceso directo a la cartografía de cámaras adyacentes en la parte izquierda de la interfaz gráfica de usuario.

Si se selecciona, las cámaras adyacentes se mostrarán con miniaturas en vivo/revisión, que el operador puede seleccionar para navegar.

## 9.2 Configuración

Haga clic en el icono de **mapeo de la cámara adyacente** en el panel izquierdo de la pestaña Configuración. Se presentará la siguiente pantalla.

### 9.2.1 Interfaz



	Área	Descripción
1	<b>Administrador de la página</b>	<input checked="" type="checkbox"/> <b>Mostrar el administrador de la página</b> Marque la opción <b>Mostrar el administrador de páginas</b> para mostrar este panel. Desde esta zona, cree carpetas y páginas en las que se puedan agrupar las cámaras adyacentes. <ul style="list-style-type: none"> <li> Añadir una nueva carpeta</li> <li> Añadir una nueva página</li> <li> Borrar la página seleccionada</li> </ul>
2	<b>Lista de recursos</b>	Todos los recursos de cámaras que se han añadido al sistema están disponibles para su asignación aquí.
3	<b>Área de mapeo de la cámara</b>	Resalte las cámaras deseadas y haga clic en la flecha para añadirlas a esta zona a mapear.

<input type="button" value="Adaptar"/>	Al hacer clic en esta opción, las cámaras mapeadas se ajustarán a la pantalla.
<input type="button" value="Aplicar"/>	<b>Aplicar</b> todos los cambios realizados.
<input type="button" value="Anular"/>	<b>Deshacer</b> todos los cambios. Haga clic en esta opción antes de aplicar los cambios para que surtan efecto.

## 9.2.2 Cámaras de mapa

Para mapear las cámaras adyacentes, **agregue las cámaras** al área en blanco, **vincule las cámaras** y luego **edite las relaciones de las cámaras**.

### 9.2.2.1 Añadir cámaras

En la lista de recursos, seleccione las cámaras a mapear.



Haga clic en el icono de **la flecha** para añadir las cámaras al área de mapeo.

Las cámaras aparecerán entonces en la zona en el orden en que aparecen en la lista de recursos. Organiza las cámaras según su ubicación física.



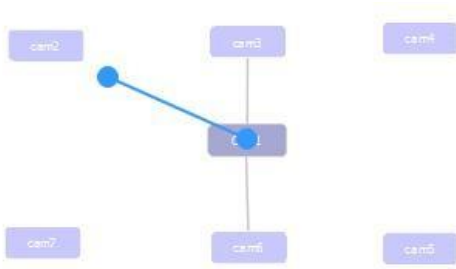
### 9.2.2.2 Organizar las cámaras

Para organizar las cámaras, basta con hacer clic en el nombre de la cámara y arrastrarla a la posición deseada. Vea un ejemplo a continuación:



### 9.2.2.3 Enlazar Cámaras

A continuación, enlaza las cámaras adyacentes. Para ello, haz clic en la primera cámara mientras mantienes pulsada la tecla Mayúsculas, y luego arrastra hasta la segunda cámara.



Al enlazar las cámaras aparece una línea azul. Las cámaras que ya han sido enlazadas están conectadas por una línea gris.

Es necesario configurar las relaciones direccionales entre las cámaras vinculadas. Haga clic con el botón derecho en la cámara y seleccione **Propiedades**.

### 9.2.2.4 Opciones del botón derecho de la cámara

Al hacer clic con el botón derecho del ratón sobre una cámara, se ofrecen las siguientes opciones:

Eliminar cámara y enlaces Eliminar de la página Propiedades	<p><b>Eliminar cámara y enlaces</b> eliminará la cámara seleccionada y todos sus enlaces (pero no las cámaras enlazadas).</p> <p><b>Eliminar de la página</b> simplemente eliminará la cámara seleccionada de la página pero no la borrará del mapa.</p> <p><b>Propiedades</b> abrirá la ventana Editar relaciones de la cámara. Véase más abajo.</p>
---	---

#### 9.2.2.4.1 Propiedades: Editar relaciones de la cámara

Para obtener las flechas de navegación de acceso directo en la vista de la cámara, configure la relación direccional entre cada cámara vinculada.

Enlaces para cámaras 'Axis P1365 - Driveway'

Cámara	Dirección
Back parking - Vivotek	Abajo ▼
Front PTZ - Truvision	Izquierda ▼

OK
Cancelar

Las cámaras vinculadas se muestran en la columna **Cámara**.

En el menú desplegable, seleccione la dirección de la relación entre las cámaras.

Una vez que haya terminado, haga clic en **Aplicar** para guardar o en **Deshacer** para restablecer.



### 9.2.2.5 Control de zoom variable

Haga clic en la **rueda de control del ratón** para controlar el zoom.

Para una organización más amplia de la cámara, consulte la siguiente sección sobre el **Administrador de páginas**.

## 9.2.3 Administrador de páginas

En el Administrador de páginas, es posible organizar las cámaras vinculadas en grupos, definidos por el usuario.

**Mostrar el administrador de la página** Marque la opción **Mostrar el administrador de páginas** para mostrar el panel del administrador de páginas.

La página por defecto es **Todas**, en la que todas las cámaras están agrupadas por el sistema. Al seleccionar esta página se mostrarán todas las cámaras y sus enlaces en el área de mapas.



### 9.2.3.1 Organizar las cámaras en carpetas / páginas

Se pueden organizar ampliamente las cámaras en páginas, que luego se pueden agrupar en carpetas y subcarpetas.

#### 9.2.3.1.1 Editar páginas y carpetas

	Botón	Haga clic con el botón derecho del ratón en
<b>Añadir página</b>		
<b>Añadir carpeta</b>		
<b>Borrar (página/carpeta)</b>		

#### 9.2.3.1.2 Añadir cámaras a las páginas

Las cámaras deben añadirse a una página que a su vez se añada a una carpeta.

Seleccione la página recién creada.



A continuación, en la lista de recursos, seleccione las cámaras deseadas y haga clic en el **ícono de la flecha** para añadirlas al área de mapeo en blanco.

Si los enlaces y las relaciones ya están configurados, se mantendrán aquí.

Por último, las cámaras deben estar organizadas espacialmente para reflejar sus relaciones direccionales. Como antes, haz clic y arrastra las cámaras a las posiciones deseadas.

# 10. Configuración de la GUI de CathesisVision

## 10.1 Introducción

Esta sección trata de la realización de configuraciones dentro de la interfaz gráfica de usuario de CathesisVision, así como de algunas otras configuraciones especiales que afectan al funcionamiento del sistema y/o de la interfaz gráfica de usuario.

Si la información no está disponible en este documento, puede ser información relacionada con el funcionamiento de la GUI de **CathesisVision**. Esta información se encuentra en el ***CathesisVision Manual del operador***.

### 10.1.1 Idiomas admitidos

La interfaz gráfica de CathesisVision es compatible con los siguientes idiomas:

- Árabe,
- Croata,
- Alemán,
- Inglés,
- En francés,
- Húngaro,
- Italiano,
- Portugués,
- Ruso,
- Español.

Para cambiar el idioma de la interfaz gráfica de usuario, siga el **menú Ajustes / General / Idioma**, y consulte la sección [Ajustes generales \(10.4.7.1\)](#) para obtener una descripción más detallada de este menú.

### 10.1.2 Minimizar la interfaz gráfica de usuario

No se recomienda minimizar la interfaz gráfica de CathesisVision en Windows. Si la aplicación está minimizada y se produce un evento, sólo aparecerá una notificación si no hay ninguna otra aplicación activa en ejecución. La barra de tareas parpadeará indicando que hay un mensaje en CathesisVision, pero la ventana emergente no aparecerá encima de otras aplicaciones abiertas.

Esto se debe a que Microsoft Windows no permite que las aplicaciones interrumpan la tarea actual del usuario. Si la barra de tareas parpadeante no es suficiente, se puede cambiar una entrada del registro de Windows (**HKCU \N – Panel de control \N – Escritorio \N – ForegroundLockTimeout**) para conseguir que la ventana se active si se produce una notificación de evento.

## 10.2 Opciones de la línea de comandos

Hay una serie de opciones en **CathesisVision**, que deben ser activadas/arrancadas a través de opciones adicionales en la línea de comandos. Pueden añadirse a las rutas de destino de los accesos directos utilizados para abrir la interfaz gráfica de **CathesisVision**.

Para editar el acceso directo, haga lo siguiente:

Haga clic con el botón derecho del ratón en el icono de **CathesisVision** y haga clic en **Propiedades** en el menú contextual.



Target: `:\Cathesis catVision Suite NVR\nvr_gui_res.exe"`

En la pestaña de opciones de acceso directo que se abre, vea la siguiente entrada:

Añade los comandos adicionales después del «al final del acceso directo. Recuerde dejar un espacio entre los comandos añadidos al objetivo.

**Nota:** Añada varias opciones al final del objetivo dejando un espacio entre cada opción.

### 10.2.1 Conectar el cliente a la puerta de enlace de la alarma

La conexión con la **pasarela de** alarma puede realizarse siguiendo el **menú de configuración / General / Conectar con la pasarela de** alarma. Consulte la sección de la barra de menús en Configuración de la interfaz gráfica de usuario para obtener más información. La activación de la pasarela mediante este método anulará los ajustes configurados en CathesisVision.

Basta con añadir una dirección IP para conectarse a la pasarela de alarma.

### 10.2.2 Establecer el número de monitores

El número por defecto de cámaras revisables simultáneamente en **CathesisVision** es de 6. En la mayoría de los casos esto es suficiente, pero para aumentar este límite, hazlo introduciendo lo siguiente en el objetivo:

formas x

Aquí "x" representa el número de monitores que **CathesisVision** ocupará cuando se inicie.

**Nota:** Esta opción anulará los ajustes configurados en el software CathesisVision en **Configuración / General / Número de formularios**.

### 10.2.3 Añadir múltiples GUIs de CathesisVision

Añada lo siguiente a la ruta de destino para tener varias interfaces gráficas de **CathesisVision** abiertas simultáneamente:

usuario1, usuario2, usuarioX

## 10.2.4 Ver el Visor de Archivos Legados

Por defecto, el visor de archivos heredados no estará presente a partir de 2016. Para verlo en la GUI, el usuario tendrá que añadir el siguiente argumento en la línea de comandos:

```
legacy_archive_viewer
```

## 10.3 Enviar un mensaje de texto cuando se reciben alarmas

El sistema puede estar configurado para enviar un mensaje de texto (SMS) cuando recibe una alarma. Esto se aplicaría normalmente a un sistema que funciona como puerta de enlace, que recibe las alarmas de un sitio. Sin embargo, un NVR también puede ser configurado como una estación base local que recibe las alarmas del sitio (ver Configurar servidores para información sobre las estaciones base). El sistema envía mensajes de texto mediante un módem o un dispositivo SMS similar.

La configuración del sistema para el envío de mensajes de texto al recibir las alarmas se realiza editando ciertos archivos de configuración en la carpeta de instalación de CathesisVision. Esta sección describe los procesos de edición de estos archivos de configuración para configurar el sistema de envío de mensajes de texto.

### 10.3.1 Plataformas compatibles

#### 10.3.1.1 Plataformas soportadas

Windows y Linux.

#### 10.3.1.2 Software soportado

CathesisVision 2014.4 y posteriores.

#### 10.3.1.3 Módems soportados

Para conocer los módems compatibles / probados, consulte esta página:  
<https://integrations.cathesisvideo.com/supported-integrations/modem/>

### 10.3.2 Ubicación de los archivos de configuración

A menos que se haya seleccionado una carpeta de instalación diferente durante el proceso de instalación, la ruta por defecto es:


**C:\Archivos de programa\CathesisVision Server**

Actualmente, sólo se admite el módem GSM (conectado a un puerto serie).

### 10.3.3 Configurar las alarmas de notificación

Es necesario editar el archivo de ajustes para configurar qué alarmas generarán notificaciones por SMS y a quién se enviarán. Los cambios realizados en el archivo de configuración se reflejarán inmediatamente. No es necesario reiniciar el software CathesisVision para que estos cambios surtan efecto.

Por favor, cambie el nombre del archivo para que se active en CathesisVision. Vea las instrucciones más abajo.

<b>Archivo requerido</b>	 alarm_rx_sms.txt.exe mple  Es necesario cambiar el nombre de este archivo para que se active en CathesisVision. Cámbiale el nombre como se indica a continuación.	
<b>Renombrar:</b>	alarm_rx_sms.txt	
<b>Ubicación por defecto</b>	C:\Archivos de programa\CathesisVision Server\Nconfiguración	
<b>Estructura</b>	<pre># comentario destinatario xxxx [alarm type] [alarm type] [alarm type]  # comentario destinatario aaaa [alarm type] [alarm type]</pre>	
<b>Guía de configuración de archivos</b>		
<b># comentario</b>	Añade un comentario sobre la configuración particular de la alarma en el archivo de configuración. Por ejemplo, el nombre o el cargo del destinatario. Cualquier texto que siga al símbolo de la almohadilla (#) sólo se leerá como comentario en el archivo y no se incluirá en la notificación por SMS.	
<b>Destinatario xxxx</b>	Sustituya [xxxx] por el número de teléfono móvil al que deben enviarse las notificaciones por SMS. Se pueden añadir varios destinatarios que reciban la misma o distintas alarmas. Véase <a href="#">10.3.3.1.3 Ejemplo 3</a> , a continuación.	
<b>[alarm type]</b>	Sustituya [alarm type] por los parámetros necesarios para provocar el envío de un SMS. Se pueden establecer múltiples parámetros. Las opciones son:	
	<b>tecnología</b>	Introdúzcalo para especificar que las alarmas técnicas enviarán notificaciones por SMS.
	<b>evento bajo/medio/alto</b>	Introduzca [event low/event medium/event high] (uno, todos o una combinación) para especificar que las alarmas de eventos con los niveles de prioridad correspondientes enviarán notificaciones por SMS.



		<p><b>Nota:</b> Los niveles de prioridad de los eventos se establecen al configurar los eventos. Consulte la sección de Eventos de este manual.</p>
	<b>evento todo</b>	<p>Introduzca [event all] para especificar que todas las alarmas de eventos (independientemente de si se ha configurado un nivel de prioridad) enviarán notificaciones.</p>
	<b>patrón abc</b>	<p>Introduzca [pattern abc], donde [abc] es la descripción del evento. Esto se utiliza para refinar aún más qué alarmas enviarán notificaciones.</p> <p><b>Nota:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Las descripciones de los eventos se configuran cuando se configuran los eventos. Consulte la sección de Eventos de este manual.</li> <li>2. El patrón utiliza una expresión regular para hacer coincidir el patrón con la descripción del evento.</li> <li>3. Las expresiones regulares distinguen entre mayúsculas y minúsculas. Asegúrese de que el caso del patrón coincide con el de la descripción del evento.</li> </ol>

### 10.3.3.1 Ejemplos

A continuación se muestran ejemplos de posibles configuraciones de archivos.

#### 10.3.3.1.1 Ejemplo 1: Alarmas especificadas

Estructura	Descripción
destinatario 062123456 tecnología	El destinatario especificado recibirá notificaciones por SMS de todas las alarmas técnicas.
destinatario 064987654 evento bajo evento alto	El destinatario especificado recibirá notificaciones por SMS de todos los eventos marcados como “baja prioridad” y “alta prioridad” en CathesisVision.

### 10.3.3.1.2 Ejemplo 2: Patrón de Descripción de Alarmas

Estructura	Descripción
destinatario 0837654321 tecnología evento todo cuidado con el patrón	El/los destinatario/s especificado/s recibirán notificaciones por SMS de todas las alarmas de eventos y técnicas, pero sólo si la/s descripción/es de la alarma empiezan por “cuidado”.

### 10.3.3.1.3 Ejemplo 3: Varios destinatarios

Se pueden introducir varios destinatarios en el archivo de configuración. Los destinatarios (y los parámetros de las alarmas) deben figurar individualmente en el fichero, incluso en el caso de varios destinatarios que reciban las mismas alarmas:

Estructura	Descripción
destinatario 0837654321 tecnología evento todo cuidado con el patrón	En este ejemplo, aparecen muchos destinatarios. Los tres primeros destinatarios recibirán notificaciones por SMS para las mismas alarmas, mientras que el cuarto y el quinto recibirán una notificación por SMS para una alarma diferente.
destinatario 08664537865 tecnología evento todo cuidado con el patrón	
receptor 0728078654 tecnología evento todo cuidado con el patrón	
receptor 0843928080 medio del evento	
receptor 0617654387 evento alto	

### 10.3.3.1.4 Ejemplo 4: Comentario

Estructura	Descripción
# Daryl Smith – Jefe de línea destinatario 0837654321 tecnología evento todo	El texto que sigue al símbolo de la almohadilla (#) es un comentario en el archivo (y no se incluye en el SMS). En este ejemplo, el destinatario recibirá una notificación por SMS para todas las alarmas técnicas y todos los eventos. El comentario en el archivo indica el nombre del destinatario y su posición en la empresa, y es útil como referencia interna.

### 10.3.4 Configurar el dispositivo de mensajes de texto

El dispositivo de mensajería de texto (SMS) debe estar configurado para enviar mensajes de texto. Esto se hace editando el archivo de configuración. Los cambios realizados en el archivo de configuración se reflejarán inmediatamente. No es necesario reiniciar el software CathesisVision para que estos cambios surtan efecto.

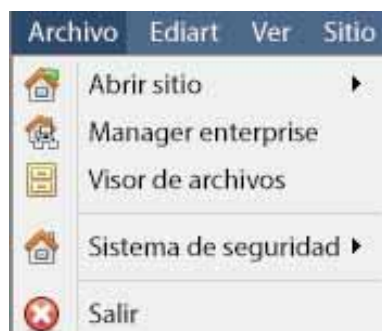
<b>Archivo requerido</b>	<b><u>sms_device.txt.example</u></b> Es necesario cambiar el nombre de este archivo para que se active en CathesisVision. Cámbiale el nombre como se indica a continuación.
<b>Renombrar:</b>	<b><u>sms_dispositivo.txt</u></b> (Elimine el “ejemplo” del nombre del archivo original).
<b>Ubicación por defecto</b>	C:\Archivos de programa\CathesisVision Server\Nconfiguración
<b>Estructura</b>	<pre>                 -----                 # Formato para especificar un módem:                 # MODEM COMM BAUD DATA PARITY STOP FLOW_CONTROL                 # PARITY=(N)one / (O)dd / (E)ven                 FLOW_CONTROL= (H)ardware / (S)oftware / (N)one                 # eg MODEM 1 115200 8 N 1 H = COMM 1 a 115200 baudios 8N1 con control de flujo por hardware                 MÓDEM 1 115200 8 N 1 H                 -----             </pre>
<b>Descripción</b>	<p>Este archivo de configuración debe indicar la comunicación del módem, los baudios, los datos, la paridad, el bit de parada y el control de flujo para el módem correspondiente.</p> <p>Una vez editado el archivo con los detalles apropiados, el archivo debería contener una sola línea indicando estos ajustes. Tomando el ejemplo anterior, elimine todo el archivo excepto la última línea:</p> <p>[MODEM 1 115200 8 N 1 H]</p> <p>Edite esta línea con los detalles del módem correspondiente. Véase el desglose a continuación.</p> <div style="text-align: center;"> </div>

## 10.4 Barra de menús

Archivo Editar Ver Sitio Video wall Herramientas Ajustes Ayuda

Esto detallará las diferentes opciones disponibles para el usuario a través de la barra de menú de la GUI de CathesisVision.

### 10.4.1 Menú Archivo



#### 10.4.1.1 Sitio abierto

El menú adjunto a esta etiqueta será una lista de los Sitios que se han añadido a esta unidad.

#### 10.4.1.2 Gestor de empresas

El gestor de la empresa es donde se produce toda la gestión del sitio. Añadir/editar/eliminar sitios, así como crear carpetas de sitios.

La asignación de sitios de recursos también se produce en el Enterprise Manager.

#### 10.4.1.3 Visor de archivos

Esto abrirá la pestaña Archivo. Cualquier vídeo archivado puede verse aquí.

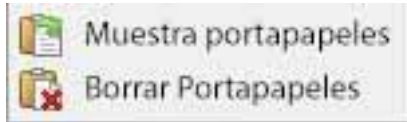
#### 10.4.1.4 Lista de sitios abiertos

Los nombres bajo Visor de Archivos y sobre Salir representan los Sitios que actualmente tienen pestañas de conexión abiertas en la GUI.

## 10.4.2 Menú Edición

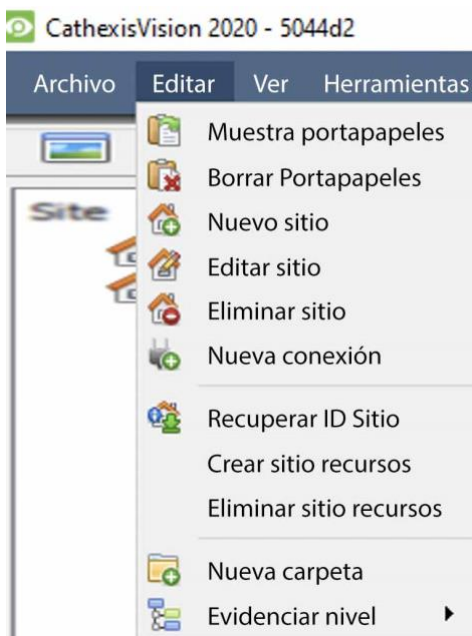
El menú de edición, en general sólo muestra las opciones de Mostrar Portapapeles, Borrar Portapapeles. Cuando el Enterprise Manager esté abierto, habrá una serie de opciones diferentes.

### 10.4.2.1 Menú de edición general



La única información contenida en el portapapeles en cuestión será cuando se capture una captura de pantalla de una de las cámaras de la pestaña Cámaras.

### 10.4.2.2 Menú de edición de Enterprise Manager



**Mostrar/ Borrar Portapapeles** mostrará o borrará el portapapeles

**Nuevo/Editar/Borrar Sitio** añadirá un nuevo sitio; editará un sitio existente o borrará un sitio existente.

**Nueva conexión** añadirá una conexión de unidad al sitio seleccionado.

**Recuperar ID Sittio** da a un sitio creado un ID, que es esencial para que un sitio funcione. Realice esta operación después de crear el sitio y de añadirle las conexiones de las unidades.

**Hacer sitio** de recursos hará que un sitio sea un sitio de recursos para esta unidad. Esto permite que la unidad muestre un Vídeo Wall, una Puerta de Gestión de Alarmas y una Ficha de Mapas para este sitio.

**Borrar el sitio** de recursos borrará el sitio de recursos para esta unidad.

**Carpeta nueva.** Organice los sitios de la lista de sitios en carpetas.

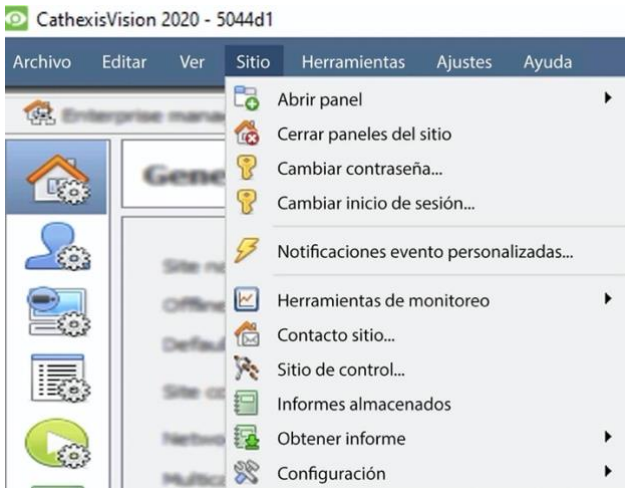
**Resaltar el nivel** resaltará todos los sitios donde el nivel X está autorizado.

## 10.4.3 Menú Ver

La única opción disponible aquí es la de cambiar la vista de la interfaz gráfica de usuario a pantalla completa.

## 10.4.4 Menú del sitio

El menú del sitio se relacionará con el sitio cuya ficha se está viendo actualmente. Para abrir un nuevo Sitio, siga Archivo / **Abrir Sitio/ Nombre del Sitio**. Obtenga este mismo menú, de una lista de todos los sitios actualmente abiertos bajo el **Menú Archivo**.



**Abrir pestaña** abrirá todas las pestañas disponibles (Cámaras, Base de datos, Mapa).

**Cerrar las pestañas** del sitio cerrará todas las pestañas abiertas de este sitio.

**Cambiar contraseña...** cambiará la contraseña.

**Cambiar el inicio de sesión** cambiará el usuario que ha iniciado la sesión.

**Notificaciones de eventos personalizadas:** véase [10.4.4.1](#) más adelante.

**Herramientas de supervisión:** abre la herramienta Forensic, Stats y Site Overview.

**Contacto del sitio:** mostrará el nombre y los datos de la persona de contacto del sitio.

**Sitio de auditoría:** véase [10.4.4.2](#).

Los **informes archivados** mostrarán una lista de los informes archivados anteriormente.


**Informe de búsqueda:** véase el apartado [10.4.4.4](#).

**Configuración:** véase el apartado [10.4.4.5](#).

### 10.4.4.1 Notificaciones de eventos personalizados

**Nota:** Esta es la sección principal de configuración de la función de notificaciones de eventos.

Las notificaciones de eventos son notificaciones basadas en la GUI, que aparecerán a un operador cuando haya una pestaña de Cámaras abierta. Hay tres tipos de notificaciones.

<b>Notificación de audio</b>	Un clip de sonido que se reproduce cuando se dispara el evento.
<b>Notificación de mensajes</b>	Un mensaje que se muestra en el área de notificación del panel de recursos. Está pensada como una alimentación discreta de los acontecimientos.  Pulse este icono en la parte inferior del panel de recursos y se mostrará el área de notificación. Se puede cambiar el tamaño. Si un evento tiene recursos de cámara asociados, se puede hacer doble clic en la notificación y las cámaras se mostrarán en la vista de cámara.
<b>Notificación emergente</b>	Un cuadro de mensaje emergente que se muestra cuando se dispara el evento.

### 10.4.4.1.1 Configuración de la notificación de eventos

Hay 4 niveles en los que se pueden configurar estas notificaciones (uno global y tres niveles de configuración basados en el sitio).

<b>Nivel global (todos los eventos para todos los sitios)</b>	Las notificaciones se pueden configurar por prioridad de eventos. Esto se hace en el <b>Menú de Configuración / Notificaciones de Eventos por Defecto</b> .
<b>Nivel del sitio</b>	Las notificaciones de eventos pueden ser anuladas para un sitio en particular. <b>Menú del sitio / Notificaciones de eventos personalizadas / Ficha del sitio</b> . A continuación, haga clic en <b>Usar configuración personalizada</b> .
<b>Nivel del servidor</b>	Las notificaciones de eventos pueden ser especificadas para un servidor particular en el sitio. <b>Sitio / Notificaciones de eventos personalizadas / Pestaña Servidores</b> . A continuación, haga clic en <b>Usar configuración personalizada</b> .
<b>Nivel del evento</b>	Las notificaciones de eventos pueden ser especificadas para un evento en particular. <b>Menú del sitio / Notificaciones de eventos personalizadas / Pestaña de eventos</b> . A continuación, haga clic en <b>Usar configuración personalizada</b> .

**Nota:** Estos ajustes residen en la estación de visualización. Así, cada puesto de visualización puede configurarse como cada operador quiera. Por ejemplo, el operador A puede querer que el sistema responda de una manera a ciertos eventos, mientras que el operador B puede optar por opciones alternativas en un sistema de visualización diferente.

### 10.4.4.2 Sitio de auditoria

Las pistas de auditoría son las «huellas» históricas que dejan los distintos procesos. Se utilizan principalmente como herramientas de diagnóstico para identificar exactamente lo que ha ocurrido en el sistema. Cada pista de auditoría tiene la forma de una lista textual de acciones históricas.

Filtrar en el tiempo [en el mes hasta la fecha](#)

Filtrar en usuarios

Filtrar en recursos [-- seleccionar recursos --](#)

Filtrar en acciones [-- seleccionar acciones --](#)

---

Mostrar [primero](#)  resultados

Mostrar [Tiempo, Acción, Usuario](#)

Hay múltiples opciones para filtrar las auditorías, ya que puede haber una cantidad abrumadora de información en los registros de auditoría. Todos los hipervínculos abren una lista completa de opciones para filtrar.

#### Filtrar tiempo, usuarios, recursos y acciones.

La opción **Mostrar primero/último** limita el número de resultados que se muestran.

La opción **demostrar la hora/acción/usuario** permite añadir/eliminar columnas al informe de auditoría, y mostrará las variables seleccionadas.



### 10.4.4.3 Imprimir, guardar, actualizar



El informe no está vivo. Para actualizar la información, haga clic en **Actualizar**.

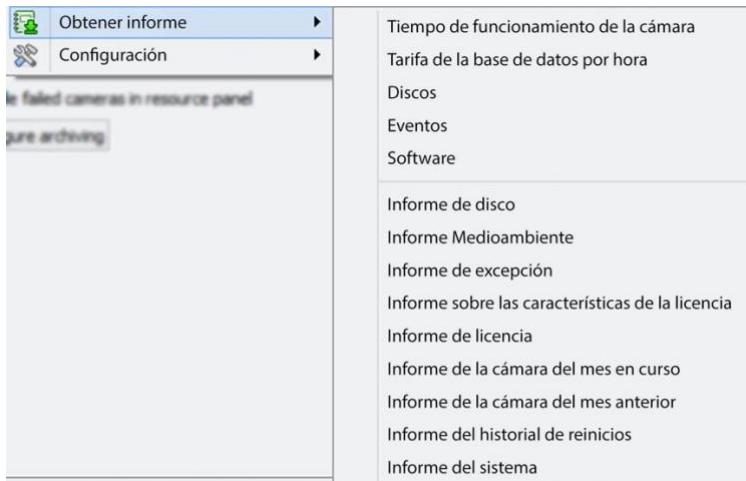


Para imprimir el informe como referencia, haga clic en el icono de la **impresora**.



Para guardar una copia digital del Informe, haga clic en el icono del **disco**.

### 10.4.4.4 Informe de búsqueda



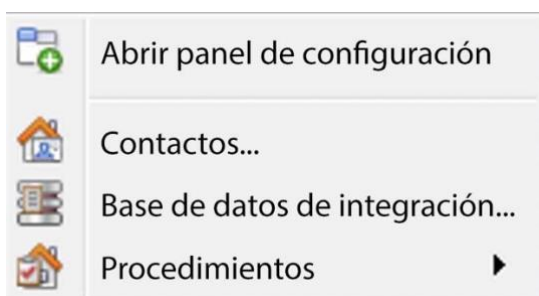
Este menú permite al usuario obtener un informe completo de todo el sitio.

Seleccione para sacar una **Plantilla**, o saque un informe rápido basado en la lista de variables debajo de la línea del borde.

**Nota:** Para ver los informes de cada unidad, y una descripción completa sobre la naturaleza y los detalles de los informes, consulte la **Guía de configuración / Configurar servidores / Ficha de configuración: Informes** del manual.

### 10.4.4.5 Configuración

Al seleccionar **Sitio / Configuración**, se abre el menú que aparece en la imagen.



**Abrir pestaña de configuración** Esto abrirá la pestaña principal de configuración del sitio.

**Contactos** Aquí, añada y edite los contactos del sitio.

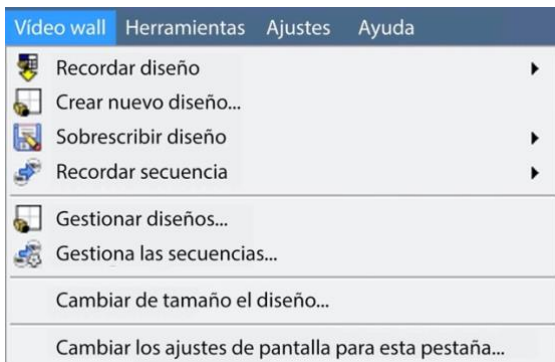
**Base de datos de integración** Aquí se puede añadir o editar una base de metadatos (utilizada para las integraciones). (La documentación para esto se encuentra en la sección de Integración de Configurar Servidores, en este manual).

El **procedimiento** es un procedimiento que debe seguir un operador en un caso concreto, que puede incluir hasta 6 personas de contacto, e instrucciones escritas.



## 10.4.5 Menú Vídeo Wall

En el software anterior a **CathesisVision** 2014, este menú se titulaba Menú de diseño, y sólo contenía información de configuración para los diseños.



Un **diseño** define cómo aparecen las cámaras en la pantalla, en la pestaña Cámaras. Incluyendo qué cámaras se muestran y cuánto espacio ocupan en la pantalla.

Una **secuencia** es un ciclo de cámaras individuales que se ejecutarán, con un temporizador, en un único panel de visualización, en la pestaña Cámaras.

La **configuración de la pantalla del interruptor para esta pestaña** definirá el comportamiento de la pestaña Cámaras actualmente abierta, cuando la información de vídeo se envíe a la estación cliente con una alarma.

**Nota:** esta opción de menú sólo estará presente cuando se visualice una Ficha de Cámaras.

### 10.4.5.1 Disposición

Un **diseño** define cómo aparecen las cámaras en la pantalla, en la pestaña Cámaras. Incluyendo qué cámaras se muestran y cuánto espacio ocupan en la pantalla.

### 10.4.5.2 Crear una nueva disposición

Para crear una disposición, organice las cámaras en la pantalla como desee (doble clic izquierdo para ampliar; un solo clic derecho para reducir). A continuación, haga clic en **Diseños / Nuevo**. Asigne un nombre a la disposición y haga clic en Aceptar. (Utilice los diseños creados en la pestaña Cámaras en la pestaña Monitores, y viceversa).

### 10.4.5.3 Recuperar una disposición



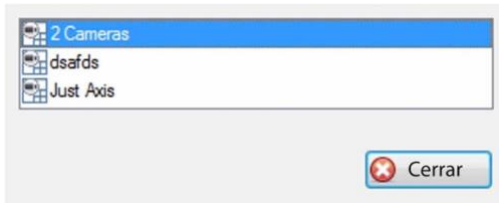
Para que aparezca una lista de maquetas existentes, haga clic en **Recuperar** y seleccione el nombre de la maqueta deseada.

### 10.4.5.4 Sobrescribir la disposición



Al hacer clic en **Sobrescribir** y seleccionar uno de los diseños de la lista, se sobrescribirá ese diseño con la organización actual del panel.

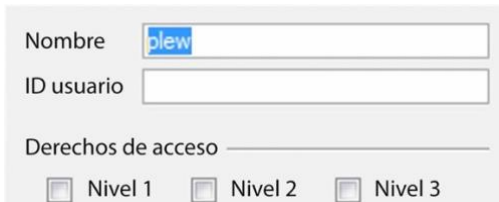
### 10.4.5.5 Gestionar diseños



**Gestionar** Al hacer clic en **Gestionar**, aparecerá la lista de diseños existentes para gestionar.

En la lista de gestión, elimine el diseño o entre en la ventana de propiedades del diseño.

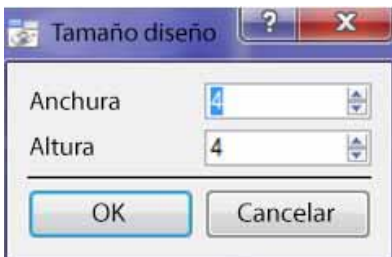
Ambas cosas se hacen pulsando con el botón derecho del ratón sobre el Diseño en la lista.



En la ventana de **Propiedades de la Presentación**, es posible cambiar el Nombre, y el ID de Usuario de la Presentación, así como el Nivel de Acceso de Usuario requerido para ver, o editar, la presentación.

**Nota:** con derechos de acceso limitados, estos ajustes no pueden ser modificados.

### 10.4.5.6 Redimensionar el diseño



**Cambiar el tamaño del diseño...** Al hacer clic en **Redimensionar el diseño**, se podrá cambiar la disposición de las cámaras en la pantalla. Defina cuántas cámaras hay por fila y por columna.

El número máximo de cámaras permitido por pantalla será una matriz de 8\*8. Esto proporciona una disposición con 64 cámaras. (Sin embargo, esto requeriría una pantalla increíblemente grande para ser práctico).

### 10.4.5.7 Secuencia

Una **secuencia** es un ciclo de cámaras individuales que se ejecutarán, con un temporizador, en un único panel de visualización.

### 10.4.5.8 Gestor de secuencias



Al hacer clic en este icono, aparecerá el gestor de secuencias. Para **editar** una secuencia, seleccione la secuencia existente y haga clic en Editar. Para crear una **nueva** secuencia, haga clic en Nueva. Esto hará que aparezca el **Editor de Secuencias**.

### 10.4.5.9 Editor de secuencias

Acceda al Editor de Secuencias, para crear y editar secuencias, a través del Gestor de Secuencias.



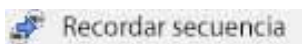
**Nombra** la secuencia.

El panel de la izquierda contendrá una lista de las cámaras disponibles.

El panel de la derecha contendrá una lista de las cámaras incluidas en la Secuencia.

Procedimientos del editor de secuencias	
<b>Añadir una cámara a una secuencia</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Haga doble clic en una cámara de la lista de cámaras disponibles.</li> <li>O haga clic y arrastre una, o varias cámaras, a la lista de secuencias.</li> </ul>
<b>Quitar una cámara</b>	Haga clic con el botón derecho en la cámara y seleccione Eliminar.
<b>Establecer la duración de una cámara para cada bucle de la Secuencia</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Haga clic con el botón derecho del ratón y seleccione Establecer duración.</li> <li>Introduzca la duración en segundos y haga clic en Aceptar.</li> </ul>
<b>Bucle</b>	<input checked="" type="checkbox"/> <b>Debería repetirse</b> Si la opción <b>“Debe hacer un bucle”</b> está marcada, la secuencia se ejecutará indefinidamente; si no está marcada, la secuencia se ejecutará una vez.
<b>Cambiar el orden</b>	Seleccione una cámara y utilice las flechas para mover esa cámara hacia arriba o hacia abajo en el orden.

### 10.4.5.10 Secuencia de recuperación



Para recuperar una secuencia existente, haga clic en **Recuperar secuencia** para que aparezca una lista de todas las secuencias existentes. Haga clic en la secuencia para ejecutarla.

### 10.4.5.11 Cambiar la configuración de la pantalla de esta pestaña

**Nota:** La configuración de la pantalla del interruptor establecida aquí es sólo para la pestaña abierta actualmente. Para definir la configuración predeterminada de la pantalla de conmutación para todas las pestañas que se abran, vaya al **menú Configuración / Configuración de la pantalla de conmutación para nuevas pestañas...**



### Pantalla de bloqueo

Evitará que la pestaña de Cámaras muestre cualquier transmisión de vídeo enviada por el Evento.

### Restaurar la pantalla después de

Definirá cuánto tiempo después de cambiar a las Cámaras de Eventos la pestaña Cámaras volverá a la configuración original de la pantalla.

### No restaurar la pantalla

Dejará la pestaña de Cámaras en las Cámaras de Eventos hasta que un operador, o administrador, restablezca la pantalla.

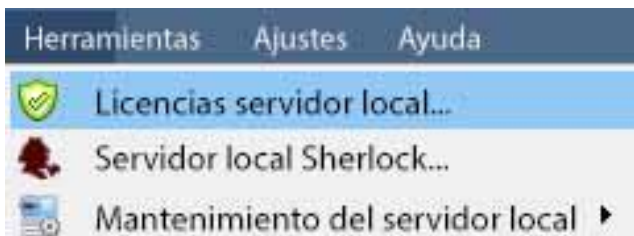
### Sólo cambiar las cámaras locales

Sólo cambiará a las cámaras de eventos que se originen en un sitio local.



**Nota:** Bloquee o desbloquee la pestaña de cámaras actualmente abierta haciendo clic en el pequeño candado situado en la parte inferior del panel de recursos de la pestaña de cámaras (sólo aparece cuando el ratón pasa por encima).

## 10.4.6 Menú Herramientas

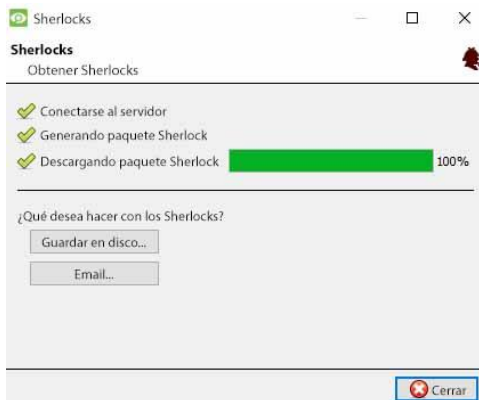


Si está en un PC cliente, dirá que **está viendo las licencias de la estación**. Si está en el servidor, dirá **“Licencias del servidor local”**. También recuperar las licencias de los servidores del sitio, o unidades, entrando en la **Configuración / Configurar Servidores** / y haciendo clic derecho en la unidad.

### 10.4.6.1 Licencias

Esto permitirá añadir una licencia a la Estación Base en la que se está trabajando, no a ninguno de los Servidores de Grabación del Sitio.

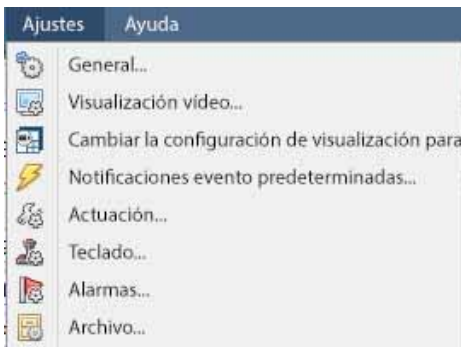
## 10.4.6.2 Los sherlocks



Los archivos Sherlock son una herramienta de diagnóstico, utilizada por el Servicio de Asistencia. El procedimiento normal es enviar por correo electrónico el archivo Sherlock al Servicio de Asistencia, con una descripción del problema, pero también puede guardarse en el disco.

**Nota:** al hacer clic en Enviar a los destinatarios, se abrirá el cliente de correo electrónico predeterminado del sistema operativo. Guardar en disco permitirá guardar los archivos de Sherlock en cualquier almacenamiento conectado a una estación de trabajo.

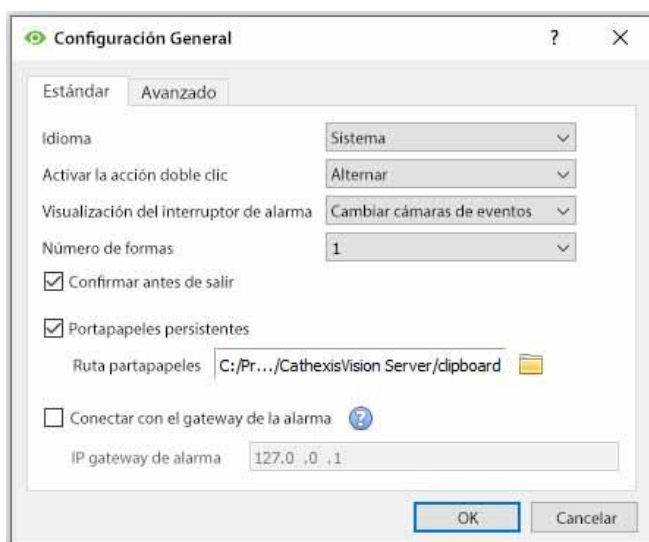
## 10.4.7 Menú de configuración



Esta sección trata del **menú de ajustes** generales.

### 10.4.7.1 Generalidades

#### 10.4.7.1.1 Pestaña estándar



**Idioma:** Seleccione el idioma de la interfaz gráfica de usuario en el menú desplegable.

**La acción de doble clic del relé** establecerá si un relé en el Panel de Recursos, se cambiará de su estado actual, o se establecerá en pulso.

La **visualización del interruptor de alarma** define el comportamiento de la GUI para cuando un usuario está manejando una alarma de evento. Define si la pantalla cambiará para mostrar las cámaras conectadas a esa Alarma.

### Número de formularios

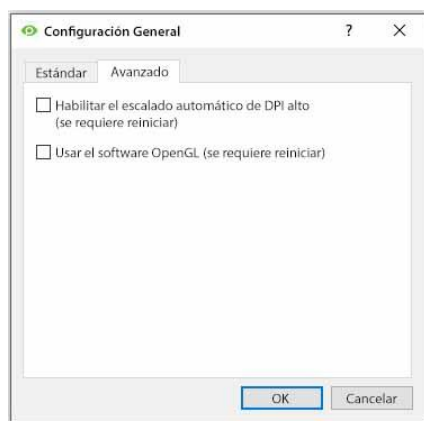
Seleccione el número de monitores que se mostrarán por defecto. El máximo por defecto es 6, pero esta opción se puede anular editando la línea de comandos. Consulte la sección Opciones de la línea de comandos.

**Preguntar al salir** preguntará al usuario cada vez que se salga de CathexisVision, si las pestañas actuales deben o no reabrirse la próxima vez que se inicie el programa.

**Elportapapeles persistente** persistirá después de cerrar CathexisVision.

Conectar con la puerta de enlace de la alarma: Marque esta opción para activar la conexión con la pasarela de alarma. Introduzca la dirección IP de la unidad de la pasarela. Haga clic en el icono ? para mostrar la información de la licencia.

#### 10.4.7.1.2 Pestaña avanzada



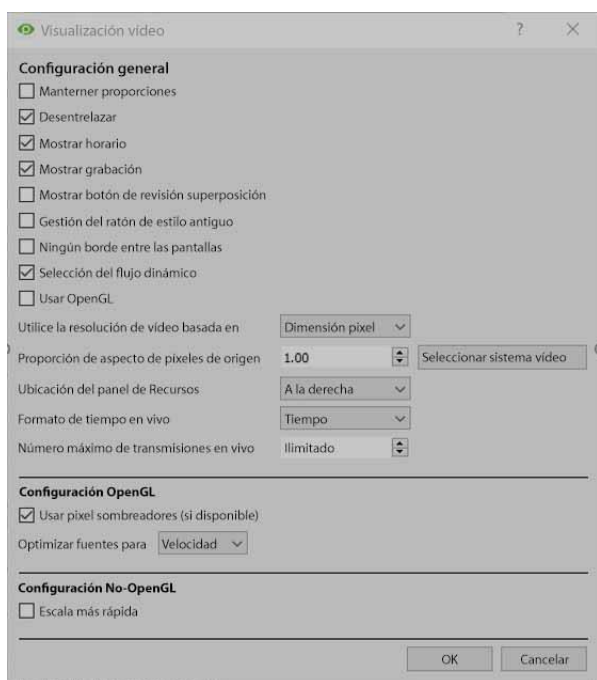
Esta pestaña se ocupa de los ajustes un poco más avanzados de la interfaz gráfica de usuario.

Marque esta opción para **activar el escalado automático de la interfaz gráfica de usuario**.

Marque para **permitir el uso del software OpenGL**.

**Nota:** Es necesario reiniciar para ambas configuraciones.

#### 10.4.7.2 Pantalla de video



**Mantener relación de aspecto:** La relación entre la anchura y la longitud se mantendrá constante a medida que cambie el tamaño del vídeo.

**Desentrelazado:** Proceso de conversión de vídeo entrelazado (como el analógico) a una forma no entrelazada.

**Muestra la hora:** Muestra la hora del vídeo.

**Mostrar grabación:** indica cuando, con un punto rojo, se está grabando la alimentación vídeo de un panel.

**Mostrar superposición de botón de revisión:** superpondrá los botones de revisión, al pasar el ratón, en el panel de una cámara cuando se esté revisando su alimentación vídeo.

Manejo del ratón **estilo antiguo**: Utiliza el manejo del ratón anterior a 2017.2.

**No hay** borde entre las pantallas de vídeo: Marque para eliminar los bordes entre las pantallas de vídeo.

**Laselección dinámica de flujos** está activada por defecto. Esto seleccionará dinámicamente el flujo basado en la resolución de la pantalla.

**Usar OpenGL**: Marque para usar. Para más información, véase más abajo.

**Resolución de vídeo en directo**: Basada en el tamaño del panel o en el tamaño de los píxeles.

Relación de aspecto de **los píxeles** de la fuente: Conformará la relación de aspecto correcta de la fuente de vídeo, haciendo que el objeto parezca más real. Por ejemplo, cuando un vídeo de un círculo perfecto aparece ovalado en la pantalla, es una indicación de que la relación de aspecto puede ser diferente de la fuente original.

**Ubicación** del panel de recursos: El panel de recursos puede configurarse a la izquierda o a la derecha de la pantalla de vídeo.

**Formato de la hora** en directo: Seleccione en el menú desplegable si desea mostrar sólo la hora o la fecha y la hora en el vídeo en directo.

**Máximo de transmisiones en vivo**: Una opción para limitar el número de transmisiones de vídeo en directo en la ficha de la cámara CathesisVision. El límite es global y se aplica a todas las pantallas. (En un NVR/DVR esta configuración sólo es accesible para un administrador).

**OpenGL**: Una biblioteca de gráficos... una API multiplataforma para escribir aplicaciones de gráficos 2D y 3D. La tarjeta gráfica utiliza el OpenGL y, por lo tanto, la carga pasará a la GPU, liberando la carga de la CPU.

**Sombreadores de píxeles**: Similares a los de OpenGL.

**Escalado más rápido**: Cuando hay que utilizar la CPU para manejar la carga, esta opción ayuda a optimizar las instrucciones para la CPU.

### 10.4.7.3 Cambiar la configuración de visualización de las nuevas pestañas

Esto definirá cómo responde la pestaña de cámaras cuando hay un evento en el sitio que envía vídeo e información a la pestaña de cámaras del cliente de visualización. : Los ajustes aquí se aplicarán a cualquier nueva Pestaña de Cámaras, abierta después de cambiar los ajustes.





### Pantalla de bloqueo

Evitará que la pestaña de Cámaras muestre cualquier transmisión de vídeo enviada por el Evento.

### Restaurar la pantalla después de

Definirá cuánto tiempo después de cambiar a las Cámaras de Eventos la pestaña Cámaras volverá a la configuración original de la pantalla.

### No restaurar la pantalla

Dejará la pestaña de Cámaras en las Cámaras de Eventos hasta que un operador, o administrador, restablezca la pantalla.

### Sólo cambiar las cámaras locales

Sólo cambiará a las cámaras de eventos que se originen en un sitio local.

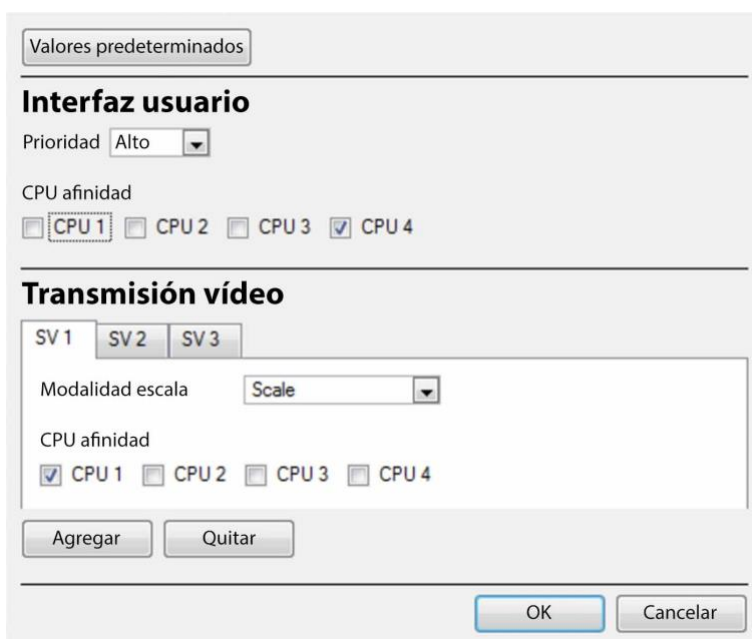


**Nota:** Bloquee o desbloquee la pestaña de Cámaras actualmente abierta haciendo clic en el pequeño candado situado al final de la línea de tiempo en los controles de revisión.

## 10.4.7.4 Notificaciones de eventos por defecto

Aquí, establezca las notificaciones de eventos globales/por defecto para esta estación de visualización. Para más información sobre las notificaciones de eventos y su configuración, consulte la sección de notificaciones de eventos personalizadas (más arriba).

## 10.4.7.5 Rendimiento



**Nota:** el sistema calculará los valores por defecto que ya deberían estar optimizados.

A menos que el usuario conozca esta tecnología y tenga una razón explícita para cambiar estos ajustes, no los cambie.



<p>1</p>	<p><b>Por defecto:</b></p> <p>El sistema calcula los ajustes de rendimiento por defecto en función de las CPUs disponibles, lo que permite optimizar los recursos incluso antes de configurar manualmente los ajustes.</p> <p>Una vez configurados explícitamente los ajustes de rendimiento, los valores predeterminados desaparecen. No obstante, puede recuperar los valores predeterminados haciendo clic en el botón <b>Valores predeterminados &gt; OK</b> (los ajustes personalizados se perderán).</p> <p>Opciones por defecto:</p> <div style="display: flex; align-items: flex-start;"> <div style="border: 1px solid #ccc; background-color: #f9f9f9; padding: 5px; margin-right: 20px;"> <p>Seguro predeterminado</p> <p>Doble núcleo</p> <p>Cuatro núcleos</p> </div> <div> <p>Al pulsar sobre el valor por defecto, existe la opción de elegir el valor por defecto que mejor se adapte al sistema con el que se está trabajando.</p> <p>Elija la opción segura por defecto si no está seguro de qué sistema se está trabajando.</p> </div> </div>
<p>2</p>	<p><b>Interfaz de usuario:</b></p> <p>Lo que ve el usuario.</p>
	<p><b>Prioridad:</b></p> <p>La configuración de la prioridad afecta a lo que el usuario ve como interfaz. Por ejemplo, la velocidad y la capacidad de respuesta de la interfaz están influenciadas por la configuración de la prioridad.</p>
	<p><b>Afinidad de la CPU con la interfaz de usuario:</b></p> <p>La afinidad de la CPU dicta qué núcleo de la CPU será responsable de qué servidor de streaming. Esto permite que haya varios servidores de streaming sin exceder la capacidad de procesamiento de la CPU.</p>
<p>3</p>	<p><b>Vídeo en streaming:</b></p> <p>Aquí, añada o elimine servidores de vídeo en streaming (SV) para que coincidan con las CPUs disponibles. La descompresión del vídeo comprimido de las fuentes de la cámara (el vídeo se comprime para su transporte) es responsabilidad de un vídeo en streaming.</p>
	<p><b>Modo de escala:</b></p> <p>El “escalado” es el cambio de tamaño de las imágenes. Por ejemplo, el escalado de imágenes MPEG desde su tamaño de visualización predeterminado 4CIF hasta QCIF. La ampliación requiere un esfuerzo de procesamiento. Una de las grandes ventajas del procesamiento en múltiples CPUs es que este esfuerzo puede repartirse entre ellas. A cada servidor de vídeo en streaming (SV) se le debe asignar un ajuste de «Modo de Escala», que es el tipo de escalado que debe realizar el SV.</p> <p>Las opciones son:</p> <p><b>No hay escala:</b> El SV no se escala. Presumiblemente, el escalamiento se asignaría a otro SV.</p> <p><b>Escala:</b> El SV escala. Si se asigna la escala a cada SV, el sistema intentará repartir la carga.</p>
	<p><b>Servidor de vídeo en streaming (SV):</b></p> <p>Por defecto, el sistema sólo tiene un servidor de Streaming Video (SV). Crear manualmente más SVs para más CPUs, de modo que finalmente haya tantos SVs como CPUs:</p>

	Doble núcleo: SV1, SV2 Cuatro núcleos: SV1, SV2, SV3, SV4 Por ejemplo, para un procesador cuádruple: <div style="display: flex; gap: 5px; margin-top: 5px;"> <span style="border: 1px solid gray; padding: 2px 5px;">SV 1</span> <span style="border: 1px solid gray; padding: 2px 5px;">SV 2</span> <span style="border: 1px solid gray; padding: 2px 5px;">SV 3</span> </div>
	Afinidad de la CPU con el vídeo en streaming: Mientras que los SV se numeran como SV1, SV2, etc., las CPU se numeran como CPU0, CPU1, CPU2, etc. La «afinidad de la CPU» asigna la CPU a la SV. Por ejemplo: Doble núcleo: SV1 (CPU0), SV2 (CPU1) Cuatro núcleos: SV1 (CPU0), SV2 (CPU1), SV3 (CPU2), SV4 (CPU3)

### 10.4.7.6 Teclado

Activado  
 Tipo:   
 Puerto:   
 Baud:   
 Bits de datos:   
 Paridad:   
 Stop bit:   
 Registro de depuración

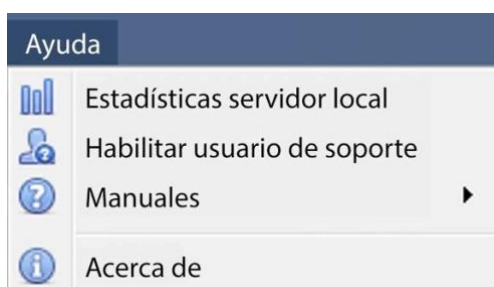
Esta opción sirve para añadir un teclado a una estación base. Si añade un teclado a un servidor de grabación, hágalo a través de **Sitio / Pestaña abierta / Configuración / Configurar servidores / Teclado**.

Introduzca los datos correspondientes al teclado.

### 10.4.7.7 Alarmas

Introduzca una dirección IP para un servidor de alarmas técnicas, o puerta de enlace, para que el software de visualización envíe las alarmas.

## 10.4.8 Ayuda



**Estadísticas del servidor local/Estadísticas de la estación de visualización:** Muestra las estadísticas del servidor local si es un NVR, o de la estación de visualización. (Esto depende de la unidad en la que se encuentre).

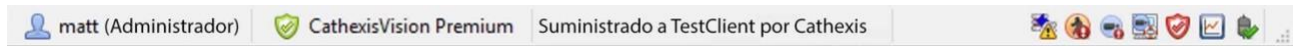
**Habilitar Usuario de Soporte:** Esto habilitará/deshabilitará un usuario especial agregado para propósitos de soporte, cuando se instale el NVR de **CathesisVision**.

**Nota:** esto sólo aparecerá en las unidades NVR.

**Manuales:** Los manuales de configuración, del operador, de inicio rápido y de archivo son accesibles dentro del software.

**Acerca de:** Proporciona información sobre la licencia, la versión de la versión y la dirección de correo electrónico de soporte.

## 10.5 Barra de estado



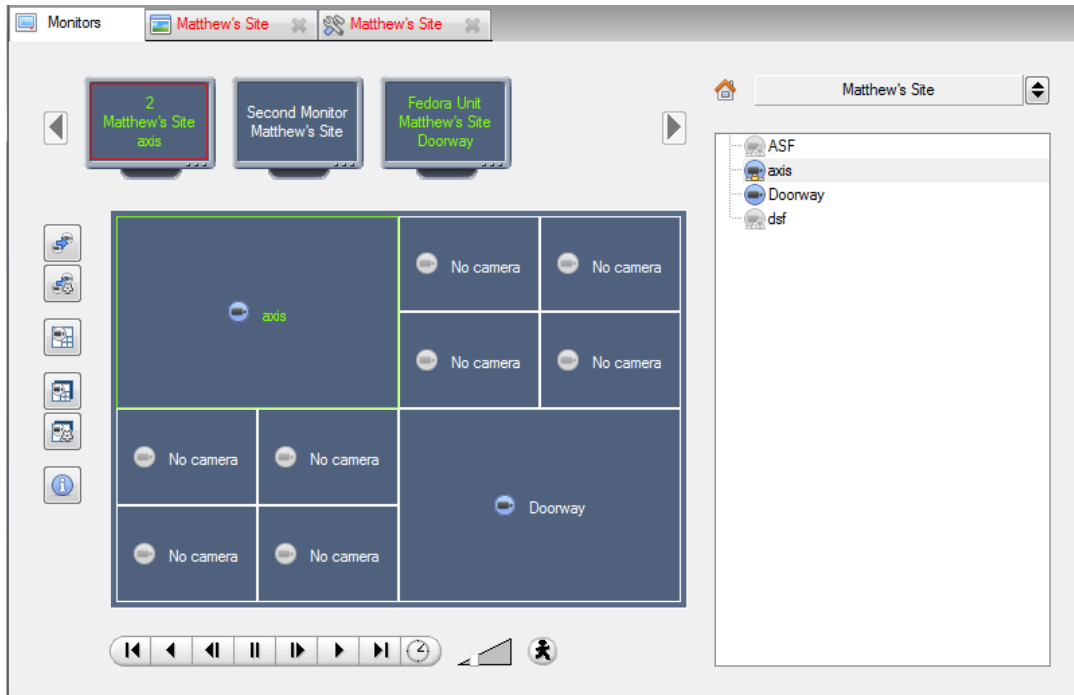
La barra de estado recorre la parte inferior de la interfaz. En la parte inferior derecha de la barra hay un útil conjunto de notificaciones. Para obtener más detalles, en la interfaz gráfica de usuario, haga clic con el botón izquierdo del ratón en un icono específico.

Icono de notificación	Descripción de la notificación
dvs (Administrador)	El <b>nombre de usuario</b> y su nivel de acceso.
CathesisVision Premium	Esto representa la <b>licencia</b> principal de la unidad.
Suministrado a Documentación por Cathesis International	El distribuidor de la licencia.
	La <b>notificación de las cámaras</b> sólo aparecerá para alertar al usuario cuando las cámaras no funcionen. Al hacer clic en él, se puede ver de qué cámaras se trata.
	La <b>notificación de licencia</b> estará permanentemente presente, pero cambiará de color según el estado de la licencia.
<b>Admin</b>	El color verde indica un estado saludable de las licencias.
	El color naranja indica que hay licencias de demostración que van a caducar.
	El color rojo significa que faltan licencias o que están caducadas.
	La <b>notificación del monitor de rendimiento</b> está permanentemente presente, y permitirá ver las estadísticas de rendimiento. Consulte el apéndice de este documento para obtener una explicación completa.
	El icono de <b>estado de la conexión</b> está permanentemente presente, e indica el estado de la conexión con el Sitio actual.
	<b>Notificación de análisis de vídeo.</b> Avisa al usuario cuando se produce un error que afecta a una o varias de las fuentes de vídeo de un Sitio.
	La <b>notificación Failover</b> proporcionará información sobre el estado de los servidores Failover existentes.
	Notificación de volumen/corte de la base de datos o rendimiento. También puede indicar cuando las cámaras han sido configuradas para grabar sin que se les haya asignado una base de datos
	Notificación de sincronización de la base de datos en caso de fallo. El servidor Failover está transfiriendo las imágenes grabadas al servidor principal después de la recuperación.
	Notificación de LPR. Mostrará un error cuando haya problemas de licencia/dongle LPR.
	Una notificación de alerta sanitaria. Comprueba la información sobre la herramienta para ver el estado de salud. Si el disco primario está "lleno" se activará la alerta de salud
	Alarma de detección de manipulaciones. Indicará las cámaras en las que se ha detectado una manipulación.
	Una notificación de puerta de enlace. Se muestra si la base de datos de la pasarela no pudo iniciarse

## 10.6 Ficha Monitores

La pestaña de monitores es una pestaña que da un control total sobre el Vídeo Wall. Aquí, el usuario puede cambiar la disposición, y definir secuencias de cámara, y salvas.

No se reproducirá ningún vídeo en la interfaz. Los nombres de las cámaras en el lugar en el que están colocadas serán visibles.



### 10.6.1 Abrir un sitio en una pantalla

La lista de monitores será representativa del número de monitores que se han añadido a los servidores del sitio.



Para abrir un monitor de un sitio, seleccione uno de los monitores disponibles. A continuación, haga clic en la lista de sitios:



A continuación, seleccione el sitio.

El monitor con un borde rojo será el monitor cuya disposición de la cámara se muestra debajo.

#### 10.6.1.1 Disposición

Un diseño define cómo aparecen las cámaras en la pantalla. Esto incluye qué cámaras están presentes y qué parte de la pantalla ocupa cada una de ellas.

### 10.6.1.1.1 Crear una disposición

Para crear una disposición, organice las cámaras en la pantalla como desee (doble clic izquierdo para ampliar; un solo clic derecho para reducir). A continuación, haga clic en **Diseños / Nuevo**. Asigne un nombre a la disposición y haga clic en Aceptar. (utilice las disposiciones creadas en la pestaña Cámaras en la pestaña Monitores, y viceversa).

### 10.6.1.1.2 Editar una disposición existente

Configure las cámaras como desee (doble clic izquierdo para ampliar; un clic derecho para reducir). A continuación, haga clic en **Diseños / Guardar como**. A continuación, seleccione el diseño para sobrescribir, y haga clic en Aceptar.

### 10.6.1.1.2 Recuperar una disposición

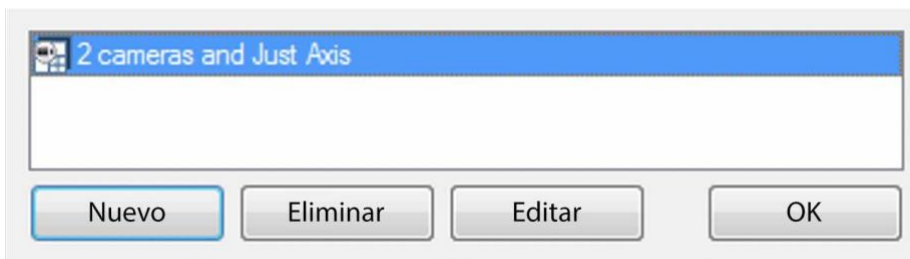


Para que aparezca una disposición determinada en una pantalla, haga clic en este icono y seleccione el nombre de la disposición que desee.

## 10.6.2 Secuencia

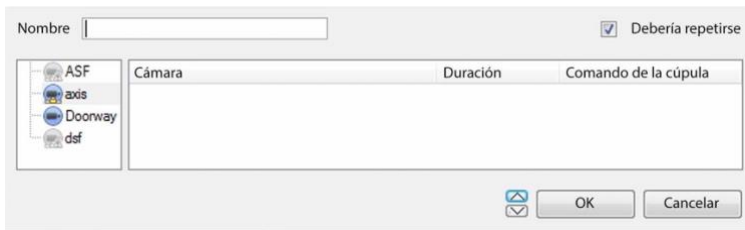
Una Secuencia ejecutará un conjunto de cámaras en un único panel de cámaras.

## 10.6.3 Gestor de secuencias



Al hacer clic en este icono, aparecerá el gestor de secuencias. Para **editar** una secuencia, seleccione la secuencia existente y haga clic en **Editar**. Para crear una **nueva** secuencia, haga clic en **Nueva**. Esto hará que aparezca el **Editor de Secuencias**.

## 10.6.4 Editor de secuencias



**Nombra** la secuencia.

El panel de la izquierda contendrá una lista de las cámaras disponibles.

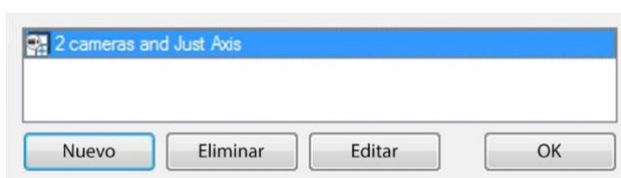
El panel de la derecha contendrá una lista de las cámaras incluidas en la Secuencia.

Procedimientos del editor de secuencias	
<b>Añadir una cámara a una secuencia</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Haga doble clic en una cámara de la lista de cámaras disponibles.</li> <li>O haga clic y arrastre una, o varias cámaras, a la lista de secuencias.</li> </ul>
<b>Quitar una cámara</b>	Haga clic con el botón derecho en la cámara y seleccione Eliminar.
<b>Establecer la duración de una cámara para cada bucle de la Secuencia</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Haga clic con el botón derecho del ratón y seleccione Establecer duración.</li> <li>Introduzca la duración en segundos y haga clic en Aceptar.</li> </ul>
<b>Bucle</b>	Si la opción <b>“Debe hacer un bucle”</b> está marcada, la secuencia se ejecutará indefinidamente, si no está marcada la secuencia se ejecutará una vez.
<b>Cambiar el orden</b>	Seleccione una cámara y utilice las flechas para mover esa cámara hacia arriba o hacia abajo en el orden.
<b>Ejecutar una secuencia</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Haz clic en el panel de una cámara.</li> <li>Haga clic en </li> <li>Seleccione la secuencia correspondiente en el menú desplegable.</li> </ul>

## 10.6.5 Salvo

Un Salvo es un conjunto de Layouts. Esto significa que la disposición de las cámaras en el monitor cambiará, pasando por un orden establecido, utilizando las disposiciones predefinidas.

### 10.6.5.1 Gestor de salvos



Haga clic en este icono. Esto hará que aparezca el gestor de salvos.

Para **editar** un Salvo, seleccione el Salvo existente y haga clic en editar.

Para crear un **nuevo** Salvo, haga clic en **Nuevo**. Esto hará que aparezca el editor de salvos.





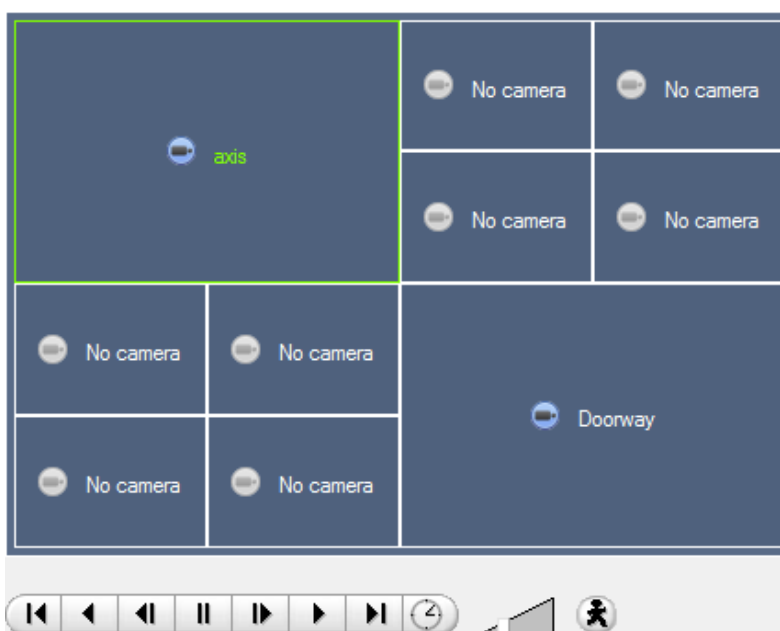
**Nombra** el Salvo adecuadamente.

El panel de la izquierda contendrá una lista de diseños disponibles.

El panel de la derecha contendrá una lista de las maquetas incluidas en el Salvo.

Procedimientos de Salvo	
<b>Añadir un diseño a una salva</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Haga doble clic en un Diseño en la lista de Diseños disponibles.</li> <li>O haga clic y arrastre uno, o varios diseños, a la lista de Salvo.</li> </ul>
<b>Eliminar un diseño</b>	Haga clic con el botón derecho del ratón en el diseño y seleccione Eliminar.
<b>Establecer la duración de un Layout para cada bucle del Salvo</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Haga clic con el botón derecho del ratón y seleccione Establecer duración.</li> <li>Introduzca la duración en segundos y haga clic en Aceptar.</li> </ul>
<b>Bucle</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Debería repetirse Si la opción de <b>bucle</b> está marcada, el Salvo se ejecutará indefinidamente, si no está marcada, el Salvo se ejecutará una vez.
<b>Cambiar el orden</b>	Seleccione un diseño. Utilice las flechas para mover ese Layout hacia arriba o hacia abajo en el orden.
<b>Ejecutar una salva</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Haga clic en un panel de Diseño.</li> <li>Haga clic en este icono. </li> <li>Seleccione el Salvo correspondiente en el menú desplegable.</li> </ul>

## 10.6.6 Interfaz de las cámaras virtuales



La interfaz de las cámaras virtuales es la interfaz donde se puede:

- Vea la disposición que tomarán las cámaras en el monitor seleccionado.
- Vea qué cámaras están en qué paneles.
- Controla las superposiciones de cada cámara.
- Utilice los controles de reproducción para revisar el vídeo en el monitor.

## 10.6.7 Ajustes individuales del panel

Para cambiar la configuración de un panel individual, haga clic con el botón central del ratón en el panel. Esto hará que aparezca el siguiente menú:

No establecer ninguna cámara	<b>Si se establece que no hay cámara</b> , este panel quedará en blanco.
Revisar cámara	Esto mostrará las grabaciones de la cámara seleccionada. Para obtener información sobre la revisión de la cámara, consulte la sección siguiente sobre Controles de revisión.
Formato vídeo siguiente	Esto hará un ciclo a través de las fuentes de vídeo disponibles en la cámara seleccionada.

### 10.6.7.1 Controles de revision



**Nota:** Cuando se ha seleccionado una cámara, su borde y el nombre de la cámara se volverán verdes.



## 10.7 Ficha Cámaras

CathesisVision ofrece al instalador dos herramientas útiles para recuperar la información visual de las cámaras, ya que están transmitiendo información. Estos pasos se realizan en la pestaña Cámaras, viendo el vídeo.

### 10.7.1 Estadísticas e información

#### 10.7.1.1 Resolución y tasa de bits



Al pulsar CTRL-R aparecerá la información sobre la tasa de bits y la resolución de las fuentes. Esto se ve en el texto amarillo de la imagen de la izquierda.

En la parte superior derecha aparece la **resolución** de la fuente que se está viendo en ese momento

En la parte inferior izquierda, hay dos números. El número entre paréntesis es la **tasa de bits**; a la izquierda de este número está la **tasa de fotogramas por segundo**.

#### 10.7.1.2 Información general de la cámara



Al pulsar CTRL-I aparece la superposición de información general de la cámara.

**Unidad** es la unidad a la que se ha añadido esta cámara.

**Cámara** es el nombre de las cámaras.

**El índice** es un número dado por el NVR para identificar esta cámara.

**Formato** este es el formato en el que se transmite el vídeo.

**Tipo** este es el tipo de dispositivo que es la cámara.

**Contacto** es la dirección del servidor al que está conectada la cámara.

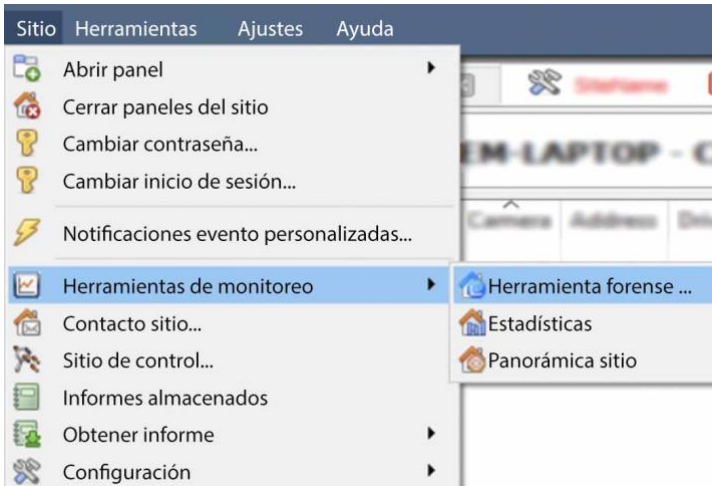
**Stream Profile** este es el perfil de streaming de la alimentación de vídeo.

# 11. Herramienta forense CathesisVision

## 11.1 Herramienta forense

La herramienta forense se utiliza para solucionar problemas y obtener datos históricos de red, almacenamiento, eventos, transmisión de cámaras, recuento de personas y otros datos valiosos.

**Nota:** La herramienta forense sólo está disponible en CathexisVision 2014.2 (Service Pack 2) y en adelante.



Una vez establecida la conexión con el emplazamiento de la cámara o la unidad NVR prevista, abra la herramienta forense seleccionando la opción de menú “Sitio”.

Desplázate hasta “Herramientas de rendimiento” y selecciona la opción “Herramienta forense...”.

**Nota:** para acceder a la herramienta forense, el usuario debe estar conectado con derechos administrativos.



**Figura 1: Ventana principal de Forensic**

En las siguientes secciones se explicará la interfaz que se muestra en la Figura 1, y cómo utilizar esta herramienta.

### 11.1.1 Valores de datos utilizados

- NW entrada
- NW salida
- Escritura disco
- Codifica
- Decodifica



<b>NW en</b>	Entrada de red (Mbps). Esto sería el vídeo, transmitido desde las cámaras IP.
<b>NW fuera</b>	Salida de red (Mbps). El vídeo sale a la luz. Visualización remota de los PCs de los clientes.
<b>Escritura en disco</b>	Velocidad de escritura del disco en Mbps. La velocidad de escritura del flujo de vídeo capturado en el almacenamiento local/de red.
<b>Codificar</b>	Tasa de píxeles codificados. Compresión VOM1512/MPEG4 para la grabación/transmisión. <b>Nota:</b> Esto NO es la transmisión en vivo transcodificada.
<b>Descodificar</b>	Tasa de píxeles decodificados. Para el análisis, el vídeo comprimido se descodifica en datos brutos.

### 11.1.2 Selección de fecha y hora

Hay dos maneras de seleccionar el periodo de graficación: **Selección de barra de tiempo** o **selección de marco de tiempo**.

#### 11.1.2.1 Selección de la barra de tiempo



6 horas

Elija una fecha, y una hora, como punto de partida del gráfico.

A continuación, seleccione la búsqueda de datos a **6 horas** de la fecha/hora seleccionada.

### 11.1.2 Selección del marco temporal

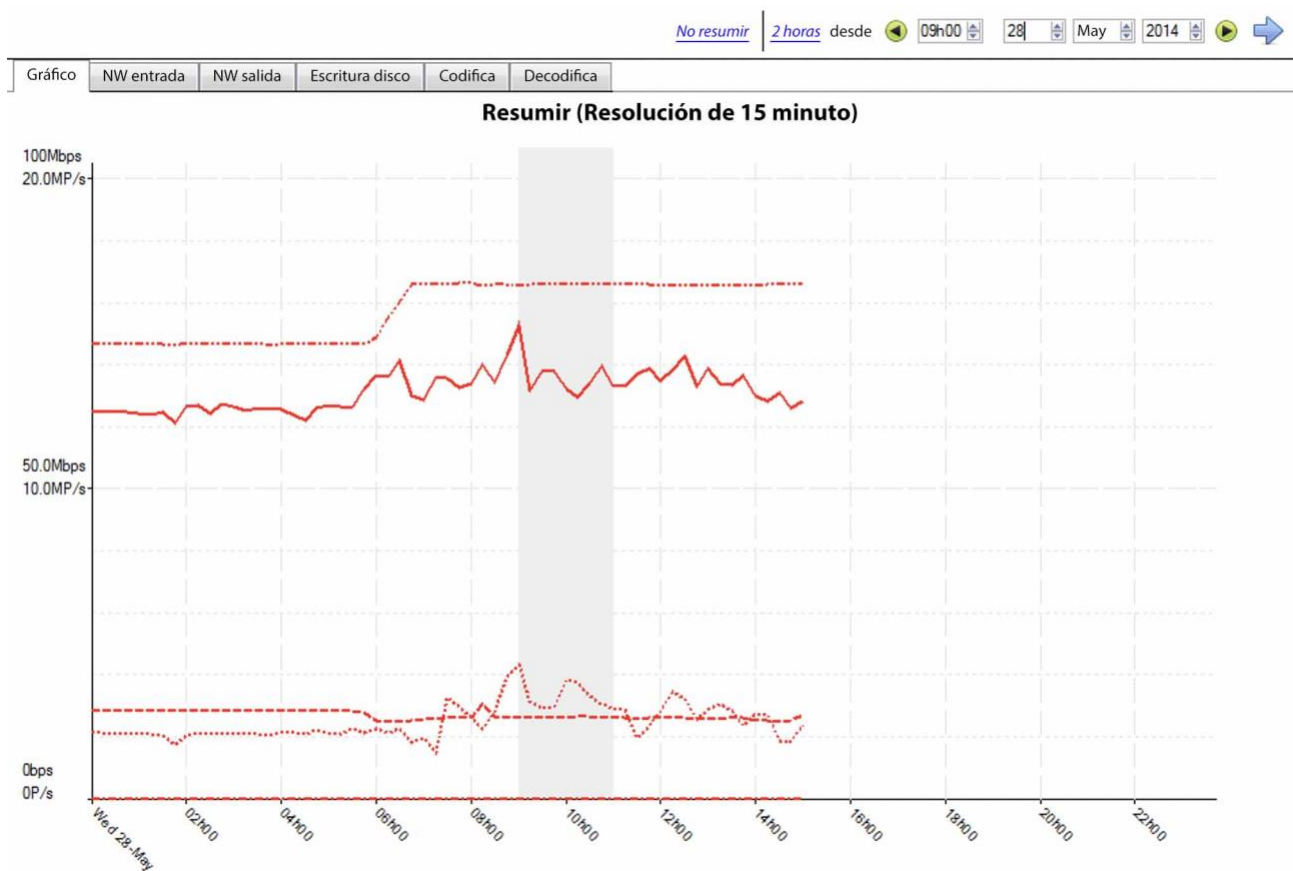
- 2 horas
- 6 horas
- 12 horas
- 24 horas
- 1 día
- 2 días
- 3 días
- 7 días
- 14 días
- 28 días

---

- Últimas 2 horas
- Últimas 6 horas

Seleccione para graficar las “Últimas 6 horas”, “Últimos 14 días”, etc. Esto moverá automáticamente la fecha/hora a la posición requerida para reflejar el período seleccionado.

### 11.1.3 Ventana gráfica

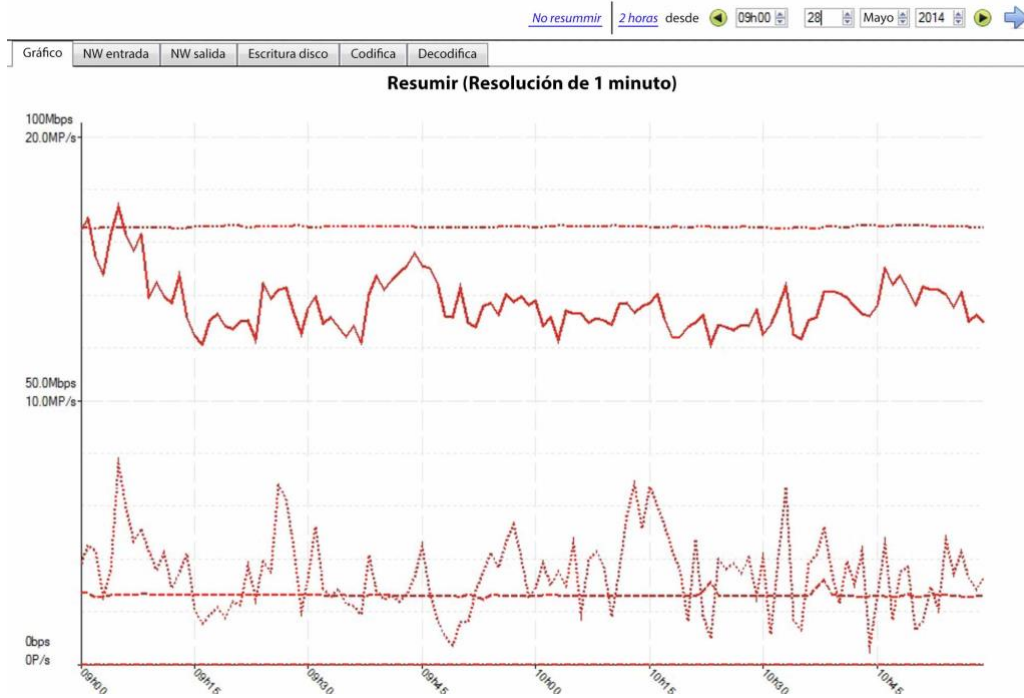




### 11.1.3.1 Ampliar un periodo

Para ampliar un periodo deseado, mantenga pulsado el botón izquierdo del ratón en el punto inicial o final, y mueva el ratón hacia la derecha o hacia la izquierda. El color del área seleccionada se volverá gris.

➔ Para ampliar el área seleccionada, seleccione la flecha azul. Esto dará una vista detallada del período de tiempo ampliado.



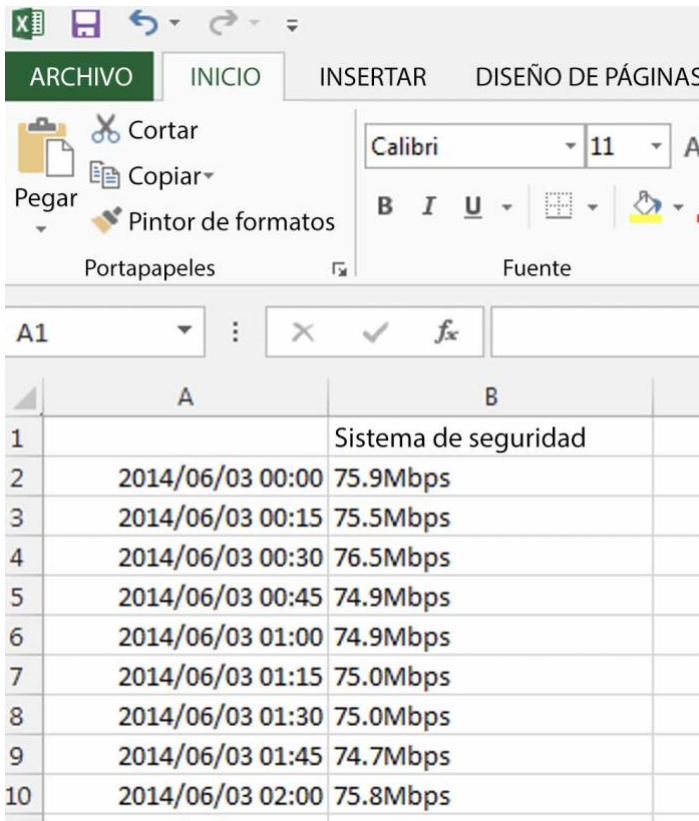
### 11.1.3.2 Ver los valores de los datos

Acceda a los valores de los datos de los distintos conjuntos de datos seleccionando la columna «NW in». Esto se muestra en el siguiente ejemplo:

Gráfico	NW entrada	NW salida	Escritura disco	Codifica	Decodifica
<b>NW entrada</b>					
Tiempo	Sistema de seguridad				
2014-06-03 00:00:00	75.9Mbps				
2014-06-03 00:15:00	75.5Mbps				
2014-06-03 00:30:00	76.5Mbps				
2014-06-03 00:45:00	74.9Mbps				
2014-06-03 01:00:00	74.9Mbps				
2014-06-03 01:15:00	75.0Mbps				
2014-06-03 01:30:00	75.0Mbps				
2014-06-03 01:45:00	74.7Mbps				
2014-06-03 02:00:00	75.8Mbps				
2014-06-03 02:15:00	75.4Mbps				
2014-06-03 02:30:00	74.7Mbps				
2014-06-03 02:45:00	75.5Mbps				
2014-06-03 03:00:00	73.7Mbps				
2014-06-03 03:15:00	73.1Mbps				
2014-06-03 03:30:00	75.9Mbps				
2014-06-03 03:45:00	76.1Mbps				
2014-06-03 04:00:00	75.9Mbps				
2014-06-03 04:15:00	77.4Mbps				
2014-06-03 04:30:00	75.1Mbps				
2014-06-03 04:45:00	75.2Mbps				
2014-06-03 05:00:00	75.6Mbps				
2014-06-03 05:15:00	75.6Mbps				
2014-06-03 05:30:00	74.4Mbps				
2014-06-03 05:45:00	77.2Mbps				
2014-06-03 06:00:00	81.5Mbps				
2014-06-03 06:15:00	81.5Mbps				
2014-06-03 06:30:00	78.9Mbps				
2014-06-03 06:45:00	75.4Mbps				
2014-06-03 07:00:00	68.6Mbps				
2014-06-03 07:15:00	69.5Mbps				
2014-06-03 07:30:00	74.2Mbps				

Datos en columnas  Mostrar unidades Exportar

### 11.1.3.3 Exportar como archivo de valores separados por comas (CSV)



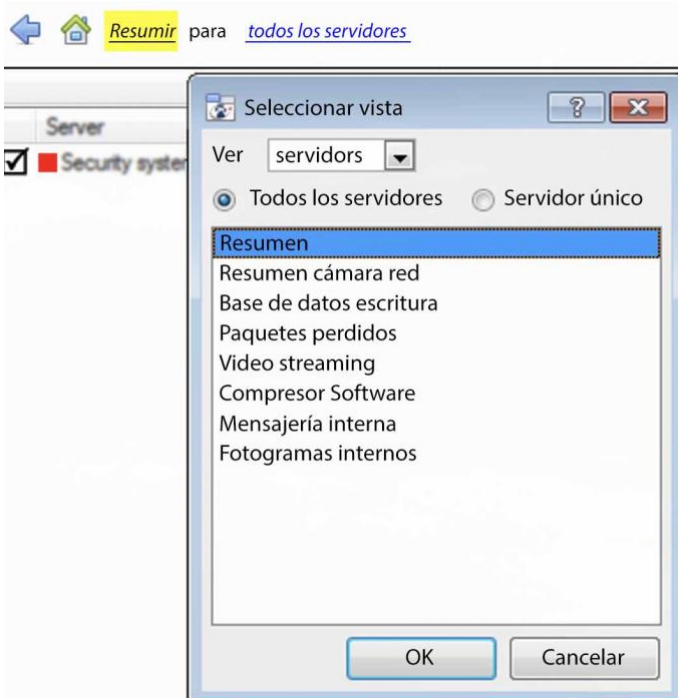
El usuario también puede exportar los datos a un archivo CSV. Ver el atajo de la parte inferior derecha “Exportar” resaltado en amarillo.

Elija desactivar la opción “Mostrar unidades” si sólo necesita importar los datos reales a Excel.

Vea en la imagen el archivo CSV exportado y abierto en Excel.

### 11.1.4 Vistas seleccionadas

#### 11.1.4.1 Vista general de los servidores



La vista por defecto al abrir la herramienta forense es la vista de resumen “Todos los servidores”.

Cambie esta vista seleccionando las opciones disponibles para la vista de los servidores que aparecen a continuación, por ejemplo “Resumen”, “Resumen de la cámara de red”, etc.

Como ya se ha indicado, la vista “Servidores” tiene una lista de conjuntos de datos, entre los que se puede elegir. Se discutirá el “eje X” o los conjuntos de datos disponibles para las opciones de visualización. Seleccione para ver los datos de todos los servidores, de una parte del sitio o de un solo servidor.

### 11.1.4.2 Resumen de la cámara de red

Proporciona el **rendimiento total de la red**, el **ratio de caídas** y un recuento de los **atacos de cámara** detectados para todas las cámaras IP conectadas a la unidad/es.

Variable	Unidad	Descripciones
Bitrate	Mbps	Tasa de bits total de todas las cámaras IP para la/s unidad/es seleccionada/s.
Ratio de caída	1:200000	Significa 1 paquete perdido por cada 200000 paquetes recibidos.
Puestos	Número	Un bloqueo es cuando las cámaras no son accesibles durante más de 5 segundos.

### 11.1.4.3 Escrituras en la base de datos

El proceso de grabación recibe los datos de vídeo de las cámaras. Los datos de vídeo se almacenan en caché en la memoria local (Shared memory – SHM), y desde allí los datos se leen y escriben en el almacenamiento. Los cuellos de botella pueden deberse a la lentitud o a las deficiencias de los equipos de almacenamiento.

Variable	Unidad	Descripciones
Tasa de bits de escritura	Mbps	Ritmo de escritura de las secuencias de vídeo en el almacenamiento.
Gotas de escritura	1:200000	La escritura en el disco cae. 1 elemento de datos caído por 200000 escritos en el disco.
Gotas SHM	1:100000	Los elementos se caen porque la memoria compartida se ha saturado: las escrituras no han podido seguir el ritmo de los datos que llegaban. 1 elemento eliminado por 100000 elementos escritos en la memoria.

### 11.1.4.4 Paquetes perdidos

Variable	Unidad	Descripciones
Red	Número	Paquetes caídos en la red externa (es decir, desde las cámaras al grabador).
Interno	Número	Paquetes UDP internos caídos entre servidores (mensajería de software interna).
Marcos	Número	Los fotogramas de vídeo se pierden internamente, al pasar de un proceso a otro.

**Nota:** Para el valor del eje «Número» o X, 200k indicaría 200 000 paquetes.

### 11.1.4.5 Transmisión de video

Variable	Unidad	Descripciones
Enviado	Mbps	Datos de transmisión de vídeo enviados desde la unidad (para su visualización en directo).
Recibido	Mbps	Datos de transmisión de vídeo recibidos en la unidad (para la visualización en directo).
Descodificado	P/s	Píxeles por segundo decodificados para su visualización en directo.

**Nota:** MP/s indica 1000 000 píxeles por segundo.

### 11.1.4.6 Compresor de software

Variable	Unidad	Descripciones
Codificado	P/s	Tasa de píxeles codificados. Compresión VOM1512/MPEG4 para grabación/transmisión <b>Nota:</b> NO es la transmisión en vivo transcodificada.
Descodificado	P/s	Tasa de píxeles decodificados. Para el análisis, el vídeo comprimido se descodifica en datos brutos.
Codificar la eficiencia	%	% de fotogramas codificados, idealmente el 100%. (Menos significa que se han eliminado fotogramas).
Decodificación de la eficiencia	%	Porcentaje de fotogramas descodificados, idealmente el 100%.

**Nota:** La codificación realizada por el servidor HTML no se tiene en cuenta en la actualidad.

### 11.1.4.7 Mensajería interna

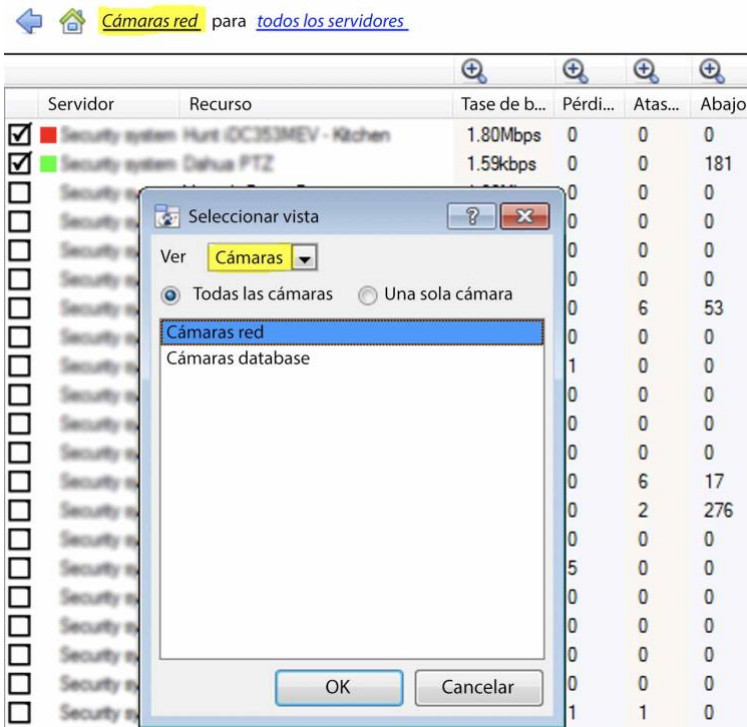
Variable	Unidad	Descripciones
Se ha perdido	Número	Cuántos paquetes UDP entre procesos han sido descartados, esperemos que sea 0.
Recibido	Número	Cuántos paquetes UDP se han enviado entre procesos
Registros	Número/min	Cuántos registros se han enviado al registrador por minuto

#### Marcos internos

Tramas internas pasadas entre procesos internos.

Variable	Unidad	Descripciones
Se ha perdido	Número	Los fotogramas de vídeo se caen.
Recibido	fps	Fotogramas de vídeo recibidos

### 11.1.4.8 Vista de las cámaras de red



Cambie la vista de Servidores a “Cámaras de red” seleccionando primero la opción de Vista “Cámaras” como se muestra a continuación. Esto proporcionará valores específicos de la cámara.

La vista “cámaras” tiene una lista de conjuntos de datos para elegir. Se discutirá el “eje X”, o los conjuntos de datos disponibles, para la vista de las “cámaras”. Seleccione para mostrar “Todas las cámaras”, o una “Única cámara”.

### 11.1.4.9 Cámaras de red

Variable	Unidad	Descripciones
Bitrate	Mbps	Tasa de bits total para las cámaras seleccionadas.
Gotas	Número	El número de paquetes perdidos, para cada cámara durante el periodo de tiempo seleccionado.
Puestos	Número	Cuando las cámaras no están localizables durante más de 5 segundos.
Abajo	Número	El número de segundos que las cámaras han estado inactivas en un cubo de tiempo. Por lo tanto, si el cubo es de 15 minutos, espere que sea de alrededor de 900 si se cayó durante todo el tiempo.

### 11.1.4.10 Cámaras de la base de datos

Variable	Unidad	Descripciones
Bitrate	Mbps	Tasa de bits total de las cámaras seleccionadas.
Bytes a disco	Bytes	Bytes escritos do disco.
Abajo	Número	El número de segundos que las cámaras seleccionadas han estado inactivas en un cubo de tiempo. Por lo tanto, si el cubo es de 15 minutos, espere que sea de alrededor de 900 si se cayó durante todo el tiempo.

### 11.1.4.11 Vista de eventos de las cámaras

Variable	Unidad	Descripciones
Recuento de eventos	Número	Número de eventos por cámara para el periodo seleccionado.

### 11.1.5 Vista rápida



Acceda rápidamente a la información de rendimiento desde la interfaz de **CathexisVision**.

Haga clic con el botón izquierdo en este icono, que se encuentra en la esquina inferior derecha.

Al hacer clic en este icono, aparecerá la imagen de la izquierda. Muestra información en directo sobre el sistema.

[Mostrar detalles](#) Haga clic en ella y se convertirá en la imagen de abajo. La **información de los detalles del espectáculo** se puede ver con más detalle haciendo clic en la información que está hipervinculada. En la siguiente imagen, se trata de **Network in** y **Network out**. Siguiendo estos enlaces se puede acceder a más información sobre la causa del tráfico de la red.

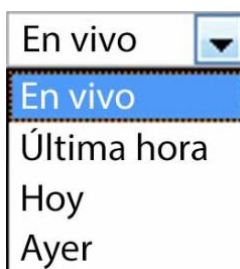


	Red de entrada	Red de salida	Escritura base de datos	Codificando	Descodificando
Sistema de seguridad	113Mbps	2.31Mbps	28.6Mbps	0P/s	16.7MP/s

Por ejemplo, al hacer clic en **Red en**, se muestra lo siguiente:

	Cámaras	Vídeo	Datos
Sistema de seguridad	97.9Mbps	0bps	0bps

#### 11.1.5.1 Vivo o histórico



Una vez que aparezca la ventana del gráfico, seleccione entre ver los datos en vivo o los datos históricos.

Para ello, haga clic en el menú desplegable que se encuentra en la parte inferior derecha de la ventana del gráfico.



### 11.1.5.2 Gráficos múltiples

Vea varios gráficos desconectando el gráfico actual.

Para ello, haga clic en este icono, que se encuentra en la parte superior derecha de la ventana del gráfico.

## 11.1.6 Ejemplos de cómo interpretar el gráfico y los valores en columnas

### 11.1.6.1 Ejemplo 1: Investigar el rendimiento de escritura del disco

Se puede optar por mostrar sólo el gráfico de escritura del disco. Marque la casilla «Escritura en disco», en la esquina inferior izquierda, y desmarque el resto. Esto permite trazar el gráfico de escritura del disco, exclusivamente, en el lado derecho. Seleccione también el periodo «Hoy» (resaltado en amarillo) para el rendimiento de escritura del disco.

Moviendo el ratón hacia el plano izquierdo, lejos del gráfico, los valores de las columnas de la izquierda serían el **rendimiento medio de escritura en disco** para el periodo seleccionado. Amplíe también la columna «Escritura en disco», para obtener los valores mínimos y máximos del periodo seleccionado. También están resaltados en el gráfico de la Figura 2.

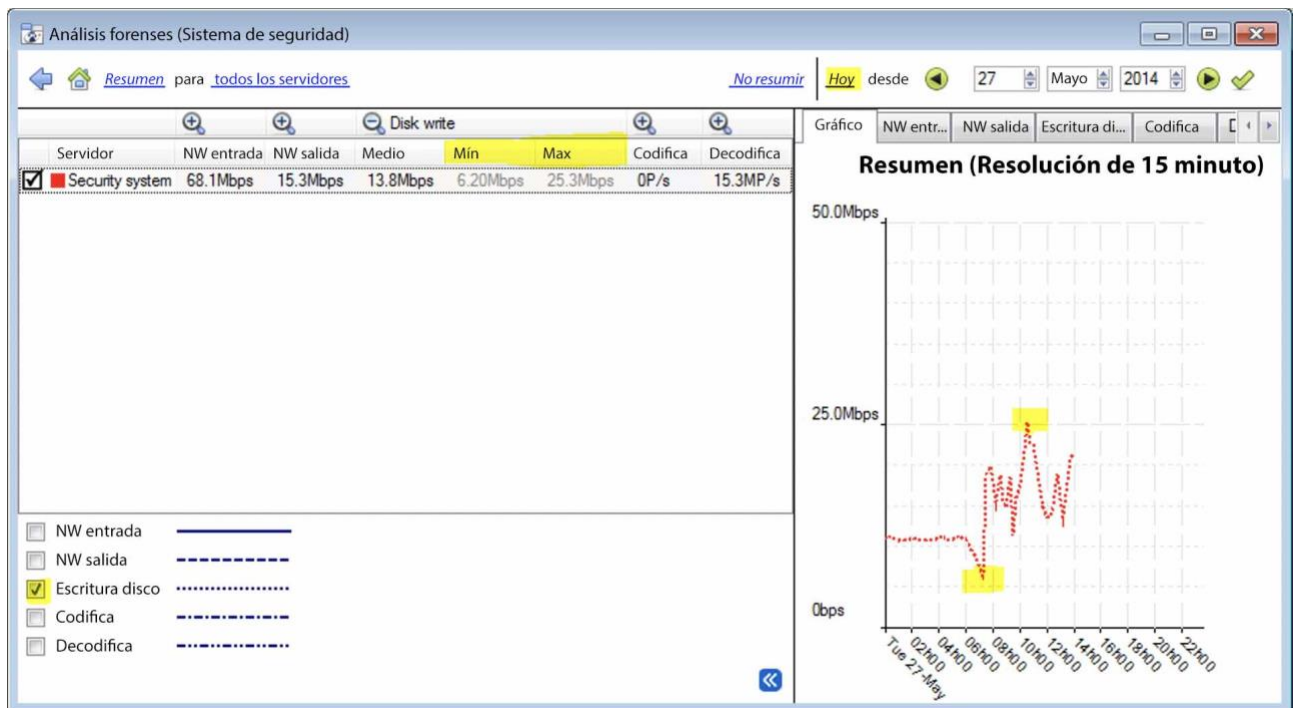


Figura 2

**Nota:** Estos 2 ejemplos ilustran el proceso utilizado para filtrar la información requerida. Otros datos del sistema pueden ser recuperados de manera similar.



## 11.1.6.2 Ejemplo 2: Investigar problemas de pérdida de red en cámaras seleccionadas

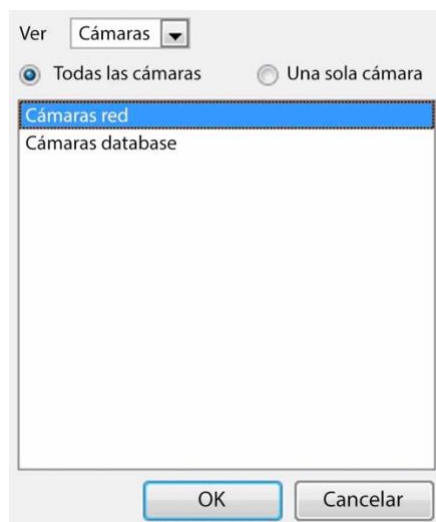
### 11.1.6.2.1 Escenario

El cliente ha indicado que las vistas de la cámara en vivo en las cámaras seleccionadas se están rompiendo y hay lagunas de grabación. Los recursos de la cámara en el lado derecho de la **CathexisVision** indican una pérdida de paquetes baja, moderada y alta. La herramienta forense puede ayudar a resaltar los momentos en que los paquetes fallaron, y también la magnitud.

La herramienta Forensic es **sólo una** de las posibles herramientas con las que medir la pérdida de la red. Otras herramientas podrían ser los conmutadores de red, con estadísticas de puertos; o el software de análisis de paquetes: tcpdump para Linux y Wireshark para Windows – para capturar y analizar la pérdida de tráfico RTP (RTSP). Consulta la página de «**estadísticas**» para obtener información sobre la red. Ofrecerá estadísticas de pérdida de paquetes en tiempo real y parámetros de transmisión de vídeo más detallados.

La pérdida de paquetes, en cámaras seleccionadas, podría apuntar a un segmento de la red. Por ejemplo: un segmento a través de un enlace inalámbrico. Es aconsejable crear un diagrama detallado de la disposición de la red, del sitio, con todos los segmentos y dispositivos IP conectados visibles en el mapa. Esto ayudará a aislar los problemas de la red más rápidamente. La pérdida de paquetes en determinados modelos de cámara también podría presentarse, cuando se utiliza un firmware de cámara antiguo. Actualice el firmware de la cámara para eliminar, o descartar esto.

### 11.1.6.2.2 Método



1. Cambia la vista a “cámaras”.

A continuación, seleccione “Cámaras de red” en la lista.

2. Para inspeccionar la pérdida de paquetes en todas las cámaras del último día, cambie el selector de periodo para que muestre “Ayer”.



- Ordene los paquetes perdidos en la vista de la columna de la izquierda, haciendo clic en el encabezado de la columna "Drops", como se indica a continuación en amarillo.

[Cámaras de red](#) para [todos los servidores](#)

Servidor	Recurso	Tase de bits	Pérdidas	Atascado	Abajo
<input type="checkbox"/>	Security system Surveon - rear rubbish	10.7Mbps	60	0	0
<input type="checkbox"/>	Security system Samsung SNV-7080	2.01Mbps	15	3	50
<input type="checkbox"/>	Security system Ganz ZN-C2M Dining Area	864kbps	13	0	0
<input type="checkbox"/>	Security system Vista VK2-1080VRD S/w	5.29Mbps	1	0	0
<input type="checkbox"/>	Security system Vista VK2-2MPVRD upstairs	3.40Mbps	1	0	0
<input type="checkbox"/>	Security system Sony SNC-CH120-Sales Marketin	2.77Mbps	1	0	0
<input type="checkbox"/>	Security system Axis M5013 Demo Room (D Unit)	44.1kbps	0	0	0
<input type="checkbox"/>	Security system SAM2101 downstairs balcony	4.62Mbps	0	0	0
<input type="checkbox"/>	Security system SAM3104 Road cam up	328kbps	0	1	2918
<input type="checkbox"/>	Security system Sony DH240 Stairscaese	735kbps	0	0	0
<input type="checkbox"/>	Security system SAM3104 Road cam gate	1.82Mbps	0	2	2694
<input type="checkbox"/>	Security system JVC VN-T216VPRU Cat.Africa	255kbps	0	0	0
<input type="checkbox"/>	Security system Sony DH120 Upstairs B/door	1.01Mbps	0	0	0
<input type="checkbox"/>	Security system Vista 540VRD Cat.Africa	2.13Mbps	0	0	0
<input type="checkbox"/>	Security system Hunt iDC353MEV - Kitchen	1.90Mbps	0	0	0

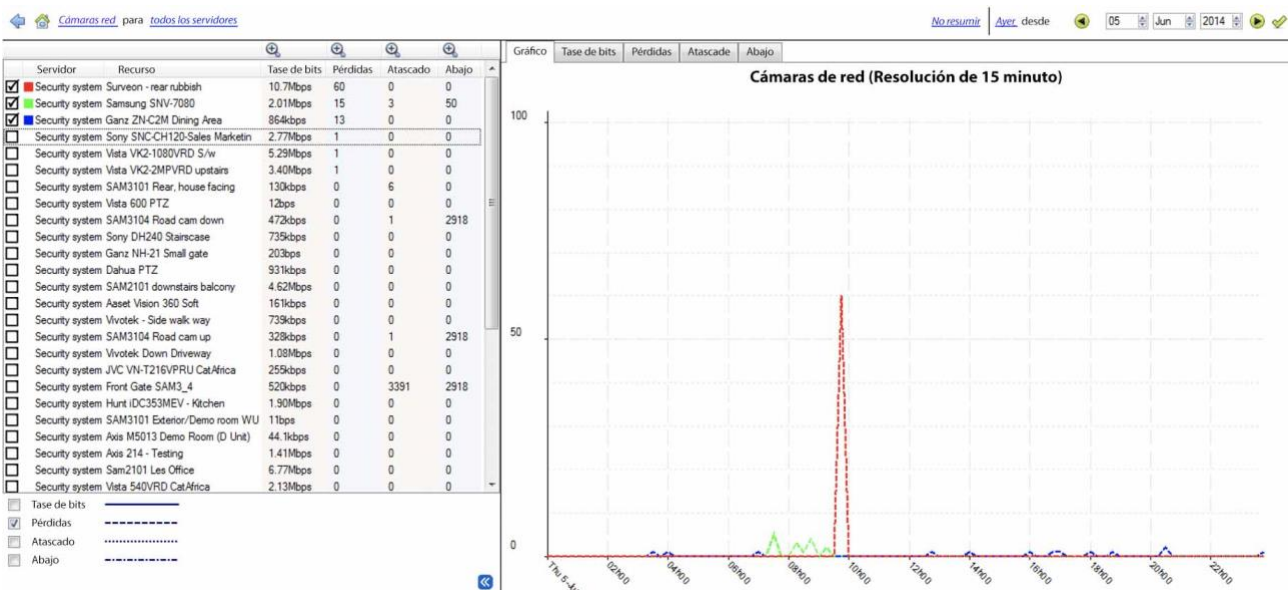
- Para graficar las cámaras, selecciónelas en la parte superior izquierda. Aquí se examinan las 3 primeras cámaras.

Servidor	Recurso	Tase de bits	Pérdidas	Atascado	Abajo
<input checked="" type="checkbox"/>	Security system Surveon - rear rubbish	10.7Mbps	60	0	0
<input checked="" type="checkbox"/>	Security system Samsung SNV-7080	2.01Mbps	15	3	50
<input checked="" type="checkbox"/>	Security system Ganz ZN-C2M Dining Area	864kbps	13	0	0
<input type="checkbox"/>	Security system Sony SNC-CH120-Sales Marketin	2.77Mbps	1	0	0
<input type="checkbox"/>	Security system Vista VK2-1080VRD S/w	5.29Mbps	1	0	0

- Sólo hay que ver las "caídas" de la red, en las cámaras seleccionadas. Oculta el Bitrate, Stalls y Down time:

- Tase de bits
- Pérdidas
- Atascado
- Abajo

La figura siguiente muestra la pérdida de paquetes en la cámara "Security System Surveon". Indica que se han caído 60 paquetes alrededor de las 10 de la mañana:



# Apéndices

## Apéndice A: Configuración del puerto de escucha http personalizado de CatMobile

Esta sección explica cómo definir el puerto de escucha http personalizado para cada unidad NVR. Enumera los procedimientos para cambiar el puerto de escucha por defecto para las conexiones http o https a la/s unidad/es NVR. Esto debe hacerse en cada unidad NVR que necesite ser alcanzada desde fuera de la red de la empresa.

Este cambio podría ser necesario si el puerto HTTP por defecto (TCP PORT 80) ya ha sido asignado a otro servidor web de la empresa. Este cambio también podría ser necesario si hay más de una unidad NVR en el sitio, y el router en el sitio no es capaz de reenviar el puerto http personalizado entrante al puerto http 80 por defecto para cada unidad NVR.

Versión de software soportada: CathesisVision 2020.2 y posteriores. Póngase en contacto con el servicio de asistencia técnica para actualizar el puerto de escucha para las revisiones más antiguas del software CarthesisVision.

### Windows

Cree un archivo llamado «catCustomPort.conf» que contenga únicamente «Define CPORT Port\_number» donde Port\_number es el puerto que se desea utilizar.

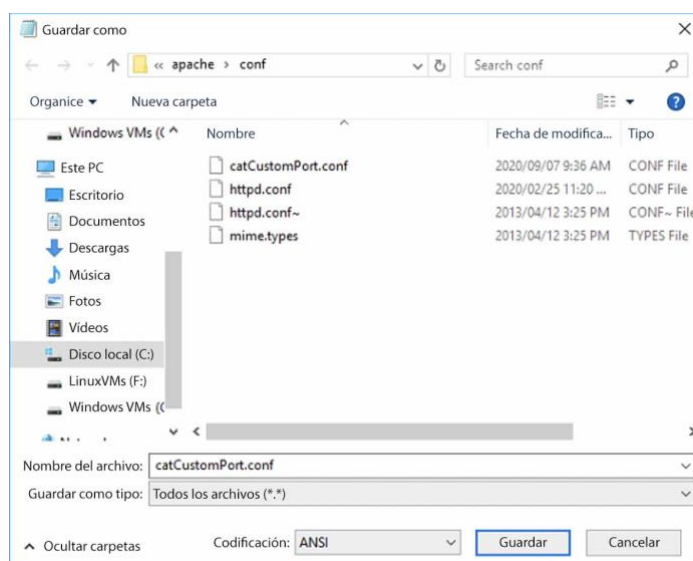
Ruta de Windows x64:

c:\Archivos de Programa\CathesisVision Server\apache\conf\catCustomPort.conf

Abra el Bloc de notas y defina el puerto personalizado según el ejemplo siguiente:

#### Nota:

- Cuando guarde el archivo en el bloc de notas, cambie la opción «Guardar como tipo» a «Todos los archivos (\*.\*)» para que no se cree ninguna extensión de texto para el archivo guardado.
- No utilice el puerto TCP 8080, ya que es utilizado internamente por el servicio móvil de CathesisVision.



Reinicie el servidor de grabación para que se actualice el cambio de puerto http.

Alternativamente, reinicie el servidor HTML de CathesisVision manualmente abriendo el navegador web.

- visit `http://127.0.0.1:33101/control`
- iniciar sesión con las credenciales de administrador de CathesisVision (por defecto es admin)
- detener e iniciar `nvr_htmlserver`

## Ubuntu

Cree un archivo llamado «`catCustomPort.conf`» que contenga únicamente “Define CPORT Port\_number” donde Port\_number es el puerto que se desea utilizar.

Ruta de acceso en Ubuntu: `/etc/apache2/catCustomPort.conf`

**Nota:** Cree el archivo utilizando un editor de texto de Ubuntu como vi o Emacs.

Reinicie el servidor de grabación para que se actualice el cambio de puerto http.

Alternativamente, reinicie el servicio de apache:

- Abrir una ventana de terminal en Ubuntu
- Escriba “`sudo apache2ctl restart`”

## Apéndice B: TCP frente a UDP para la videovigilancia

El Protocolo de Control de Transmisión (TCP) y el Protocolo de Datagramas de Usuario (UDP) son protocolos de red ampliamente utilizados. El vídeo se envía utilizando RTP sobre UDP o RTP sobre TCP como parte del protocolo de transmisión subyacente.

- Tanto TCP como UDP forman parte de la pila de protocolos IP4.
- Ambos descomponen los datos en tramas y paquetes para su transmisión a través de ethernet.
- La mayoría de las cámaras IP soportan tanto TCP como UDP, pero generalmente no es controlable por el usuario.
- Los VMS varían significativamente en cuanto a la configuración o el control que soportan para TCP o UDP.
- Las diferencias de latencia entre TCP y UDP en una red dedicada son mínimas.
- En el vídeo IP, TCP y UDP pueden tener un rendimiento similar en las redes de vigilancia dedicadas, ya que es menos probable que entre en juego la corrección de errores y su sobrecarga asociada.

Existen diferencias entre TCP y UDP que hacen que cada uno sea más o menos adecuado para determinados fines. A continuación se exponen algunas de las principales diferencias.

	TCP	UDP
Cuando el ancho de banda es insuficiente para las necesidades del flujo de video	El rendimiento de los datos se retrasa considerablemente y finalmente el enlace se cierra.	Tiende a emborronar las imágenes. Puede proporcionar una transmisión de baja latencia.
Transmisión de vídeo en directo en redes congestionadas	Si se van a observar movimientos finos y se puede tolerar un mayor tiempo entre el evento y la detección, se pueden preferir los retrasos posibles en TCP, para garantizar con mayor probabilidad que se vean todas las tramas.	Tiende a ser más suave. La menor sobrecarga de UDP es útil en las aplicaciones de visualización en directo, ya que es importante que los operadores reciban una notificación puntual de los eventos. Los fallos de la red pueden causar caídas de fotogramas, pero los eventos suelen abarcar más de un puñado de fotogramas, lo que permite al operador determinar lo que ha ocurrido independientemente del vídeo perdido.
Vídeo grabado	Suele tener menos errores. Cuando se graba una cámara a través de una conexión de bajo ancho de banda, como cable o DSL, se prefiere TCP. Esto ayuda a garantizar que todos los fotogramas de vídeo se reciban y graben en orden.	Según la transmisión de vídeo en directo.
Conexión	TCP requiere que se establezca una conexión entre los dos dispositivos que se comunican, realizada a través de un proceso de apretón de manos, antes de que se puedan enviar los datos.	UDP no requiere que se cree una conexión antes de transmitir.

Comprobación de errores/entrega de paquetes	<p>Después de cada transmisión, el dispositivo receptor envía un acuse de recibo, que se confirma antes de enviar la siguiente serie.</p> <p>Si el acuse de recibo no se envía al lado emisor en un tiempo determinado, el paquete se vuelve a enviar, hasta que todos los datos se envían correctamente.</p> <p><u>Ventaja</u> Normalmente se garantiza la entrega (suponiendo que no haya ningún problema fundamental con la red).</p> <p><u>Desventaja</u> La red se carga con tráfico adicional y se introduce un retraso en la transferencia total de datos, ya que un paquete fallido tiene que ser retransmitido.</p>	<p>Los paquetes se envían simplemente al destinatario sin confirmar su recepción. Por ello, la pérdida de paquetes y los errores son más comunes en UDP. El emisor no espera ni comprueba si el destinatario ha recibido todos los paquetes de un conjunto, simplemente continúa enviando el siguiente conjunto.</p> <p><u>Ventaja</u> La sobrecarga del protocolo es menor que la de TCP porque no hay gestión del proceso de acuse de recibo.</p> <p><u>Desventaja</u> No hay garantía de que los paquetes lleguen al dispositivo receptor en orden. El software de aplicación tiene que hacer frente a este posible problema de ordenación.</p>
Paquetes perdidos	<p>La retransmisión de los paquetes puede resolver temporalmente los paquetes perdidos, pero no resuelve el problema subyacente de la carga de la red o de los dispositivos que funcionan parcialmente.</p>	<p>Los flujos de vídeo con paquetes perdidos pueden estar dañados, con fotogramas perdidos o dañados. Esto da como resultado un flujo de vídeo con artefactos tales que los objetos o las personas en el vídeo pueden no ser identificables.</p>
Conclusión	<p>El uso de TCP se ocupará de los problemas temporales de transmisión en una red retransmitiendo y ocultando el problema. Esto es aceptable cuando los problemas son menores o poco comunes. Cuando el problema es constante y la pérdida de paquetes es muy fuerte, el instalador tiene que ocuparse de los problemas fundamentales que harían que el sistema no funcionara de forma óptima a largo plazo.</p>	<p>El uso de UDP como mecanismo de transmisión es preferible, e indica que la arquitectura de la red soportará la carga de datos y funciona correctamente.</p> <p>Si el indicador de pérdida de paquetes se muestra en la interfaz de Cathesis es una indicación de un problema, ya sea con la cámara, o la infraestructura de red, que debe ser resuelto adecuadamente.</p>